

Exercice java

Exercice : Ecrire un programme qui affiche le menu suivant sur la console :

Bienvenue à l'application : " Opérations Mathématiques "

- Addition Tapez 1
- Soustraction Tapez 2
- Multiplication Tapez 3
- Division Tapez 4
- Equation 2 Deg. Tapez 5
- Factoriel Tapez
- Quitter Tapez 0

Faites votre choix : |

En fonction de la valeur que l'utilisateur a saisi, vous exécutez l'opération demandée et affichez le résultat sur la console.

NB : Si l'opération nécessite d'introduire des paramètres, vous devez inviter l'utilisateur à les saisir.

La méthode `reshape(n, str)` retourne la chaîne sans les espaces et formatée en lignes de caractères `reshape(n, str) str n` maximum.

Exemples :

Appel Valeur retour

```
reshape(3, "abc de fghij")
```

```
abc
```

```
def
```

```
ghi
```

```
j
```

```
reshape(2, "1 23 456")
```

```
12
```

```
34
```

```
56
```

Écrivez le corps de la méthode. `reshape(n, str)`

Note : n'ajoutez pas de caractère final. \n