

AULA PRÁTICA – SEMANA 02

- 1- Faça um programa que leia 10 números inteiros e mostre:
 - Os números pares;
 - A soma dos números pares;
 - Os números ímpares;
 - A quantidade de números ímpares.
- 2- Faça um programa que leia uma matriz 3 x 3 formada por números inteiros. Em seguida, gere um *array* unidimensional pela soma dos números de cada coluna da matriz e mostrar na tela esse *array*. Por exemplo:

Entrada: 4 8 7 Saída: 8 11 10
 -1 2 -3
 5 1 6
- 3- Faça um programa que leia uma palavra, calcule e exiba quantas vogais (a, e, i, o, u) essa palavra possui. Em seguida, entre com um caractere (consoante) e substitua todas as ocorrências da vogal ‘a’ por esse caractere. Exiba a nova palavra na tela.
- 4- Faça um programa que leia um vetor de números reais com 7 posições. Em seguida, imprima o maior e o menor elemento do vetor.
- 5- Faça um programa em Java que leia os valores do peso e da altura de pessoas, enquanto não for digitado o número -1, conte e escreva quantas pessoas estão acima do peso. A condição $(\text{peso} / (\text{altura} * \text{altura})) \leq 25$ diz que a pessoa está no peso normal.
- 6- Faça um programa que leia uma matriz 4 x 4. Em seguida, leia um valor Y. O programa deverá buscar o valor Y na matriz e, ao final, exibir a localização (linha e coluna) ou a mensagem de “elemento não encontrado”.
- 7- Faça um programa que leia duas frases distintas e imprima de maneira invertida, trocando as letras A por *.