

PROGRAMACION_H2_PARTE 2_3T_ALBERTO_SERNA

Alberto Serna Rojas



7 DE MAYO DE 2025 CAMPUSFP Getafe

INDICE

Cambios realizados en el código principal.	2
Añadir película	. 2
Eliminar película.	5
Modificar película	. 6
COMPROBACIONES FUNCIONAMIENTO	. 8
Añadir película	. 8
Eliminar película	. 9
Modificar película	9
ENLACE GITHUB:	
https://github.com/sserna45/Programacion_H2_Parte2_3T_AlbertoSerna	. 9

COMENTARIOS INCLUIDOS EN EL CÓDIGO

Cambios realizados en el código principal.

```
//Ahora voy a crear un switch para que se ejecute un método u
otro.
             switch (opcion) {
                  case 1:
                      mostrarPeliculas();
                      break;
                  case 2:
                      añadirPelicula();
                      break;
                  case 3:
                      eliminarPelicula();
                      break:
                  case 4:
                      System.out.println("Saliendo del sistema");
                      break;
                  default:
                      System.out.println("Opción no válida.");
         } while (opcion != 4);
         sc.close();
    }
2
              //Ahora voy a crear un switch para que se ejecute un método u otro.
              switch (opcion) {
1
                  case 1:
                     mostrarPeliculas();
                      break;
                  case 2:
                      añadirPelicula();
                     break;
                  case 3:
                     eliminarPelicula();
2
                     break:
                  case 4:
                      System.out.println("Saliendo del sistema");
                      break;
                  default:
                      System.out.println("Opción no válida.");
3
          } while (opcion != 4);
9
3
          sc.close();
L
```

Añadir película

```
//Ahora voy a crear el método para añadir peliculas a la base de datos
public static void añadirPelicula() {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);

    // Aquí solicitaremos al usuario que vaya introduciendo los datos
    necesarios para añadir la película (id, título, duración...)
    System.out.print("Introduce el ID de la película: ");
    String id = sc.nextLine();

System.out.print("Introduce el título: ");
    String titulo = sc.nextLine();
```

```
System.out.print("Introduce la duración en minutos: ");
        int duracion = sc.nextInt();
        sc.nextLine();
        System.out.print("Introduce el año de lanzamiento: ");
        int anio = sc.nextInt();
        sc.nextLine();
        System.out.print("Introduce la edad recomendada : ");
        String edad = sc.nextLine();
        System.out.print("Introduce el ID del género: ");
        String genero = sc.nextLine();
        // Ahora para que se conecte a la base de datos
        try (Connection conexion = DriverManager.getConnection(URL, USER,
PASSWORD)) {
            // <u>Aquí se consulta si esa pelicula ya existe en la</u> base <u>de datos</u>
            String consulta = "SELECT * FROM peliculas WHERE id_pelicula =
?";
            PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
            psBuscar.setString(1, id);
            ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
            // Ahora se verificar si ya existe una película con ese ID y si
es así se mostrará un mensaje.
            if (rs.next()) {
                System.out.println("Ya existe una película con ese ID.");
            } else {
                // Aquí se insertará la película a la base de datos.
                String insert = "INSERT INTO peliculas (id_pelicula, titulo,
duracion, año_lanzamiento, edad_recomendada, id_genero) VALUES (?, ?, ?, ?,
?, ?)";
                PreparedStatement psInsert =
conexion.prepareStatement(insert);
                psInsert.setString(1, id);
                psInsert.setString(2, titulo);
                psInsert.setInt(3, duracion);
                psInsert.setInt(4, anio);
                psInsert.setString(5, edad);
                psInsert.setString(6, genero);
               int filas = psInsert.executeUpdate();
                // Ahora se verificara si la pelicula se a añadido y se
mostrara un mensaje de exito o de que no se a podido añadir.
                if (filas > 0) {
                    System.out.println("Película añadida correctamente.");
                } else {
                    System.out.println("No se pudo añadir la película.");
                // Cerrar el PreparedStatement de inserción
                psInsert.close();
            }
            // <u>Cierra</u> <u>todos</u> <u>los</u> <u>recursos</u>
            rs.close();
            psBuscar.close();
```

```
} catch (SQLException e) {
                                 // Ahora se pone el manejo de errores y excepciones
                                System.out.println("Error al añadir la película: " +
e.getMessage());
                      }
           }
           //Ahora xox a crear el método para añadir peliculas a la base de datos
public static void añadirPelicula() {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
35
                // Aquí solicitaremos al usuario que vaya introduciendo los datos necesarios para añadir la película (id, título, duración...)

System.out.print("Introduce el ID de la película: ");

String id = sc.nextLine();
39
30
31
                System.out.print("Introduce el título: ");
String titulo = sc.nextLine();
                 System.out.print("Introduce la duración en minutos: ");
                 int duracion = sc.nextInt();
                 sc.nextLine();
95
96
97
98
99
                System.out.print("Introduce el año de lanzamiento: ");
                int anio = sc.nextInt();
sc.nextLine();
31
32
33
                System.out.print("Introduce la edad recomendada : ");
String edad = sc.nextLine();
                System.out.print("Introduce el ID del género: ");
String genero = sc.nextLine();
                // Ahona pana que se conecte a la base de datos
try (Connection conexion = DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD)) {
   // Aquí se consulta si esa pelicula ya existe en la base de datos
   String consulta = "SELECT" * FROM películas HARER id película = ?";
   PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
                      psBuscar.setString(1, id);
ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
```

Eliminar película.

```
// Ahora creare el metodo para eliminar una película
    public static void eliminarPelicula() {
        Scanner <u>sc</u> = new Scanner(System.in);
        // Primero se solicita al usuario el ID de la película que quiere
eliminar
        System.out.print("Introduce el ID de la película que quieres
eliminar: ");
        String id = sc.nextLine();
        // <u>Se hace la conexion</u> a <u>la</u> base <u>de datos</u>
        try (Connection conexion = DriverManager.getConnection(URL, USER,
PASSWORD)) {
             // Y <u>se consulta si la película ya existe en la</u> base <u>de datos</u>
            String consulta = "SELECT * FROM peliculas WHERE id_pelicula =
?";
            PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
            psBuscar.setString(1, id);
            ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
            // <u>Se verifica si la película existe</u>
            if (rs.next()) {
                 // Y <u>si existe se elimina de la</u> base <u>de datos</u>
                 String delete = "DELETE FROM peliculas WHERE id pelicula =
?":
                 PreparedStatement psDelete =
conexion.prepareStatement(delete);
                 psDelete.setString(1, id);
                 // Esto sirve para ejecutar la eliminación de la película
                 int filas = psDelete.executeUpdate();
                 // Ahora se verifica que se haya elminado y se muestra n
mensaje
                 if (filas > 0) {
                     System.out.println("Película eliminada correctamente.");
                 }
                 psDelete.close();
                 //En el caso de que no exista una pelicula con ese ID, se
<u>muestra</u> <u>un</u> <u>mensaje</u>.
            } else {
                 System.out.println("No existe ninguna película con ese ID.");
            // Cerramos todos los recursos
            rs.close();
            psBuscar.close();
        } catch (SQLException e) {
            // Y <u>de nuevo los erros</u> y <u>excepciones</u>
            System.out.println("Error al eliminar la película: " +
e.getMessage());
        }
}
}
```

```
// Abora creare el metodo para eliminar una película
public static void eliminarPelicula() {
L49⊖
                 Scanner sc = new Scanner(System.in);
151
                 // Rrimero se solicita al usuario el ID de la película que quiere eliminar.
System.out.print("Introduce el ID de la película que quieres eliminar: ");
L52
154
                 String id = sc.nextLine();
156
                // Se hace la conexion a la base de datos
try (Connection conexion = DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD)) {
                      // Y se consulta si la película ya existe en la base de datos
String consulta = "SELECT * FROM películas WHERE id_película = ?";
158
L59
                      PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
                      psBuscar.setString(1, id);
ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
L61
163
                      // Se verifica si la película existe
if (rs.next()) {
L64
L65
                            // Y si existe se elimina de la base de datos
String delete = "DELETE FROM peliculas WHERE id_pelicula = ?";
166
                            PreparedStatement psDelete = conexion.prepareStatement(delete);
168
L69
                           psDelete.setString(1, id);
L70
                           // Esto sirve para ejecutar la eliminación de la película
int filas = psDelete.executeUpdate();
L71
L72
L73
                           // Abora se verifica que se haya elminado y se muestra n mensaje if (filas > 0) {
L75
L76
                                 System.out.println("Película eliminada correctamente.");
177
L78
                            psDelete.close();
                             //En el caso de que no exista una pelicula con ese ID, se muestra un mensaje.
180
182
                            System.out.println("No existe ninguna película con ese ID.");
L83
L85
                      // Cerramos todos los recursos
                rs.close();
psBuscar.close();
} catch (SQLException e) {
L87
                      // Y de nuevo los ecros y excepciones
System.out.println("Error al eliminar la película: " + e.getMessage());
189
L90
191
```

Modificar película

```
// Por último creo el método para modificar uuna película
    public static void modificarPelicula() {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        // <u>Primero se solicita</u> el ID <u>de la película que se desea modificar</u>
        System.out.print("Introduce el ID de la película que deseas
modificar: ");
        String id = sc.nextLine();
        // Se hace la conexión a la base de datos
        try (Connection conexion = DriverManager.getConnection(URL, USER,
PASSWORD)) {
             // <u>Se consulta si la película existe en la</u> base <u>de datos</u>
             String consulta = "SELECT * FROM peliculas WHERE id_pelicula =
?";
             PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
             psBuscar.setString(1, id);
             ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
             // <u>Si existe la película se podrá modificar</u>
             if (rs.next()) {
                 System.out.println("Película encontrada: " +
rs.getString("titulo"));
                 // <u>Se solicitarán los nuevos datos</u> a modificar <u>que serán</u> el
<u>titulo</u> y <u>la</u> <u>duración</u>
                 System.out.print("Introduce el nuevo título: ");
```

```
String nuevoTitulo = sc.nextLine();
                if (nuevoTitulo.isEmpty()) {
                     nuevoTitulo = rs.getString("titulo");
                System.out.print("Introduce la nueva duración: ");
                String nuevaDuracion = sc.nextLine();
                int duracion = rs.getInt("duracion");
                if (!nuevaDuracion.isEmpty()) {
                     duracion = Integer.parseInt(nuevaDuracion);
                }
                // Aquí se realiza la consulta para actualizar los datos de
la película.
                String update = "UPDATE peliculas SET titulo = ?, duracion =
? WHERE id_pelicula = ?";
                PreparedStatement psUpdate =
conexion.prepareStatement(update);
                psUpdate.setString(1, nuevoTitulo);
                psUpdate.setInt(2, duracion);
                psUpdate.setString(3, id);
                //<u>Se mostrará un mensaje si se</u> a <u>modificado</u> o <u>si</u> no <u>se</u> a
podio modificar
                int filas = psUpdate.executeUpdate();
                if (filas > 0) {
                     System.out.println("Película modificada correctamente.");
                } else {
                     System.out.println("No se pudo modificar la película.");
                psUpdate.close();
            } else {
                System.out.println("No existe una película con ese ID.");
            }
            // <u>Se cierran los recursos</u>
            rs.close();
            psBuscar.close();
        } catch (SQLException e) {
            // <u>Se manejan los errores</u> y <u>excepciones</u>
            System.out.println("Error al modificar la película: " +
e.getMessage());
        }
    }
}
```

```
// Por último creo el método para modificar uuna película public static void modificar
Pelicula<br/>() \{
      Scanner sc = new Scanner(System.in);
      // Rrimero se solicita el ID de la película que se desea modificar.
System.out.print("Introduce el ID de la película que deseas modificar: ");
      String id = sc.nextLine();
      // Se hace la conexión a la base de datos
try (Connection conexión = DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD)) {
    // Se consulta si la película existe en la base de datos
    String consulta = "SELECT * FROM películas WHERE id_película = ?";
    PreparedStatement psBuscar = conexion.prepareStatement(consulta);
    psBuscar.setString(1, id);
            ResultSet rs = psBuscar.executeQuery();
            // Si existe la película se podrá modificar
if (rs.next()) {
   System.out.println("Película encontrada: " + rs.getString("titulo"));
                   // Se solicitarán los nuexos datos a modificar que serán el titulo y la duración
System.out.print("Introduce el nuevo título: ");
                  String nuevoTitulo = sc.nextLine();
if (nuevoTitulo.isEmpty()) {
    nuevoTitulo = rs.getString("titulo");
                  System.out.print("Introduce la nueva duración: ");
                  String nuevaDuracion = sc.nextLine();
int duracion = rs.getInt("duracion");
if (!nuevaDuracion.isEmpty()) {
    duracion = Integer.parseInt(nuevaDuracion);
                  // Aqui se realiza la consulta para actualizar los datos de la película.
String update = "UPDATE películas SET titulo = ?, duracion = ? WHERE id_película = ?";
PreparedStatement psUpdate = conexion.prepareStatement(update);
psUpdate.setString(1, nuevoTitulo);
psUpdate.setInt(2, duracion);
                  psUpdate.setString(3, id);
                           //Se mostrará un mensaje si se a modificado o si no se a podio modificar
                          int filas = psUpdate.executeUpdate();
                          if (filas > 0) {
                                  System.out.println("Película modificada correctamente.");
                          } else {
                                  System.out.println("No se pudo modificar la película.");
                          psUpdate.close();
                 } else {
                          System.out.println("No existe una película con ese ID.");
                  // Se cierran los recursos
                  rs.close();
                  psBuscar.close();
          } catch (SQLException e) {
                  // Se manejan los errores y excepciones
System.out.println("Error al modificar la película: " + e.getMessage());
          }
 }
```

COMPROBACIONES FUNCIONAMIENTO

Añadir película

```
1 - Ver películas
                                         Código: P10
2 - Añadir película
                                         Título: Srhek
3 - Eliminar película
                                         Duración: 98 minutos
4 - Modificar película
                                         Año de lanzamiento: 2001
5 - Salir
                                         Edad recomendada: +7
Selecciona una opción: 2
                                         Género: Ciencia Ficción
Introduce el ID de la película: P10
Introduce el título: Srhek
Introduce la duración en minutos: 98
Introduce el año de lanzamiento: 2001
Introduce la edad recomendada : +7
Introduce el ID del género: 64
Película añadida correctamente.
```

Eliminar película

```
1 - Ver películas
2 - Añadir película
3 - Eliminar película
4 - Modificar película
5 - Salir
Selecciona una opción: 3
Introduce el ID de la película que quieres eliminar: P5
Película eliminada correctamente.
```

Modificar película

```
1 - Ver películas
2 - Añadir película
3 - Eliminar película
4 - Modificar película
5 - Salir
Selecciona una opción: 4
Introduce el ID de la película que deseas modificar: P10
Película encontrada: Srhek
Introduce el nuevo título: Tarzan
Introduce la nueva duración: 120
Película modificada correctamente.
Código: P10
Título: Tarzan
Duración: 120 minutos
Año de lanzamiento: 2001
Edad recomendada: +7
Género: Ciencia Ficción
```

ENLACE GITHUB:

https://github.com/sserna45/Programacion H2 Parte2 3T AlbertoSerna