UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ - CENTRO POLITÉCNICO



Disciplina: Cl1062 - Paradigmas de Programação / Cl062 - Técnicas Alternativas de Programação

Professora: Rachel Reis

EXERCÍCIOS EM HASKELL AULA PRÁTICA EM LABORATÓRIO

1) Crie um projeto no Replit e complete o módulo Main conforme mostrado abaixo. Em seguida, teste as funções de saída (1) putStrLn, (2) putStr, (3) put e observe a diferença entre eles.

module Main where

main :: IO() main = do

2) Declare três funções no módulo Main (exercício 1) para calcular a área de três figuras geométricas: quadrado (lado*lado), retângulo (base*altura) e triângulo ((base*altura)/2). Em seguida, chame essas funções no corpo do módulo Main. O programa deve apresentar a seguinte saída:

Área do quadrado: <resultado> Área do retângulo: <resultado> Área do triângulo: <resultado>

- → Lembre-se de usar a convenção recomendada para nomes de função e nomes de parâmetro.
- 3) Crie um módulo chamado de figuras geométricas e salve em um script. Em seguida, execute os seguintes passos:
 - a. Adicione a declaração das três funções que você criou no Exercício 2;
 - b. Adicione a assinatura de tipo para as três funções;
 - c. Teste o seu script usando o ambiente interativo GHCi:
 - i. Carregue o novo script:

:1 <nome do script>

ii. Teste as três funções

<nome da funcao> <argumentos>

- 4) Altere o módulo Main (exercício 2) seguindo os seguintes passos:
 - a. Remova a declaração das três funções
 - b. Adicione o *import* para o novo módulo (figuras geométricas)
 - c. Execute o seu programa
 - → Altere o nome do novo módulo de forma que fique diferente do nome do script e observe se seu programa continua funcionando. Por exemplo:
 - nome do módulo: figuras
 - nome do script: figuras geométricas

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ - CENTRO POLITÉCNICO



Disciplina: Cl1062 – Paradigmas de Programação / Cl062 - Técnicas Alternativas de Programação

Professora: Rachel Reis

- 5) Vamos praticar agora função recursiva em Haskell. Para isso, crie um modulo chamado recursão e declare as seguintes funções recursivas:
 - a. Somar todos os números reais no intervalo [0, y], sendo y > 0
 - Implemente a versão com if-then-else (soma valores IF)
 - Implemente a versão com guardas (soma valores G)
 - Implemente a versão sem usar if-the-else ou guardas (soma valores)
 - b. Somar todos os números reais no intervalo [x, y], sendo x < y
 - Implemente a versão com if-then-else (somatorio_IF)
 - Implemente a versão com guardas (somatorio G)
 - **Desafio**: é possível implementar a versão sem usar if-then-else ou guardas (somatorio)?

Em seguida, teste as funções que você criou:

- a. Usando o ambiente interativo GHCi
- b. No módulo Main
- 6) Vamos criar um módulo chamado "cálculo da media" dividido em três partes. Lembrese de adicionar comentários a cada parte do seu código.
 - a. Base de dados

Nessa parte, declare 5 funções para representar os números reais de uma sequência. Por exemplo:

num 1 = 5.0 (Lê-se: a função *num* quando recebe 1 como entrada retorna 5.0)
num 2 = 10.0 (Lê-se: a função *num* quando recebe 2 como entrada retorna 10.0)

b. Função recursiva (soma)

Implemente uma função recursiva para somar todos os números retornados pelas funções da base de dados (num 1 + num 2 + ... num 5). A função, de preferência, não deve usar if-then-else ou guardas.

c. Função (media)

Implemente uma função (não recursiva) para calcular a média dos números retornados pelas funções da base de dados. Dica: a função *fromIntegra1* converte um inteiro para real e possui a seguinte assinatura de tipo:

fromIntegral :: Int -> Float

Em seguida, execute o programa que você criou:

- a. Usando o ambiente interativo GHCi. Por exemplo:
 - >:1 CalculoMedia
 - > media 5
- b. No módulo Main
 - Faça o import do módulo cálculo da média
 - Chame a função media <argumento>