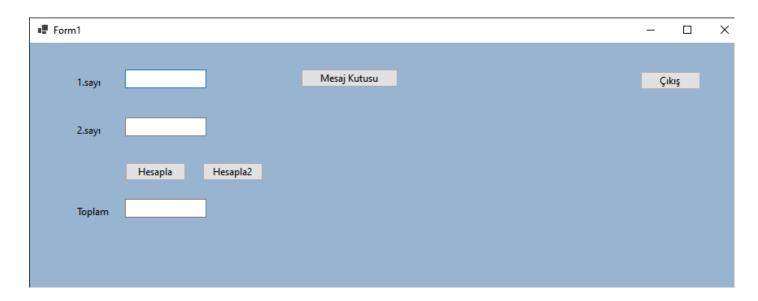


```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace WinFormsApp4
{
  public partial class Form1 : Form
    public Form1()
    {
       InitializeComponent();
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
       int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
       int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
       int toplam = sayi1 + sayi2;
       textBox3.Text = toplam.ToString();
       try
       {
         int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
         int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
         int toplam = sayi1 + sayi2;
         textBox3.Text = toplam.ToString();
```

```
}
catch
{
    textBox3.Text = "sayı1 veya sayı2 hatalı";
}

*/

*/
}
}
```



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace WinFormsApp4
{
  public partial class Form1 : Form
    public Form1()
      InitializeComponent();
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
       try
```

```
{
         int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
         int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
         int toplam = sayi1 + sayi2;
         textBox3.Text = toplam.ToString();
       }
       catch
       {
         textBox3.Text = "sayı1 veya sayı2 hatalı";
       }
    }
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
       /*
MessageBox komutu ile istediğimiz özelliklere sahip mesaj
kutusu oluşturabiliriz.Bu komutta ilk değer mesajın içeriğini,
ikinci değer mesaj kutusunun başlığını, üçüncü değer mesaj
kutusunda görüntülenecek olan buto seçeneklerini
(Tamam,İptal,Evet,Hayır,Yenden Dene vs) ve son seçenek ise
görüntülenecek ikon resmini oluşturur.
cevap değişkeni DialogResult türünde mesajkutusunda seçilen butonun
bilgisini alır. Daha sonra bu değere göre işlem yapılabilir.
       int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
       int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
       int toplam = sayi1 + sayi2;
       MessageBox.Show(toplam.ToString());;
    }
    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
       DialogResult cevap;
       cevap=MessageBox.Show("mesaj", "başlık", MessageBoxButtons.YesNo,
         MessageBoxIcon.Question);
       if (cevap == DialogResult.Yes)
       {
         this.Text = "evet"; //formun başlığı
         this.BackColor = Color.Green; //formun rengi
       if(cevap==DialogResult.No)
         this.Text = "hayır";
         this.BackColor = Color.Red;
       }
    }
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
    }
```

*/

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult cevap;
    cevap = MessageBox.Show("Programdan Çıkılsın mı?", "Çıkış",
        MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Error);
    if (cevap == DialogResult.Yes)
        Application.Exit();
}
```