

-Descripción de la temática de la base de datos

Base de datos Pokémon.

Esta base de datos será un repositorio de información de los diferentes Pokémon conocidos.

Se tienen registrados 1,025 especies diferentes de Pokémon hasta este momento.

Los Pokémon pueden clasificarse de distintas maneras. Se puede considerar el tipo, variantes regionales, línea evolutiva, mega evoluciones, formas alternativas, etc.

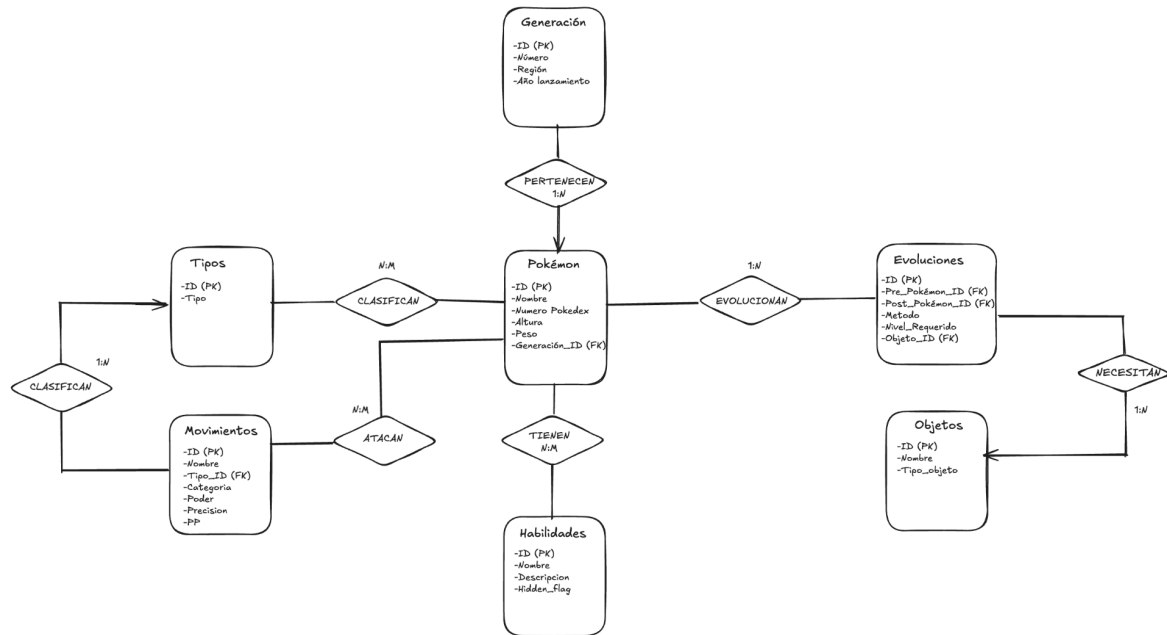
La franquicia de Pokémon se puede dividir en diferentes generaciones. A lo largo de 30 años, se han lanzado un total de 9 generaciones. Cada generación implica el lanzamiento y la adición de nuevos Pokémon, lo que resulta en un ejemplo adecuado de la aplicabilidad de una base de datos.

Para garantizar la eficiencia de las consultas y evitar la redundancia, el modelo se estructura en torno a la entidad central Pokémon, vinculada mediante relaciones lógicas a los siguientes módulos:

Entidad	Relación Pokémon	Justificación
Generación	1:N	Clasificación temporal y origen.
Tipos	N:M	Gestión de debilidades y resistencias.
Movimientos	N:M	Repositorio de acciones y atributos de combate.
Evoluciones	1:N	Representación de líneas de progresión.
Habilidades	N:M	Atributos pasivos que afectan el rendimiento.

-Diagrama de entidad relación de la base de datos Pokémon

<https://excalidraw.com/#json=a3qTO3MBocnjGS5EBRQ2.n09jmWz4ejPiCWbXge1UbA>



-Documentación técnica.

Listado de las tablas que comprenden la base de datos.

Tabla Pokemon

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
nombre	VARCHAR(50)	No	UNIQUE	Nombre Pokemon
altura	DECIMAL(5,2)	No		Altura
peso	INT	No		Peso
gen_id	INT	No		Generacion

Tabla Generación

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
numero	INT	No	FK	No. Generacion
region	VARCHAR(30)	No		Ubicacion
anio_lanzamiento	INT	No		Año lanzamiento

Tabla Tipo

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
tipo	VARCHAR(25)	No	UNIQUE	Tipo

Tabla Habilidades

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
nombre	VARCHAR(25)	No	UNIQUE	Nombre habilidad
descripcion	VARCHAR(200)	No		Descripcion
hidden_flag	BOOLEAN	No		Flag de hab. oculta

Tabla Movimientos

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
nombre	VARCHAR(25)	No	UNIQUE	Nombre habilidad

tipo_id	VARCHAR(200)	No	FK	Tipo
categoria	VARCHAR(25)	No		Categoria movimiento
poder	INT	No		Poder
precision	DECIMAL(5,2)	No		Precision
pp	INT	No		Power points

Tabla Evoluciones

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
pre_pokemon_id	INT	No	FK	Pre evolucion
post_pokemon_id	INT	No	FK	Evolucion posterior
metodo	VARCHAR(25)	No		Metodo evolucion
nivel_min	INT			Nivel de evolucion
objeto_id	INT			Objeto requerido

Tabla Objetos

Campo	Tipo	Null	Key	Descripcion
id	INT	No	PK	Identificador
nombre	VARCHAR(25)	No	UNIQUE	Nombre objeto
tipo_objeto	VARCHAR(25)	No		Tipo de objeto