# Задача 1. Биты и байты

Источник: базовая Имя входного файла: input.txt Имя выходного файла: output.txt Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: разумное

Дана последовательность из N битов, каждый бит имеет значение 0 или 1. Нужно разделить эту последовательность на байты, по 8 битов в каждом (в последний байт может попасть меньше битов). После этого нужно распечатать значения всех полученных байтов в привычной людям десятичной системе исчисления.

Биты внутри байта записываются в привычном современным компьютерам порядке little-endian: сначала идут младшие биты, потом старшие.

## Формат входных данных

В первой строке входного файла записано одно целое число N — количество битов в последовательности ( $1 \le N \le 100\,000$ ).

Во второй строке записано ровно N символов 0 или 1: значения битов последовательности.

**Внимание:** после второй строки файла символ перевода строки может быть, а может **не** быть.

### Формат выходных данных

Выведите в одну строку через пробел десятичные значения полученных байтов.

## Пример

input.txt	output.txt
34	10 255 128 83 3
01010000111111111000000011100101011	

# Пояснение к примеру

Разделим в примере биты на группы (байты). Обратите внимание, что в последнюю группу попадает только 2 бита. Далее преобразуем байты в десятичный вид:

- $\bullet$  01010000 = 2 + 8 = 10
- 111111111 = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 32 + 64 + 128 = 255
- $\bullet$  00000001 = 128 = 128
- 11001010 = 1 + 2 + 16 + 64 = 83
- 11 = 1 + 2 = 3

# Задача 2. Количество единиц

Источник: базовая
Имя входного файла: input.txt
Имя выходного файла: output.txt
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: разумное

Составить программу подсчета длины самой длинной последовательности рядом стоящих единиц в двоичном представлении заданного целого числа.

### Формат входных данных

Во входном файле записано одно целое число N, по модулю не превосходящее  $10^6$ .

#### Формат выходных данных

В выходной файл нужно выдать одно целое число – длину самой длинной последовательности рядом стоящих единиц в двоичном представлении числа N.

### Примеры

input.txt	output.txt
9	1
115	3

# Задача 3. Обращение числа

Источник: базовая
Имя входного файла: input.txt
Имя выходного файла: output.txt
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: разумное

Обернуть заданное число N на битовом уровне. Выдать значение полученного числа.

#### Формат входных данных

В первой строке входного файла задано одно целое число N (входит в формат int).

### Формат выходных данных

В первую строку выходного файла нужно вывести представление заданного числа на битовом уровне.

Во второй строке должно быть записано целое число – значение числа, полученного обращением заданного числа на битовом уровне.

В третьей строке – представление обращенного числа на битовом уровне.

Массивы и строки не использовать!

### Пример

input.txt	output.txt
4	000000000000000000000000000000000000000
	536870912
	001000000000000000000000000000000000000

# Задача 4. Численный эксперимент

 Источник:
 основная

 Имя входного файла:
 input.txt

 Имя выходного файла:
 output.txt

 Ограничение по времени:
 1 секунда

 Ограничение по памяти:
 разумное

Вернувшись от Модеста Матвеевича, я застал в машинном зале Витьку Корнеева, растерянно стоявшего у консоли. Оказалось, что он, воспользовавшись моим отсутствием, решил всё же провести какой-то свой численный эксперимент на системе «Янус-3». Естественно, что неоттестированная система дала сбой. По идее, на выходе программа должна была вывести несколько чисел, являющихся степенями двойки. Однако последняя команда отработала неправильно, и каждое из чисел было умножено на случайное четырёхзначное простое число. Похоже, что «сборка мусора» в системе функционировала некорректно.

Я заметил, что несанкционированный запуск неоттестированных программ приводит именно к таким последствиям, обозвал Корнеева бета-тестером, поблагодарил за найденный баг и занялся было отладкой. Но тут Витька сказал, что, если он правильно понимает, он сэкономил мне значительное время, и что мне всё же за это не мешало бы привести результаты в нужный вид. В чём-то он был прав, так что мне надо было быстро восстановить правильные результаты . . .

## Формат входных данных

В первой строке входного файла записано целое число N ( $1 \le N \le 200000$ ). В следующих N строках записаны числа, по одному в строке, каждое из которых имеет вид  $r_i \cdot 2^{k_i}$ , где  $r_i$  – простое число, а  $k_i$  – натуральное число ( $1000 < r_i < 10000, 0 < k_i \le 16, 1 \le i \le N$ ).

## Формат выходных данных

В выходной файл необходимо вывести N чисел вида  $2^{k_i}$  , по одному в строку, в порядке, соответствующем входному.

## Пример

input.txt	output.txt
5	8
8824	64
64576	2
2554	8
16024	1024
10138624	

# Задача 5. Битовый массив 1

Источник: основная Имя входного файла: input.txt Имя выходного файла: output.txt Ограничение по времени: 1 секунда\* Ограничение по памяти: 5 мегабайт

Память современных компьютеров можно представить в виде очень длинного массива битов, в котором каждый бит может принимать значения 0 или 1. Однако возможность обращаться к конкретному биту по его номеру отсутствует: минимальная адресуемая единица памяти — это байт, обычно состоящий из 8 битов. Чтобы работать с отдельными битами памяти, необходимо обращаться к байтам (или словам), которые их содержат, и применять различные битовые операции.

В данной задаче нужно реализовать структуру данных «битовый массив» / "bitset". Это массив, элементы которого принимают лишь значения 0 и 1. Эти элементы можно легко сохранить в массиве байтов, храня одно значение в каждом байте. Однако если сохранять по 8 элементов в байте, то снижается потребление памяти и появляется возможность ускорить некоторые операции — именно это и требуется сделать в данной задаче.

Нужно реализовать набор функцию со следующей сигнатурой:

```
//какой-нибудь целочисленный тип (желательно беззнаковый)
typedef ??? bitword;

//инициализирует массив битов длины num, устанавливая все его биты в ноль
void bitsetZero(bitword *arr, int num);

//возвращает значение idx-ого бита (0 или 1)
int bitsetGet(const bitword *arr, int idx);

//устанавливает значение idx-ого бита в newval (которое равно 0 или 1)
void bitsetSet(bitword *arr, int idx, int newval);

//возвращает 1, если среди битов с номерами к

//для left <= k < right есть единичный, и 0 иначе
int bitsetAny(const bitword *arr, int left, int right);
```

Массив слов arr управляется вызывающим, и может указывать, к примеру, на глобальный массив достаточного размера. Вы можете самостоятельно выбрать базовый тип для слова bitword. Однобайтовый тип подойдёт, однако для лучшей производительности рекомендуется использовать слова большего размера. Функция bitsetAny определяет, есть ли в заданном окне/отрезке битов хотя бы один бит, равный единице. При реализации этой функции необходимо быстро обрабатывать окна большого размера: для этого нужно целиком перебирать слова, полностью попадающие внутрь окна, не перебирая отдельные биты.

При помощи реализованной структуры нужно решить тестовую задачу.

# Формат входных данных

В первой строке записано целое число N — количество операций, которые нужно обработать ( $1 \leqslant N \leqslant 10^5$ ). В каждой из следующих N строк описывается одна операция над битовым массивом.

Описание операции начинается с целого числа t, обозначающего тип операции. Если t=0, то это операция bitsetZero, и вторым целых числом в строке указан размер массива num. Если t=1, то это операция bitsetGet, и в строке также записано целое число idx — номер бита. Значение этого бита нужно выдать в выходной файл. Если t=2, то это операция

bitsetSet, и в строке также содержатся целые числа idx и newval. Здесь idx — номер бита, который нужно изменить, а newval — новое значение, которое надо записать (0 или 1). Если t=3, то это операция bitsetAny, и указано ещё два параметра left и right — отрезок, на котором нужно искать единичные биты. Если единичный бит на отрезке есть, то надо вывести some, а если нет — то none.

Размер массива **num** больше нуля и не превышает 10<sup>7</sup>. Гарантируется, что после операции **bitsetZero** с параметром **num** все последующие операции обращаются только к битам с номерами от 0 до **num**-1 включительно — как минимум до следующего вызова **bitsetZero**.

Сумма значений num по всем операциям bitsetZero не превышает  $2 \cdot 10^9$ . Сумма длин отрезков (right-left) по всем операциям bitsetAny не превышает  $2 \cdot 10^9$ .

### Формат выходных данных

Для каждой операции bitsetGet или bitsetAny нужно вывести ответ в отдельной строке.

## Пример

input.txt	output.txt
14	1
0 100	0
2 30 1	0
2 31 1	some
2 32 1	none
1 31	some
1 7	none
2 31 0	0
1 31	
3 30 33	
3 31 32	
3 0 100	
3 45 67	
0 48	
1 30	

# Пояснение к примеру

Сначала инициализируется массив из 100 битов. Потом устанавливаются в 1 биты с номерами 30, 31, 32. Потом делается запрос на значения битов 31 и 7 — они равны 1 и 0 соответственно. Далее 31-ый бит зануляется и запрашивается его уже нулевое значение. Потом делаются запросы о том, есть ли единичные биты на отрезках [30, 33), [31, 32) и [0, 100). Обратите внимание, что правый конец отрезка в данной задаче исключается. Наконец, выполняется пересоздание массива, теперь размера 48 битов, в результате 30-ый бит становится нулевым.

# Задача 6. Битовый массив 2

Источник: основная Имя входного файла: input.txt Имя выходного файла: output.txt Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: разумное

По заданной последовательности целых чисел сформировать битовый массив и применить к нему ряд команд, устанавливающих нужные значения в указанные места.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла находится целые числа N и M – количество целых чисел в массиве и количество команд ( $1 \leq N, M \leq 100$ ).

В следующей строке через пробел записано N целых чисел, по модулю не превосходящих 1000 — элементы массива. Далее в M строках записано по одной команде. Каждая команда состоит из двух целых чисел. Первое число может принимать одно из двух значений: 0 или 1, а второе — номер элемента в битовом массиве, куда нужно установить указанное в первом числе значение. Считаем, что нумерация битового массива начинается с 0.

## Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести преобразованный массив – N целых чисел через пробел.

### Пример

input.txt	output.txt
2 3	20 11
5 10	
0 31	
1 27	
1 63	

# Задача 7. Битовый массив 3

Источник: повышенной сложности

Имя входного файла: input.txt
Имя выходного файла: output.txt
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 5 мегабайт

Это расширенная версия задачи «Битовый массив 1».

В дополнение к функциям из оригинальной задачи, нужно также реализовать массовое изменение значения на отрезке и вычисление количества единиц на отрезке.

Сигнатура дополнительных функций, которые надо реализовать:

```
//установить в val значение всех k-ых битов для left <= k < right void bitsetSetSeg(bitword *arr, int left, int right, int newval); //посчитать, сколько битов равно единице на отрезке left <= k < right int bitsetCount(const bitword *arr, int left, int right);
```

При помощи реализованной структуры нужно решить тестовую задачу.

Внимание: в этой задаче ограничение по времени выставлено очень сурово!

### Формат входных данных

В первой строке записано целое число N — количество операций, которые нужно обработать ( $1 \leqslant N \leqslant 10^5$ ). В каждой из следующих N строк описывается одна операция над битовым массивом.

Описание операции начинается с целого числа t, обозначающего тип операции. Если t=0, то это операция bitsetZero, и вторым целым числом в строке указан размер массива num. Если t=1, то это операция bitsetGet, и в строке также записано целое число idx — номер бита. Значение этого бита нужно выдать в выходной файл. Если t=2, то это операция bitsetSet, и в строке также содержатся целые числа idx и newval. Здесь idx — номер бита, который нужно изменить, а newval — новое значение, которое надо записать (0 или 1). Если t=3, то это операция bitsetSetSeg, и указано ещё три параметра left, right и newval — отрезок, на котором нужно выполнить присваивание, и новое значение для битов этого отрезка. Если t=4, то это операция bitsetCount, и указано ещё два параметра left и right — отрезок, на котором нужно посчитать количество единичных битов. Полученный результат нужно выдать в выходной файл.

Размер массива **num** больше нуля и не превышает  $10^7$ . Гарантируется, что после операции **bitsetZero** с параметром **num** все последующие операции обращаются только к битам с номерами от 0 до **num**-1 включительно — как минимум до следующего вызова **bitsetZero**.

Сумма значений num по всем операциям bitsetZero не превышает  $2 \cdot 10^9$ . Сумма длин отрезков (right-left) по всем операциям bitsetSetSeg не превышает  $2 \cdot 10^9$ , аналогично для операций bitsetCount.

# Формат выходных данных

Для каждой операции bitsetGet или bitsetCount нужно вывести ответ в отдельной строке.

# Пример

input.txt	output.txt
10	8
0 100	1
3 17 54 1	0
4 10 25	1
1 17	0
1 54	33
1 32	
2 31 0	
3 15 20 0	
4 10 20	
4 19 59	

# Комментарий

Вычисление количества единичных битов в целом числе — весьма интересная задача сама по себе. Для решения этой задачи вам потребуется какое-нибудь быстрое решение.

Много хороших вариантов можно найти в bit twiddling hacks (эта страница вообще очень познавательная) или в этом вопросе на SO.