



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

CyC - Practica 4

Facundo Tomatis

(Ejercicio 1)

Consigna:

Construir una máquina de Turing que escriba en la primera cinta las palabras de $\{0,1\}^*$ en orden canónico separadas por un símbolo ";". Obviamente esta máquina nunca se detiene.

Respuesta:

SimuladorMT	
q0,B,B	q3,B,0
q1,;,D,1,S	q3,B,S,0,I
q1,B,1	q3,B,1
q2,B,S,0,I	q3,B,S,1,I
q1,B,0	q3,B,B
q3,B,S,1,I	q5,B,S,B,D
q2,B,1	q5,B,1
q2,B,S,0,I	q4,B,S,1,D
q2,B,0	q4,B,0
q3,B,S,1,I	q4,0,D,0,D
q2,B,B	q4,B,1
q4,B,S,1,D	q4,1,D,1,D
	q4,B,B
	q1,;,D,B,I

(Ejercicio 2)

Consigna:

Sean $\Sigma = \{a, b\}$ y \mathcal{L} el conjunto de todos los lenguajes definidos sobre Σ . Diga si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- | | | |
|--|----------------------------------|-------------------------|
| 1. $\mathcal{L} - R = \emptyset$ | 2. $\Sigma^* \in R$ | 3. $ab \in \Sigma^*$ |
| 4. $RE - R \neq \emptyset$ | 5. $\emptyset \in RE$ | 6. $CO-R \subset CO-RE$ |
| 7. $\{\lambda\} \in (\mathcal{L} - CO-RE)$ | 8. $CO-RE = RE$ | 9. $a \in R$ |
| 10. $RE \cup R = \mathcal{L}$ | 11. $(\mathcal{L} - RE) = CO-RE$ | 12. $\{a\} \in RE$ |

Respuesta:

1. $\mathcal{L} - R = \emptyset$ ☒ Contraejemplo: L_D no esta en R y esta en \mathcal{L}
2. $\Sigma^* \in R$ ☒ Existe una MT tal que acepta el lenguaje Σ^* ($q_0 w \vdash q_A$)
3. $ab \in \Sigma^*$ ☒ $\Sigma^* = \{a, b, aa, ab, \dots\} \therefore ab \in \Sigma^*$
4. $RE - R \neq \emptyset$ ☒ Por absurdo: $RE - R = \emptyset$ y $L_U \in RE - R$ es absurdo, $\therefore RE - R \neq \emptyset$

5. $\emptyset \in RE$ ✓ Existe una MT que acepta el lenguaje \emptyset tal que $(q_0w \vdash q_R) \therefore \emptyset \in R$ y por definicion $\emptyset \in RE$
 6. $CO-R \subset CO-RE$ ✓ $L \in CO-R \Leftrightarrow \bar{L} \in R \Leftrightarrow \bar{L} \in RE \Leftrightarrow L \in CO-RE$
 7. $\{\lambda\} \in (\mathcal{L}-CO-RE)$ ✗ Existe una MT tal que acepte el lenguaje $\{\lambda\}$ y sea recursivo $(q_0w \vdash q_A, w = \lambda)$ c.c $(q_0w \vdash q_R) \therefore \{\lambda\} \notin (\mathcal{L}-CO-RE)$
 8. $CO-RE = RE$ ✗ Por absurdo: $CO-RE - RE = \emptyset$ y existe $L_D \in (CO-RE - RE) \therefore CO-RE - RE \neq \emptyset$
 9. $a \in R$ ✗ $R = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{a,b\}, \dots\} \therefore a \notin R$
 10. $RE \cup R = \mathcal{L}$ ✗ $RE \cup R = RE$ y existe $L_D \notin RE, L_D \in \mathcal{L} \therefore RE \cup R \neq \mathcal{L}$
 11. $\{a\} \in RE$ ✓ $\{a\} \in R \Rightarrow \{a\} \in RE$
 12. $(\mathcal{L}-RE) = CO-RE$ ✗ $(\mathcal{L}-RE) = CO-RE \Leftrightarrow \mathcal{L}-RE-CO-RE = \emptyset$
y existe un lenguaje $L = \{1w/w \in L_D\} \cup \{0w/w \notin L_D\}$ tal que $L \notin (RE \cup CO-RE) \therefore (\mathcal{L}-RE) \neq CO-RE$
-

(Ejercicio 3)

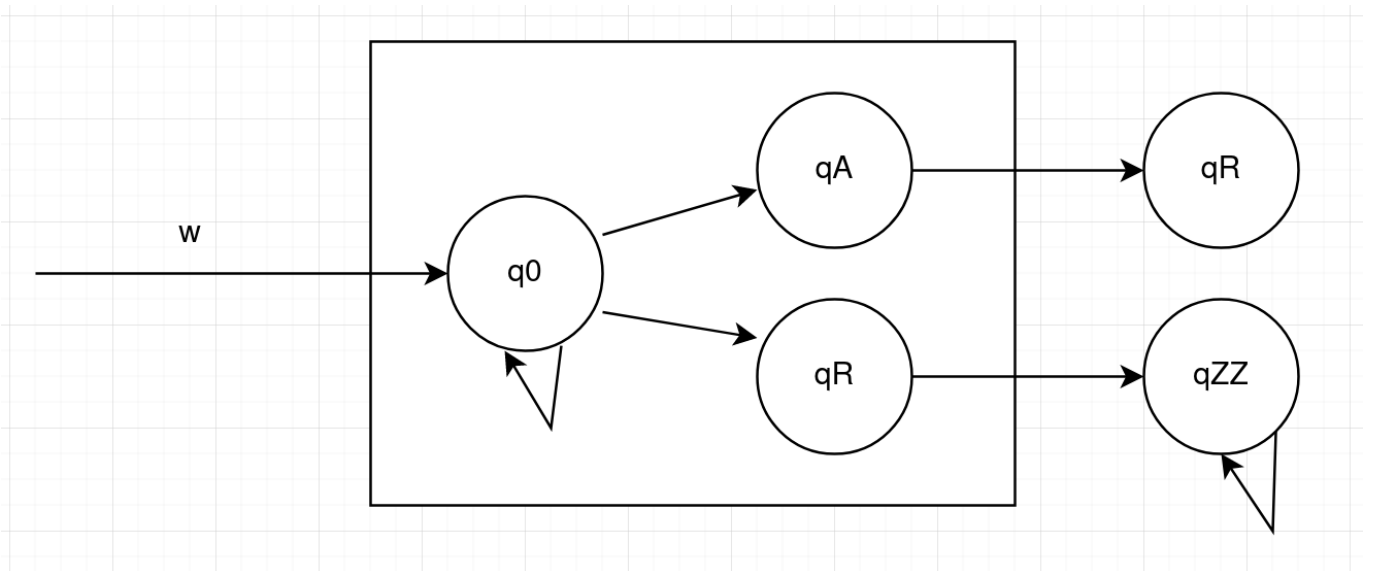
Consigna:

Si $L \in (RE - R)$

- a) ¿Existirá alguna máquina de Turing que rechace parando en q_R si su entrada está en L y rechace loopeando si su entrada no está en L ?
- b) ¿Existirá alguna máquina de Turing que rechace loopeando si su entrada está en L y rechace parando en q_R si su entrada no está en L ?
- c) De existir, que lenguaje reconocería esta máquina de Turing.

Respuesta:

- a) .



- b) No, ya que no puedo saber si va a parar o seguir loopeando si la entrada no esta en L
 - c) La primer maquina aceptaria el lenguaje \emptyset ya que rechaza cualquier sea la entrada.
-

(Ejercicio 4)

Consigna:

Sea $L = \{w \mid \text{Existe alguna Máquina de Turing } M \text{ que acepta } w\}$
 $L \in R$? Justifique.

Respuesta:

Si lo acepta significa que el lenguaje es RE, no se detalla que va a parar por lo tanto no estoy seguro de que sea recursivo.

(Ejercicio 5)

Consigna:

Conteste y justifique:

- a) \mathcal{L} es un conjunto infinito contable?
- b) \mathcal{RE} es un conjunto infinito contable?
- c) $\mathcal{L} - \mathcal{RE}$ es un conjunto infinito contable?
- d) Existe algún lenguaje $L \in \mathcal{L}$, tal que L sea infinito no contable

Respuesta:

- a) No, ya que \mathcal{L} es lo mismo que decir $\rho(\Sigma^*)$, se demostro anteriormente el teorema que demuestra la siguiente afirmación para cualquier conjunto: $|A| < |\rho(A)|$, donde $\rho(A)$ es no contable.
 - b) Si, ya que se puede mapear la codificacion de una maquina de turing a un numero natural.
 - c) No ya que \mathcal{L} es infinito incontable y la resta de un conjunto infinito incontable con un infinito contable es infinito incontable.
 - d) No, si es un lenguaje con un alfabeto Σ siempre va a ser contable.
-

(Ejercicio 6)

Consigna:

Sea L un lenguaje definido sobre Σ . Demostrar que:

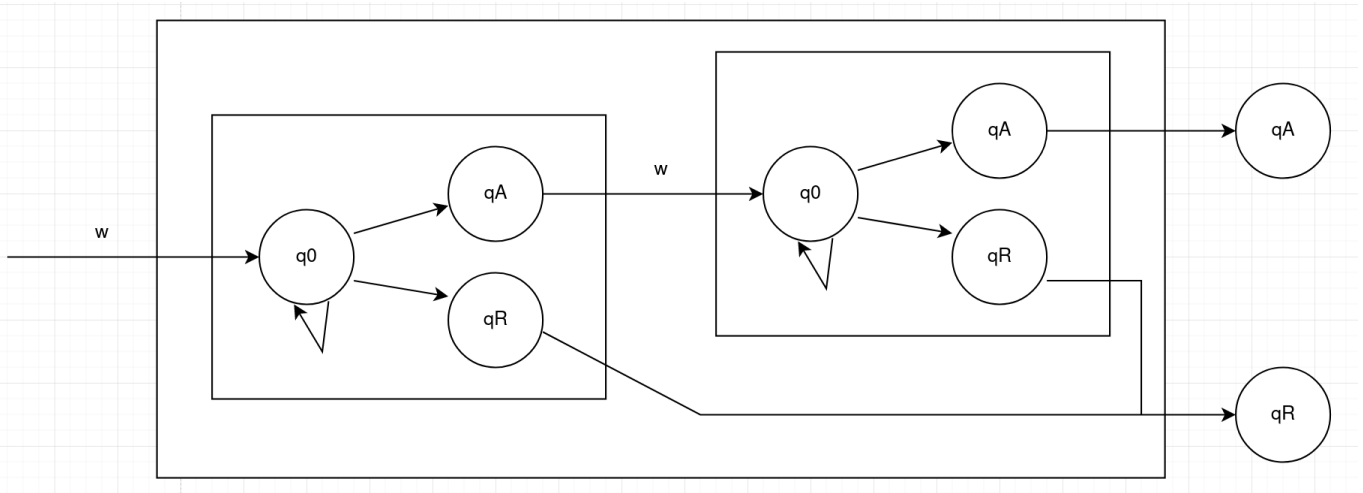
- a) $\overline{L} \notin R \Rightarrow L \notin R$
- b) $(L_1 \in RE) \text{ AND } (L_2 \in RE) \Rightarrow L_1 \cap L_2 \in RE$
- c) $(L_1 \in RE) \text{ AND } (L_2 \in RE) \Rightarrow L_1 \cup L_2 \in RE$

- d) La unión de un número finito de lenguajes recursivamente enumerables es un lenguaje recursivamente enumerable.

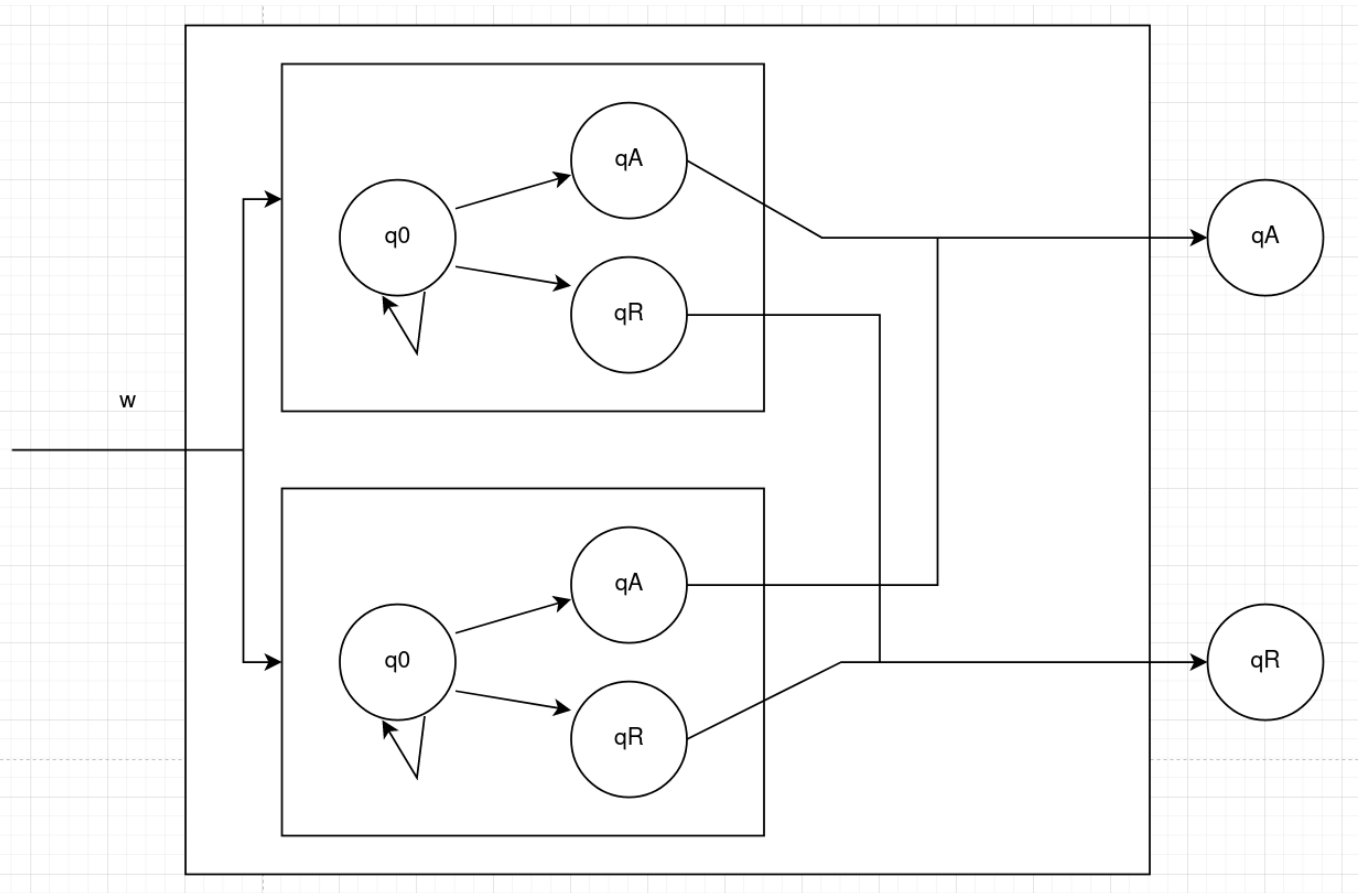
Respuesta:

a) $\bar{L} \notin R \Leftrightarrow L \notin \text{CO-R} \Leftrightarrow L \notin R$ ya que $\text{CO-R} = R$

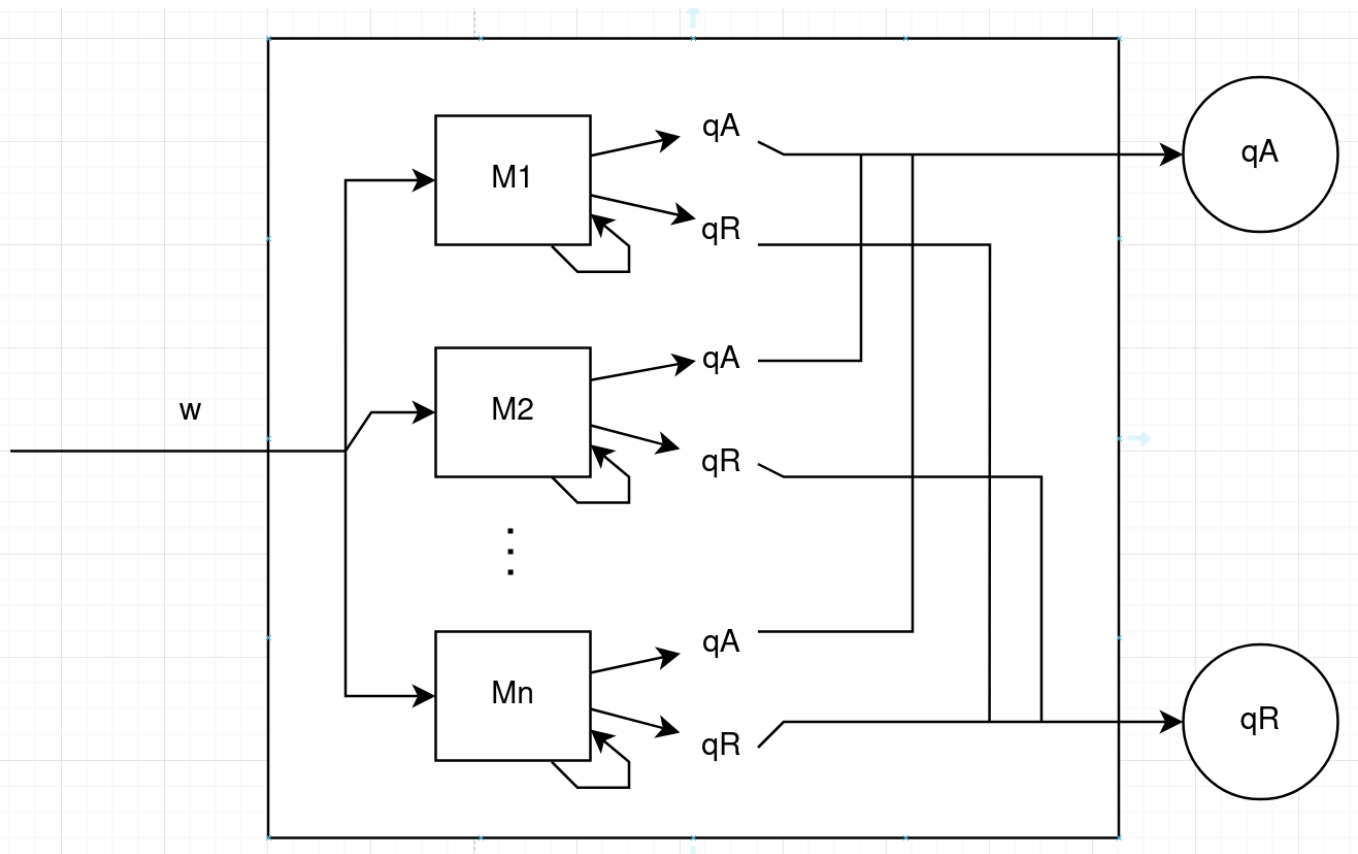
b) .



c) .



d) .



(Ejercicio 7)

Consigna:

Para los casos a), b) y c) del punto anterior ¿valen las recíprocas? Justifique.

Respuesta:

- a) $L \notin R \Leftrightarrow L \notin \text{CO-R} \Leftrightarrow \overline{L} \notin R$ ya que $\text{CO-R} = R$
- b) No, ya que por ejemplo $L_D \cap \overline{L_D} = \emptyset$ y $\emptyset \in \text{RE}$. $L_D \in \text{CO-RE}$, $\overline{L_D} \in \text{RE}$
- c) No, ya que por ejemplo $L_D \cup \overline{L_D} = \Sigma^*$ y $\Sigma^* \in \text{RE}$.

(Ejercicio 8)

Consigna:

Si L es un subconjunto de un lenguaje recursivamente enumerable, ¿Puede afirmarse entonces que L es recursivamente enumerable? Justifique.

Respuesta:

Si L es un subconjunto de un lenguaje recursivamente enumerable va a ser recursivamente enumerable solamente que va a ser aceptado menos veces. **Esto puede ser que este mal, que pasa si L es subconjunto de Σ^* y que el mismo no pertenezca a RE**

(Ejercicio 9)

Consigna:

Dado L_1 , un lenguaje recursivo cualquiera

$$L_2 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) = L_1 \}$$

$$L_3 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) = L_1 \text{ y } M \text{ siempre se detiene} \}$$

Determine si $(L_2 - L_3) = \emptyset$. Justifique su respuesta.

Respuesta:

Contraejemplo: Existe una maquina $\langle M \rangle$ que cuando recibe cualquier w lo rechaza loopeando en el estado inicial $[(q_0, x) \rightarrow (q_0, x, S)]$ tal que $x \in \Gamma$, el lenguaje de esta maquina es \emptyset que pertenece al conjunto de lenguajes R y la codificacion de esta maquina perteneceria al conjunto L_2 ya que lo acepta pero no pertenece al conjunto L_3 ya que nunca se detiene $\therefore L_2 - L_3 \neq \emptyset$

(Ejercicio 10)

Consigna:

Sean los lenguajes $L = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ siempre se detiene} \}$ y $L_R = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in R \}$.

Cuál es la afirmación correcta:

- a) $L \subset L_R$
- b) $L \supset L_R$
- c) $L = L_R$

Respuesta:

Al igual que el ejercicio 9 existe una maquina que puede rechazar loopeando si acepta un lenguaje recursivo por lo que la opción correcta es $L \subset L_R$

(Ejercicio 11)

Consigna:

Encuentre una justificación para cada una de las siguientes afirmaciones

- a) $\emptyset \in RE$
- b) Si L es un lenguaje formado por una sola palabra, entonces $L \in R$
- c) Si L es un lenguaje finito, entonces $L \in R$

Respuesta:

- a) \emptyset es un lenguaje, $\emptyset \in R$ y por definición $\emptyset \in RE$
 - b) Ejemplo, existe una MT tal que $(q_0 w \vdash q_A, \text{ si } w \text{ pertenece al lenguaje, c.c. } q_R)$
 - c) Es el mismo ejemplo, si w pertenece al lenguaje aceptarlo, si no rechazarlo
-

(Ejercicio 12)

Consigna:

Demuestre que si el Halting Problem (HP) es un lenguaje recursivo entonces podría construirse una máquina de Turing que acepte el lenguaje universal L_u , y que se detenga para todo $w \in \Sigma^*$ ¿Qué puede decir entonces sobre la recursividad de HP?

$$L_u = \{ \langle M \rangle, w \mid M \text{ acepta } w \}$$

$$HP = \{ \langle M \rangle, w \mid M \text{ se detiene con input } w \}$$

Respuesta:

Se puede hacer la reducción $L_u \leq HP$ y como $L_u \notin R$ por lo tanto $HP \notin R$

Demostración:

MT llamada M_f que computa la función de reducibilidad f

$$M_f(\langle M \rangle, w) = \langle M' \rangle, w$$

Si el par no es válido o la máquina $\langle M \rangle$ no es válida se borra la cinta, c.e se buscan los estados q_R y se reemplazan por un estado q , se agregan las transiciones para que loopee si para en q

Probar:

1) f es computable? Rta: Si, ya que M_f siempre se detiene al ser una entrada finita, luego de recorrerla se agregar/modifica un número finito de tuplas y se detiene

$$2) \langle M \rangle, w \in L_u \Leftrightarrow \langle M' \rangle, w \in HP$$

$$a) \langle M \rangle, w \in L_u \Rightarrow \langle M' \rangle, w \in HP$$

$$b) \langle M \rangle, w \notin L_u \Rightarrow \langle M' \rangle, w \notin HP$$

$$2a) \langle M \rangle, w \in L_u \Rightarrow \langle M' \rangle, w \in HP$$

$$\Rightarrow M \text{ acepta } w$$

$$\Rightarrow M \text{ para en } q_A$$

$$\Rightarrow M' \text{ para en } q_A$$

$$\Rightarrow M' \text{ se detiene con input } w$$

$$\Rightarrow \langle M' \rangle, w \in HP$$

$$2b) \langle M \rangle, w \notin L_u \Rightarrow \langle M' \rangle, w \notin HP$$

$$i. \text{ Si el par no es válido o } \langle M \rangle \text{ no es un código válido } \langle M' \rangle, w = \lambda \Rightarrow \langle M' \rangle, w \notin HP$$

$$ii. \Rightarrow M \text{ no acepta } w$$

$$\Rightarrow M \text{ loopea o para en } q_R$$

$$\Rightarrow M' \text{ loopea en } q$$

$$\Rightarrow M' \text{ no se detiene con input } w$$

$$\Rightarrow \langle M' \rangle, w \notin HP$$

(Ejercicio 13)

Consigna:

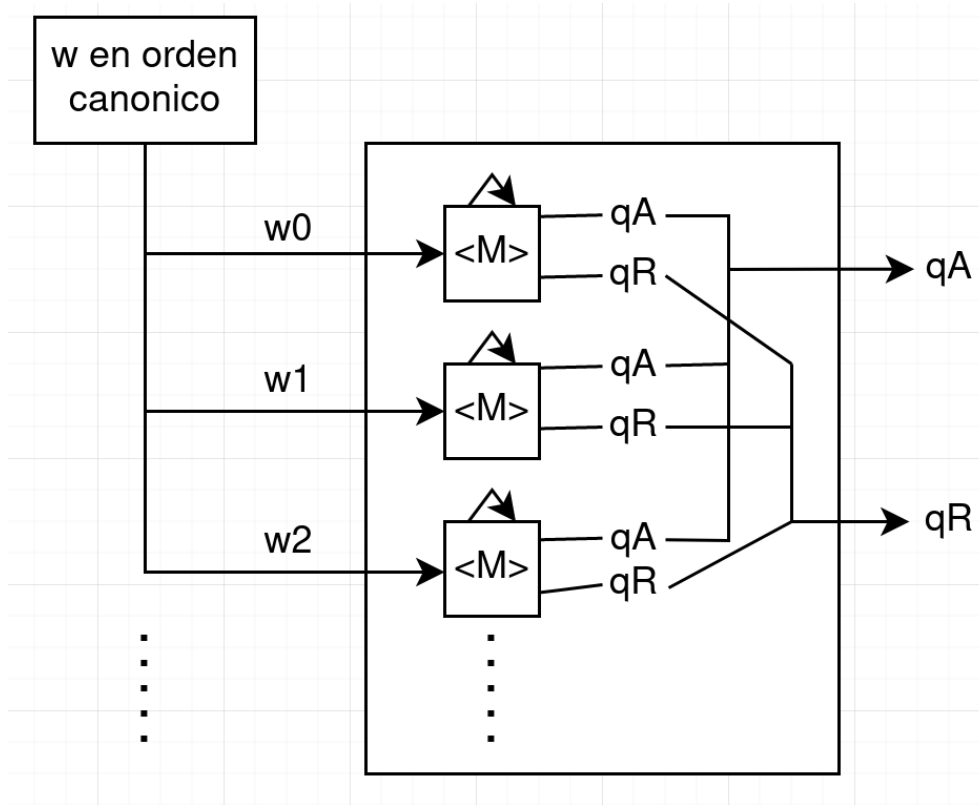
Demuestre que $L_{NV} \in RE$

$$L_{NV} = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \neq \emptyset \}$$

Respuesta:

Se puede demostrar creando una máquina M que simule con el código de máquina cada palabra del lenguaje en orden canónico, en un principio se simula una sola máquina j pasos con el primer w del lenguaje, una

vez se terminan los j pasos se mueve el cabezal y se simula con la maquina 2 con la segunda w haciendo j pasos en las dos maquinas, y asi sucesivamente hasta encontrar qA (entonces no es el lenguaje vacio), si el lenguaje es \emptyset esta maquina va a rechazar cada w de forma infinita parando en qR . $\langle M \rangle$ tambien puede looppear con el w dado como input, por lo que queda demostrado que $L_{NV} \in RE$ y no acepta el lenguaje \emptyset .



Maquina de j pasos con MTs simulando cada palabra del lenguaje ordenado de forma canonica