

Лабораторной работе №9

Текстовый редактор emacs

Кучеренко София

Содержание

0.1	Цель работы	4
0.2	Задание	4
0.3	Выполнение лабораторной работы	4
0.4	Ответы на контрольные вопросы	10
0.5	Выводы	11

Список иллюстраций

1	Откроем emacs	4
2	Наберм текст	5
3	Изменения файла	6
4	Список активных буферов	6
5	Переключение на другой буфер	7
6	Переключение на другой буфер	7
7	Четыре окна с текстом	8
8	Замена слова	9
9	Результат	10

Список таблиц

0.1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

0.2 Задание

Ознакомиться с теоретическим материалом. Ознакомиться с редактором emacs. Выполнить упражнения. Ответить на контрольные вопросы.

0.3 Выполнение лабораторной работы

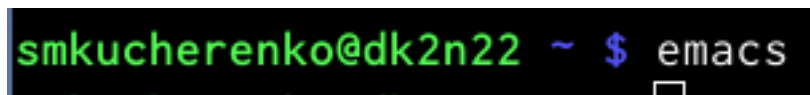


Рис. 1: Откроем emacs

Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации (C-x C-f)

```
#!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 2: Наберм текст

Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)

Выполним следующие действия над текстом:

1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
2. Вставим эту строку в конец файла (C-y).
3. Выделим область текста (C-space).
4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
5. Вставить область в конец файла.
6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
7. Отмените последнее действие (C-/).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3: Изменения файла

Научились использовать команды по перемещению курсора.

Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b):

* 90 v Fundamental unix 5: 5 All			
CRM Buffer	Size	Mode	File
* v	90	Fundamental	~/v
%* *Messages*	10366	Messages	
%* *Warnings*	2852	Special	
% *GNU Emacs*	723	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
%* *Async-native-compil...	53054	Fundamental	
% *Quail Completions*	0	Fundamental	

Рис. 4: Список активных буферов

Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

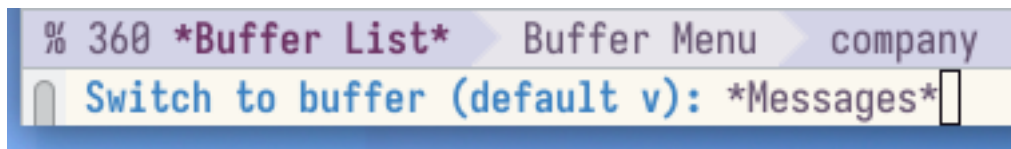


Рис. 5: Переключение на другой буфер

Переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

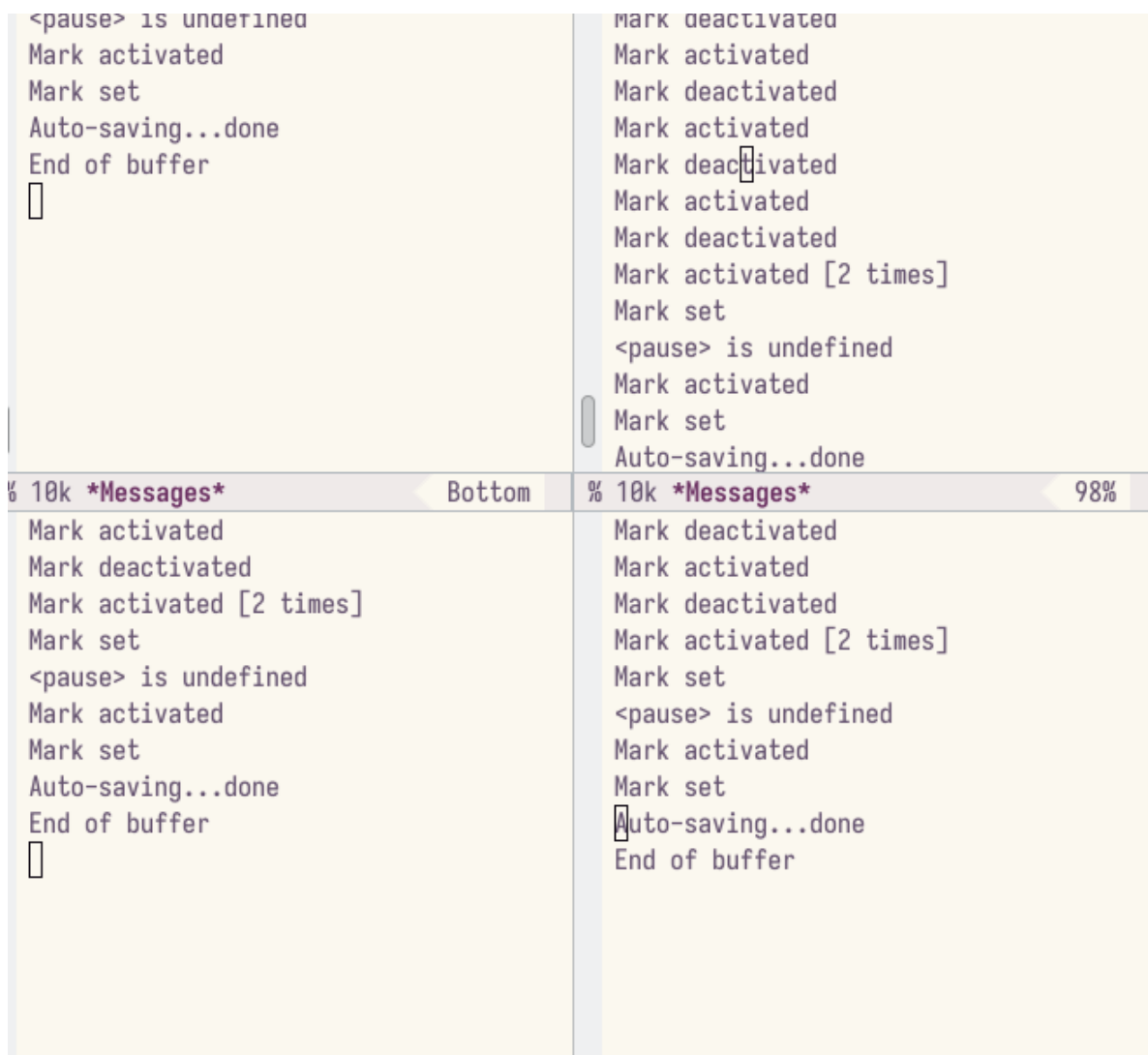


Рис. 6: Переключение на другой буфер

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста

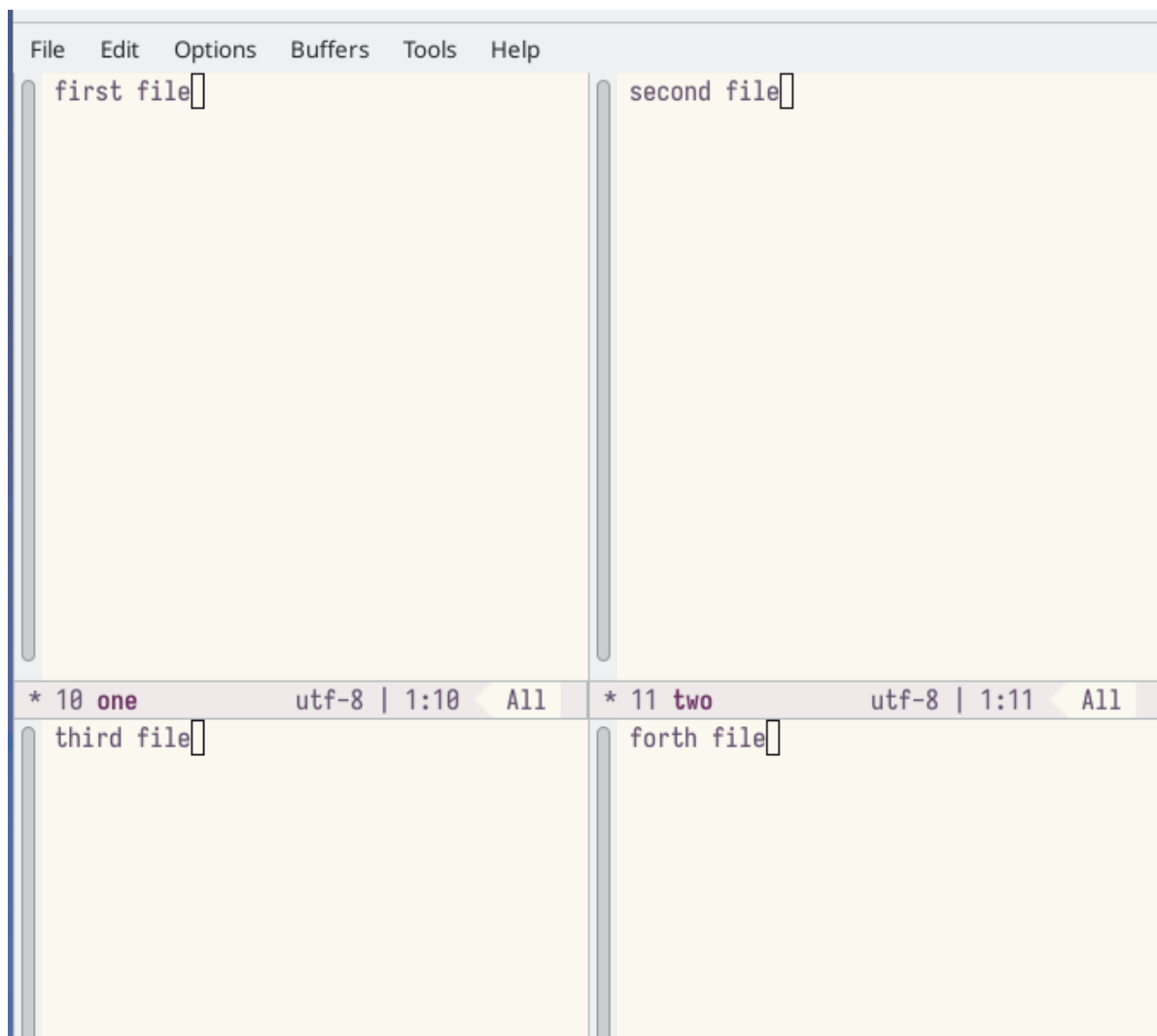


Рис. 7: Четыре окна с текстом

Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте, переключаясь между результатами поиска, нажимая C-s. (выход C-g)

Перейдем в режим поиска и замены (M-%) и заменим слово в файле.

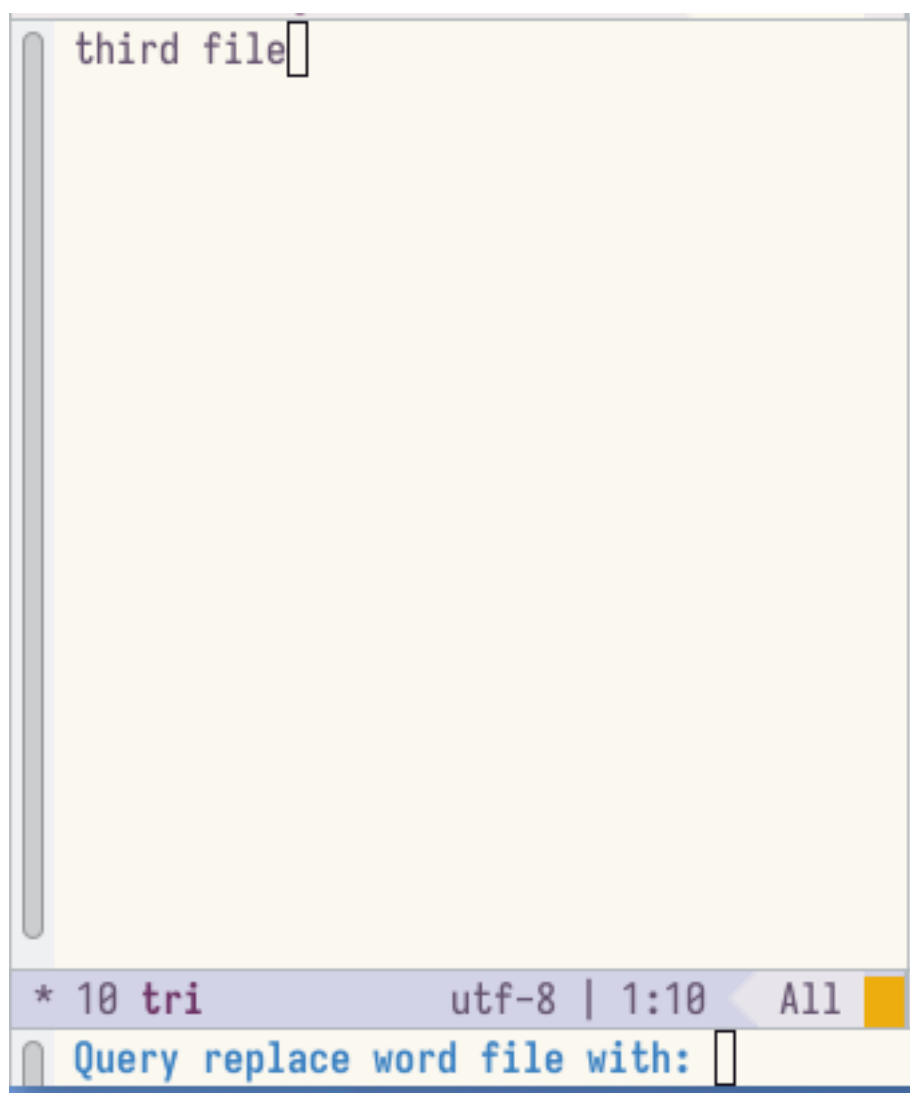


Рис. 8: Замена слова

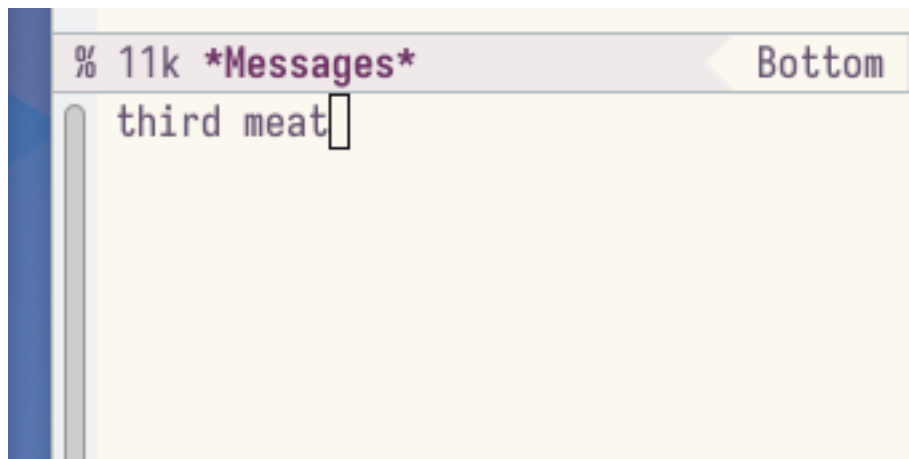


Рис. 9: Результат

Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Он ищет первое совпадение после курсора.

0.4 Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Ответ: emacs — экранный редактор текста.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Ответ: совершенно не поддающиеся какой бы то ни было логике сочетания клавиш поставят любого пользователя в тупик. Удачи.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Ответ: буфер — хранилище текста, окно — хранилище буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Ответ: оказалось, что нет.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Ответ: 'GNU Emacs' и *Warnings*.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ответ: ctrl-c-shift-\ и ctrl-c ctrl-shift-\\.

7. Как поделить текущее окно на две части?

Ответ: по горизонтали (C-x 2) и вертикали (C-x 3).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Ответ: ~/ .emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Ответ: перемещение каретки по буферу. Переназначить нельзя.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Ответ: vi оказался удобнее ввиду своей легковесности.

0.5 Выводы

Я ознакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs