

2022 ~2023 学年第 1 学期

《 程序设计 》期末考试试卷

A 卷 共 10 页

课程代码: COMP120006.01 考试形式: 半开卷 开卷 闭卷

开课院系: 微电子学院、信息学院、计算机学院 2022 年 12 月

(本试卷答卷时间为 120 分钟, 答案必须写在试卷上, 做在草稿纸上无效)

专业\_\_\_\_\_ 学号\_\_\_\_\_ 姓名\_\_\_\_\_

(装订线内不要答题)

题号	一	二	三	四	五	总分
得分						

**一、选择题 (30 分, 每题 2 分)**

1. 如果希望调用某一函数时, 使该函数内某一变量拥有最近一次退出该函数时所拥有的值, 同时不希望其他函数访问该变量, 则该变量应定义为什么存储类型  
A、auto  
B、register  
C、extern  
D、static
  
2. 以下是正确的 C 语言标识符是\_\_\_\_\_。  
A、-int      B、in1\_3      C、A\_B!D      D、const
  
3. C 语言中, “\xfds”在内存中占用的字节数是\_\_\_\_\_。  
A、3      B、4  
C、5      D、6
  
4. 下列运算符中优先级最高的是\_\_\_\_\_。  
A、<      B、+      C、%      D、++
  
5. 执行下列语句后输出的结果是\_\_\_\_\_。  
int a[2][3] = { 1,2,3,4,5,6 };

- ```
int* p;
p= a[1];
printf("%d", p[2]);
A、4
B、5
C、6
D、超出数组
```
6. 下面程序中，对 pp 出生年月输出正确的是\_\_\_\_\_。
- ```
typedef struct date
{
    int year;
    int month;
    int day;
}* DATE;

typedef struct student
{
    long studentID;
    char studentName[10];
    char studentSex;
    DATE birthday;
    int score[4];
} STUDENT;
STUDENT pp;
```
- A、printf("%d,%d", pp. DATE ->year,pp. DATE ->month)  
B、printf("%d,%d", pp.birthday ->year,pp. birthday ->month)  
C、printf("%d,%d", pp.birthday.year,pp. birthday.month)  
D、printf("%d,%d", pp-> DATE.year,pp-> DATE.month)
7. 设 a 为整型变量，与表达式  $10 < a < 15$  相等的表达式是\_\_\_\_\_。
- A、1      B、 $a == 11 \parallel a == 12 \parallel a == 13 \parallel a == 14$   
C、0      D、 $!(a < 10) \&& !(a >= 15)$
8. 下面不能正确定义二维数组的选项是\_\_\_\_\_。
- A、int a[2][]={{1,2},{3,4}};  
B、int a[][2]={1,2,3,4,5};  
C、int a[2][2]={{1},{2}};  
D、int a[2][2]={1,2,3};
9. 若有以下语句，各选项中数值为 4 的表达式是\_\_\_\_\_。
- ```
int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
char c = 'a', d, g;
```
- A、 $a[g-c]$       B、 $a[4]$   
C、 $a['d'-'c']}$       D、 $a['d'-c]$

10. 下面叙述中，错误的是\_\_\_\_\_。
- A、对于实型数组，不可以在 scanf 与 printf 函数中直接用数组名对数组进行整体的输入或输出。  
B、对于字符型数组，可以在 scanf 与 printf 函数中用 %s 对数组的数组名进行整体的输入或输出。  
C、对于字符型数组，可以用来存放字符串。  
D、对于含有数组的结构体变量，可以在赋值语句中运用“=”进行整体的赋值。
11. 若有以下说明和语句， int c[4][5],(\*p)[5];p=c;则正确访问 c 数组元素的表达式是\_\_\_\_\_。
- A、 p+1  
B、 \*(p+3)  
C、 \*(p+1)+3  
D、 \*(p[0]+2)
12. 表示数组 int a[2][3]的第 i 行第 j 列元素地址的正确语句是\_\_\_\_\_。
- A、 \*(a[i]+j);      B、 (a+i);  
C、 \*(a+j);      D、 a[i]+j ;
13. 若有 int \*p, a=4, n;下面正确的程序段是\_\_\_\_\_。
- A、 p=&n; scanf("%d", &p);  
B、 p=&n; scanf("%d", \*p);  
C、 scanf("%d", &n); \*p=n;  
D、 p=&n; \*p=a;
14. 执行下列程序，输出结果是\_\_\_\_\_：
- ```
#include <stdio.h>
int x=5;
int func(int x1,int x2){
    extern int x;
    x1>x2?(x=3):(x=4);
    return x+x1;
}
void main(){
    printf("%d",func(6,7));
}
```
- A、 9  
B、 10  
C、 11  
D、 12
15. 要打开一个已经存在的用于修改的非空二进制文件“hello.txt”，正确的语句是 \_\_\_\_\_。
- A、 fp=fopen("hello.txt","r")  
B、 fp=fopen("hello.txt","ab+")

在C语言中，`fopen` 函数用于打开文件，其第二个参数指定了文件的打开模式。对于需要修改已存在的非空二进制文件，正确的模式应该是能够读写文件，并且不会导致文件内容被截断。

让我们分析每个选项：

A. `fp=fopen("hello.txt","r")`

这个选项以只读模式打开文件。在这种模式下，不能对文件进行写操作，所以这不是修改文件的正确方式。

B. `fp=fopen("hello.txt","ab+")`

这个选项以二进制模式打开文件，允许读写（`a` 表示追加，`b` 表示二进制，`+` 表示读写）。但是，`ab+` 模式通常用于在文件末尾追加数据，而不是修改文件的现有内容。

C. `fp=fopen("hello.txt","w")`

这个选项以写模式打开文件，这会截断文件，即删除文件中的所有现有内容。这不是修改文件的正确方式，因为它会导致数据丢失。

D. `fp=fopen("hello.txt","r+")`

这个选项以读写模式打开文件，允许对文件进行读写操作，且不会截断文件。这是修改已存在文件的正确方式。

因此，正确的语句是 D. `fp=fopen("hello.txt","r+")`。这个选项允许你读取和修改文件中的现有数据，而不会丢失任何内容。

## 二、程序阅读题（15分，每题3分）

1. 下面程序的输出是。

```
#include <stdio.h>
#define M 1+2
void main()
{
    char str[6]={'a','b','\0','c','d','\0'};
    int x = 8, *p = &x;
    int b[5], i;
    printf("%s\n",str);
    for(i=0;i<=4;i++) b[i]=i*3;
    printf("%d\n",b[4]);
    printf("%d\n",0<=x<=3);
    printf("%d\n",2*M*3);
    printf("%d\n",*p);
    printf("%c\n",str['\0']);
}
```

2. 请写出下列函数的输出。

```
#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
int main()
{
    int b[3][3];
    int c[3][3] = {0};
    int i, j, k;
    int a[3][3] = {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9} };
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
    {
        b[j][i] = a[i][j];
    }
    for (i = 0; i < 3; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
    {
        for (k = 0; k < 3; k++)
    }
```

```
        {
            c[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
        }
    }
for (i = 0; i < 3; i++)
    for (j = 0; j < 3; j++)
    {
        printf("%d ", c[i][j]);
    }
}
```

3. 写出下面程序执行后的输出结果。

```
void swap(int *a, int *b)
{
    int *t;
    t=a; a=b; b=t;
}
int main()
{
    int i=2,j=5,*p=&i,*q=&j;
    swap(p,q); printf("%d %d\n",*p,*q);
}
```

然而，这段代码中 `swap` 函数的实现有一个错误。在 `swap` 函数中，`t` 被声明为一个指针，但是在交换 `a` 和 `b` 之前，没有为 `t` 分配存储空间。这将导致未定义行为，因为 `t` 被用来存储 `a` 的值，而 `a` 和 `b` 都是指针。

4. 下面函数的功能是

```
typedef struct sListNode {
    int data;
    struct sListNode* next;
} SListNode;
SListNode* function1(SListNode* head)
{
    SListNode* prev = NULL;
    SListNode* current = head;
    while (current) {
        SListNode* next = current->next;
        current->next = prev;
        prev = current;
        current = next;
    }
    return prev;
}
```

5. 下面程序的输出结果是：

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
```

```

void fun(char* w, int n) {
    char t1,t2, * s1, * s2;
    s1 = w; s2 = w + n - 1;
    while (s1<s2) {
        t1 = *s1++;
        *s1 = *s2--;
        *s2 = t1;
    }
}
int main() {
    char p[8] = "1234567";
    fun(p, strlen(p));
    printf("%s",p);
    return 0;
}

```

三、代码改错题(以下程序段中有若干错误,请在不增删语句的情况下指明程序中的第几行有错误,并且写出正确的语句,每个错误2分,共22分)

1. 以下程序的运行结果为"u=4, v=8"。

```

/* 第 1 行 */ void func(int *a, int *b)
/* 第 2 行 */ {
/* 第 3 行 */     int *x;
/* 第 4 行 */     x = *b;
/* 第 5 行 */     *b = *a;
/* 第 6 行 */     *a = x;
/* 第 7 行 */ }
/* 第 8 行 */ int main()
/* 第 9 行 */ {
/* 第 10 行 */     int u=8, v=4;
/* 第 11 行 */     func(u, v);
/* 第 12 行 */     printf("u=%d, v=%d\n", &u, &v);
/* 第 13 行 */     return 0;
/* 第 14 行 */ }

```

2. 需要以下程序的运行结果为"34512"。

```

/* 第 1 行 */ int main() {
/* 第 2 行 */     int a[5] = { 1,2,3,4,5 };
/* 第 3 行 */     int i,index;
/* 第 4 行 */     for (i = 0;i <= 5;i++) {
/* 第 5 行 */         index = (3 + i) % 5;

```

```
/* 第 6 行 */     printf("%d", (a + index));
/* 第 7 行 */ }
/* 第 8 行 */     return 0;
/* 第 9 行 */ }
```

3. 完成递归函数，根据主函数中输入 digit 函数的 1234，得到打印输出 edcb。

```
/* 第 1 行 */ void digit(int n) {
/* 第 2 行 */     char ch;
/* 第 3 行 */     if (n < 10) {
/* 第 4 行 */         printf("%c", n + "a");
/* 第 5 行 */     }
/* 第 6 行 */     else {
/* 第 7 行 */         printf("%c", n % 10 + 'a');
/* 第 8 行 */         digit(n);
/* 第 9 行 */     }
/* 第 10 行 */ }
/* 第 11 行 */ int main() {
/* 第 12 行 */     digit(1234);
/* 第 13 行 */     return 0;
/* 第 14 行 */ }
```

4. 完成链表的删除节点操作。

```
/* 第 1 行 */ struct node {
/* 第 2 行 */     int data;
/* 第 3 行 */     struct node next;
/* 第 4 行 */ };
/* 第 5 行 */ typedef struct node* ptr;
/* 第 6 行 */ ptr delnode(ptr head, int n) {
/* 第 7 行 */     ptr tmp,p;
/* 第 8 行 */     if (head->data == n) {
/* 第 9 行 */         return head->next;
/* 第 10 行 */     }
/* 第 11 行 */     for (p = head;p->next != NULL;p = p->next) {
/* 第 12 行 */         if (p->data == n) {
/* 第 13 行 */             p->next = p->next->next;
```

```

/* 第 14 行 */           return head;
/* 第 15 行 */         }
/* 第 16 行 */       }
/* 第 17 行 */     }

```

#### 四、程序填空题（14 分，每空 2 分）

1. 列是用公式 $\pi=4/1 - 4/3 + 4/5 - 4/7 + \dots$ 计算圆周率 $\pi$ 的近似值。

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define EPS 1e-6
double PI(){
    double pi,t;
    int i,s;
    _____(1)
    for(i=1,s=1(fabs(t)>EPS;i+=2,s=-1*s){/*fabs 函数返回绝对值*/
        _____(2)
        pi+=t;
    }
    _____(3)
}
int main(){
    printf("pi=%f\n",PI());
    return 0;
}

```

2. 下列程序的功能是把带辅助表元的链表中的词汇（word）和数量（number）信息输出到文件中，每个表元的信息占一行，每个单词长度不超过 100。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
_____ (4)
struct Node{
    char word[MAXN];
    int number;
    struct Node *next;
};
void printDict(struct Node *h, char *fname){
    FILE * fp;

```

```

    struct Node * p;
    if ((fp=fopen(fname,"w"))==NULL){
        printf("Can't open %s\n",fname);
        _____  

    }
    for (____(6); p; p=p->next){
        fprintf(fp, "%s\t%d\n", p->word, p->number);
        /*函数 fprintf 为文件的格式化输出函数*/
    }
    _____  

}

```

## 五、 算法编程题 (共 19 分)

1. 根据已定义的主函数完成程序，实现如下功能的两个函数（6 分）：

- 1) 对输入的长度为 n 的数组，使用 sort 函数中的冒泡排序将其从大到小排序。
- 2) 使用 fac 函数，利用递归的方法求 1) 得到的数组中的最大值的阶乘（不考虑溢出）

```

#include<stdio.h>
.....
.....
int main() {
    int a[100], i, n;
    scanf("%d", &n);
    for (i = 0; i < n; i++) {
        scanf("%d", &a[i]);
    }
    sort(a, n);
    printf("%d", fac(a[0]));
}

```

(装订线内不要答题)

2. 利用已有的部分代码，完成实现以下功能的程序：假定有两个使用链表存储的多项式 A 和 B，求他们的和多项式 C 并打印。例如  $A = 3.2x^3 + 2.1x^1$ ,  $B = 1.1x^4 + 1$ , 则  $C = 1.1x^4 + 3.2x^3 + 2.1x^1 + 1$  (13 分)。注意：

- 1) 多项式链表的表元定义为结构体 poly，包括：double 类型的系数、int 类型的指数，还有指向下一表元的指针。
- 2) 多项式链表 A, B 的表元顺序根据指数从大到小排列，要求和多项式 C 也满足该顺序要求。所有指数均为正整数。
- 3) 下面已给出部分主函数代码，输入函数 readpoly 视为已知，不需编写。直接实现结构体 poly、函数 sumpoly 与 outprint 即可。

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

//请编写函数与结构体

int main() {
    struct poly * ha, *hb, *hc;//三个多项式的头
    ha = readpoly();//读入 ha, readpoly 视为已知，无需实现
    hb = readpoly();//读入 hb, readpoly 视为已知，无需实现
    //下列函数需要实现
    hc = sumpoly(ha, hb);
    outprint(hc);
    return 0;
}
```

