

试稿

1.人物已有，无需更改表情/头发/姿势，psd源文件地址：

<https://github.com/sshuyii/KararaArt>

2.衣服主要分为4类：上衣top，下衣bottom，外套（或全身套装）everything，鞋 shoe，如果符合npc设定可以增加小件，如帽子/围巾/手套/袜子等；上述每种分类中都可以叠穿（比如上衣可以是一件开衫+一件打底t恤，但两件衣服只能同时作为一件上衣穿脱），上衣和外套的区别在于外套在游戏里可以叠在上衣和下衣外，所以轮廓需要比所有上衣和下衣更大；psd文件中Reference文件夹中为四种衣服的参考

3.npc设定：中年男性教导主任，性格较真呆板，可参考以下几张图









4.试稿内容：符合上述npc设定的上衣+下衣+外套+鞋，其中上衣和下衣尽量配套，且无需过高复杂度；外套（或全身套装）需要有一定设计；每件衣服单分一个图层放在psd文件中