Sebastian Schweiger EPR / UE-06

Aufgabe 1 - Dezimal-Hexadezimal-Umrechner

Aufgabe 1/1: Java Program

Der Quellcode des Programms kann den beigefügten Dateien im Ordner "dec-hex" entnommen werden.

Durch das Aufteilen der Tests und das Testen aller ausgelagerten Methoden wurde eine komplette Testabdeckung erreicht.

Aufgabe 1/2: Programmausgabe

```
Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 10 (dez) => A(hex)
```

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 20 20(dez) => 14(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 30 30(dez) => 1E(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 100 100(dez) => 64(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 389 389(dez) => 185(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 234098 234098(dez) => 39272(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 142612 142612(dez) => 22D14(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 2376443 2376443(dez) => 2442FB(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): 327482342 327482342(dez) => 1384FBE6(hex)

Geben Sie eine positive ganze Zahl ein (neg. Zahl = Ende): -1

cprogram ended>

Sebastian Schweiger EPR / UE-06

Aufgabe 2 - Wort-Operationen

Aufgabe 2/1: Java Program

Der Quellcode des Programms kann den beigefügten Dateien im Ordner "string-operations" entnommen werden.