

# UTFPR - Engenharia de Software

Profª Renata Luiza Stange Carneiro Gomes

Atividade Formativa 03

Luiz Schons - 2311291

1 - Agilidade é o projeto precisar de pouca intervenção de terceiros para ter andamento. Onde todos sabem o caminho que devem tomar e qual tipo de solução adotar. A equipe conversa na mesma língua e o projeto flui de forma automática. Quando houver problemas, todos sabem qual atitude deve realizar e qual a maneira que poderão, juntos, chegar em uma solução.

2 - Os requisitos mudam, pois durante o desenvolvimento se percebe novos problemas, ou até problemas antigos, mas já esquecidos, que podem ser solucionados de maneira lógica também. Os requisitos mudam também porque o mundo da tecnologia muda muito rápido, dessa forma, novos problemas, novas soluções.

3 -

1 - Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.

2 - Aceitar mudanças de requisitos, mesmo no fim do desenvolvimento. Processos ágeis se adaptam a mudanças, para que o cliente possa tirar vantagens competitivas.

3 - Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.

4 - Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.

5 - Construir projetos em torno de indivíduos motivados, dando-lhes o ambiente e o suporte necessário e confiando neles para fazer o trabalho.

6 - O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é por meio de conversa face a face.

7 - Software funcionando é a medida primária de progresso.

8 - Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem conseguir manter um ritmo constante indefinidamente.

9 - Contínua atenção a excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.

10 - Simplicidade: a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado é essencial.

11 - As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de times auto-organizáveis.

12 - Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.

4 - Com os princípios básicos das metodologias ágeis, o desenvolvimento, entrega e implementação dos softwares ficou muito mais organizado e dinâmico, trazendo princípios que tornam a entrega muito mais eficiente e sem realizar passos desnecessários ou demorados.

5 -

- a) Opção B → Desenvolver a aplicação com uma arquitetura modelada e mais estruturada traria vantagens futuramente no decorrer do projeto

- b) Opção A → Entregar as primeiras features seria importante para termos um feedback do cliente e seguir pelo caminho mais correto.
- c) Opção A → Tarefas menores para não haver dúvidas ao realizar. Entrega de features mais dinâmicas e comunicação assíncrona.
- d) Opção B → Manter bem solidas as bases, com documentação e arquitetura bem definidos
- e) Opção A → Pois quando antes desenvolver, maior a chance ser único e atrair novos clientes.
- f) Opção B → A ANS possui muitos critérios rigorosos para a sua avaliação, dessa forma algo mais sólido traria menos chances de reprovação.