Введение  Теннис — это один из самых популярных видов спорта в мире, который привлекает миллионы зрителей и участников. Профессиональные теннисные турниры проводятся на различных уровнях, начиная от местных соревнований и заканчивая международными чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40—40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть дав очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе представлены результаты матчей за 2022—2024 гг.		И		БАН	K		ШКС	ДΑ					
Теннис — это один из самых популярных видов спорта в мире, который привлекает миллионы зрителей и участников. Профессиональные теннисные турниры проводятся на различных уровнях, начиная от местных соревнований и заканчивая международными чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе							Nº	77					
Теннис — это один из самых популярных видов спорта в мире, который привлекает миллионы зрителей и участников. Профессиональные теннисные турниры проводятся на различных уровнях, начиная от местных соревнований и заканчивая международными чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе													
Теннис — это один из самых популярных видов спорта в мире, который привлекает миллионы зрителей и участников. Профессиональные теннисные турниры проводятся на различных уровнях, начиная от местных соревнований и заканчивая международными чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	Ввеле	HNE											
миллионы зрителей и участников. Профессиональные теннисные турниры проводятся на различных уровнях, начиная от местных соревнований и заканчивая международными чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40—40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе			самых поі	TVITANHLIX	ВИЛОВ	CHONT	я в м	une i	(OTOD	ый пг	NURTA	кает	
чемпионатами, такими как турниры Большого шлема. Наиболее известные турниры включают Уимблдон, Открытый чемпионат Австралии, Открытый чемпионат Франции и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	миллионы зр	оителей и	участнико	рв. Профе	ессиона	альные	тен	нисні	ые ту	рнирь	и про	водят	
и Открытый чемпионат США.  Правила игры  Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	чемпионата	чи, такими	1 как турн	иры Боль	шого ш.	лема. Н	Наиб	олее	изве	стные	э турн	ниры	
Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе			•	чемпион	ат Авст	гралии	, Оті	крыть	ый че	мпион	нат Ф	ранці	1И
Игроки должны отправить мяч через сетку на сторону соперника так, чтобы тот не смог его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	·												
его вернуть. Очки зарабатываются, когда соперник не может отбить мяч в пределах корта.  Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	-	-											
Игра ведется до определенного количества сетов. Каждый сет состоит из геймов, а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	•							-					
а геймы — из очков. Счет в теннисе имеет уникальную систему: 0 (ноль), 15, 30, 40 и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	корта.												
и «игра». Если счет достигает 40–40, это называется «ровно», и игрок должен выиграть два очка подряд для выигрыша гейма.  Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках АТР¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	•	•											
Матч может состоять из 2 или 3 сетов (обычно 3 сета для мужчин на турнирах Большого шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	и «игра». Есл	ти счет до	стигает 4	0–40, этс	•	•							ать
шлема и 2 сета для женщин). Игрок, который первым выигрывает установленное количество сетов, становится победителем матча.  Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе					бычно	3 сета	лпа	мужч	ин на	TVDH	ипах	Болы	IIOFO
Игроки по очереди подают мяч. Подача должна быть выполнена из-за задней линии и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	шлема и 2 се	ета для же	енщин). Иі	рок, кото	рый пе	ервым		•			•		1010
и направлена в диагональную половину корта соперника. Подача считается ошибочной, если мяч попадает в сетку или выходит за пределы корта.  Описание данных  Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP¹, их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе		•					BLIDO	пион	2 142 2	22.0	പര്് ന	IALUAIA	
Описание данных Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP <sup>1</sup> , их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	и направлен	а в диагон	альную по	оловину і	корта с	оперни	ика. Г						юй,
Данная база данных охватывает информацию о теннисных игроках ATP <sup>1</sup> , их исторических рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	если мяч поі	падает в с	етку или в	зыходит :	за пред	елы ко	рта.						
рейтингах, результатах матчей и статистике. Она включает несколько файлов, каждый из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе		іе данн	ΙЫΧ										
из которых содержит уникальные данные о турнирах, матчах и игроках. В базе	Описани											•	
представлены результаты матчей за 2022–2024 гг.	Данная база									•		кажды	ый
	Данная база рейтингах, р	•	уникальнь										
	Данная база рейтингах, р из которых с	одержит у	•		2–2024	· 11.							
	Данная база рейтингах, р из которых с	одержит у	•		2–2024	· 11.							

<b>Постолись пополютию</b>	Onvenius	Единицы измерения						
Hазвание переменной tourney_id	Описание  Уникальный идентификатор турнира		мерения					
tourney_name	Название турнира	_						
surface	Поверхность корта Включает 4 категрии: 'Hard', 'Clay', 'Grass', 'Carpet'	_						
draw_size	Количество игроков в сетке, часто округленное до ближайшей степени 2 (Например, турнир с 28 игроками может быть показан как 32)	_						
tourney_level	Для мужчин:  'G' = Большие шлемы  'M' = Мастерс 1000,  'A' = другие турниры тура  'C' = Челленджеры  'S' = Сателлиты/ITF, 'F' = Финалы тура и другие сезонные мероприятия, и 'D' =	_						
	Кубок Дэвиса  Для женщин есть несколько дополнительных кодов:  'P' = Премьер  'PM' = Обязательные Премьер							
	'I' = Международные Различные уровни ITF обозначаются призовыми деньгами (в тысячах), например, '15' = ITF \$15,000. Другие коды, такие как 'T1' для Tier I (и так далее) используются для более старых обозначений турниров WTA. 'D' используется для Кубка Федерации/ Билли Джин Кинг, а также для Кубка Уайтмана и Кубка Бонн Белл.							
	Другие, в конечном итоге для обоих полов: 'E' = выставочные (мероприятия, не санкционированные туром, хотя определения могут быть неоднозначными), 'J' = юниоры, и 'T' = командный теннис, который пока не появляется нигде в наборе данных, но появится в какой-то момент.							
tourney_date match_num	Восемь цифр, ГГГГММДД, обычно понедельник недели турнира.  Идентификатор, специфичный для матча							
winner_id	Идентификатор, специфичный для матча	_						

Название переменной         Описание         Единицы измерения           winner_seed         Посев победителя²         —           winner_entry         В теннисе этот термин обычно используется для обозначения игрока, который получил прямое попадание в основную сетку турнира без необходимости проходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:						<u> </u>			1	<u> </u>						<u> </u>		1
winner_seed Посев победителя² —  winner_entry В теннисе этот термин обычно используется для обозначения игрока, который получил прямое попадание в основную сетку турнира без необходимости проходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специальное приглошение от организоторов турнира  • Q (Квалификация) — игрок успешно приглошение от организоторов турнира  • Q (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификация) — игрок успешно прошел квалификация, но получивший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигровший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ПТР (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя  — инвивестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht Рост победителя в сантиметрах см winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя  — вевша  U = неизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_age Возраст победителя в сантиметрах см winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (севние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения инобрае сильных соперников в сетке соревнований кодальшем, чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних зталах соревнования. Этот термыя направые был использован в теннисе и основан и на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумата с именами игроков на них, наподобог отго, как семена или сажовным сопожены в сару: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В круптных турнираю лестницы путём размещения листков бумата с именами и проков на них, наподобог отго, как семена или с																		
winner_entry  В теннисе этот термин обычно используется для обозначения игрока, который получил прямое попадание в основную сетку турнира без необходимости проходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специальное приглашение от организаторов турнира  • Q (Квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке чз-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации теннисо)  winner_name  Wm победителя  □ Неизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  иmner_hand  R = правша  □ = неизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ioc  Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age  Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в ранках жеребъевки. Обычно посев преднавначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований кподальше», чтобы ини е могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования тото терним перерые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумати с именами игроков на них, наподобог отогь, как семенам или соженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе В крупных турнираем пот тенники с одненаковым количеством соперников, в каждёй и которых		Назва	зние г	тере	менно										Едині	ицы и	змер	ения
используется для обозначения игрока, который получил прямое попадание в основную сетку турнира без необходимости проходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  - WC (Wild Card) — специальное приглашение от оргонизаторов турниро - О (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификационный турниро и получил место в основной сетке - LL (Lucky Loser) — игрок, проигровший в финале квалификационный турнир и получил место в основной сетке - LL (Lucky Loser) — игрок, проигровший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока - PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях - ITF — игрок получает место - в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации теннисо)  winner_name - Имя победителя - Ш — неизвестно - (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука) - иппеr_hand - L = левша - U = неизвестно - (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука) - иnner_icc - Трехбуквенный код страны победителя — - winner_icc - Трехбуквенный код страны победителя - инмера в предварительном рейтинге в рамках жеребывки. Обычно посев предназначен для разведения на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: мяленькие растения впереди, большие позади В теннисе и настольном теннисе - В крупных турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: мяленькие растения впереди, большие позади В теннисе и настольном теннисе - В крупных турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семенам или соквенных споредительном расположены в саду: мяленькие растения впереди, большие позади В теннисе и настольном теннисе - В крупных турнирах по теннисе о сренькаемым количеством сопереников, в каждой и котогорых.		winne	r_see	ed		Γ	Іосев	побе	дител	ıя <sup>2</sup>					_			
игрока, который получил прямое попадание в основную сетку турнира без необходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специольное приглашение от организаторов турнира  • Q (Квалификацию) — игрок успешно прошел квалификациюнный турнир  и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке него в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя — — — — — — — — — — — — — — — — — — —		winne	r_en	try						•								
попадание в основную сетку турнира без необходимости проходить квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специальное приглошение от организоторов турнира  • Q (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке рил определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя  — L = левша U = неизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ioc  Tрехбуквенный код страны победителя — winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, наибомее сильных соперников, в коже объемно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников е сетке сореенований аподланием; итобы они не могили проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путёк размещения листков бумати с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в садух маленькие растения впереди, больши, позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольном утеннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32-тах называемых саянных спортскена или команденье пары с наиболее высокими райтингами таким образом, чтобы согдать посретих с одняных вым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы согдать посретих с одняных вым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы согдать посретих с одняных волючеством соперников, в каждой из которых								•										
квалификацию. Существует несколько способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специальное приглашение от организаторов турнира  • О (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финоле квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя  — ин неизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_hat Рост победителя в сантиметрах см  winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя — winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (свяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтните в ранках жеребьёвки. Обычно посее предназначен для развещения наиболее сильных соперников в сетку чтобы они не могли проитрать друг другу на ранних зтапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумати с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  8 теннисе и настольном теннисе в крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 52 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингани таким образом, и тобы создать подсетки с однансьмен колинестовско спореников, в каждой их всторых таким образом, и тобы создать подсетки с однаньсям количестовско спореников, в каждой их всторых таким							•		•	•			нира					
способов получить такое прямое попадание:  • WC (Wild Card) — специальное приглашение от организаторов турнира  • О (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификации, — игрок успешно прошел квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защиценный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке из-за снятия другого игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке нерез турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя — — — — — — — — — — — — — — — — — — —										-								
										•	-							
приглашение от организаторов турнира     О (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификационный турнир и получил место в основной сетке     1. LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока     2. PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях     3. ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях     4. ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях     5. ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях     6. ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях     7. ITF — игрок получает место в основной федерации тенниса)  Winner_name     7. Имя победителя     7. ITF — игрок победителя — winner_hand     7. ITF — игрок победителя в сантиметрах см  Winner_hand     7. ITF — игрок победителя в годах     7. ITF — игрок победителя в годах победителя и игрок победителя игрок победителя и игрок победительного победителя и игрок победителя и игрок победителя и игрок победителя игрок победи									531y 171	ib iak	oc np	,,,,,,oc						
О (Квалификация) — игрок успешно прошел квалификационный турнир и получити место в основной сетке      LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока      PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях      IFF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях      IFF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях      IFF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name  Имя победителя  — winner_hand  R = правша  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ioc  Tрехбуквенный код страны победителя — winner_age  Возраст победителя в сантиметрах  см  winner_age  Возраст победителя в годах  Лет  (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения инболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумати с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннисе настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингом таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых						•	WC	: (Wild	d Carc	d) — сг	ециа.	льное	ı					
прошел квалификационный турнир и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name  Имя победителя  — шенизвестно (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht  Pост победителя в сантиметрах  см  winner_age  Возраст победителя в годах  Лет  иnner_age  Возраст победителя в годах  Лет  иnner_age  Возраст победителя в годах  Лет  инмера в предварительном рейтинге в рамках жеребьевки. Обычно посев предназначен для разведение наиболее сильных соперников в сетке соревнований клодальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основания на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннисе и в астольному теннисе обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых							при	глаше	ение о	т орго	иниза-	торов	турни	ира				
и получил место в основной сетке  • LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя — — — — — — — — — — — — — — — — — — —						•												
LL (Lucky Loser) — игрок, проигравший в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока     PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях     ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях     ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Междунородной федерации тенниса)  winner_name     Имя победителя     —  winner_hand     R = правша     L = левша     U = неизвестно     (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ioc     Tрехбуквенный код страны победителя     —  winner_age     Boзраст победителя в годах     Лет     (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних эталах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах тапе высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых							•											
в финале квалификации, но получивший место в основной сетке из-за снятия другого игрока  • PR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя —  winner_hand R = правша  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht Рост победителя в сантиметрах см  winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе  8 крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых						•		•						ий				
. РR (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя —  winner_hand R = правша —  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht Рост победителя в сантиметрах см  winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age Возраст победителя в годах Лет  (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использована в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе  В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых стортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых стортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых стортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых							в фи	1нале	квали	ифика	ции, н	ю пол	учивц					
Р (Protected Ranking) — игрок использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  ТГЕ — игрок получает место в основной сетке при определенных условиях  ТГЕ — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  Winner_name Имя победителя —  Winner_hand R = правша —  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  Winner_ht Рост победителя в сантиметрах см  Winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age Возраст победителя в годах Лет  (на момент tourney_date)  Тосев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведение наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использована в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе  В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых станктовых											ке из-	-за сн	ятия					
использует защищенный рейтинг, позволяющий получить место в основной сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя —  winner_hand R = правша  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумати с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых											م _ ۱۷	FDOK						
сетке при определенных условиях  • ITF — игрок получает место в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name Имя победителя —  winner_hand R = правша —  L = левша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht Рост победителя в сантиметрах см  winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age Возраст победителя в годах Лет  (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых											_		ıΓ,					
							•				ной							
в основной сетке через турниры ITF (Международной федерации тенниса)  winner_name  Имя победителя  —  winner_hand  R = правша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht  Pост победителя в сантиметрах  см  winner_ioc  Трехбуквенный код страны победителя —  winner_age  Возраст победителя в годах  (на момент tourney_date)  Лет  Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе  В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых													ях					
(Международной федерации тенниса)   winner_name   Имя победителя   —     winner_hand   R = правша   —     L = левша   U = неизвестно   (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)     winner_ht   Рост победителя в сантиметрах   см     winner_ioc   Трехбуквенный код страны победителя   —     winner_age   Возраст победителя в годах   Лет     на момент tourney_date   Лет     на момент tourney_date   Лет     Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе   В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых наким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых наким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых наким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых наким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых наким образом.						•				•			ITF					
winner_hand  R = правша  U = неизвестно  (Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht  Pост победителя в сантиметрах  см  winner_ioc  Трехбуквенный код страны победителя  winner_age  Bозраст победителя в годах  Лет  (на момент tourney_date)  Лет  Осев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых														a)				
<ul> <li>L = левша</li> <li>U = неизвестно</li> <li>(Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)</li> <li>winner_ht</li> <li>Pост победителя в сантиметрах</li> <li>cм</li> <li>winner_ioc</li> <li>Трехбуквенный код страны победителя</li> <li>—</li> <li>winner_age</li> <li>Возраст победителя в годах</li> <li>Лет</li> <li>(на момент tourney_date)</li> <li>Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.</li> <li>В теннисе и настольном теннисе</li> <li>В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых</li> </ul>		winne	r_nar	me		ν	Імя по	обеди	теля						_			
U = неизвестно		winne	r_har	nd		R	= пра	авша							_			
(Для игроков-амбидекстров это их подающая рука)  winner_ht																		
мinner_ht Рост победителя в сантиметрах см winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя — winner_age Возраст победителя в годах Лет (на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади. В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых																		
<ul> <li>winner_ht</li> <li>Poct победителя в сантиметрах</li> <li>cм</li> <li>winner_ioc</li> <li>Tpexбуквенный код страны победителя</li> <li>—</li> <li>winner_age</li> <li>Boзраст победителя в годах</li> <li>Лет</li> <li>(на момент tourney_date)</li> <li>Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.</li> <li>В теннисе и настольном теннисе</li> <li>В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых</li> </ul>							-	•		эидек	стров	з это і	ИΧ					
winner_ioc Трехбуквенный код страны победителя — winner_age Возраст победителя в годах Лет		winne	r ht						-	в сан	тимет	грах			СМ			
(на момент tourney_date)  2 Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых				:								•	цител:	Я	_			
<ul> <li>Посев (сеяние) — назначение участникам или командам, принимающим участие спортивном турнире, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.</li> <li>В теннисе и настольном теннисе</li> <li>В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых</li> </ul>		winne	r_ag	e			•								Лет			
номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьёвки. Обычно посев предназначен для разведения наиболее сильных соперников в сетке соревнований «подальше», чтобы они не могли проиграть друг другу на ранних этапах соревнования. Этот термин впервые был использован в теннисе и основан на идее выкладки турнирной лестницы путём размещения листков бумаги с именами игроков на них, наподобие того, как семена или саженцы расположены в саду: маленькие растения впереди, большие позади.  В теннисе и настольном теннисе В крупных турнирах по теннису и настольному теннису обычно в сетку соревнований помещают 8, 16 или 32 так называемых сеянных спортсмена или командные пары с наиболее высокими рейтингами таким образом, чтобы создать подсетки с одинаковым количеством соперников, в каждой из которых						(1	на мо	мент	tourn	ey_da	ate)							
		но на др на на	мера в иболее ругу на идее в подобы зади. теннис	в пред е силь ранни выкла, ие тог се и на іх турн	цварите ьных со их этапа дки тур то, как о астольн нирах г	ельном оперни ах соро онирно семена ом тен	рейти ков в с евнова й лест или са инисе нису и и	нге в р сетке с ания. Э тницы г аженці настол портсм	рамках з оревно этот тер путём р ы распо пьному мена ил	жеребі ований омин ві оазмещ оложен теннис и кома	ьёвки. «подалервые ения лав са, су обыч	Обычн пьше», е был и истков ду: мал чно в се пары с	о посе чтобы спольз бумаг пенькич етку сс с наибо	ев пред они на вован в и с им е раста оревно	дназнач е моглі в тенни енами ения ві рваний ысоким	нен для и прои игрокс переди помеш ии рей	а разве грать д снован ов на н и, боль цают 8, гингам	едения друг их, шие
		В н ил та	іи 32 та ким об	разом	и, чтобы	ы созда									,		, ko rop	JOIA

Ha	3Ва	ние і	пере	менно	ой С	писа	ние							Един	ицы и	змер	ения			
los	er_	_id			ν	Іденті	ифика	тор г	іроигр	равше	го			_						
los	er_	_seec	<del>,</del>		Г	Іосев	прои	гравц	јего					_						
los	er_	_entr	У			VC' =								_						
						Q' = +		•	ция											
						LL' =   DD' =	•		. <b></b>	<u>.</u>										
									ый ре 1 есть			י פאר	147							
								•	і есть Ісполі			, друг	VIX,							
los	er_	_nam	e			 Імя пр								_						
los	er_	_hanc	ł		Д		роков	в-амб	евша, идекс				).	_						
los	er	ht					·	•	го в с	антим	метрах	X		СМ						
		_ioc							од стр		1			_						
		- _age				•			а дат		ney_c	date		Лет						
sco	ore					чет м								_						
be	st_	of				5' или етов д			ающи чатча	е на к	оличє	ество		Сеты	l					
rou					P	аунд -	гурни	ра						_						
minutes						Įлите.								Мину						
<u>w_</u>		e							в у по					Эйсь						
w_					У	побе	дител	 1Я	ных о					Оши						
w_					у	побе	дител	1Я	грыше					Розы		1				
w_					У	побе	дител	1Я	ых по					Пода	чи					
w_	_1s <sup>-</sup>	tWon				оличе одаче			в, выи геля	гранн	ых на	перы	вой	Очки						
w_	_2n	dWor	n			оличе одаче			ой	Очки										
w_	_Sv	Gms				оличе ыигра				Геймы										
w_	_bp	Save	d			оличе обеді		•	<b>&lt;</b>	Брейк-пойнты										
w_	_bp	Faced	d 			оличе обеді		-	(	Брейк-пойнты										
_	се				К	оличе	ство	эйсо	в у пр	оигра	вшег	0		Эйсь	I					
_c	df —					оличе прои			ных о	шибо	К			Оши	бки					
3	и г 04	трини <i>к</i> ко без	мающи необх	ій игро кодимс	к не ус ости пр	певае <sup>.</sup> одолж	т косну ать ро:	ться е зыгрыц	го рак	еткой. : побычн	Это оз	начает	, что п	щадку ( одаюц ощными	ций зар	абаты	вает			

Название переменнойОписаниеЕдиницы измер_svptКоличество розыгрышей подачи у проигравшегоРозыгрыши_stlnКоличество первых подач в игре у проигравшегоПодачи_stlnКоличество очков, выигранных на первой подаче у проигравшегоОчки_2ndWonКоличество очков, выигранных на второй подаче у проигравшегоОчки_swgКоличество геймов на своей подаче, выигранных проигравшимГеймы_bpSavedКоличество брейк-пойнтов, спасенных проигравшимБрейк-пойнты проигравшим_bpFacedКоличество брейк-пойнтов, сыгранных проигравшимБрейк-пойнты проигравшимwinner_rankРейтинг АТР или WTA победителя на дату рейтинг перед tourney_dateРейтингwinner_rank_pointsКоличество рейтинговых очков, гдеОчки	
I_1stIn       Количество первых подач в игре у проигравшего       Подачи         I_1stWon       Количество очков, выигранных на первой подаче у проигравшего       Очки подаче у проигравшего         I_2ndWon       Количество очков, выигранных на второй подаче у проигравшего       Геймы выигранных проигравшим         I_SvGms       Количество геймов на своей подаче, выигранных проигравшим       Геймы Брейк-пойнты проигравшим         I_bpSaved       Количество брейк-пойнтов, спасенных проигравшим       Брейк-пойнты проигравшим         I_bpFaced       Количество брейк-пойнтов, сыгранных проигравшим       Брейк-пойнты ты проигравшим         winner_rank       Рейтинг АТР или WTA победителя на дату рейтинг tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
I_1stWon       Количество очков, выигранных на первой подаче у проигравшего       Очки         I_2ndWon       Количество очков, выигранных на второй подаче у проигравшего       Очки подаче у проигравшего         I_SvGms       Количество геймов на своей подаче, выигранных проигравшим       Геймы         I_bpSaved       Количество брейк-пойнтов, спасенных проигравшим       Брейк-пойнты проигравшим         I_bpFaced       Количество брейк-пойнтов, сыгранных проигравшим       Брейк-пойнты проигравшим         winner_rank       Рейтинг АТР или WTA победителя на дату рейтинг tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
I_2ndWon         Количество очков, выигранных на второй подаче у проигравшего         Очки           I_SvGms         Количество геймов на своей подаче, выигранных проигравшим         Геймы           I_bpSaved         Количество брейк-пойнтов, спасенных проигравшим         Брейк-пойнты проигравшим           I_bpFaced         Количество брейк-пойнтов, сыгранных проигравшим         Брейк-пойнты проигравшим           winner_rank         Рейтинг АТР или WTA победителя на дату рейтинг перед tourney_date         Рейтинг атреед tourney_date	
выигранных проигравшим  I_bpSaved Количество брейк-пойнтов, спасенных проигравшим  I_bpFaced Количество брейк-пойнтов, сыгранных проигравшим  winner_rank Рейтинг ATP или WTA победителя на дату рейтинг tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
проигравшим  I_bpFaced  Количество брейк-пойнтов, сыгранных Брейк-пойнты проигравшим  winner_rank  Рейтинг ATP или WTA победителя на дату рейтинг tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
проигравшим winner_rank Рейтинг ATP или WTA победителя на дату Рейтинг tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
tourney_date или на последнюю дату рейтинга перед tourney_date	
winner rank points Количество рейтинговых очков гле Очки	
доступно	
loser_rank Рейтинг проигравшего Рейтинг	

Зад	цан	ие													
Исполі	зуя им	иеющие	ся дан	ные,	вам н	еобх	одим	о отве	этить	на вс	прос:				
Что г	глиа	ет на	поб	еπν	игr	OKA	?								
		онкрети		-	•			прос.	Напр	имер	:				
		турнира едение			o, Gra	nd Sl	am, A	TP 100	00, AT	P 500	0) вли	іяет н	на рез	зульта	ты
		а ранни х матча						•				•	ения		
		нция ме ет на их	•	•		апри	мер, г	между	игро (	ками	одно	й стр	аны и	іли од	цной
Реко	мен	дациі	и по	про	вед	ени	ію и	ссл	едо	вані	ия				
исполь Обраті	зовать ите вн	авлен г этот пл имание выполн	лан в к на кри	ачест итери	тве ор и оце	риент	· ира, а	а такж	ке ада	птир	овать	его г	10Д СЕ	вои ну	ужды.
1. П	редв	зарит	ельн	ый	ана	лиз									
со, по на ра и г	держи уровн особе спреде аттерн	е предсти в ба ям турн нности елений, ны вы на влияет п	взе, кан пиров, данны пропу аблюда	к они пове <sub> </sub> іх, тан ски и аете?	расп рхнос кие ка 1 нера 7 Нап	редел стям, ак нал авном оимеј	пены стран пичие перно р, мох	по ра: нам и <sup>:</sup> выбр сть по кно пр	эличн т.д.). ( осов, о подг ооана	ым ка Эбра асим рупп лизир	тегор тите в метрі ам. Ка роваті	оиям внима ичнос акие :	(напр ание сть завис	имер	
2. П	оста	новка	а гип	юте	3Ы										
пр асі влі по	овери <sup>-</sup> пекты иять на	ве выявл гь с исп вас инто количе та гипо	ользов ересун ество в	вание от: на выигр	ем пре априм анны	едост іер, м х мат	авлен южет чей н	, нных д ли оп а опр	, цанны ыт иг еделё	х. По рока энных	думай (возр спокр	і́те о аст, р ытия	том, і рейти х. Об	какие нг) оснуй	йте,
3. Bı	ыбор	пере	емен	НЫХ	X										
Вы влі игр эті	- берито ияние оока, в и факто	е факто на резул озраст, оры мог может г	ры из ( льтаты высота ут быт	базы , матч а, тиг гь свя	данны іей. Э і покр ізаны	то мо ытия с рез	огут б и т.д зульта	ыть та . Сфо <sub>і</sub> тами	акие г рмули матче	терем груйт ей (на	иенны е гипс прим	е, ка отезу ер, бо	к рей <sup>.</sup> о том	тинг 1, как	
pe															

							1								
1	Развед		-0.51		2112	N E 140									
┱.	Использу							пред	елені	ия выб	бранн	ых пе	реме	енных.	
	Рассчитай	іте осн	ЮВНЫ6	е опис	сател	ьные	стати	СТИКИ	и пр	оанал	пизир	уйте и	1X OC	обенн	юсти
	Каковы ф Обратите									•		•			
	данных в	разных	катег	ория	Χ.										
5.	Прове	рка г	ипо	тезь	ы на	даі	нны	K							
	- Примени								,	•	•				
	Начните о														
	наличие и	-				,					7		,		17.5
6.	Устойч	ивос	сть в	ыво	ДОЕ	3									
	Проверьт	е, наск	олько	устой	 йчивь	і ваші	и вывс	ды о	выпо	лнені	ии илі	и невь	ыполн	нении	
	гипотезы. различаю	-	-	-		-				оркал	и дані	ных. Е	сли р	езуль	таты
		<b>,</b>													
<b>7</b> .	Вывод	ыио	гран	ниче	НИЯ	7									
	Обсудите рекоменд													рвыси	ть
	вероятно исследов	сть поб													,,,
	Также рас			•								•			
	упущены, улучшить						а резу	льтат	Ы? УК	ажит	е, какі	ие да	ные	могли	и оы
Ω	Примс	NI OIII	40 D	22/15	1L TO	TOD									
Ο.	<b>Приме</b> Опишите		•	-			ут был	ъ пол	ІФЗНЫ	ПОПУ	идинь	le ne:	N/UPTS	ты	
	Это могу	т быть і	игрокі	и, тре	неры	, спој	, отивн	ые ан	алити	ики ил	и лю	бител	<i>.</i> и тен	ниса.	
	Подумайт На какие	-		•	•	ь при	менен	ние ре	эзульт	гатов	на др	угие і	виды	спорт	га?'
	Удачи в по														
	используйте предоставленные данные по максимуму для получения нетривиальных выводов, но не забывайте про рамки, в которых эти выводы могут быть применимы.														