**Titre document**

Table des matières

[Chapitre 1 2](#_Toc91001280)

[Titre 1 2](#_Toc91001281)

[Titre 2 2](#_Toc91001282)

[Chapitre 2 2](#_Toc91001283)

[Titre 1 2](#_Toc91001284)

[Chapitre 3 2](#_Toc91001285)

[Titre 1 2](#_Toc91001286)

[Chapitre 4 2](#_Toc91001287)

[Titre 1 2](#_Toc91001288)

[Chapitre 5 2](#_Toc91001289)

[Titre 1 2](#_Toc91001290)

[Chapitre 6 2](#_Toc91001291)

[Titre 1 2](#_Toc91001292)

# 

# Définition de l’introspection  « gestion dynamique des objets »

Depuis la version 1.1 de Java, il est possible de créer et de gérer dynamiquement des objets.

L'introspection est un mécanisme qui permet de connaître le contenu d'une classe dynamiquement. Il permet notamment de savoir ce que contient une classe sans en avoir les sources. Ces mécanismes sont largement utilisés dans des outils de type IDE (Integrated Development Environnement : environnement de développement intégré).

# La classe « Class »

La classe Class est définie dans le package java.lang.

La classe Class permet :

* De décrire une classe ou une interface par introspection : obtenir son nom, sa classe mère, la liste de ses méthodes, de ses variables de classe, de ses constructeurs et variables d'instances, etc ...
* D’agir sur une classe en envoyant des messages à un objet Class comme à tout autre objet. Par exemple, créer dynamiquement à partir d'un objet Class une nouvelle instance de la classe représentée

Il est ainsi possible de connaître les caractéristiques d'une classe de façon dynamique en utilisant les méthodes de la classe Class

# Obtention d’un objet de type Class

https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-introspection.htm

## Titre 1

# 

## Titre 1

# 

## Titre 1

# 

## Titre 1