



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace WinFormsApp4
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
            int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
            int toplam = sayi1 + sayi2;
            textBox3.Text = toplam.ToString();
        }
    }
}
```

```

    }
    catch
    {
        textBox3.Text = "sayı1 veya sayı2 hatalı";
    }

    */

    }
    }
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace WinFormsApp4
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            try

```

```

{
    int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    int toplam = sayi1 + sayi2;
    textBox3.Text = toplam.ToString();
}
catch
{
    textBox3.Text = "sayı1 veya sayı2 hatalı";
}
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{

```

```

/*

```

MessageBox komutu ile istediğimiz özelliklere sahip mesaj kutusu oluşturabiliriz. Bu komutta ilk değer mesajın içeriğini, ikinci değer mesaj kutusunun başlığını, üçüncü değer mesaj kutusunda görüntülenecek olan buton seçeneklerini (Tamam, İptal, Evet, Hayır, Yenden Dene vs) ve son seçenek ise görüntülenecek ikon resmini oluşturur. cevap değişkeni DialogResult türünde mesaj kutusunda seçilen butonun bilgisini alır. Daha sonra bu değere göre işlem yapılabilir.

```

*/

```

```

    int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    int toplam = sayi1 + sayi2;
    MessageBox.Show(toplam.ToString()); ;
}
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult cevap;
    cevap=MessageBox.Show("mesaj", "başlık", MessageBoxButtons.YesNo,
        MessageBoxIcon.Question);
    if (cevap == DialogResult.Yes)
    {
        this.Text = "evet"; //formun başlığı
        this.BackColor = Color.Green; //formun rengi
    }
    if(cevap==DialogResult.No)
    {
        this.Text = "hayır";
        this.BackColor = Color.Red;
    }
}
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
}
}

```

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult cevap;
    cevap = MessageBox.Show("Programdan Çıkılsın mı?", "Çıkış",
        MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Error);
    if (cevap == DialogResult.Yes)
        Application.Exit();
}
}
```