

Cree un proyecto en Netbeans (File → New Project → Categories: Java - Projects: Java Application → Project Name: ApellidoNombre – Location: elegir escritorio → Finish) y resuelva.

Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar)

1- Una galería de arte quiere reunir información de sus artistas en un catálogo. El catálogo almacena a lo sumo 15 artistas. De los artistas se registra nombre artístico y el nombre de su obra exhibida.

- a) Genere las clases necesarias. Provea constructores para iniciar: el catálogo (sin artistas); los artistas a partir de toda su información.
- b) Implemente los métodos necesarios, en las clases que correspondan, para permitir:
 - Agregar un artista al catálogo. Asuma que hay espacio.
 - Devolver al artista cuyo nombre de obra coincide con uno recibido.

2- Implemente un programa que instancie un catálogo y agregue dos artistas. A partir del catálogo: obtenga el artista de la obra “el grito” e imprima su nombre artístico.