

$$/^{*}$$

MATEMATİKSEL OPERATÖRLER

+ toplama

- çıkarma

* çarpma

/ bölme

% bölümünden kalanı verir. Örn: $5\%2=1$

++ değişkenin değerini 1 artırır. Örn: a=5; a++; (a değişkeni bir artar ve 6 olur)

-- değişkenin değerini 1 azaltır. Örn: a=5; a--; (a değişkeni bir azalır ve 4 olur)

ATAMA OPERATÖRLERİ

= değışkene değeri atamak için kullanılır. örn: $a=5$; $b=a+5$; $c=a+b$;

+= sağdaki değeri soldakine ekler. Örn: `a+=5;` (`a` değişkenine 5 ekler) (`a=a+5;` anlamında)

-= çıkartarak atama `a-=5;` -> `a=a-5;`

= çarparak atama $a=4$; $\rightarrow a=a*4$;

/= bölerek atama $a/=2$; $\rightarrow a=a/2$;

MANTIKSAL OPERATÖRLER

> büyüktür örn : 5>2 -> TRUE(doğru) 5>12 -> FALSE(yanlış)

< küçüktür örn $5 < 12 \rightarrow \text{TRUE}$

>= büyük eşit örn: $5 \geq 5 \rightarrow \text{TRUE}$ $5 \geq 6 \rightarrow \text{FALSE}$

\leq küçük eşit örn: $5 \leq 5 \rightarrow \text{TRUE}$ $5 \leq 6 \rightarrow \text{TRUE}$

== eşit örn: 5==2 -> FALSE 5==5 -> TRUE

&& (and) ve birden fazla mantıksal karşılaştırmayı birleştirmek için doğru sonuç için tüm şartlar doğru

olmalı

5>2 && 5<6 TRUE ve TRUE işlem sonucu TRUE

ve işleminin doğruluk tablosu

TRUE && TRUE -> TRUE

TRUE && FALSE -> FALSE

FALSE && TRUE -> FALSE

FALSE && FALSE -> FALSE

|| (or) veya

5>2 || 5<6 TRUE ve TRUE işlem sonucu TRUE

veya işleminin doğruluk tablosu

TRUE || TRUE -> TRUE

TRUE || FALSE -> TRUE

FALSE || TRUE -> TRUE

FALSE || FALSE -> FALSE

*/

```
int a = 10, b = 6;
```

```
Console.WriteLine("a = {0}", a);
```

```

Console.WriteLine("b = {0}", b);
int sonuc = a % b;
Console.WriteLine("a nın b ye bölümünden kalan = {0}", sonuc);
a++;
Console.WriteLine("a++ sonrası a = {0}", a);
b--;
Console.WriteLine("b-- sonrası b = {0}", b);
a += b;
Console.WriteLine(" a += b; sonrası a = {0}", a);

```

```

/*
EĞER (if) Komutu
if(koşul)
    koşul doğru ise yapılacak işlem
else
    koşul yanlış ise yapılacak işlem
koşulun TRUE(doğru) veya FALSE(yanlış) olmasına göre yapılacak işlem belirlenir.
else bölümü karşılaştırmada kullanılmak zorunda değil
if(koşul)
{
    koşul doğru ise yapılacak işlemler
    koşul doğru ise yapılacak işlemler
    koşul doğru ise yapılacak işlemler
    ...
}
else
{
    koşul yanlış ise yapılacak işlemler
    koşul yanlış ise yapılacak işlemler
    koşul yanlış ise yapılacak işlemler
    ...
}
*/

```

```

int sayi1 = 5, sayi2 = 7;
if (sayi1 < sayi2) //5<7 olduğu için TRUE sonucu oluşur
    Console.WriteLine("sayi2 büyük"); // işlem sonucu TRUE olduğundan bu satır çalışır.
else
    Console.WriteLine("sayi1 büyük");// işlem sonucu FALSE olduğunda ise bu satır çalışır.

```

```

// Girilen iki sayıdan büyük olandan küçük olanı çıkartan program
Console.Write("bir sayı giriniz :");
int sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("bir sayı giriniz :");
int sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

```

[illegible]

```
if (kenar1 == kenar2) Console.Write("Kare");  
else Console.Write("Dikdörtgen");
```