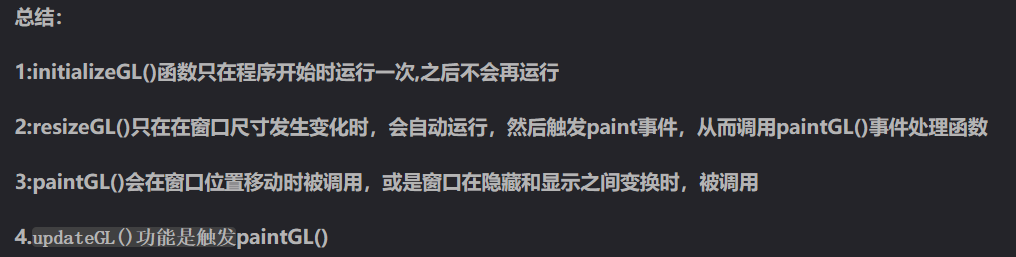


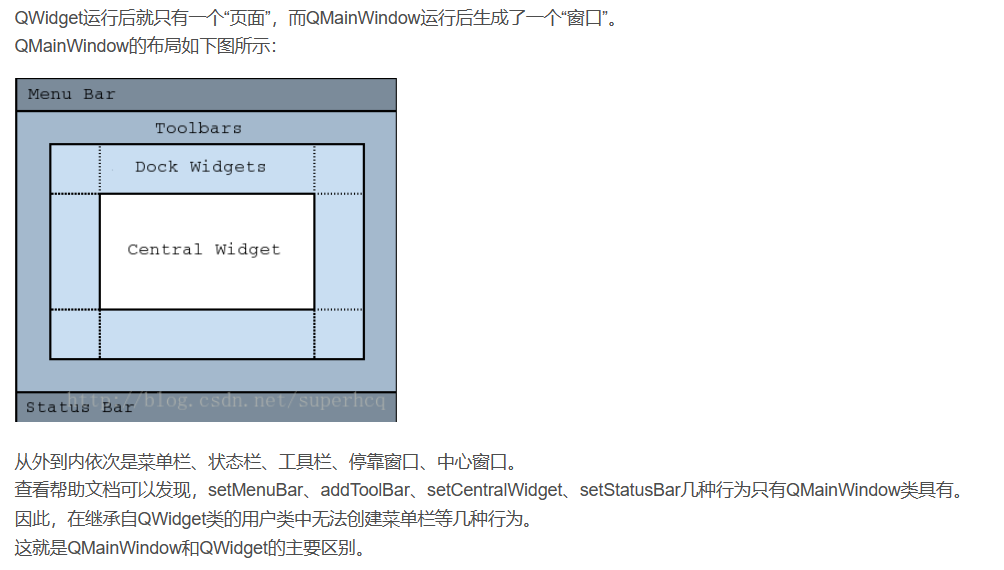




**\*\*记住initializeOpenGLFunction（）否则有时会导致空指针exception**

****

**QMainWindow&QWidget**



****

**信号与槽函数：**



emit发出信号：





Key和modifier前者只能按下一个键后者可以保证组合键，而两层判断可以保证用户只按下一个键并没有其他修饰符



