



AULA PRÁTICA – SEMANA 04

- 1) Implemente as seguintes classes usando o conceito de herança:
 - a. Funcionário com os atributos nome, matrícula, se é estrangeiro e métodos get/set.
 - b. Funcionário mensalista com o atributo salário mensal e métodos get/set.
 - c. Funcionário horista com os atributos valor da hora e número de horas trabalhadas e métodos get/set.
- 2) Crie o construtor completo para cada uma das classes do item 1. Dica: use a palavra-chave super.
- 3) Crie dois outros construtores, diferente do construtor completo, para as classes funcionário mensalista e funcionário horista. Dica: use a palavra-chave this.
- 4) Crie o método imprimir para cada uma das classes do item 1 de forma que todos os atributos da classe sejam impressos na tela. Dica: aplique o conceito de reusabilidade de código.
- 5) Utilizando o conceito de sobreposição, crie um método calcular salário final para cada uma das classes do item 1, em que:
 - a. Na classe funcionário o método deve retornar 0.0;
 - b. Na classe funcionário mensalista o método deve retornar o salário mensal;
 - c. Na classe funcionário horista o método deve retornar o resultado do produto de horas trabalhadas e valor da hora.
- 6) Crie uma subclasse para a classe funcionário mensalista com um atributo e método get/set.
- 7) Crie um método final para a classe funcionário mensalista que não poderá ser herdado pela classe que você criou no item 6. Dica: o método criado deve fazer sentido para o contexto do problema.
- 8) Crie um programa principal que instancie um objeto para a classe funcionário horista e mensalista e chame os métodos imprimir e calcular salário final. Dica: após chamar o método *calcular salário final* imprima o resultado na tela.
- 9) Altere o programa principal anterior (item 8) para que seja criado um vetor de objetos de tamanho 100 para cada uma das classes funcionário mensalista e funcionário horista. Em seguida, imprima a média salarial para cada vetor de funcionário (mensalista e horista).