

計算機実習 問題 12.1 離散的な時間の 1 次元ランダムウォーク

早稲田大学先進理工学部物理学科 B4 藤本将太郎

2014/05/28

1 シミュレーションの目的

本シミュレーションでは、ランダムウォークの最も簡単な場合として、並進対称な 1 次元の格子上を一定の時間間隔で遷移するモデルを考える。ランダムウォークの分散について知られていることとして、十分大きな N に対して $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ はべき乗則

$$\langle \Delta x^2(N) \rangle \sim N^{2\nu} \quad (1)$$

を満たす。ここで記号 \sim は”漸近的に等しい”ことを意味し、式 (1) は漸近的なスケーリング則の 1 例となっている。今簡単な 1 次元ランダムウォークのモデル (右と左に進む確率が等しいとき) では、すべての N で式 (1) が成り立ち、 $\nu = 1/2$ となる。

2 作成したプログラム

本シミュレーションで作成したプログラムを以下に示す。

2.1 1 次元ランダムウォークのシミュレーション (12-1_random_walk_d1.py)

このプログラムでは、右に遷移する確率を `prob` として指定し、`numpy` モジュールの乱数生成メソッドを用いて、ランダムな $[0,1)$ の数を配列 `p` に格納している。各ステップごとに `prob` の値と乱数の値とを比較して、右か左に 1 だけ変化させた値を次の時間での変位として記録する (今は $l=1$)。関数 `calc_ave` では、 $\langle x(N) \rangle$ 、 $\langle x^2(N) \rangle$ の値を計算する。関数 `show` を用いると、上の計算結果をもちいて、 N に対する $\langle x(N) \rangle$ 、 $\langle x^2(N) \rangle$ 、 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ のグラフを表示することができる。関数 `caluculate_error` は問題 b で使用し、引数に与えた整数値までのランダムウォークの計算を行って、試行回数を増やしていったときに $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ の精度が 1 %未満になっているかどうかを判定する。

```
1  #! /usr/bin/env python
2  # -*- coding:utf-8 -*-
3  #
4  # written by Shotaro Fujimoto, May 2014.
5
6  import numpy as np
7  import matplotlib.pyplot as plt
```

```

8
9 class RandomWalk1():
10
11     def __init__(self, prob=0.7, l=1, nwalkers=1000, x0=0):
12         """ Initial function in RandomWalk1.
13
14         prob      : probability that a particle moves right
15         l         : step length
16         nwalkers  : number of trials
17         x0        : initial position
18         """
19         self.prob = prob
20         self.l = l
21         self.nwalkers = nwalkers
22         self.x0 = x0
23
24     def random_walk_d1(self, N):
25         """ Caluculate the displacements of each walkers.
26
27         N : A list of walk steps
28         """
29         x = np.zeros([self.nwalkers, max(N)], 'i')
30         p = np.random.random([self.nwalkers, max(N)-1]) # generate random number in [0,1)
31         prob = self.prob
32         l = self.l
33         x0 = self.x0
34
35         for n in range(self.nwalkers):
36             x[n][0] = x0
37             for i in range(1,max(N)):
38                 d = +l if p[n][i-1] < prob else -l
39                 x[n][i] = x[n][i-1] + d
40         self.x = x
41         self.N = N
42
43     def calc_ave(self):
44         """ Caluculate the average of displacements after max(N) steps.
45
46         You can call the results by "self.N", "self.x_ave", and "self.x_2_ave"
47         """

```

```

48         x = self.x
49         x_ave = np.zeros(len(self.N))
50         for i,nvalue in enumerate(self.N):
51             x_ave[i] = sum([x[n][nvalue-1]*1. for n in xrange(self.nwalkers)])/self.nwalkers
52
53         x_2_ave = np.zeros(len(self.N))
54         for i,nvalue in enumerate(self.N):
55             x_2_ave[i] = sum([x[n][nvalue-1]**2. for n in xrange(self.nwalkers)])/self.nwalkers
56
57         self.x_ave = x_ave
58         self.x_2_ave = x_2_ave
59
60     def show(self):
61         """ Show the graph.
62         """
63         fig = plt.figure('random walk',figsize=(8,8))
64
65         ax1 = fig.add_subplot(311)
66         ax1.plot([n for n in self.N], self.x_ave)
67         ax1.set_ylabel(r'$\langle x(N) \rangle$', fontsize=16)
68
69         ax2 = fig.add_subplot(312)
70         ax2.plot([n for n in self.N], self.x_2_ave)
71         ax2.set_ylabel(r'$\langle x^2(N) \rangle$', fontsize=16)
72
73         ax3 = fig.add_subplot(313)
74         ax3.set_ylabel(r'$\langle \Delta x^2(N) \rangle$', fontsize=16)
75         ax3.plot([n for n in self.N], self.x_2_ave-self.x_ave**2)
76         ax3.set_xlabel(r'$N$')
77
78         plt.show()
79
80     def caluculate_error(self, N):
81         """ Caluculate the error of  $\langle \Delta x^2(N) \rangle$  and preview.
82
83         N : (int)
84         """
85         resN_0 = 4.*self.prob*(1.-self.prob)*(self.l**2)*N
86         _N = range(1,N+1)
87

```

```

88         M = 2
89         count = 0
90         while count < 15:
91             resN = np.zeros(M, 'f')
92             for m in range(M):
93                 self.random_walk_d1(_N)
94                 t = self.calc_ave()
95                 resN[m] = self.x_2_ave[N-1]-self.x_ave[N-1]**2
96             std_resN = np.std(resN)
97
98             if M > (std_resN*100./resN_0)**2:
99                 print str(M) + " & $>$ & " + str((std_resN/(0.01*resN_0))**2) \
100                     + " & " + str(count+1) + " \\\\"
101                 count +=1
102             else:
103                 print str(M) + " & $<$ & " + str((std_resN/(0.01*resN_0))**2) + " & \\\\"
104             M += 1
105         return None
106
107 if __name__ == '__main__':
108
109     rw1 = RandomWalk1()
110     # --- 問題 a ---
111     N = [4, 8, 16, 32] # calculate when N = *
112     rw1.random_walk_d1(N)
113     rw1.calc_ave()
114     rw1.show()
115
116     # --- 問題 b ---
117     # rw1.caluculate_error(8) # 8 or 32
118

```

3 実習課題

- a. 右に動く確率を $p = 0.7$ とする。 $\langle x(N) \rangle$ と $\langle x^2(N) \rangle$ を $N = 4, 8, 16, 32$ について計算せよ。この場合の $\langle x(N) \rangle$ はどのように説明できるか。 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ がどう N に依存するか定性的に答えよ。 $\langle x^2(N) \rangle$ は単純な N 依存性を示すか。
- $\langle x(N) \rangle$ と $\langle x^2(N) \rangle$ 、 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ について、 $nwalkers = 1000$ としてそれぞれの N について計算を行い、この結果を横軸を N としてグラフにしたものを図 1 に示す。このグラフから読み

取れることとして、まず、 $\langle x(N) \rangle$ は N に対して線形に増加しており、これは以下のような簡単な計算の結果と一致している。また、傾きの大きさも $2p - 1 = 0.4$ となっていることが分かる。

$$\langle x(N) \rangle = \sum_{i=1}^N \{p \times 1 + (1 - p) \times (-1)\} \quad (2)$$

$$= \sum_{i=1}^N (2p - 1) = (2p - 1)N \quad (3)$$

次に、 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ については、 N の 1 乗に比例していることが見て取れる (すなわち $\nu = 1/2$ である)。これも、一般の場合に $\langle \Delta x^2(N) \rangle = 4pql^2 N$ と表せることと合致している。

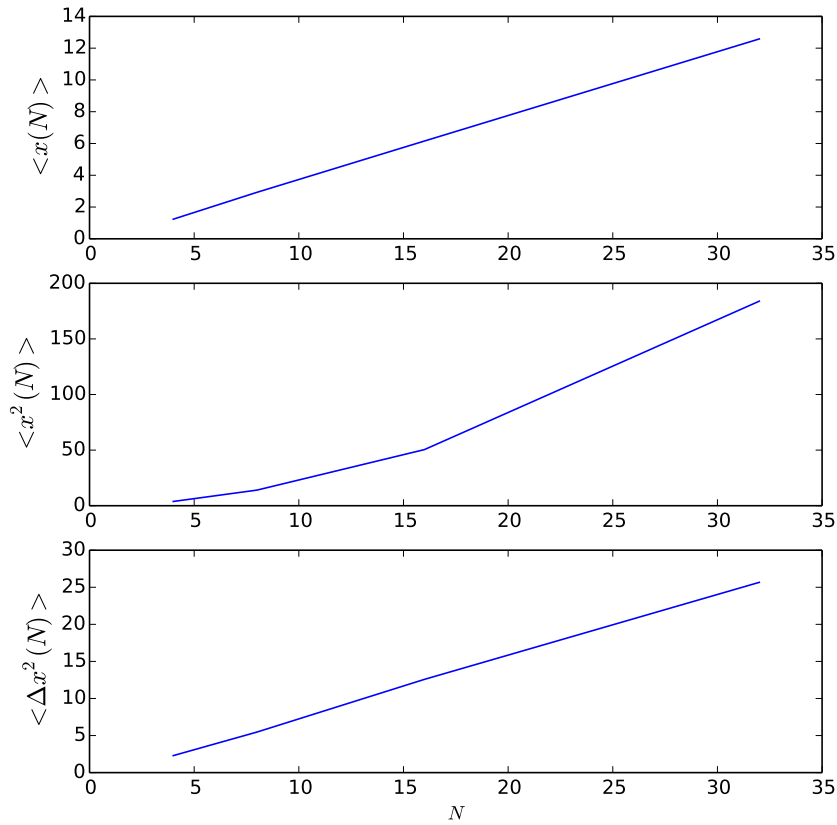


図 1 N に対する $\langle x(N) \rangle$ と $\langle x^2(N) \rangle$ 、 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ のグラフ

- b. 第 11.4 節で述べた誤差解析の方法を用いて、 $N = 8$ と $N = 32$ の場合の $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ を精度 1 % で得るために必要な試行の回数を求めよ。

(a) で述べたように、解析的に $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ の値は求められるので、その値を真の値 $\langle \Delta x^2(8) \rangle_0 = 4 \times 0.7 \times 0.3 \times 8 = 6.72$ 、 $\langle \Delta x^2(32) \rangle_0 = 4 \times 0.7 \times 0.3 \times 32 = 26.88$ として、それとの相対誤差が 1 % となるような試行回数 M を求めればよい。すなわち標準誤差を σ_m

として

$$\frac{\sigma_m}{\langle \Delta x^2(N) \rangle_0} \times 100 \leq 1 \quad (4)$$

$$\sigma_m \leq 0.01 \langle \Delta x^2(N) \rangle \quad (5)$$

となる。ここで、付録に示すように、 n 回の試行を行う 1 回の測定で得られた分散を σ とすると

$$\sigma_m = \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \quad (6)$$

が成り立つので、これを代入すると (n を M と読み替えて)

$$M \geq \left(\frac{\sigma \times 100}{\langle \Delta x^2(N) \rangle_0} \right)^2 \quad (7)$$

が得られる。 σ が M の関数として決まっている場合は、 M の値を解析的に求めることができるが、今の場合 σ を M の関数として求める方法はわからない。したがって、 M の値を 2 から順に大きくしていき、 M の値と式 (7) の右辺の計算値とを比較していくことにする。この結果をまとめたものを表 1,2 に示す。これらの試行から、 $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ を精度 1 % で得るために必要な試行の回数 M は、 $\text{nwalkers} = 1000$ であるときには、 $N = 8$ のとき $M \geq 19$ 、 $N = 32$ のとき $M \geq 26$ ほどであれば良いことが分かる。それより小さい M では、精度 1 % で求められることもあるが、下限値として適切ではない。

M		$\left(\frac{\sigma \times 100}{\langle \Delta x^2(N) \rangle_0}\right)^2$	count
2	<	11.7080095291	
3	<	10.5683527683	
4	<	5.6449783206	
5	<	13.1767199401	
6	<	9.31017539915	
7	<	11.298006385	
8	<	11.6122000702	
9	<	11.8588271339	
10	<	13.2805462695	
11	>	5.40663459242	1
12	>	11.6587313198	2
13	>	5.20198341922	3
14	<	14.0913796119	
15	>	13.2349559502	4
16	>	9.20886425624	5
17	>	10.1345045153	6
18	<	18.5593052103	
19	>	11.0536600843	7
20	>	11.5386838619	8
21	>	13.1460283992	9
22	>	8.39227718357	10
23	>	15.8071381158	11
24	>	8.9317879812	12
25	>	17.2226656569	13
26	>	12.3538617431	14
27	>	11.7846823015	15

表 1 $N = 8$ のとき、 M と式 (7) の右辺との比較
(nwalkers = 1000)

M		$\left(\frac{\sigma \times 100}{\langle \Delta x^2(N) \rangle_0}\right)^2$	count
2	>	0.32149282727	1
3	>	1.02405794329	2
4	<	30.0521604962	
5	<	7.13793428824	
6	<	17.593509665	
7	<	17.952294418	
8	>	5.56611217356	3
9	<	13.868141118	
10	<	17.3761782997	
11	>	10.5719588472	4
12	<	17.9530873904	
13	<	17.977542833	
14	<	21.0129775506	
15	<	16.105658749	
16	<	17.2696667207	
17	<	29.1796778766	
18	>	17.1884240052	5
19	>	14.4165685045	6
20	>	16.5500505218	7
21	>	9.49101301793	8
22	>	10.7188319627	9
23	<	29.1758785194	
24	>	13.1087274658	10
25	<	26.9290290068	
26	>	20.6962324661	11
27	>	21.9648359983	12
28	>	20.7435187729	13
29	>	18.3682158692	14
30	>	24.8443920402	15

表 2 $N = 32$ のとき、 M と式 (7) の右辺との比較
(nwalkers = 1000)

4 まとめ

このシミュレーションでは、離散時間の 1 次元ランダムウォークの簡単な例を実施することができた。また、測定の精度を上げるために試行回数を増やすことなど、定量的な誤差について学ぶ機会となった。

5 付録: 平均値の標準偏差

σ を測定 of 標準偏差とすると、 n 回の試行からなる単独の測定 of 誤差が σ/\sqrt{n} に等しくなることを、解析的に導く。注目する測定量を x で表し、それぞれが n 回の試行からなる m 組の、合計して mn 回の試行からなる測定 of 組を考える。特定の測定を表すために添字 α を使い、ある測定 of i 回目 of 試行を表すために添字 i を用いる。測定 α の i 回目 of 試行 of 結果を $x_{\alpha,i}$ で表すと、測定 of 値は

$$M_{\alpha} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_{\alpha,i} \quad (8)$$

で与えられる。さらに mn 回のすべての試行についての平均 \bar{M} は

$$\bar{M} = \frac{1}{m} \sum_{\alpha=1}^m M_{\alpha} = \frac{1}{mn} \sum_{\alpha} \sum_{i=1}^n x_{\alpha,i} \quad (9)$$

となる。 α 番目 of 測定値とすべての測定 of 平均値との差は

$$e_{\alpha} = M_{\alpha} - \bar{M} \quad (10)$$

である。平均値 of 分散は

$$\sigma_m^2 = \frac{1}{m} \sum_{\alpha=1}^m e_{\alpha}^2 \quad (11)$$

と書くことができる。

σ_m と各測定 of 試行 of 分散との関係を調べることにしよう。個々の試行結果 $x_{\alpha,i}$ と平均値との差 $d_{\alpha,i}$ は

$$d_{\alpha,i} = x_{\alpha,i} - \bar{M} \quad (12)$$

で与えられる。したがって、 nm 回の試行についての分散 σ^2 は

$$\sigma^2 = \frac{1}{mn} \sum_{\alpha=1}^m \sum_{i=1}^n d_{\alpha,i}^2 \quad (13)$$

である。また、

$$e_{\alpha} = M_{\alpha} - \bar{M} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_{\alpha,i} - \bar{M}) \quad (14)$$

$$= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{\alpha,i} \quad (15)$$

である。したがって、式 (15) を (11) に代入すると、

$$\sigma_m^2 = \frac{1}{m} \sum_{\alpha=1}^m \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{\alpha,i} \right) \left(\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n d_{\alpha,j} \right) \quad (16)$$

が得られる。式 (16) の組 α についての試行 i, j に関する和には 2 種類の項、つまり、 $i = j$ の項と $i \neq j$ の項が含まれている。 $d_{\alpha,i}$ と $d_{\alpha,j}$ は互いに独立で、平均値としては正と負の値を同程度に取ることが予想されるので、測定回数 of 大きい極限では、式 (16) で $i = j$ の項だけが和に寄与すると考えてよいだろう。したがって、

$$\sigma_m^2 = \frac{1}{mn^2} \sum_{\alpha=1}^m \sum_{i=1}^n d_{\alpha,i}^2 \quad (17)$$

と書く。式 (17) と (13) を組み合わせると、求めている式

$$\sigma_m^2 = \frac{\sigma^2}{n} \quad (18)$$

が導かれる。

6 追記: $\langle x^2(N) \rangle$ の解析的な値 (2014/06/09)

問題 a では N に対する $\langle x^2(N) \rangle$ について図 1 を用いて定性的に述べたが、これを解析的に求めるとするとどうなるか。確率 p で右に移動し、確率 q で左に移動する場合を考えると、このとき $x^2(N)$ は 2 つの項の和で表すことができ、 $x_0 = 0$ ならば

$$x^2(N) = \sum_{i=1}^N s_i^2 + \sum_{i \neq j=1}^N s_i s_j \quad (19)$$

である。ここで $s_i = \pm l$ とする。上の式を利用して $x^2(N)$ の期待値を計算すると、

$$\langle x^2(N) \rangle = \sum_{i=1}^N [p(+l)^2 + q(-l)^2] + \sum_{i \neq j=1}^N [p(+l) + q(-l)]^2 \quad (20)$$

である。右辺第 2 項の和は、 (i, j) の組み合わせ (区別できる) から $i = j$ の場合の N 通りを除いた数だけの場合があるので

$$\langle x^2(N) \rangle = N(p+q)l^2 + N(N-1)(p-q)^2l^2 \quad (21)$$

となる。したがって

$$\begin{aligned} \langle x^2(N) \rangle &= Nl^2 + N(N-1)(p-q)^2l^2 \\ &= Nl^2 [(p+q)^2 - (p-q)^2] + N^2(p-q)^2l^2 \\ &= 4pql^2N + N^2(p-q)^2l^2 \end{aligned}$$

である。また、これより $\langle \Delta x^2(N) \rangle$ は

$$\begin{aligned} \langle \Delta x^2(N) \rangle &= \langle x^2(N) \rangle - (\langle x(N) \rangle)^2 = 4pql^2N + N^2(p-q)^2l^2 - N^2(p-q)^2l^2 \\ &= 4pql^2N \end{aligned}$$

と求められる。以上から $\langle x^2(N) \rangle$ は N の 2 乗に比例しており、実際にシミュレーションで行った $\alpha = 0.7$ 、 $N = 30$ のときの値を計算してみると、 $\langle x^2(30) \rangle = 4 \times 0.7 \times 0.3 \times 30 + 30^2(0.7 - 0.3)^2 = 169.2$ であり、図 1 で見た値と一致していることが確かめられる。

7 参考文献

- ハーベイ・ゴールド, ジャン・トポチニク, 石川正勝・宮島佐介訳『計算物理学入門』, ピアソン・エデュケーション, 2000.
- 鈴木武・山田作太郎著『数理統計学 基礎から学ぶデータ解析』, 内田老鶴圃, 2008.