

Hello Node

01. Node 프로젝트 준비하기

기본적으로 빈 폴더를 하나 생성하고 그 안에서 *.js 파일을 작성하면 된다.

02. 시스템 환경 변수

운영체제에 직접적으로 등록되어 다른 프로그램이 참조할 수 있도록 구성된 변수(문자열)

보안에 민감한 정보를 프로그램 소스코드와 분리하기 위한 용도로 사용한다.

Mac에서 환경 변수 등록하기

사용자 초기화 파일 열기

- zsh를 사용하는 경우 : `vi ~/.zshrc`
- zsh를 사용하지 않는 경우 : `vi ~/.bash_profile`

초기화 파일 수정

- 방향키로 파일의 맨 아래로 이동한 후 입력(INSERT)모드 전환을 위해 `i`를 누름
- `export 변수이름="내용"` 형식으로 환경 변수 추가

```
export NODE_MSG="안녕하세요 노드"
```

- `ESC > : > wq >` (엔터)를 눌러서 저장(write) 후 빠져나오기(quit)
- 변경 사항을 반영하기 위해 `source ~/.zshrc` 명령 수행

Node에서 환경변수 접근하기

운영체제에 환경변수 등록 후에는 VSCode를 재실행 해야 함

```
process.env.환경변수이름
```