

1. Objetivos

- Revisar os elementos da Linguagem C associados a **funções, variáveis globais e ponteiros**; e
- Codificar, compilar e executar programas na Linguagem C.

2. Recursos Necessários / Materiais

- Compilador **Code:Blocks**.

3. Procedimentos

3.1 Escrever um programa para resolver os problemas propostos utilizando os elementos da Linguagem C;

3.2 Compilar, executar e testar cada um dos programas.

4. Problemas / Tarefas

4.1 Elabore uma ou mais funções que receba a nota de 3 provas (n_1 , n_2 e n_3),

calcule e retorne:

- a) média aritmética simples $(n_1 + n_2 + n_3) / 3$
- b) a média ponderada $((n_1 * 2) + (n_2 * 3) + (n_3 * 5)) / 10$

4.2 Elabore uma ou mais funções que recebe dois números inteiros como parâmetro (n_1 e n_2) e retorne:

- a) a soma dos números;
- b) a multiplicação dos números.

Observação: Para os 2 problemas propostos (4.1 e 4.2), elaborar soluções:

A. Utilizando funções com passagem de parâmetros **por valor**;

- B. Utilizando funções com **atualização de variáveis globais**; e
- C. Utilizando funções com passagem de parâmetros **por referência** com uso de **ponteiros**.

4.3 Refatore (refaça) a solução proposta para o item **4.2** fazendo a **chamada das funções** (soma e multiplicação) através do uso de **ponteiros** (para o código das funções e não para os parâmetros).