

평가문제

평가일시	2024년 3 월 5 일				훈 련 생	(인)		
훈련과정								
교 과 목	백엔드 프로그래밍 기초				능력단위	프로그래밍 언어 활용		
평가방법	평가방법	평가 문항	배점	평가 시간	출 제 자	김 하 서 (인)	점수	
	서술형	10	100	100분	평 가 자	김 하 서 (인)		
	합 계	10	100	100분	검 수 자	(인)		
능력단위 요 소	구조적 프로그래밍 언어 활용하기							
관 련 수행준거	1.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 프로그램 설계서를 확인할 수 있다. 1.2 구조적 프로그래밍 언어를 활용하여 애플리케이션을 작성할 수 있다. 1.3 작성된 애플리케이션의 오류를 식별하고 수정할 수 있다.							
평가문항	【문항1】 타입변환시 허용범위가 큰 순에서 작은 순으로 나열하세요. (10점)							
정 답								
채점기준	평가내용						배점	
	허용범위가 큰 순에서 작은 순을 모두 작성하여 구현한 경우						10	
	허용범위가 큰 순에서 작은 순을 일부 작성하여 구현한 경우						5	
	허용범위가 큰 순에서 작은 순을 작성하지 못할 경우						0	
평가문항	【문항2】 다음 코드 연산의 결과가 왜 2.0인지 서술하세요. (10점)							
	<pre>int v8 = 10; double result5 = v8 / 4; System.out.println(result5);</pre> 실행결과: 2.0							
정 답								
채점기준	평가내용						배점	
	연산결과의 이유를 모두 작성하여 구현한 경우						10	
	연산결과의 이유를 일부 작성하여 구현한 경우						5	
	연산결과의 이유를 작성하지 못할 경우						0	
평가문항	【문항3】 for문을 이용하여 1~20까지의 정수 중 2의 배수 총합을 구하는 코드를 작성하세요. (10점)							
정 답								

채점기준	평가내용	배점
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5
	코드를 작성하지 못할 경우	0
평가문항	<p>【문항4】 이중 for문을 이용해 구구단을 아래와 같이 <u>2단부터 9단까지</u> 찍는 프로그램을 완성하시오. (10점)</p> <pre>Console × Problems Debug Shell Search <terminated> MultiplicationExample [Java Application] C:\Progra ***2단*** 2x1=2 2x2=4 2x3=6 2x4=8 2x5=10 2x6=12 2x7=14 2x8=16 2x9=18 ***3단*** 3x1=3 3x2=6 3x3=9 3x4=12 3x5=15 3x6=18 3x7=21 3x8=24 3x9=27</pre>	
정답		
채점기준	평가내용	배점
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5
	코드를 작성하지 못할 경우	0
능력단위 요 소	객체지향 프로그래밍 언어 활용하기	
관 련 수행준거	2.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 프로그램 설계서를 확인할 수 있다. 2.2 객체지향 언어를 활용하여 애플리케이션을 작성할 수 있다. 2.3 작성된 애플리케이션의 오류를 식별하고 수정할 수 있다.	
평가문항	<p>【문항5】 다음코드의 실행결과에 대한 이유를 스택과, 힙 그림과 함께 서술하세요. (10점)</p> <div><pre>String strVar1 = "홍길동"; String strVar2 = "홍길동";</pre></div>	

	<pre>if(strVar1 == strVar2) { System.out.println("strVar1과 strVar2는 같은 주소를 참조"); } else { System.out.println("strVar1과 strVar2는 다른 주소를 참조"); } if(strVar1.equals(strVar2)) { System.out.println("strVar1과 strVar2는 값이 같다."); }</pre> <p>실행결과: strVar1과 strVar2는 같은 주소를 참조 strVar1과 strVar2는 값이 같다.</p>								
정답									
채점기준	<table><tr><th>평가내용</th><th>배점</th></tr><tr><td>실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 모두 서술한 경우</td><td>10</td></tr><tr><td>실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 일부 작성하여 구현한 경우</td><td>5</td></tr><tr><td>실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 작성하지 못할 경우</td><td>0</td></tr></table>	평가내용	배점	실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 모두 서술한 경우	10	실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 일부 작성하여 구현한 경우	5	실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 작성하지 못할 경우	0
	평가내용	배점							
	실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 모두 서술한 경우	10							
	실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 일부 작성하여 구현한 경우	5							
실행결과에 대한 이유를 그림과 함께 작성하지 못할 경우	0								
평가문항	<p>【문항6】 아래 주어진 배열의 총합과 평균(소수점 자리 출력)을 출력하는 코드를 작성하세요. (10점)</p> <pre>int[] scores = {83, 90, 87};</pre>								
정답									

채점기준	평가내용	배점																								
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10																								
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5																								
	코드를 작성하지 못할 경우	0																								
평가문항	【문항7】 아래 주어진 배열에서 최솟값을 구하는 코드를 작성하세요. (10점) <code>int[] arrays = {90, 87, 50, 65, 20};</code>																									
정 답																										
채점기준	평가내용	배점																								
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10																								
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5																								
	코드를 작성하지 못할 경우	0																								
평가문항	【문항8】 아래 주어진 내용을 바탕으로 Tire 클래스와 Car 클래스를 생성하여 필드와 생성자를 작성하세요. (10점) - Tire 클래스의 필드 <table border="1"><thead><tr><th>필드 이름</th><th>타입</th><th>속성</th></tr></thead><tbody><tr><td>company</td><td>String</td><td>타이어 회사명</td></tr><tr><td>size</td><td>int</td><td>타이어 사이즈</td></tr></tbody></table> - Tire클래스는 인스턴스 생성시 다음과 같이 초기화 Tire tire = new Tire(타이어 회사명, 타이어 사이즈); 예) Tire tire = new Tire("한국타이어", 18); - Car 클래스의 필드 <table border="1"><thead><tr><th>필드 이름</th><th>타입</th><th>속성</th></tr></thead><tbody><tr><td>company</td><td>String</td><td>회사명</td></tr><tr><td>model</td><td>String</td><td>모델명</td></tr><tr><td>maxSpeed</td><td>double</td><td>최고속도</td></tr><tr><td>Tire</td><td>tire</td><td>타이어</td></tr></tbody></table> - Car클래스는 인스턴스(객체) 생성시 다음과 같이 초기화 Car car = new Car(회사명, 모델명, 최고속도); 예) Car car = new Car("현대자동차", "쏘나타", 18.9);		필드 이름	타입	속성	company	String	타이어 회사명	size	int	타이어 사이즈	필드 이름	타입	속성	company	String	회사명	model	String	모델명	maxSpeed	double	최고속도	Tire	tire	타이어
필드 이름	타입	속성																								
company	String	타이어 회사명																								
size	int	타이어 사이즈																								
필드 이름	타입	속성																								
company	String	회사명																								
model	String	모델명																								
maxSpeed	double	최고속도																								
Tire	tire	타이어																								
정 답																										

채점기준	평가내용	배점
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5
	코드를 작성하지 못할 경우	0
능력단위 요 소	스크립트 활용하기	
관 련 수행준거	3.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 프로그램 설계서를 확인할 수 있다. 3.2 스크립트 언어를 활용하여 애플리케이션을 작성할 수 있다. 3.3 작성된 애플리케이션의 오류를 식별하고 수정할 수 있다.	
평가문항	【문항9】 아래의 주어진 두 개의 값을 매개변수로 입력받아 더한 값을 리턴(return)하는 자바스크립트 함수(function)와 뺀 값을 리턴(return)하는 함수(function) 두 개를 각각 작성하세요. (10점) <pre>var num1 = 5; var num2 = 1;</pre>	
정 답		
채점기준	평가내용	배점
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5
	코드를 작성하지 못할 경우	0
평가문항	【문항10】 다음 JSON 객체에서 name을 console.log로 출력하고 owner를 '훈이'로 바꾸는 코드를 작성하세요. (10점) <pre>const data = { name: "흰둥이", owner: "신짱구", age: 1, arr: [1, 2, 3, 4], //배열 walk: function(str) { console.log(str); console.log("산책중"); } };</pre>	
정 답		
채점기준	평가내용	배점
	코드를 모두 작성하여 구현한 경우	10
	코드를 일부 작성하여 구현한 경우	5
	코드를 작성하지 못할 경우	0