

Rapport TP Techno Web 2022/2023

Binôme: GUEYE Serigne Saliou & DIALLO Ismael

Table of contents

I. Démarrage de l'application

II. Architecture générale

III. UML et Modèle de données

IV. Gestion des ressources

I. Démarrage de l'application

Cette application utilise le framework [Spring Boot](#) avec [maven](#) comme environnement d'exécution/compilation.

Vous pouvez lancer l'application automatiquement sans ligne de commande si vous utilisez un éditeur de texte comme `IntelliJ`.

Sinon, vous pouvez utiliser les lignes de commandes.

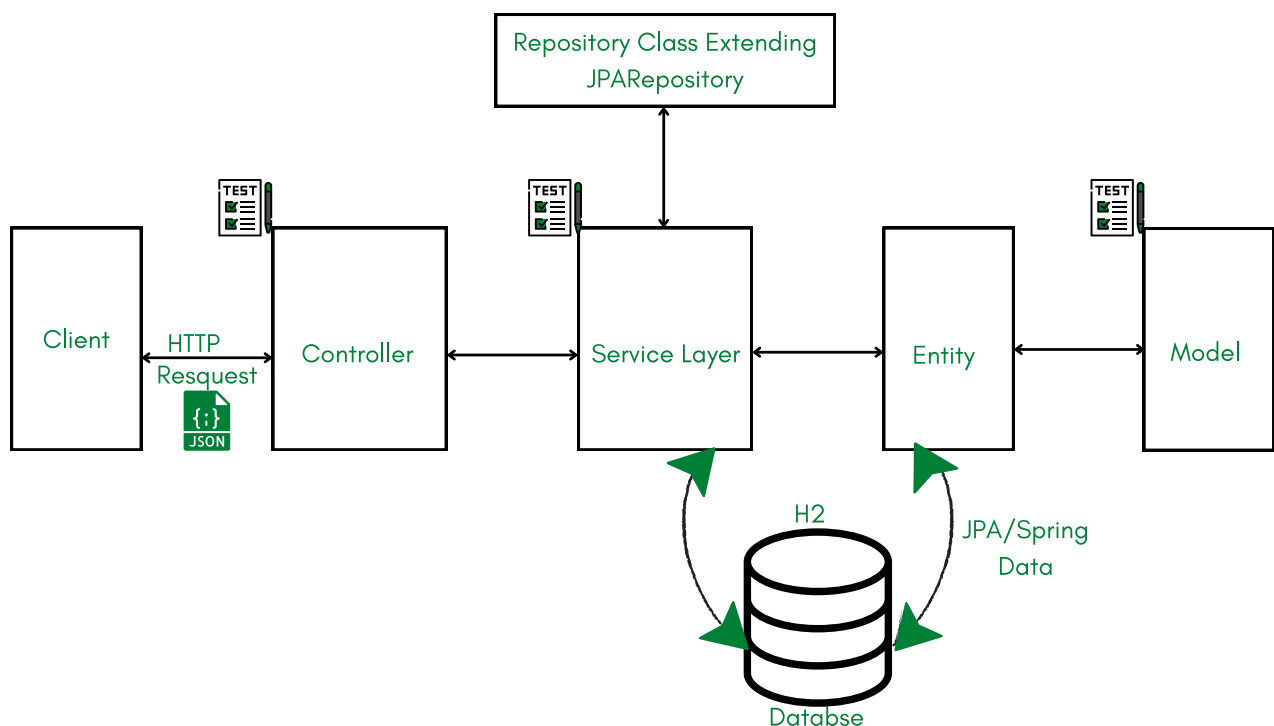
- Pour lancer l'application :

```
$ ./mvnw spring-boot:run
```

- Pour lancer les tests

```
$ ./mvnw test
```

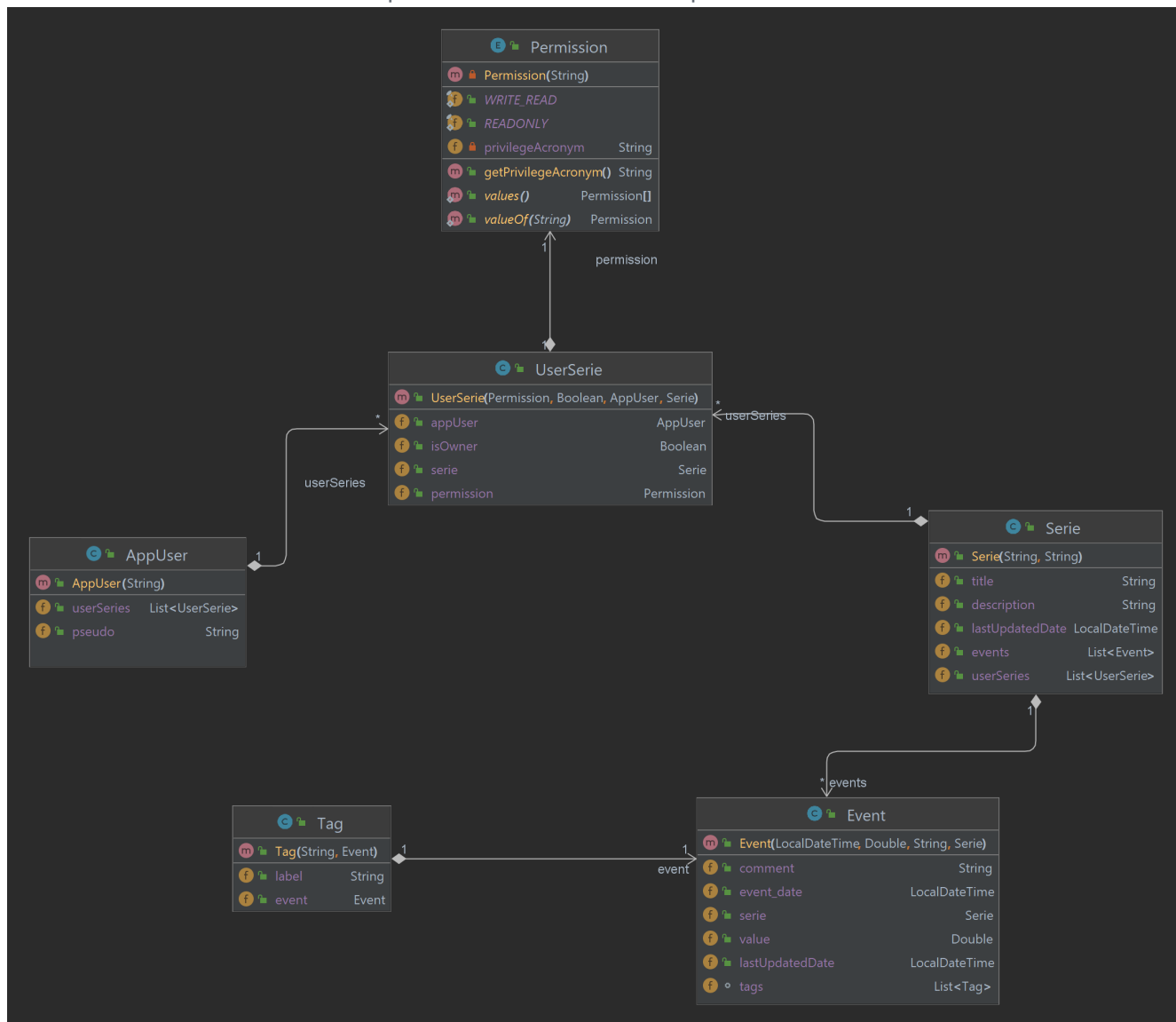
II. Architecture générale



III. UML et Modèle de données

1. UML

Nous nous sommes basé sur les spécifications fonctionnelles pour créer cet UML :



2. Modèle de données

Compraison Mapping unidirectionnel @ManyToOne et Mapping bidirectionnel @OneToMany et @ManyToMany :

Chacun des deux, a des avantages et des inconvénients :

- Le *mapping unidirectionnel* avec `@ManyToOne` , peut éviter le problème de performance potentiel d'un `@OneToMany` .
Mais il ne peut pas naviguer ou cascader les opérations CRUD vers les collections enfants vers la collection de base. Cependant, cela peut être fait manuellement.
- Le *mapping bidirectionnel* avec `@OneToMany` et `@ManyToMany` peut permettre aux deux entités de la relation d'accéder rapidement et de réaliser des opérations CRUD en cascade.

Cependant, cela peut causer un problème de performance sur une grande collection d'enfants.

Selon ces deux comparaisons, nous avons décidé d'utiliser le *mapping unidirectionnel*, car nous préférons éviter les problèmes de performance. Et pour la cascade, nous allons la faire manuellement.

IV. Gestion des ressources

Pour l'API, nous avons utilisé REST avec les méthodes `GET` , `POST` , `PUT` , `PATCH` et `DELETE` .

1. Pour gérer les utilisateurs (Création, Affichage)

- Pour afficher tous les utilisateurs

```
GET http://localhost:8080/api/users
```

- Pour afficher un utilisateur (en se basant sur son pseudo)

```
GET http://localhost:8080/api/users/{{pseudo}}
```

- Pour créer un utilisateur

```
POST http://localhost:8080/api/users/add
```

- Pour créer un utilisateur

```
POST http://localhost:8080/api/users/add
```

2. Pour gérer les séries (Création, Affichage, Partage, Modification et Suppression)

- Pour afficher toutes les séries d'un utilisateur, ainsi que leur mode de partage.

```
GET http://localhost:8080/api/user_series/{{pseudo}}
```

- Pour afficher une série d'un utilisateur ainsi que son mode de partage

```
GET http://localhost:8080/api/user_series/{{pseudo}}/{{serie_id}}
```

- Pour créer une série. Cette série sera affectée à l'utilisateur qui l'a créé

```
POST http://localhost:8080/api/user_series/add/{{pseudo}}
```

- Pour partager une série à un utilisateur (ici `pseudoOwner` partage la série à `pseudoReceiver` avec le mode de partage souhaité -> Soit `READONLY` ou `WRITE_READ`)

POST `http://localhost:8080/api/user_series/share/{{serie_id}}/{{pseudoOwner}}/{{pseudoReceiver}}?pe`

- Pour modifier une série

PUT `http://localhost:8080/api/user_series/update/{{serie_id}}/{{pseudo}}`

- Pour supprimer une série

DELETE `http://localhost:8080/api/user_series/delete/{{serie_id}}/{{pseudo}}`