

|  |
| --- |
| HIGH TECH COMPASS : 1 rue du Centre 93160 NOISY LE GRAND  E-mail: administration@htcompass.fr – Web: [www.htcompass](http://www.htcompass).fr |

|  |
| --- |
| VBA exercice niveau2 |
| Présenté par : Prénom Nom |

**Versions**

| Version | Date | Auteur | Modifications |
| --- | --- | --- | --- |
| T1.0 |  |  | Version Initiale |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Pour cette série d’exercices vous pouvez utiliser le fichier Excel :’ 01\_pratique\_code.xlsm’

Dans l’éditeur VBE, vous trouverez :

-Un module d’entrainement : ‘mod\_01\_pratique’

-Un module d’exercice : ’mod\_02\_exercice’

-Un module essai ‘mod\_03\_essai

**01 EXERCICES LES VARIABLES**

• Ecrire un programme qui permet d’intervertir deux variables (le contenu de var1 dans var2 et le contenu de var2 dans var1)

• Ecrire un programme qui demande le nom de l’utilisateur puis affiche « Bonjour : [prénom] »

Aide : utiliser inputbox() et msgbox()

• Ecrire un nouveau type de données « Contact » qui contient :

Nom

Prénom

Age

Telephone

Adresse

Code postal

Faites une routine qui initialise une variable de **type Contact**.

Afficher toutes les données enregistrées dans un **‘msgbox’**

Astuce : rechercher le caractère du retour charriot

**02 EXERCICES LES TABLEAUX**

• Ecrire un programme qui initialise un tableau à deux dimensions.

• Expliquez d’après vos connaissances le code suivant

Dim tablo As Variant

tablo = Application.Workbooks(1).Sheets("Feuil2").Range("D3:H7")

Faites un programme qui affiche la valeur contenu dans la ligne 2 et la colonne 3 du tableau

• Ecrire un programme qui initialise un tableau à une dimension contenant 10 éléments avec les valeurs 0 et 1 alternativement

Aide : utilisez la fonction array().

• Comparez les deux programmes (F8)

|  |  |
| --- | --- |
| Dim tablo(1) As Integer  tablo(0) = 1  tablo(1) = "abc"  debug.print tablo(0)  debug.print tablo(1) | Dim tablo As Variant  tablo = Array(1, "abc")  debug.print tablo(0)  debug.print tablo(1) |

• Ecrire un programme qui initialise un tableau de 10 éléments avec le type Contact (cf. EXERCICE 01)

• Ecrire un programme qui ajoute une valeur (date, chaine de caractères, nombre) à une collection et qui retourne le nombre total d’élément de la collection.

**03 EXERCICES LES OPERATEURS**

• Ecrire un programme qui permet d'additionner deux entiers et affiche le résultat.

• Ecrire un programme qui compare deux nombres et affiche le nombre le plus petit

• Ecrire un programme qui initialise une variable date, ajoute trois jours à cette date et affiche la nouvelle date.

• Ecrire un programme qui permet de diviser deux entiers et affiche le résultat avec le reste de la division.

**04 EXERCICES LES STRUCTURES DE CONTROLE**

• Ecrire un programme qui initialise un tableau à une dimension contenant 10 éléments avec les valeurs 0 et 1 alternativement.

• Ecrire un programme qui initialise un nombre aléatoirement entre 1 et 250.

• A partir du programme précédent, réalisez un jeu de devinette du nombre en indiquant à chaque essai « plus grand » ou « plus petit ». Le programme se termine une fois le nombre trouvé.

**05 EXERCICES LES FONCTIONS**

• Ecrire une fonction qui renvoi le carré d'un entier passé en paramètre.

• Utiliser cette fonction dans le tableur Excel.

• Ecrire une fonction qui retourne "PAIRE" OU "IMPAIRE" selon le nombre entier passé en paramètre

• Utiliser cette fonction dans le tableur Excel.

**06 EXERCICES GÉNÉRATEUR DE MACRO**

Dans cette série on vous demande d’utiliser le générateur de macro

• Générer une macro qui copie le tableau du feuil1 vers le feuil2

• À partir du code généré faire un programme qui demande à l’utilisateur la destination de copie du tableau (feuillet différent)

• Développer une macro qui ajoute un nouveau feuillet avec un nom spécifié par l’utilisateur