Проект «День до дедлайна».

Авторы проекта: Рогожина Дарья, Степанова Мария

Идея проекта: Мы решили выбрать новеллу как наш проект, потому что мы сами любим новеллы и нам было интересно ее строение изнутри. Так же новелла соединяет в себе несколько разных видов работы, которые включают в себя кодинг, рисование и обработку фотографий. Мы раньше работали с подобными задачами, поэтому мы склонились к выбору графической новеллы.

В основу сюжета и места действия мы взяли то, что нам близко, и где мы можем ориентироваться – айти-куб. Так же было интересно проработать предполагаемого «маскота», которым является ассистент, этого места.

Реализация:

1. Структура проекта:

* class Sprite (размещение персонажей)
* class Fon (размещение фона)
* class Menu (выборы)
* class Dialog (окно диалога и текст в нем)

Технологии, использованные в проекте:

* os
* pygame



