



```
using System;
namespace ConsoleApp9
{
    class dikdortgen
    {
        public int en;
        public int boy;
        public void alan()
        {
            Console.WriteLine($"dikdörtgenin alanı {en * boy}");
        }
        public void cevre()
        {
            Console.WriteLine($"dikdörtgenin çevresi {2 * (en + boy)}");
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            dikdortgen yeni = new dikdortgen();
            yeni.boy = 5;
            yeni.en = 10;
            yeni.alan();
            dikdortgen yeni_dikdortgen = new dikdortgen();
            yeni_dikdortgen.boy = 8;
            yeni_dikdortgen.en = 4;
            yeni_dikdortgen.alan();
            yeni_dikdortgen.cevre();
        }
    }
}
```

```
-----
using System;
namespace ConsoleApp9
{
    class oyuncu
    {
        public string ad;
        public string takim;
        public int formaNo;
        public void bilgiYaz()
        {
            Console.WriteLine($"Oyuncu Ad : {ad}");
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine($"Oyuncu Takım : {takim}");
        Console.WriteLine($"Oyuncu Forma No : {formaNo}");
    }
    public void takimDegis(string yeniTakim)
    {
        takim = yeniTakim;
    }
    public string bilgiVer()
    {
        return string.Format($"{formaNo} {ad} {takim}");
    }
}

```

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        oyuncu o1 = new oyuncu();
        o1.ad = "Serkan";
        o1.formaNo = 55;
        o1.takim = "Samsun";
        o1.bilgiYaz();
        oyuncu o2 = new oyuncu();
        o2.ad = "Mehmet";
        o2.formaNo = 10;
        o2.takim = "Amasya";
        o2.bilgiYaz();
        o2.takimDegis("samsun");
        Console.WriteLine(o2.bilgiVer());
        oyuncu o3 = new oyuncu();
        o3.bilgiYaz();
    }
}

```

---

```

using System;
namespace ConsoleApp9
{
    class oyuncu
    {
        //Yapıcı(Constructor) Metot
        public oyuncu()
        {
            ad = "Boş";
            takim = "Boş";
            formaNo = 0;
        }
    }
}

```

```

public oyuncu(string oyuncu_ad,string oyuncu_takim,int oyuncu_formaNo)
{
    ad = oyuncu_ad;
    takim = oyuncu_takim;
    formaNo = oyuncu_formaNo;
}
public string ad;
public string takim;
public int formaNo;
public void bilgiYaz()
{
    Console.WriteLine($"Oyuncu Ad : {ad}");
    Console.WriteLine($"Oyuncu Takım : {takim}");
    Console.WriteLine($"Oyuncu Forma No : {formaNo}");
}
public void takimDegis(string yeniTakim)
{
    takim = yeniTakim;
}
public string bilgiVer()
{
    return string.Format($"{formaNo} {ad} {takim}");
}
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        oyuncu o1 = new oyuncu("Serkan", "Samsun", 55);
        o1.bilgiYaz();
        oyuncu o3 = new oyuncu();
        o3.bilgiYaz();
    }
}
}

```

---

```

using System;
namespace ConsoleApp9
{
    class uyeKontrol
    {
        private string kullanıcı_ad;
        private string kullanıcı_sifre;
        public string kullanıcı
        {

```

```

        get { return kullanici_ad; }
        set { if (value.Length > 0) kullanici_ad = value; }
    }
    public string sifre
    {
        get { return kullanici_sifre; }
        set { if (value.Length > 0) kullanici_sifre = value; }
    }
    public bool kontrol()
    {
        if (kullanici_ad == "serkan" && kullanici_sifre == "1324")
            return true;
        else
            return false;
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        uyeKontrol nesne = new uyeKontrol();
        nesne.kullanici = "serkan";
        nesne.sifre = "1234";
        Console.WriteLine(nesne.kullanici);
        nesne.kullanici = "";
        Console.WriteLine(nesne.kullanici);
        Console.WriteLine(nesne.kontrol());
    }
}

```

---

```

using System;
namespace ConsoleApp9
{
    class ogrenci
    {
        private int _vize;
        private int _final;
        private string _ad;
        private string _soyad;
        private int _numara;
        public ogrenci()
        {
            Console.Write("ad giriniz ");
            _ad = Console.ReadLine();

```

```

    Console.Write("soyad giriniz ");
    _soyad = Console.ReadLine();
    Console.Write("numara giriniz ");
    _numara = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("vize giriniz ");
    _vize = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("final giriniz ");
    _final = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
}

public ogrenci(string ad,string soyad,int numara,int vize,int final)
{
    _ad = ad;
    _soyad = soyad;
    _numara = numara;
    _vize = vize;
    _final = final;
}

public int vize
{
    get { return _vize; }
    set { if ((value >= 0) && (value <= 100)) _vize = value; }
}

public int final
{
    get { return _final; }
    set { if ((value >= 0) && (value <= 100)) _final = value; }
}

public void ogrenciBilgiVer()
{
    Console.WriteLine($"{_numara} {_ad} {_soyad} {_vize} {_final}");
}

public void ogrenciBilgiGir(string ad, string soyad, int numara, int vize, int final)
{
    _ad = ad;
    _soyad = soyad;
    _numara = numara;
    _vize = vize;
    _final = final;
}

public void ortalamaHesapla()
{
    double ortalama = vize * 0.4 + final * 0.6;
    Console.WriteLine($"{ortalama}");
}
}

```

class Program

```
{
    static void Main(string[] args)
    {
        ogrenci o1 = new ogrenci();
        o1.ogrenciBilgiVer();
        ogrenci o2 = new ogrenci("ali", "can", 134, 70, 80);
        o2.ortalamaHesapla();
        o2.ogrenciBilgiVer();
    }
}
```