

```
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
     /*
     erişimBelirleyici niteleyici donusTipi MetotAdı(parametre listesi)
      //metot çağrıldığında çalıştırılacak kodlar
    }
     erişimBelirleyici: Private(Sadece bu sınıfta çağrılabilir)
     veya Public(Bu sınıf ve diğer sınıflardan çağrılabilir)
     niteleyici: static
     donus Tipi: Metodun çalışması sonucu, kendisini çağırıp kullanana göndereceği verinin tipini belirler.
     Bu tip int,string,double vs olabilir. Eğer geri değer dönmeyecekse void olarak tanımlanır.
     MetotAdı: metot çağrılırken kullanılacak olan isim
     parametre listesi: opsiyoneldir, yani kullanılabilir de kullanılmayabilir
     metoda gönderilecek değerler parametre olarak verilir.
     */
     public static void mesajYaz()
       Console.WriteLine("Merhaba, nasılsın");
    }
    static void Main(string[] args)
       mesajYaz();
       mesajYaz();
       mesajYaz();
       mesajYaz();
       mesajYaz();
    }
  }
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
    //parametre almayan ve değer döndürmeyen metot
    public static void hesapla()
```

```
{
       Console.Write("birinci sayıyı giriniz ");
       int sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.Write("ikinci sayıyı giriniz ");
       int sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       int toplam = sayi1 + sayi2;
       Console.WriteLine($"sayıların toplamı {toplam}");
    }
     static void Main(string[] args)
       hesapla();
       hesapla();
    }
  }
using System;
namespace ConsoleApp8
{
  class Program
  {
    //parametre alan ve değer döndürmeyen metot
    public static void hesapla(int sayi1,int sayi2)
    {
       int toplam = sayi1 + sayi2;
       Console.WriteLine($"{sayi1} ve {sayi2} sayılarının toplamı {toplam}");
    }
    static void Main(string[] args)
       hesapla(5,9);
       Console.Write("birinci sayıyı giriniz ");
       int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.Write("ikinci sayıyı giriniz ");
       int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       hesapla(s1, s2);
    }
  }
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
```

```
//parametre alan ve değer döndüren metot
    public static int hesapla(int sayi1,int sayi2)
     {
       int toplam = sayi1 + sayi2;
       return toplam;
    }
     static void Main(string[] args)
       int sonuc=hesapla(5,9);
       Console.WriteLine($" sayılarının toplamı {sonuc}");
       Console.Write("birinci sayıyı giriniz ");
       int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.Write("ikinci sayıyı giriniz ");
       int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("sayılarının toplamı {0}",hesapla(s1, s2));
    }
  }
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
  {
     //gelen parametrelerden büyük olan sayıyı geri döndüren metod
     public static int buyukSayi(int s1,int s2)
     {
       /*
        * 1.yol
       int sonuc;
       if (s1 > s2) sonuc = s1;
       else sonuc = s2;
       return sonuc;
       if (s1 > s2) return s1;
       else return s2;
     static void Main(string[] args)
       int sonuc = buyukSayi(5, 7);
       Console.WriteLine(sonuc);
       Console.WriteLine(buyukSayi(5, 7));
```

```
}
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
     //gelen kullanıcı adı ve şifre bilgisinin kontrolünü yapan method
     private static bool uyeKontrol(string kullanici, string sifre)
       if ((kullanici == "admin") && (sifre == "1234"))
          return true;
       else
          return false;
    }
     static void Main(string[] args)
       Console.Write("Kullanıcı adını giriniz:");
       string user = Console.ReadLine();
       Console.Write("şifreyi giriniz:");
       string pass = Console.ReadLine();
       if (uyeKontrol(user, pass))
          Console.WriteLine("giriş başarılı");
       else
          Console.WriteLine("kullanıcı adı veya şifre hatalı");
       do
       {
          Console.Write("Kullanıcı adını giriniz:");
          user = Console.ReadLine();
          Console.Write("şifreyi giriniz:");
          pass = Console.ReadLine();
       } while (!uyeKontrol(user, pass));
       Console.WriteLine("giriş başarılı");
    }
  }
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
     //referans tipli değişken
     public static void ekle(ref int b)
     {
```

```
b++;
    }
     static void Main(string[] args)
       int a = 5;
       Console.WriteLine($"metot öncesi a değişkeni {a}");
       ekle(ref a);
       Console.WriteLine($"metot sonrası a değişkeni {a}");
    }
  }
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
  {
     //output tipli değişken
     public static void topla(int a, int b,out int c)
       c = a + b;
     }
     static void Main(string[] args)
       int s1 = 5, s2 = 7, sonuc;
       topla(s1, s2, out sonuc);
       Console.WriteLine(sonuc);
    }
  }
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
     //aynı isimde farklı parametreler alan metotlar tanımlayabiliriz.
     //metotların aşırı yüklenmesi (overloading)
     public static int topla(int a, int b)
     {
       return a + b;
     public static int topla(int a,int b,int c)
       return a + b + c;
     public static int topla(int a,int b,int c,int d)
```

```
{
       return a + b + c + d;
     }
     static void Main(string[] args)
       Console.WriteLine("5+7={0}", topla(5, 7));
       Console.WriteLine("5+7+6={0}", topla(5, 7, 6));
       Console.WriteLine("5+7+6+9={0}", topla(5, 7, 6, 9));
    }
  }
}
using System;
namespace ConsoleApp8
  class Program
  {
     params Anahtar Kelimesinin Kullanımı
     Bazı durumlarda metot yazılırken metodu çağıranın kaç tane parametre geçireceği önceden belli olmayabilir.
     Şu ana kadar öğrenilen bilgilerle bu ihtiyacı karşılayacak bir çözüm yoktur. Ancak, metotlara herhangi bir
tipten bir
     dizi aktarılması halinde bu sorun kısmen de olsa aşılabilir. Bu iş için, metoda parametre olarak dizi alınması
     ve parametrenin önüne params anahtar kelimesinin getilmesi yeterlidir:
     */
     public static void parametreSayisi(params int[] dizim)
       Console.WriteLine($"toplam {dizim.Length} parametre gönderildi");
       for (int i = 0; i < dizim.Length; i++)
          Console.WriteLine($"{i}. parametre = {dizim[i]}");
     }
     public static int toplam(params int[] dizim)
       int topla = 0;
       for (int i = 0; i < dizim.Length; i++)
          topla += dizim[i];
       return topla;
     }
     static void Main(string[] args)
     {
       parametreSayisi(3, 6, 5, 9, 8, 6, 45, 5);
       Console.WriteLine(toplam(5,55, 8, 18, 25, 9, 42, 42, 6, 45, 5, 6, 16));
     }
  }
```

using System;

```
namespace ConsoleApp8
  class Program
     public static int toplam(params int[] dizim)
     {
        int topla = 0;
       for (int i = 0; i < dizim.Length; i++)
          topla += dizim[i];
        return topla;
     }
     public static int enBuyuk(params int[] dizim)
        int enb = dizim[0];
        for(int i=0;i<dizim.Length;i++)</pre>
          if (dizim[i] > enb) enb = dizim[i];
       }
        return enb;
     }
     public static int enKucuk(params int[] dizim)
       int enk = dizim[0];
       for (int i = 0; i < dizim.Length; i++)
          if (dizim[i] < enk) enk = dizim[i];
        return enk;
     }
     static void Main(string[] args)
        Console.WriteLine(toplam(5,55, 8, 18, 25, 9, 42, 42, 6, 45, 5, 6, 16));
        Console.WriteLine(enBuyuk(5, 55, 8, 18, 25, 9, 42, 42, 6, 45, 5, 6, 16));
        Console.WriteLine(enKucuk(5, 55, 8, 18, 25, 9, 42, 42, 6, 45, 5, 6, 16));
     }
  }
}
```