UML nach IDL/OCL Konverter

Robert Lechner

23. Februar 2004

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung 2			
	1.1	Anwendung	2	
	1.2	UML	2	
	1.3	Besonderheiten	2	
	1.4	zyklische Abhängigkeiten	3	
2	IDL-	-Grammatik und UML-Darstellung	4	
	2.1	BNF	4	
	2.2	module	5	
	2.3	interface	6	
	2.4	valuetype	8	
	2.5	typedef	11	
	2.6	const	12	
	2.7	struct	13	
	2.8	union	14	
	2.9	enum	16	
	2.10	exception	17	
	2.11	sequence	18	
	2.12	array	20	
	2.13	operation	22	
	2.14	attribute	23	
	2.15	component	25	
	2.16	event	28	
	2.17	home	29	
3	OCL	_	31	

1 Einleitung

1.1 Anwendung

Das Paket um12id1 beinhaltet einen UML→IDL/OCL Konverter. Der Zweck besteht darin, Komponenten und Interfaces (IDL¹) zusammen mit der formalen Definition der Schnittstellen (OCL²) in einem UML-Editor zu modellieren. Der Konverter generiert daraus die für die ccmtools benötigten IDL- und OCL-Dateien. Als UML-Parser wird das vom Tool dtd2java³ erzeugte Package uml_parser verwendet.

Gestartet wird der Konverter mit dem Aufruf:

java uml2idl.Main UML-file IDL/OCL-prefix

UML-file ... Name der XMI-Datei 4 IDL/OCL-prefix ... Prefix für die Namen der IDL- und OCL-Dateien

1.2 UML

Die Komponenten und Schnittstellen werden mit Hilfe des UML profile for CORBA modelliert. Als Grundlage dient die entsprechende OMG-Spezifikation ⁵. In Abschnitt 2 wird die Anwendung genauer erklärt.

1.3 Besonderheiten

- Anonyme Sequenzen und Felder bekommen einen Namen mit dem Prefix Anonymous und es wird (wie bei normalen Sequenzen und Feldern) eine typedef-Anweisung erzeugt.
- Die Vorgabe der Reihenfolge mit dem tagged value IDLOrder ist unnötig (und wird auch nicht unterstützt), da die richtige Reihenfolge automatisch berechnet wird. Es kann aber nötig sein, implizite Abhängigkeiten über eine dependency explizit zu deklarieren.
- Zyklische Abhängigkeiten können nicht aufgelöst werden!
 Das ist aber mit dem tagged value IDLOrder ebenfalls nicht möglich.
 Siehe Abschnitt 1.4.
- fixed types werden derzeit nicht unterstützt.

¹Interface Definition Language; Teil der CORBA-Spezifikation:

http://www.omg.org/technology/documents/formal/corba_iiop.htm

http://www.omg.org/technology/documents/formal/components.htm

²Object Constraint Language; Teil der UML-Spezifikation

³Paket dtd2java: erzeugt Java-Modelle aus DTD-Dateien

 $^{^4}$ XML Metadata Interchange: XML-Dateien zum Speichern von UML-Modellen

⁵UML Profile for CORBA Specification, Version 1.0, April 2002

UML Profile for CCM, RFP Version 2, May 2003

1.4 zyklische Abhängigkeiten

In Abbildung 1 ist eine Abhängigkeit zu sehen, die nicht aufgelöst werden kann. Um diese Struktur in IDL zu erhalten, muss entweder C3 oder C2 als "forward declaration" definiert werden. Die Berechnung solcher spezieller Deklarationen ist in um12id1 nicht implementiert. Es stellt sich aber die Frage, ob solche Abhängigkeiten nicht auf einen Designfehler hinweisen.

Keine Schwierigkeiten stellen die Abhängigkeiten in Abbildung 2 dar.

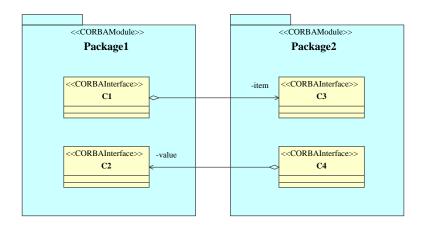


Abbildung 1: zyklische Abhängigkeit

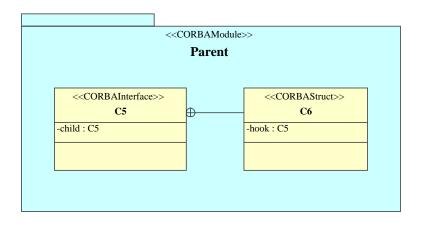


Abbildung 2: Abhängigkeiten ohne Probleme

2 IDL-Grammatik und UML-Darstellung

2.1 BNF

```
<specification> ::= <import>* <definition>+
<import> ::= "import" (<scoped_name> | string_literal) ";"
<definition> ::= <type_dcl>
           | <const_dcl>
            | <except_dcl>
            | <interface>
            | <module>
            | <type_id_dcl>
            <type_prefix_dcl>
            | <event>
            | <component>
            | <home_decl>
<export> ::= <type_dcl>
        | <const_dcl>
        | <except_dcl>
        | <attr_dcl>
| <op_dcl>
        | <type_id_dcl>
        | <type_prefix_dcl>
```

2.2 module

IDL3

```
<module> ::= "module" <identifier> "{" <definition>+ "};"

UML
```

 $package \ {\tt mit} \ stereotype \ {\tt CORBAModule}$

```
module docModule {
    module Parent {
        module Child {
        };
    };
};
```

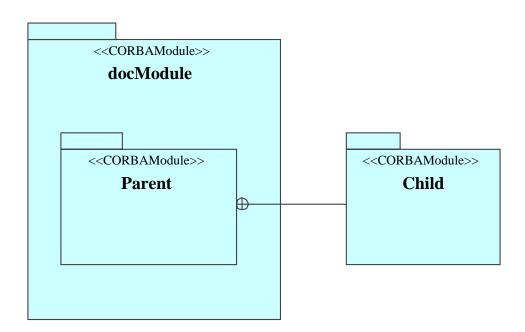


Abbildung 3: Zwei Möglichkeiten um Module zu verschachteln.

2.3 interface

IDL3

UML

```
class mit stereotype CORBAInterface
"abstract": abstrakte Klasse
"local": tagged value isLocal = TRUE
Vererbung: normale Klassen-Vererbung
```

```
module docInterface {
   local interface I1 {
   };

   abstract interface I2 {
   };

   interface I4 {
   };

   interface I3 : I2, I4 {
      struct S1 {
       long value;
   };

   attribute string myAttr;
   attribute S1 myStruct;
   long myOp(in double param);
   };
};
```

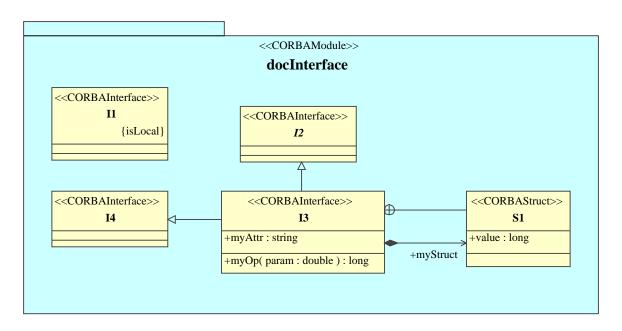


Abbildung 4: UML-Klassendiagramm zu Abschnitt $2.3\,$

2.4 valuetype

IDL3

```
::= (<value_dcl> | <value_abs_dcl> | <value_box_dcl>)
<value>
                    ["abstract"] "valuetype" <identifier> ";"
<value_box_dcl> ::= "valuetype" <identifier> <type_spec> ";"
<value_abs_dcl> ::= "abstract" "valuetype" <identifier>
                    [<value_inheritance_spec>] "{" <export>* "};"
                ::= <value_header> "{" <value_element>* "};"
<value_dcl>
<value_header> ::= ["custom"] "valuetype" <identifier>
                    [<value_inheritance_spec>]
<value_inheritance_spec> ::= [":" ["truncatable"] <value_name> {"," <value_name>}*]
                             ["supports" <interface_name> {"," <interface_name>}*]
<value_element> ::= <export> | <state_member> | <init_decl>
<state_member> ::= ("public"|"private") <type_spec> <declarators> ";"
                ::= "factory" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
<init_decl>
                    [<raises_expr>] ";"
<init_param_decls> ::= <init_param_decl> {"," <init_param_decl>}*
<init_param_decl> ::= "in" <param_type_spec> <simple_declarator>
```

UML

- class mit stereotype CORBAValue (Ausnahmen: "custom" und boxed value type)
 - "custom": stereotype CORBACustomValue
 - boxed value type: stereotype CORBABoxedValue und Vererbung
- "abstract": abstrakte Klasse
- Vererbung: normale Klassen-Vererbung
- ullet "truncatable": Vererbung mit stereotype CORBATruncatable
- "supports": Vererbung mit stereotype CORBAValueSupports
- "factory": operation mit stereotype CORBAValueFactory

```
module docValuetype {
    struct Date {
        string value;
    };
    interface PrettyPrint {
        string print();
    };
    valuetype Time {
        public short hour;
        public short minute;
    };
    \verb|valuetype| DateAndTime| : Time | \verb|supports| | PrettyPrint| \{ |
        private Date the_date;
        factory init(in short hr, in short min);
        Date getDate();
    };
    valuetype BoxedDate Date;
};
```

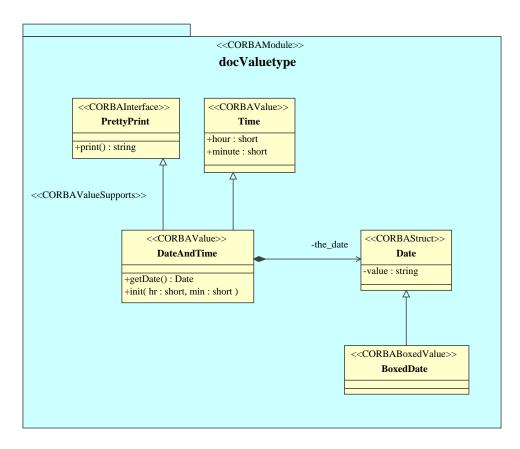


Abbildung 5: value type

2.5 typedef

IDL3

UML

class oder datatype mit stereotype CORBATypedef und Vererbung mit dem gewünschten Typ.

```
module docTypedef {
    interface Interface1 {
    };

    typedef Interface1 MyInterface1;

    typedef string MyString;
};
```

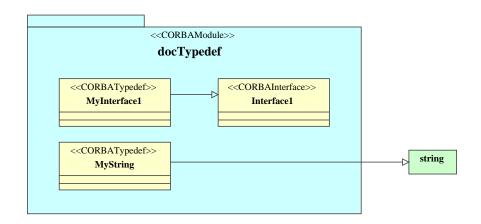


Abbildung 6: type definition

2.6 const

IDL3

```
<const_dcl> ::= "const" <const_type> <identifier> "=" <const_exp> ";"
```

UML

```
attribute mit Stereotype CORBAConstant
<const_exp>: initial value des Attributs
```

Globale Konstanten oder Konstanten eines Moduls: class mit stereotype CORBAConstants und dem Namen Constants; die Konstanten werden wie oben als Attribute mit Stereotype CORBAConstant definiert.

Abhängigkeiten werden als einfache dependencies dargestellt.

```
module docConst {
   const short S = 3;

interface A {
    const long L = S+20;
   };
};
```

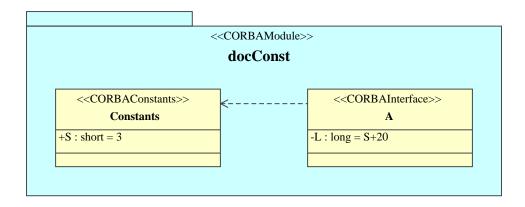


Abbildung 7: Konstanten mit Abhängigkeit

2.7 struct

IDL3

```
<struct_type> ::= "struct" <identifier> "{" <member>+ "};"
<member> ::= <type_spec> <declarators> ";"
```

UML

 $class \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CORBAStruct}$

```
module docStruct {
    struct A {
        struct B {
            short k;
            long j;
        };
    string q;
    B p;
    };
};
```

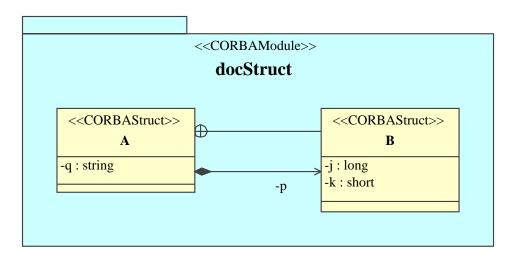


Abbildung 8: zwei verschachtelte Strukturen

2.8 union

IDL3

UML

 $class \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CORBAUnion}$

<switch_type_spec>: association zum Typ mit stereotype switchEnd oder Attribut
mit stereotype switch

"case": Attribut oder association mit $tagged\ value\ {\tt Case=} LabelName$

```
module docUnion {
    enum Contents {
        INTEGER_CL,
        FLOAT_CL,
        DOUBLE_CL,
        COMPLEX_CL,
        STRUCTURED_CL
    };
    union Reading switch(Contents) {
        case INTEGER_CL: long a_long;
        case FLOAT_CL: case DOUBLE_CL: double a_double;
        default: any an_any;
    };
    struct PropertyValue {
        string value;
    };
    union ValOpt switch(boolean) {
        case TRUE: PropertyValue pv;
    };
};
```

[&]quot;default": Attribut oder association mit tagged value Case=default

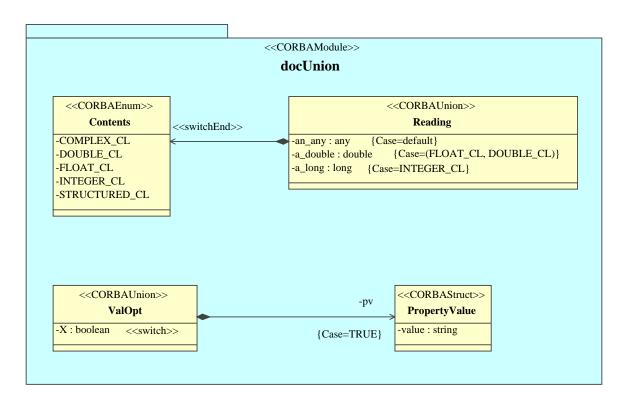


Abbildung 9: union

2.9 enum

IDL3

```
<enum_type> ::= "enum" <identifier> "{" <identifier> {"," <identifier>}* "};"
```

UML

 $class \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CORBAE} {
m num}$

Die Elemente sind Attribute; es wird nur der Name verwendet.

```
module docEnum {
    enum Types {
        TYPE_INTEGER,
        TYPE_FLOAT,
        TYPE_COMPLEX
    };

struct Value {
        string name;
        Types type;
    };
};
```

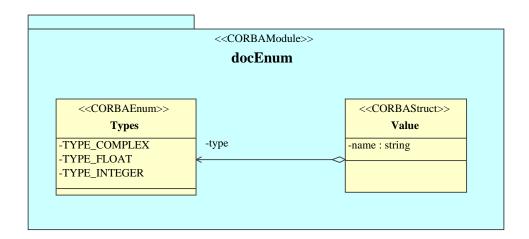


Abbildung 10: enumeration

2.10 exception

};

};

};

IDL3

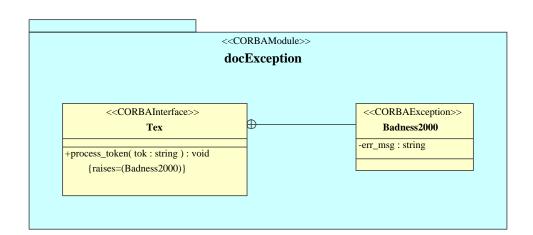
```
<except_dcl> ::= "exception" <identifier> "{" <member>* "};"

<member> ::= <type_spec> <declarators> ";"

UML
class mit stereotype CORBAException

Beispiel

module docException {
   interface Tex {
      exception Badness2000 {
        string err_msg;
   }
```



void process_token(in string tok) raises (Badness2000);

Abbildung 11: exception

2.11 sequence

IDL3

UML

 $class\ {
m mit}\ stereotype\ {
m CORBASequence}\ oder\ {
m CORBAAnonymousSequence}\ association\ {
m zum}\ {
m Typ}\ {
m mit}\ qualifier\ {
m vom}\ {
m Typ}\ {
m long}\ {
m und}\ der\ {
m gewünschten}\ {
m Vielfachheit}$

```
module docSequence {
    typedef sequence< short > ShortSequence;

    typedef sequence< float > Anonymous1;

    typedef sequence< Anonymous1 > FloatMatrix;

    struct Struct1 {
        double value;
    };

    typedef sequence< Struct1 , 5 > Struct1Seq; /* range: 0..4 */
};
```

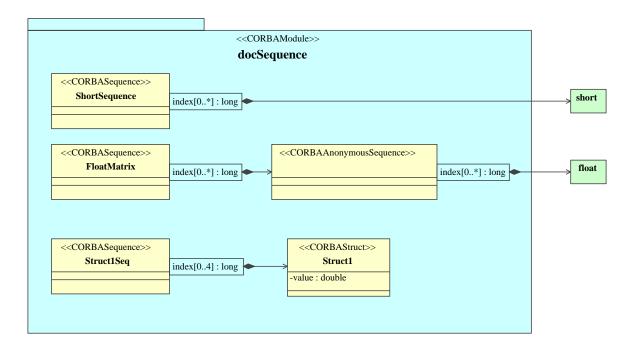


Abbildung 12: sequence

2.12 array

IDL3

```
<array_declarator> ::= <identifier> <fixed_array_size>+
<fixed_array_size> ::= "[" <positive_int_const> "]"
```

UML

classmit stereotype CORBAArray oder CORBAAnonymous
Array associationzum Typ mit qualifieresvom Typ
 ${\bf long}$ und den gewünschten Vielfachheiten

```
module docArray {
    struct MyStruct {
        long value;
    };

    typedef MyStruct MyArray[5][10];

    typedef MyStruct Anonymous2[4];

    struct Data1 {
        Anonymous2 field;
    };
};
```

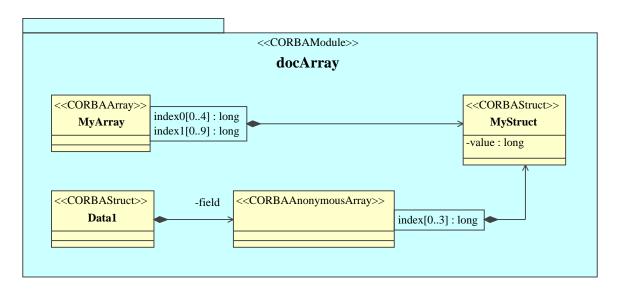


Abbildung 13: ein- und mehrdimensionale Felder

2.13 operation

IDL3

2.14 attribute

IDL3

```
<attr_dcl> ::= "attribute" <param_type_spec> <attr_declarator> ";"
           "readonly attribute" <param_type_spec> <readonly_attr_declarator> ";"
<attr_declarator> ::= <simple_declarator> <attr_raises_expr>
                    <simple_declarator> {"," <simple_declarator>}*
<attr_raises_expr> ::= <get_excep_expr> [<set_excep_expr>]
                    | <set_excep_expr>
<get_excep_expr>
                   ::= "getraises" <exception_list>
                   ::= "setraises" <exception_list>
<set_excep_expr>
                   ::= "(" <scoped_name> {"," <scoped_name>}* ")"
<exception_list>
<readonly_attr_declarator> ::= <simple_declarator> <raises_expr>
                            <simple_declarator> {"," <simple_declarator>}*
UML
\operatorname{UML-}attribute oder \operatorname{UML-}association
"readonly" (attribute): stereotype readonly
"readonly" (association): stereotype readonlyEnd beim Typ
"raises": tagged value raises=(exception1, exception2, ...)
"getraises": tagged value getRaises=(exception1, exception2, ...)
"setraises": tagged value setRaises=(exception1, exception2, ...)
Beispiel
module docAttribute {
    struct MyStruct {
        string value;
    };
    interface MyInterface {
        attribute long number;
        readonly attribute float myReadonlyValue;
        attribute MyStruct value1;
        readonly attribute MyStruct value2;
    };
```

```
interface UglyInterface {
    readonly attribute long readonlyValue raises(MyException);
    attribute long value1 getraises(MyGetException) setraises(MySetException);
};
};
```

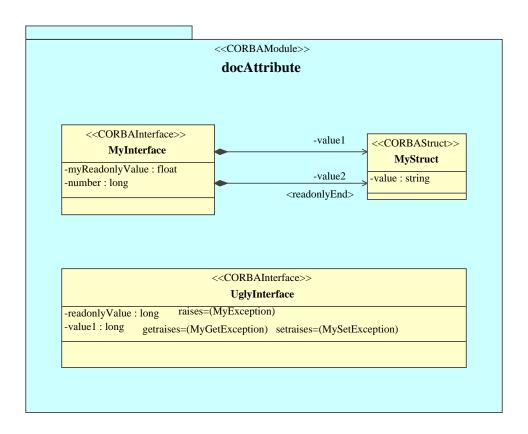


Abbildung 14: Attribute

2.15 component

IDL3

```
<component> ::= <component_header> "{" <component_export>* "};"
             "component" <identifier> ";"
<component_header> ::= "component" <identifier> [":" <component_name>]
                          ["supports" <interface_name> {"," <interface_name>}*]
<component_export> ::= "provides" <interface_type> <identifier> ";"
                         "uses" ["multiple"] <interface_type> <identifier> ";"
                     "emits" <event_name> <identifier> ";"
                        "publishes" <event_name> <identifier> ";"
                        "consumes" <event_name> <identifier> ";"
                     | <attr_dcl>
<interface_type>
                     ::= <scoped_name> | "Object"
UML
class \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CCMComponent}
Vererbung: normale Klassen-Vererbung
"supports": Vererbung mit stereotype CCMSupports
"provides" (facet): association \ \mathrm{mit} \ stereotype \ \mathtt{CCMProvides}
"uses" (receptacle): association \ \mathrm{mit} \ stereotype \ \mathtt{CCMUses}
"multiple": Vielfachheit 1..*
"emits": association mit stereotype CCMEmits
"publishes": association mit stereotype CCMPublishes
```

Anstelle der association kann auch ein normales Attribut mit dem entsprechenden stereotype verwendet werden.

"consumes": association mit stereotype CCMConsumes

```
module docComponent {
    interface I1 {
   };
    interface I2 {
    };
    interface Facet1 {
    };
    component Comp1 supports I1, I2 {
        attribute long value1;
        uses Facet1 hook;
    };
    interface I3 {
    };
    interface Facet2 {
    };
    interface Facet3 {
    };
    eventtype MyEvent {
   };
    component Comp2 : Comp1 supports I3 {
        provides Facet1 facet1;
        uses Facet2 receptacle1;
        uses multiple Facet3 receptacle2;
        emits MyEvent event1;
        publishes MyEvent event2;
        consumes MyEvent event3;
   };
};
```

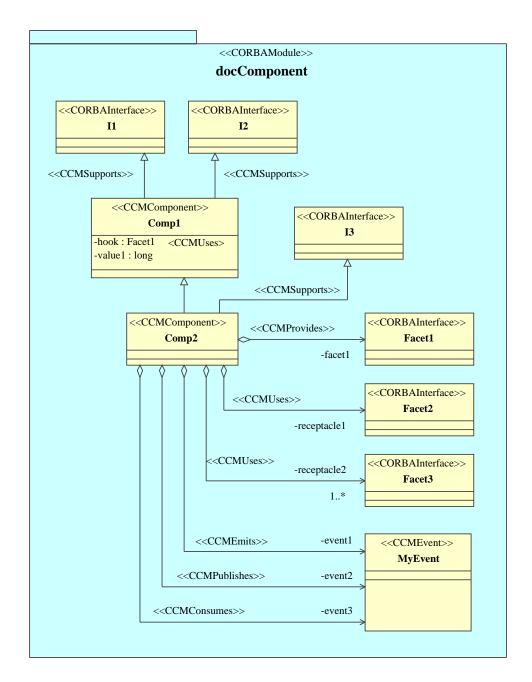


Abbildung 15: Komponenten

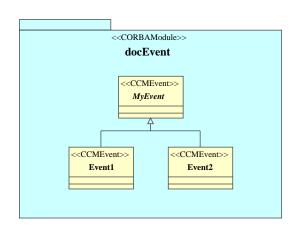
2.16 event

IDL3

Beispiel

```
module docEvent {
    abstract eventtype MyEvent {
    };
    eventtype Event1 : MyEvent {
    };
    eventtype Event2 : MyEvent {
    };
};
```

siehe **valuetype** in Abschnitt 2.4 auf Seite 8



2.17 home

IDL3

```
::= <home_header> "{" <home_export>* "};"
<home_decl>
<home_header> ::= "home" <identifier> [":" <home_name>]
                    ["supports" <interface_name> {"," <interface_name>}*]
                   "manages" <component_name>
                    ["primarykey" <scoped_name>]
<home_export> ::= <export>
                  <factory_dcl>
               <finder_dcl>
<factory_dcl> ::= "factory" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
                   [<raises_expr>] ";"
<finder_dcl> ::= "finder" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
                    [<raises_expr>] ";"
UML
class \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CCMHome}
Vererbung: normale Klassen-Vererbung
"supports": Vererbung mit stereotype CCMSupports
"manages": association mit stereotype CCMManages
"factory": operation mit stereotype CCMFactory
"finder": operation \ {
m mit} \ stereotype \ {
m CCMFinder}
```

"primarykey": bei der association (CCMManages) mit der Komponente entweder eine association class mit stereotype CCMPrimaryKey oder ein tagged value mit dem Namen primarykey

```
module docHome {
    interface I1 {
    };

    component Comp1 {
        uses I1 hook;
    };
```

```
home Home1 manages Comp1 primarykey Key {
    attribute long value;
    string print();
    finder findByName(in string name);
    factory create(in string name);
};
interface I2 {
};
home Home2 : Home1 supports I2 {
};
};
```

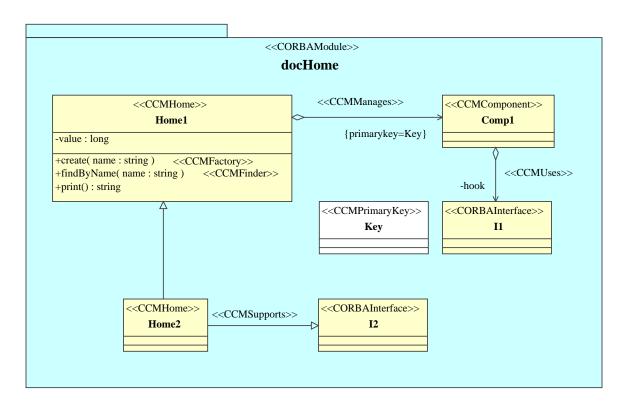


Abbildung 16: home

3 OCL

Die constraints haben normalerweise folgende Form:

```
package Parent::Child
  context MyClass
   inv: company='Salomon'
   inv Name: value>0

  context MyClass::myOperation(x:Real)
   pre: x>=0
   post: result<0
endpackage</pre>
```

Solche Ausdrücke können an beliebiger Stelle definiert werden; der Konverter schreibt sie ohne Änderung in die OCL-Datei. Um die Eingabe zu vereinfachen, sind folgende Abkürzungen möglich:

• Pre- und Postconditions können bei der Operation oder bei einem Parameter ohne package und context angegeben werden:

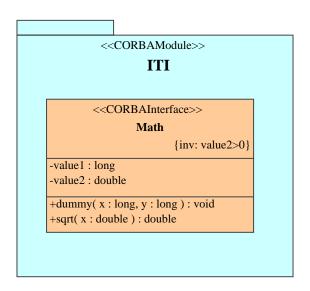
```
pre: x>=0
post check_result: result>0
```

• Invarianten können bei der Klasse oder bei einem Attribut ebenfalls ohne package und context angegeben werden:

inv: value>=0

Die fehlenden package- und context-Anweisungen werden automatisch erzeugt.

Beispiel:



IDL:

```
module ITI {
    interface Math {
        attribute long value1;
        attribute double value2;
        double sqrt(in double x);
        void dummy(in long x, in long y);
    };
};
OCL:
package ITI
  context Math::dummy(x:Integer, y:Integer)
   pre: x>0
   pre: y>0
  context Math
    inv: value1>0
    inv: value2>0
  context Math::sqrt(x:Real)
   pre: x>=0
   post: return>=0
   post: return*return=x
endpackage
```