

Ejercicios 2° Clase Teórica

Cree un nuevo proyecto en Netbeans y resuelva:

Utilizando la clase *Auto* dada por la cátedra.

1- Provea un constructor para iniciar los autos a partir de nombre de dueño y patente.

2- Definir una clase para representar Estacionamientos. Un estacionamiento conoce su nombre, dirección, hora de apertura y hora de cierre, y almacena para cada número de piso (1..N) y número de plaza (1..M), el auto que ocupa dicho lugar.

a) Provea getters/setters *adecuados*.

b) Implemente un constructor que reciba nombre y dirección, e inicie el estacionamiento con hora de apertura "8:00", hora de cierre "21:00", y para 5 pisos y 10 plazas por piso. El estacionamiento inicialmente no tiene autos.

c) Implemente un segundo constructor que reciba nombre, dirección, hora de apertura, hora de cierre, el número de pisos (N) y el número de plazas por piso (M) e inicie el estacionamiento con los datos recibidos, y sin autos.

d) Implemente métodos para:

- Dado un auto A, un número de piso X y un número de plaza Y, registrar al auto en el estacionamiento en el lugar X,Y. Suponga que X, Y son válidos y que el lugar está desocupado.
- Dada una patente, obtener un String que contenga el número de piso y plaza donde está dicho auto. En caso de no encontrarse, retornar el mensaje "Auto Inexistente".
- Obtener un String con la representación del estacionamiento. Ejemplo: "Piso 1 Plaza 1: *libre* Piso 1 Plaza 2: *representación del auto* ... Piso 2 Plaza 1: *libre* ... etc"

3- Realice un programa que instancie un estacionamiento llamado "ABC", ubicado en "12 e/ 45 y 46", con apertura a las "6:00" y cierre a las "22:00". Este estacionamiento tendrá 3 pisos y 3 plazas por piso.

Registre 6 autos en el estacionamiento (ingresando patente, dueño, piso y plaza por teclado). Asuma que el lugar ingresado está desocupado y es válido.

Luego, muestre la representación String del estacionamiento en consola.

Para finalizar, lea una patente por teclado e informe si dicho auto se encuentra en el estacionamiento o no. En caso de encontrarse, la información a imprimir es el piso y plaza que ocupa.