#### Spring/Spring Boot 게시판 만들기

# [Spring Boot] 이클립스(eclipse)로 Spring Boot 개발환경 구축하기 [Spring Boot 기반으로 간단한 게시판 웹사이트 만들기 - 1부]

일개미7

2019.02.21 17:51 4 0

2019/02/24 - [Spring/Spring Boot 게시판 만들기] - [Spring Boot] UserService,
BoardService 클래스 작성하기 [Spring Boot 기반으로 간단한 게시판 웹사이트 만들기
- 5부]

2019/02/24 - [Spring/Spring Boot 게시판 만들기] - [Spring Boot] Spring Boot로
MyBatis 연동하기 (MySQL) [Spring Boot 기반으로 간단한 게시판 웹사이트 만들기 - 4
부]

<u>2019/02/24 - [Spring/Spring Boot 게시판 만들기] - [Spring Boot] User와 Board의 데이터베이스 테이블 구축 및 DTO(모델) 클래스 작성하기 [Spring Boot 기반으로 간단</u>한 게시판 웹사이트 만들기 - 3부]

2019/02/22 - [Spring/Spring Boot 게시판 만들기] - [Spring Boot] JSP파일 만들어서 Hello Spring Boot! 출력하기 [Spring Boot 기반으로 간단한 게시판 웹사이트 만들기 - 2부]

본 포스팅은 eclipse IDE 개발환경에서 Spring boot로 Maven을 기반으로

개발환경을 구축하는것을 시작으로

MySQL, MyBatis, Bootstrap을 사용하여

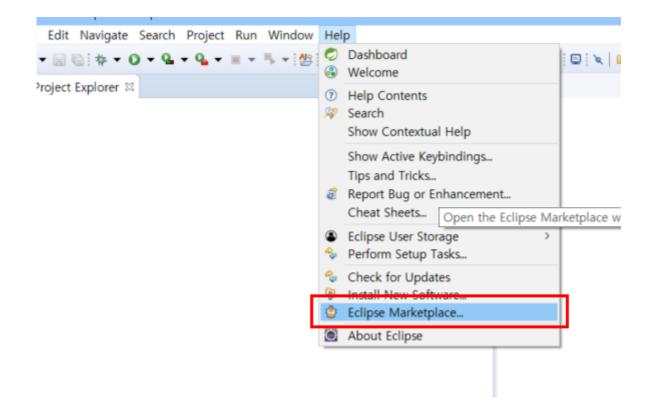
간단한 게시판을 만들어내는것을 목표로 작성됩니다.

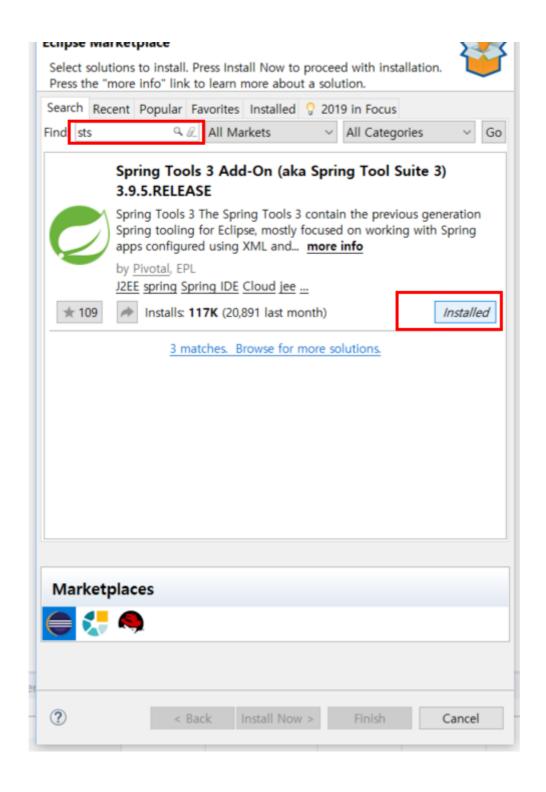
I. ㅡㅡㅇ ㅜㅡ 게ㄹ ㄹ(ㅂㄸ I∪대) ㄹ이

이클립스 IDE로 스프링 부트기반으로 개발하기 위해선 두가지의 방식이 있습니다.

첫번째. 기존에 사용하던 eclipse marketplace에서 STS(Spring Tool Suite) 확장 모듈 설치하기.

아래 캡쳐 내용을 참고하면 금방 설치가 됩니다.





두번째. 이클립스기반 STS 통합개발환경(IDE) 설치하기

https://spring.io/tools



## Spring Tools 4 for Eclipse

The all-new Spring Tool Suite 4. Free. Open source.

#### **Download STS4**

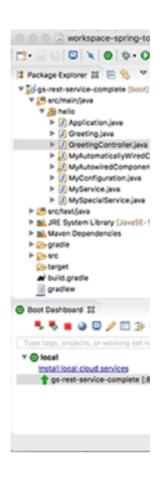
(for Windows 64-bit)

#### **Download STS4**

(for macOS 64-bit)

#### **Download STS4**

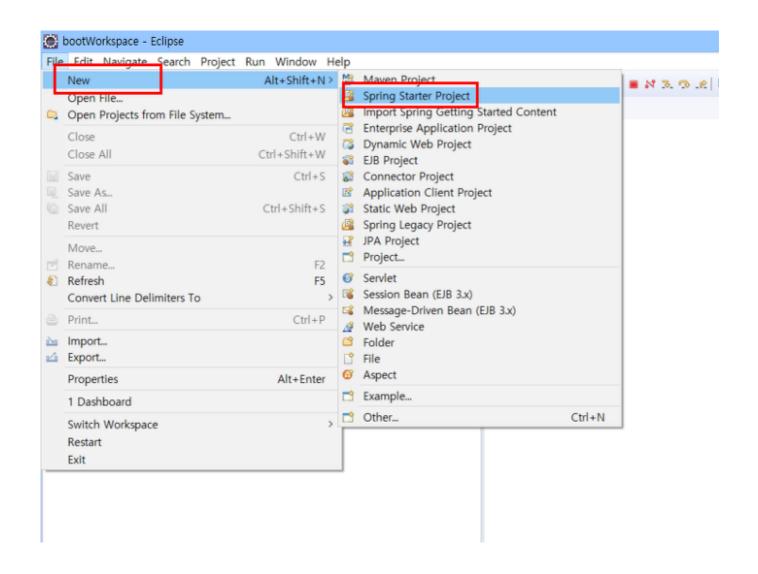
(for Linux 64-bit)



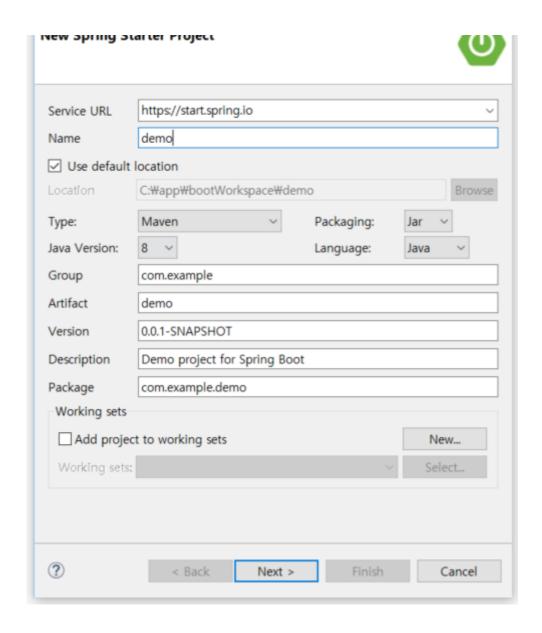
두가지 방식을 소개했는데 본인이 기존에 사용하던 이클립스에

개인적으로 설정한 사항들이 많거나 기억이 나지않으시다면 첫번째 방법으로 설치하시면 됩니다.

#### 2. 프로젝트 생성하기



1. File -> New -> Spring Starter Project



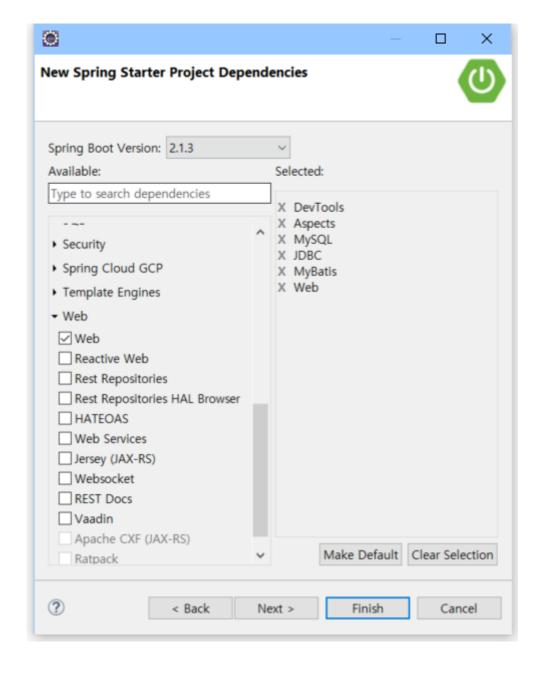
#### 2. 프로젝트 기본 설정 항목

여기선 입맛에 맞게 설정해주면 되는 항목이

- Type - Maven / Gradle 프로젝트 관리도구를 Maven과 Gradle중 선택

- Packaging - Jar / War 해당 프로젝트를 완성 후 베포할 패키지의 형식 선택

#### 그 외에는 별다른 항목의 수정없이 Next



### 3. 프로젝트에 필요한 라이브러리(Dependency)항목 선택

이 포스팅에선 간단하게 MyBatis를 연동하여 MySQL 데이터베이스로

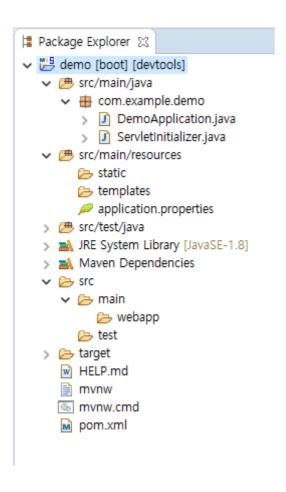
[DevTools]라이브러리는 개발하는데 조금 편리한 기능들을 제공하는 라이브러리인데

그 기능들 중 대표적인게 Live Reload기능입니다.

그러나 DevTools Dependency를 설정한다고해서 즉시 적용이 되는것은 아닙니다.

몇가지의 설정을 해줘야 해당 기능을 사용할 수 있는데,

본 포스팅에서는 그 설정 내용에대해서는 다루지 않겠습니다.



#### 4. 프로젝트 생성 완료 후 프로젝트의 디렉토리 구조

src/main/java - Java 소스파일

**src/test/java** - Spring Boot Test를 수행할 폴더

src/main/webapp - 앞으로 작성할 jsp파일

※ 여러가지의 원인으로 프로젝트 폴더 구조가 조금씩 다를 수 있는데 본인의 프로젝트 폴더구조가 위와 다르다면 main 아래에 webapp이라는 폴더를 직접 만들어 서

작업하시면 됩니다.

궁극적으로 webapp폴더에서 jsp파일들을 구성하고

src/main/java폴더에서 여러가지 패키지들을 구성해나가며 작업을 하고 application.properties에 Spring에서 xml파일로 설정하던 정보들을 작성하면 됩니다. 또는 yml 형식의 파일 application.yml 파일로 설정정보를 작성하는것도 가능합니다.

공감 구독하기



감사합니다. 폭풍 업로드 부탁드립니다.~~



일개미7 2019.02.22 네 ㅎㅎ 감사합니당



개동훈 2019.02.22 잘 보고 가요!



감민셔 2019.03.30 너무좋아욤

필명

확인번호

인터넷은 우리가 함께 만들어가는 소중한 공간입니다. 댓글 작성 시 타인에 대한 배려와 책임을 담아주세요.

쓰기



[Spring Boot] JSP파일 만들어서 Hello Spring Boot! 출력하기 [Spring Boot 기반으로 간단한 게시판 ... 2019.02.22 17:04

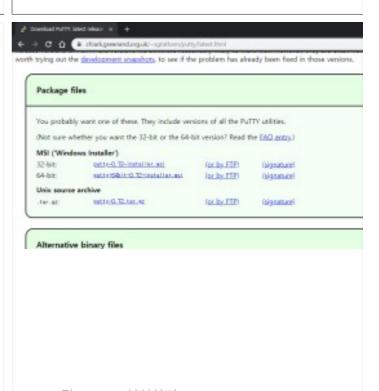
이 블로그 인기 글





[ReactJS] Visual Studio Code + create-react-app으로 프로 젝트 환경 구성 (React 기본 -2장) 일개미7

[ReactJS] ReactJS 시작하기 (React 기본 -1장) 일개미7



[ReactJS] React JSX (React 기본 -3장) 일개미7 PuTTY란 ? PuTTY 설치하기 일개미7 요청은 사용자에 대한 아이디(ID) 약 카카오계장 이메일(email) 및 개발 상세 정보를 얻어 올 수 있는 기능입니 이 위해서는 성공작인 로그인 후에 인을 수 있는 사용자 토근이 필요합니다. 또한 앱 연결이 전체가 되어 있어야

이디(ID)의 경우 앱 연결 과정에서 발급하는 앱벌 사용자의 고유 아이디입니다. 해당 아이디를 통해 사용자를 하며, 카카오계정을 탈퇴하지 않는 한 해당 서비스 내에서 같은 사용자는 같은 값으로 계속 유지됩니다. 단, 건 내전에 사용자 관리를 사용 중이던 서비스는 이전 정책에 따라 앱 만큼 해제 시까지만 같은 값이 유지됩니다. 낙 > 사용자 아이디 고광' 메뉴에서 광택 적용 여부를 확인할 수 있습니다.

#### 이메일을 수집하여 사용함배 다음 내용을 주의하세요.

1의 키키오계정 이메일이 없을 수 있습니다.

나용자에 대해 미메일이 필요한 서비스라면, 이메일 소유에부를 확인하세요. 카카오게정 미메일이 없는 경우이

[Kakao Login API] 카카오 계정의 유저 정보 받아오기 및 마무리 (Spring Boot 환경에서 카카오 로그인 API RESTf... 편하게 로그인을 할 수 있습니다.

지원합니다. 다음은 카카오 플랫폼 서비스에서 제공하는 가장 일반적인 민 버튼을 클릭합니다.

정의 자격정보(Credentials)를 통해 사용자를 인식합니다. (Resource Owner)로부터 접근 자원에 대한 동의/허가를 얻습니다. 다면 인증 코드(Authorization Code)가 발급됩니다. 해당 인증 코드는

ll서 사용자에게 키키오게임 이메일이 없음을 안내하고 사용자로부터 직접 이메일을 압격받는 방법을 관심해. 코드를 기반으로 사용자 토큰(Access Token, Refresh Token)을 요청

[Kakao Login API] 카카오 로그인 API 서비스 구현 (Spring Boot 환경에서 카카오 로그인 API RESTful방식으로 연...