

# Sami SFAR

DÉVELOPPEUR (STAGE 6 MOIS)



## COMPÉTENCES

### Langages de programmation

C, C++, Shell, HTML, CSS,  
RedCode Assembleur, Brainfuck

### Systèmes d'exploitation :

Linux, Mac OS, Windows

### Notions abordées :

IA, Algorithmie, GUI, Optimisation, POO,  
Automatisation, Débogage, Fuite de  
mémoire, Travail de groupe, Gestion de  
projet, Pathfinding, Profiler, Fuzzing,  
Test unitaire, Table de hachage, 2D,  
Boutisme, Backtracking, Liste chaînée,  
Administration système et réseaux,  
Fonction variadique, Conversion  
arithmétique, Théorie des graphes...

### Technologies utilisées :

Git, GCC/Clang, SDL2, Makefile, Valgrind,  
LLDB, Virtual Box, SSH, LDAP, Kerberos,  
Slowloris, Iptable...

## CONTACT



samisfar.dev@gmail.com



+33 7 51 46 57 71



[github.com/ssfar](https://github.com/ssfar)



[linkedin.com/in/sami-sfar/](https://linkedin.com/in/sami-sfar/)

## LANGUES



ANGLAIS

Lu, écrit, parlé

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Agent de prévention et de sécurité, Goron

Paris, FR | Jan 2017 - Déc 2017

- Vérification du matériel de sécurité, de prévention et de lutte contre l'incendie.
- Secours à personnes.
- Accueil et contrôle d'accès.
- Tenue de registres et rédaction de comptes rendus.
- Surveillance des biens et des personnes.

### Commerce ambulant sur la plage, Auto-Entrepreneur

Le Porge, FR | Juil 2016 - Aoû 2016

- Vente de glaces, beignets, boissons, sandwiches, café et thé.
- Gestion de la logistique (réapprovisionnement des marchandises, respect de la chaîne du froid...).

## FORMATIONS

### Architecte en technologie du numérique, 42

Paris, FR | Depuis 2018

### Certificat de qualification professionnelle

### Agent de Prévention et de Sécurité , Cecys

Courbevoie, FR | Nov 2016 - Déc 2016

### BAC série scientifique, Lycée Paul Robert

Les Lilas, FR | 2013 - 2016

## ACTIVITÉS ET CENTRES D'INTÉRÊT

Industrie vidéo-ludique, Informatique (Software et Hardware), Veille technologique, Montage PC, Réalité virtuelle, Énigmes, Musique (écoute et pratique), Activité physique...