Презентация по лабораторной работе № 13

Шубина С.А.

4 мая 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Шубина София Антоновна
- студент
- Российский университет дружбы народов
- 1132232885@rudn.ru ::: ::: {.column width="30%"}

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Выполнение лабораторной работы

Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: — -iinputfile — прочитать данные из указанного файла; — -ooutputfile — вывести данные в указанный файл; — -ршаблон — указать шаблон для поиска; — -С — различать большие и малые буквы; — -п — выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.

```
[sashubina@sashubina ~]$ cd lab13/
[sashubina@sashubina lab13]$ touch 1.sh
[sashubina@sashubina lab13]$ touch 1.tx
[sashubina@sashubina lab13]$ chmod *x 1
.sh
[sashubina@sashubina lab13]$ ./1.sh -p
"да3 -i text
>
> ^C
[sashubina@sashubina lab13]$ ./1.sh -p
"да" -i text -n
"да" -i txt -n
"да" -i txt -n
```

Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Команд- ный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main() {
    int number;

    printf("Введите число: ");
    scanf("%d", &number);

if (number > 0) {
    printf("Uners for the number);
}
```

Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до Мапример 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же ко- мандный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
#!/bin/book
```

#!/bin/bash

Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

```
#!/bin/bash
create_files() {
  local count=$1
  for ((i=1; i<=$count; i++)); do
    touch "$i.tmp"
    echo "Создан файл Si.tmp"
  done
delete_files() {
  local count=$1
  for ((i=1: i<=$count: i++)): do
    if [ -e "$i.tmp" ]; then
      rm "$i.tmp"
      echo "Удален файл $i.tmp"
```

Каково предназначение команды getopts?**

Команда getopts используется для разбора параметров командной строки. Она позволяет программе обрабатывать флаги и параметры, передаваемые ей при запуске.

Какое отношение метасимволы имеют к генерации имён файлов?**

Метасимволы, такие как *, ? и [], используются в оболочках UNIX для генерации имён файлов. Например, команда ls *.txt выведет список всех файлов с расширением .txt в текущем каталоге.

Какие операторы управления действиями вы знаете?**

- if
- elif
- else
- fi
- test
- [[]]

Какие операторы используются для прерывания цикла?**

- break
- continue

Для чего нужны команды false и true?**

Команды false и true используются для возврата значения выхода 1 (ложь) и 0 (истина) соответственно. Они могут быть полезны для управления потоком выполнения скрипта.

Что означает строка if test -f mans/i.s, встреченная в командном файле?**

Эта строка проверяет, существует ли файл с именем man\$s/\$i.\$s в текущем каталоге. Если файл существует, команда if выполнит перечисленные после нее команды.

Объясните различия между конструкциями while и until**

Конструкция while выполняет блок команд, пока условие истинно, а конструкция until выполняет блок команд, пока условие ложно. ## Выводы

Я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических усправляющих конструкций и циклов.