



Fundamentos de Organización de Datos

Archivos de texto y binarios

Ejemplo-archivo de texto- binario

```
tRegistroVotos=Record
    codProv: integer;
    codLoc: integer;
    nroMesa: integer;
    cantVotos: integer;

desc:String;
end;
tArchVotos=File of tRegistroVotos;

Var
opc: Byte;
nomArch, nomArch2: String;
arch:                                tArchVotos;
    carga: Text { archivo de texto con datos de los
votos, se lee de el y se genera archivo binario.}
votos: tRegistroVotos;
```

Ejemplo-archivo de texto- binario

3

```
Begin
WriteLn('VOTOS');
WriteLn;
WriteLn('0. Terminar el Programa');
WriteLn('1. Crear un archivo binario desde un arch
texto');
WriteLn('2. Abrir un archivo binario y exportar a texto');
Repeat
Write('Ingresa el nro. de opcion: '); ReadLn(opc);
If (opc=1) or (opc=2) then begin
    WriteLn;
    Write('Nombre del archivo de votos: ');
    ReadLn(nomArch);
    Assign(arch, nomArch);
end;
```

Ejemplo-archivo de texto- binario

4

{Opción 1 crea el archivo binario desde un texto}

```
Case opc of
  1: begin
    Write('Nombre del archivo de carga: ');
    ReadLn(nomArch2);
    Assign(carga, nomArch2);
    Reset(carga); {abre archivo de texto con datos}
    Rewrite(arch); {crea nuevo archivo binario}
    while (not eof(carga)) do begin
      ReadLn(carga, votos.codProv, votos.codLoc,
votos.nroMesa, votos.cantVotos, votos.desc); {lectura del
archivo de texto}
      Write(arch, votos); {escribe binario}
    end;
    Write('Archivo cargado. ');
    ReadLn;
    Close(arch); Close(carga) {cierra los dos
archivos} end;
```

Ejemplo-archivo de texto- binario

5

{Opcion 2 exporta el contenido del binario a un texto}

2: begin

Reset(arch); *{abre archivo binario}*

Rewrite(carga); *{crea archivo de texto, se utiliza el mismo de opcion 1 a modo ejemplo}*

while (not eof(arch)) **do begin**

Read(arch, votos); *{lee votos del arch binario}*

WriteLn(carga,' ',votos.codProv,' ',votos.codLoc,' ',votos.nroMesa,' ',votos.cantVotos,' ',votos.desc); *{escribe en el archivo texto los campos separados por el carácter blanco}*

end;

Close(arch); **Close**(carga)

end;



¿Dudas?