ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS 2017

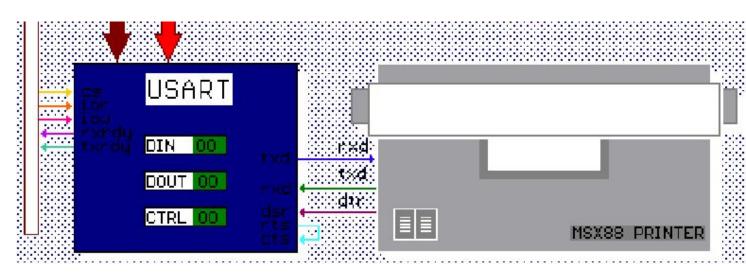
USART

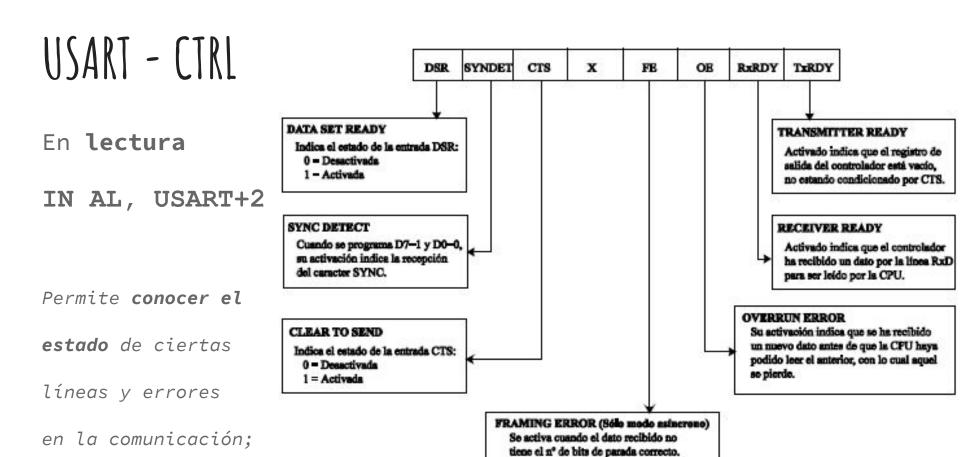
USART (60H)

DIN (60H)

DOUT (61H)

CTRL (62H)





error de trama, error de rebosamiento e interrupción de la línea.

USART - CTRL

En **escritura**

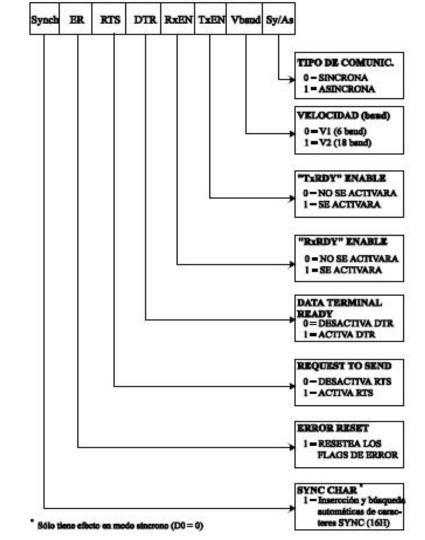
OUT USART+2, AL

Permite programar las

características de la

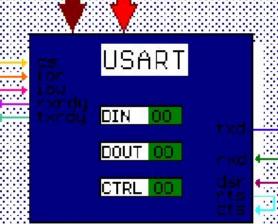
transmisión y establecer el

estado de algunas señales.



USART - LINEAS DE SEÑAL IMPRESORA

NOMBRE	FUNCIÓN
TxD	Línea de transmisión serie:
	Transmite datos en series de bits enviados al ordenador desde la impresora.
RxD	Línea de recepción serie: Datos en series de bits transmitidos a la impresora desde el ordenador.
DTR	Data Terminal Ready (Terminal de Datos Preparada): Línea de salida que habilita e inhabilita la transmisión de datos a la impresora, al activarse y desactivarse, respectivamente.



USART - PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN

Protocolo DTR

Se utiliza la **línea DTR** para indicar cuándo se debe iniciar y suspender la transmisión de datos.

Cuando el buffer tiene lugar, la impresora **activa DTR** para reanudar la transmisión de datos.

Cuando el buffer está lleno, la impresora retira la señal DTR para suspender la transmisión.



USART - PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN

Protocolo XON/XOFF

Este protocolo utiliza únicamente las señales **TxD** y **RxD**. Cuando el buffer **está lleno**, la impresora **envía el carácter XOFF** (13H) a través de la línea **TxD**, para indicar que se debe detener la transmisión de datos.

Una vez enviado el carácter XOFF, la impresora sigue imprimiendo, creando lugar en el buffer. Cuando hay espacio en el buffer, la impresora reanuda la transmisión de datos enviando el carácter XON (11H).

USART - PROTOCOLO DTR

Vía consulta de estado:

Se configura el registro de CTRL de la USART con el numero 01010001B → Error Reset, DTR activado y comunicación asíncrona.

USART - PROTOCOLO DTR

Vía consulta de estado:

Se configura el registro de CTRL de la USART con el numero 01010001B → Error Reset, DTR activado y comunicación asíncrona.

Luego se consulta de estado para saber cuándo la impresora esté lista para el próximo carácter. Esto se logra consultando si el bit más significativo(*Data Set Ready*) y el menos significativo(*TxRdy*) del *CTRL* de la USART están en 1.

USART - PROTOCOLO DTR

Vía consulta de estado:

Se configura el registro de CTRL de la USART con el numero 01010001B → Error Reset, DTR activado y comunicación asíncrona.

Luego se consulta de estado para saber cuándo la impresora esté lista para el próximo carácter. Esto se logra consultando si el bit más significativo(*Data Set Ready*) y el menos significativo(*TxRdy*) del *CTRL* de la USART están en 1.

Cada vez que sale del bucle de consulta y se procede a imprimir el siguiente carácter.

EJERCICIO DIR

USART - PROTOCOLO XON/XOFF

Vía consulta de estado:

Se configura la USART con el **01010001B** → *Error Reset, DTR* activado y comunicación asíncrona.

Luego se consulta de estado para saber cuándo la impresora esté lista para el próximo carácter. Esto se logra consultando si el bit menos significativo(*TxRdy*) del *CTRL* de la USART esta en 1.

Cada vez que sale del bucle de consulta y se procede a imprimir el siguiente carácter.

USART - PROTOCOLO XON/XOFF (CONT.)

En otro lazo consulto si el buffer de la impresora está lleno. Si aún hay lugar, envió otro carácter. Caso contrario (se ha activado **RxRdy**) la impresora transmite un carácter al CPU avisando cual es su estado.

USART - PROTOCOLO XON/XOFF (CONT.)

En otro lazo consulto si el buffer de la impresora está lleno. Si aún hay lugar, envió otro carácter. Caso contrario (se ha activado **RxRdy**) la impresora transmite un carácter al CPU avisando cual es su estado.

Si ha enviado **XON**, significa que ya se <u>liberó espacio</u> en el buffer y puede continuar la impresión.

USART - PROTOCOLO XON/XOFF (CONT.)

En otro lazo consulto si el buffer de la impresora está lleno. Si aún hay lugar, envió otro carácter. Caso contrario (se ha activado **RxRdy**) la impresora transmite un carácter al CPU avisando cual es su estado.

Si ha enviado **XON**, significa que ya se <u>liberó espacio</u> en el buffer y puede continuar la impresión.

Si envía **XOFF**, el buffer <u>continúa lleno</u> y debo esperar que se genere lugar (otro bucle de consulta hasta recibir **XON**).

EJERCICIO XON/XOFF