

PRÁCTICA 1 – Algunas resoluciones

Subrutinas y pasaje de parámetros

Ejercicio 1

	Instrucción	Valor del registro SP	AX	BX
1	mov ax,5	8000	5	?
2	mov bx,3	8000	5	3
3	push ax	7FFEh	5	3
4	push ax	7FFCh	5	3
5	push bx	7FFAh	5	3
6	pop bx	7FFCh	5	3
7	pop bx	7FFEh	5	5
8	pop ax	8000	5	5

Ejercicio 2

#	Instrucción	Valor del registro SP
1	org 3000h	
2	rutina: mov bx,3	7FFCh
3	ret	7FFEh
4	org 2000h	
5	push ax	7FFEh
6	call rutina	7FFCh
7	pop bx	8000h
8	hlt	8000h
9	end	

Ejercicio 3

La siguiente tabla indica el contenido de las direcciones 7FFFh y 7FFEh de la pila, que son las únicas que se utilizan en todo el programa y además el valor del registro SP, luego de la ejecución de cada instrucción. Cada columna indica una instrucción ejecutada. Algunas instrucciones se repiten, ya sea porque están dos veces en el programa (como `call rut`) y otras porque se *ejecutan* dos veces, como las instrucciones que están dentro de `rut`.

	Instrucción ejecutada							
Pila	call rut	mov bx,3	ret	add cx,5	call rut	mov bx,3	ret	hlt
7FFEh	02	02	?	?	06	06	?	?
7FFFh	20	20	?	?	20	20	?	?
SP	7FFEh	7FFEh	8000h	8000h	7FFEh	7FFEh	8000h	8000h

Ejercicio 4

	Código	Registro	Pila	Valor	Referencia
a	mov ax, 5 call subrutina	SI		SI	
b	mov dx, offset A call subrutina	SI			SI
c	mov bx, 5 push bx call subrutina pop bx		SI	SI	
d	mov cx, offset A push cx call subrutina pop cx		SI		SI
e	mov dl, 5 call subrutina	SI		SI	
f	call subrutina mov A, dx	SI		SI	

Ejercicio 5a

```

; Memoria de Datos
    org 1000h
A   DW  5h
B   DW  6h
C   DW  2h
D   DW  ?
; Memoria de programa
    org 2000h
    mov ax, A
    add ax, B
    sub ax, C
    mov D, ax
    hlt
    end

```

Ejercicio 5b

```

; Memoria de Datos
    org 1000h
A   DW  5h
B   DW  6h
C   DW  2h
D   DW  ?
    org 3000h
calculo: mov ax, A
        add ax, B
        sub ax, C
        mov D, ax
        ret
; Memoria de programa
    org 2000h
    call calculo
    hlt
    end

```

Ejercicio 5c

```

; Memoria de Datos

```

```

    org 1000h
A   DW  5h
B   DW  6h
C   DW  2h
D   DW  ?
    org 3000h
; Recibe en ax, bx y cx tres valores A, B y C
; Devuelve en dx el cálculo A+B-C
calculo: mov dx,ax
        add dx,bx
        sub dx,cx
        ret
    org 2000h          ; programa principal
    mov ax, A
    mov bx, B
    mov cx, C
    call calculo
    mov D, dx
    hlt
    end

```

Ejercicio 6

<p>A) ; Memoria de Datos ORG 1000H NUM1 DB 5H NUM2 DB 3H RES DW ? ; Memoria de Instrucciones ORG 2000H MOV DX, 0 MOV AL, NUM1 CMP AL, 0 JZ FIN MOV AH, 0 MOV CL, NUM2 LOOP: CMP CL, 0 JZ FIN ADD DX, AX DEC CL JMP LOOP FIN: MOV RES, DX HLT END</p>	<p>B) ; Memoria de Datos ORG 1000H NUM1 DB 5H NUM2 DB 3H RES DW ? ; Memoria de Instrucciones ORG 3000H ; Subrutina MUL MUL: MOV DX, 0 CMP CL, 0 JZ FIN MOV AH, 0 LAZO: ADD DX, AX DEC CL JNZ LAZO FIN: RET ; Programa principal ORG 2000H MOV AL, NUM1 MOV CL, NUM2 CALL MUL MOV RES, DX HLT END</p>
<p>C) ; Memoria de datos ORG 3000H ; Subrutina MUL MUL: MOV DX, 0 ; obtener operandos ; desde la memoria MOV BX, AX MOV AX, [BX] MOV BX, CX MOV CX, [BX] ; comprobar que CX > 0 CMP CX, 0 JZ FIN LAZO: ADD DX, AX DEC CX JNZ LAZO FIN: RET</p>	<p>; Memoria de datos ORG 1000H NUM1 DW 5H NUM2 DW 3H RES DW ? ; Programa principal ORG 2000H MOV AX, OFFSET NUM1 MOV CX, OFFSET NUM2 CALL MUL MOV RES, DX HLT END</p>

Ejercicio 8a

```

                ORG 1000H
CAD             DB  "EXCELENTE"
                DB  00H
                ORG 3000H
LONGITUD:      MOV DX, 0           ;contador
LOOP:          MOV AH, [BX]
                CMP AH, 00H
                JZ  FIN
                INC DX
                INC BX
                JMP LOOP
FIN:           RET

                ORG 2000h
                MOV BX, offset CAD
                CALL LONGITUD
                HLT
                END

```

Ejercicio 8c. Esta resolución sólo aplica para el caso en que las vocales sean mayúsculas.

```

                ORG 1000H
resultado DB ?   ; cambiar este valor y ver que queda en la variable resultado
CHAR      DB "E"

; Recibe el caracter a verificar por AH
; Devuelve el resultado en AL
                ORG 3000H
ES_VOCAL:      MOV AL, 0FFH
                CMP AH, 41H        ; A
                JZ  FIN
                CMP AH, 45H        ; E
                JZ  FIN
                CMP AH, 49H        ; I
                JZ  FIN
                CMP AH, 4FH        ; O
                JZ  FIN
                CMP AH, 55H        ; U
                JZ  FIN
                MOV AL, 00H
FIN:           RET

                ORG 2000h
                MOV AH, CHAR
                CALL ES_VOCAL
                MOV resultado, AL
                HLT
                END

```

Ejercicio 8d

```

; Recibe el caracter a verificar por AH
; Devuelve el resultado en AL
                ORG 4000H
ES_VOCAL:      MOV AL, 0FFH
                CMP AH, 41H        ;A
                JZ  FIN
                CMP AH, 45H        ;E
                JZ  FIN
                CMP AH, 49H        ;I
                JZ  FIN
                CMP AH, 4FH        ;O
                JZ  FIN
                CMP AH, 55H        ;U

```

```

        JZ FIN
        MOV AL, 00H
FIN:     RET

        ORG 1000H
CAD      DB "EXCELENTE"
CERO     DB 0
resultado DW ?

; Recibe en BX la dirección de la cadena
; retorna en CX la cantidad de vocales
        ORG 3000H
VOCALES: MOV CX, 0          ; cantidad de vocales
LOOP:    MOV AH, BYTE PTR [BX] ; pongo en AX el caracter correspondiente a [BX]
        CMP AH, 0          ; si llegue al valor 0 (fin de cadena)
        JZ fin_vocales     ; retorno
        CALL ES_VOCAL
        CMP AL, 0FFH        ; si no son iguales, no es vocal
        JNZ NOES
        INC CX              ; incremento vocales
NOES:    INC BX              ; me muevo por la cadena
        JMP LOOP            ; verifico el próximo char
fin_vocales: RET

        ORG 2000h
        MOV BX, offset CAD
        CALL VOCALES
        MOV resultado, CX
        HLT
        END

```

Ejercicio 9a

```

; Recibe el caracter a rotar en AH
; Devuelve el resultado también en AH
        ORG 3000H
ROTARIZQ: ADD AH, AH
        ADC AH, 0
        RET
        ORG 1000H
b        DB 27H          ; (00100111) en binario
        ORG 2000H
        MOV AH, b        ; AH = 00100111
; Realizamos una rotación
        CALL ROTARIZQ    ; AH = 01001110
; Realizamos una segunda rotación
        CALL ROTARIZQ    ; AH = 10011100
        HLT
        END

```

Ejercicio 9b (asumimos que está disponible la subrutina ROTARIZQ definida anteriormente)

```

; Recibe el caracter a rotar en AH
; Recibe la cantidad de posiciones en BH
; Devuelve el resultado también en AH
        ORG 4000H
ROTARIZQ_N: CMP BH, 0      ; mientras BH>0
        JZ FIN            ; si BH=0, entonces finalizar la subrut.
        CALL ROTARIZQ
        DEC BH
        JMP ROTARIZQ_N    ; aprovecho la etiqueta de la subrutina
                           ; para hacer el salto
FIN:     RET

        ORG 1000H
b        DB 27H          ; (00100111) en binario

```

```

    ORG 2000H
    MOV AH, b
; Realizamos una rotación de 2 posiciones a la izquierda
    MOV BH, 2
    CALL ROTARIZQ_N    ; AH = 10011100 (C9H)
    HLT
    END

```

Ejercicio 9c (asumimos que está disponible la subrutina ROTARIZQ_N definida anteriormente)

```

; Utiliza los mismos registros que ROTARIZQ_N
; Recibe en BH la cantidad de posiciones
    ORG 5000H
ROTARDER_N: MOV CH, 8
            SUB CH, BH          ; cantidad de bytes que debo rotar hacia la izq.
            MOV BH, CH          ; vuelvo a copiar en BH
; ROTARIZQ usará el valor almacenado en BH para rotar.
            CALL ROTARIZQ_N
            RET

    ORG 1000H
    b    DB 27h                ; (00100111) en binario

    ORG 2000H
    MOV AH, b
; Realizamos una rotación de 6 posiciones a la derecha
    MOV BH, 2
    CALL ROTARDER_N    ; AH = 10011100 (C9H)
    HLT
    END

```

Ejercicio 10

; Recibe las direcciones de dos celdas de memoria a intercambiar M1 y M2
; a través de la pila

```

    ORG 3000H
SWAP:    PUSH BX                ; preservó los 3 registros
        PUSH AX
        PUSH DX
; OBTENER EL VALOR DE M2 en CX
        MOV BX, SP
        ADD BX, 8                ; apunto al segundo parámetro
; 8=6+2: 6=3*2 son de los push; los otros 2 por la dir de retorno
        MOV BX, [BX]            ; BX tiene la DIR de M2
        MOV CX, [BX]            ; CX tiene el valor de M2
; OBTENER EL VALOR DE M1 en DX
        MOV BX, SP
        ADD BX, 10               ; apunto al primer parámetro
; 10=6+2+2: 6=3*2 son de los push; 2 por la dir de retorno, y 2 por M2
        MOV BX, [BX]            ; BX tiene la DIR de M1
        MOV DX, [BX]            ; DX tiene el valor de M1
; PONER EL VALOR DE M1 (DX) en M2
        MOV BX, SP
        ADD BX, 8                ; apunto al segundo parámetro
        MOV BX, [BX]            ; BX tiene la DIR de M2
        MOV [BX], DX            ; Asigno el valor de M1 en la dir de M2
; PONER EL VALOR DE M2 (CX) en M1
        MOV BX, SP
        ADD BX, 10               ; apunto al primer parámetro
        MOV BX, [BX]            ; BX tiene la DIR de M2
        MOV [BX], CX            ; Asigno el valor de M2 en la dir de M1
; restauro los 3 registros
        POP DX
        POP AX
        POP BX

```

```
        RET

        ORG 1000H
val1    DW  1234H
val2    DW  5678H

        ORG 2000H
        MOV AX, offset val1
        PUSH AX
        MOV AX, offset val2
        PUSH AX
        CALL SWAP
; verificar que se hayan intercambiado los valores entre val1 y val2
        HLT
        END
```

Ejercicio 11b

```
        ORG 1000H
num1    DB  6H
num2    DB  4H

; subrutina resto
; Recibe dos números en los registros CH y CL
; Retorna el resto de la división entera (sin coma) de CH/CL
; Por ejemplo el resto de 6/4 es 2
        ORG 3000H
resto:  MOV AL, 0           ; inicializo el resto en 0
        MOV DH, 0           ; inicializo el cociente de la división
        CMP CH, 0           ; CH tiene NUM2
        JZ  FIN
        CMP CL, 0           ; CL tiene NUM1
        JZ  FIN
DIV:    SUB CL, CH
        JS RES              ; si resultado negativo, voy a calcular el resto
        INC DH              ; sumo al cociente
        JMP DIV
RES:    ADD CL, CH           ; sumo de vuelta CH para determinar el resto
        MOV AL, CL          ; devuelvo el resto en AX
FIN:    RET

        ORG 2000H
        MOV CL, num1
        MOV CH, num2
        CALL resto
        HLT
        END
```