

Sebastian Serna Gómez
Código 1088283998

```
Int main () {  
  Int i= 20; → %L0  
  Int j=11; → %L1  
  If (i!=j) {  
    i++;  
  }  
  else {  
    i --  
  }  
  Return i+ j;  
}
```

Se definen los registros de la siguiente manera:

i = %L0
j = % L1

Se pasa a lenguaje ensamblador de la siguiente manera:

```
0x0000  MOV 20, %L0  
0x0004  MOV 11, %L1  
0x0008  CMP %L0, %L1  
0x000C  BE a, FALSE  
0x 0010  ADD %L0,1,%L0  
0x0014  BA a, EXIT  
FALSE  
0x0018  SUB %L0,1,%L0  
EXIT  
0x001C  ADD %L0,%L1, %O0
```