【尚学堂】XML技术

Reference: Real Analysis, Book by Halsey Royden;

Web course: <https://www.bilibili.com/video/av31427537?from=search&seid=6488135238767576528>

1. Ep 1:认识XML; 什么是XML, 可扩展标记语言, 使用简单的标记来描述数据; 是一种非常灵活的语言, 没有固定的标签, 所有的标签都可以自定义; 通常XML被用于信息的记录和传递; 数据库的可扩展性不好, 因此经常被用于充当配置文件; <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>, XML的声明, 定义版本和编码信息; 1.2, 格式良好的XML; (a)声明信息, 用于描述XML的版本和编码方式; XML编辑器; Dreamweaver, XMLSpy, Eclipse; (b)XML有且仅有一个根元素(元素包含开始标签, 元素内容, 结束标签); (c)大小写敏感; (d)标签成对, 正确嵌套; (e)属性值使用双引号; (f)注释, <!-- -->; 有效的XML文档; 使用DTD和XSD(XML Schema)定义语义约束; (2019-9-7)
2. Ep 2: 使用DTD; XML练习; 2.1, DTD简介; (a)document type definition, 文档类型定义; (b) DTD用于约束XML的文档格式, 保证XML是一个有效的XML; 2.2, 使用DTD; (a)内部DTD的定义, 语法; (b)元素声明语法; (c)数量词; +, 出现1次或多次; ?, 出现0次或1次; \*, 出现任意次; (d)属性声明语法; 属性类型CDATA, 表示字符数据; 默认值; #REQUIRED, 表示必须出现; #IMPLIED, 表示不是必须; 带DTD的完整XML代码; 2.2.2, 外部DTD的定义; (a)创建一个独立的DTD文件; (b) 在XML中引入外部DTD文件, <!DOCTYPE scores SYSTEM “scores.dtd”>; 空格一定加上; (2019-9-8)
3. Ep 3: 软件生存周期过程第一讲; 软件过程; 开发逻辑, 是获取正确软件的关键; 开发所涉及的活动; 软件生存周期; 软件生存周期过程; 过程分类; 基本过程, 支持过程, 组织过程; 基本过程, 获取, 供应, 开发, 运行, 维护; (2019-9-7)
4. tbc