

\$zero	Siempre tiene valor 0 y no se puede cambiar	R0
\$v0 - \$v1	Valores de retorno de la subrutina llamada	R2-R3
\$a0 - \$a3	Argumentos pasados a una subrutina llamada	R4-R7
\$t0 - \$t9	Registros temporarios	R8-R15 y R24-R25
\$at	<b>Assembler Temporary</b> – Reservado para ser usado por el ensamblador	R1
\$k0 - \$k1	Para uso del kernel del sistema operativo	R26-R27
\$ra	<b>Return Address</b> – Dir. De retorno de subrutina. Debe ser salvado	R31
\$s0 - \$s7	Registros que deben ser salvados	R16-R23
\$sp	<b>Stack Pointer</b> – Puntero al tope de la pila, debe ser preservado	R29
\$fp	<b>Frame Pointer</b> – Puntero de pila. Debe ser salvado	R30
\$gp	<b>Glopal Pointer</b> – Puntero de memoria estática. Debe ser salvado	R28

Verde, aquellos que, en caso de usarse, deben ser salvados.

Azul, aquellos que podemos sobrescribir sin ningún problema.