

UML nach IDL/OCL Konverter

Anleitung für das Paket `uml2idl`

Robert Lechner

17. Februar 2004

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung

1.1 Anwendung

Das Paket `ccmtools.uml2idl` beinhaltet einen UML→IDL/OCL Konverter. Der Zweck besteht darin, Komponenten und Interfaces (IDL ¹) zusammen mit der formalen Definition der Schnittstellen (OCL ²) in einem UML-Editor zu modellieren. Der Konverter generiert daraus die für die `ccmtools` benötigten IDL- und OCL-Dateien. Als UML-Parser wird das vom Tool `dtd2java` ³ erzeugte Package `ccmtools.uml_parser` verwendet.

Gestartet wird der Konverter mit dem Aufruf:

```
java ccmtools.uml2idl.Main UML-file IDL/OCL-prefix
```

UML-file ...Name der XML-Datei ⁴

IDL/OCL-prefix ...Prefix für die Namen der IDL- und OCL-Dateien

1.2 UML

Die Komponenten und Schnittstellen werden mit Hilfe des UML profile for CORBA modelliert. Als Grundlage dient die entsprechende OMG-Spezifikation ⁵. In Abschnitt ?? wird die Anwendung genauer erklärt.

1.3 Besonderheiten

- Anonyme Sequenzen und Felder bekommen einen Namen mit dem Prefix `Anonymous` und es wird (wie bei normalen Sequenzen und Feldern) eine `typedef`-Anweisung erzeugt.
- Die Vorgabe der Reihenfolge mit dem *tagged value* `IDLOrder` ist unnötig (und wird auch nicht unterstützt), da die richtige Reihenfolge automatisch berechnet wird. Es kann aber nötig sein, implizite Abhängigkeiten über eine *dependency* explizit zu deklarieren.
- Zyklische Abhängigkeiten können nicht aufgelöst werden!
Sie sind aber normalerweise ein Zeichen für Designfehler und könnten mit dem *tagged value* `IDLOrder` ebenfalls nicht aufgelöst werden.
- *fixed types* werden derzeit nicht unterstützt.

¹Interface Definition Language; Teil der CORBA-Spezifikation

²Object Constraint Language; Teil der UML-Spezifikation

³Paket `ccmtools.dtd2java`: erzeugt Java-Modelle aus DTD-Dateien

⁴XML Metadata Interchange: XML-Dateien zum Speichern von UML-Modellen

⁵UML Profile for CORBA Specification, Version 1.0, April 2002

UML Profile for CCM, RFP Version 2, May 2003

2 IDL-Grammatik und UML-Darstellung

2.1 BNF

`<specification> ::= <import>* <definition>+`

`<import> ::= "import" (<scoped_name> | string_literal) ";"`

`<definition> ::= <type_dcl>
 | <const_dcl>
 | <except_dcl>
 | <interface>
 | <module>
 | <value>
 | <type_id_dcl>
 | <type_prefix_dcl>
 | <event>
 | <component>
 | <home_decl>`

`<export> ::= <type_dcl>
 | <const_dcl>
 | <except_dcl>
 | <attr_dcl>
 | <op_dcl>
 | <type_id_dcl>
 | <type_prefix_dcl>`

2.2 module

IDL3

`<module> ::= "module" <identifier> "{" <definition>+ "}";`

UML

package mit *stereotype* CORBAModule

Beispiel

```
module docModule {  
    module Parent {  
        module Child {  
        };  
    };  
};
```

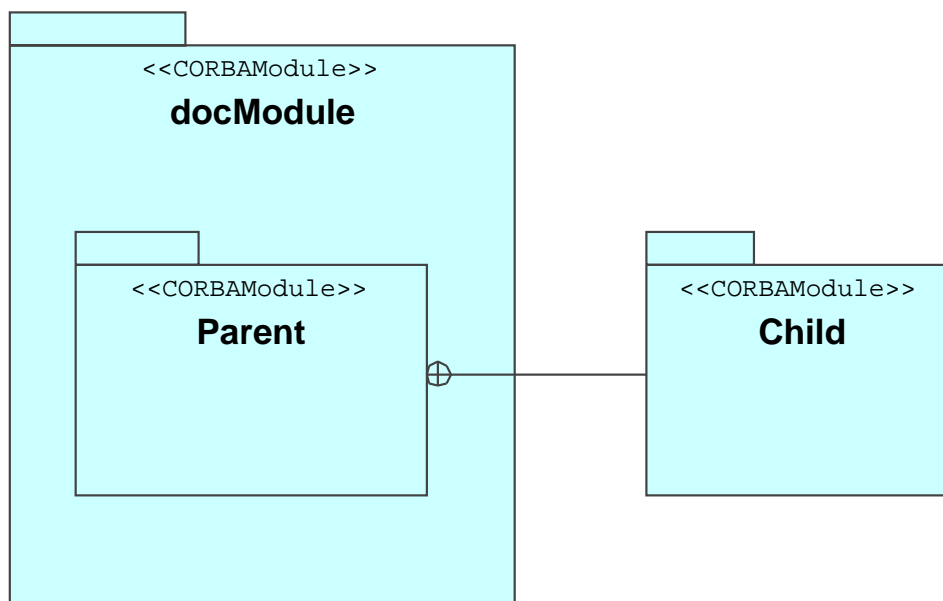


Abbildung 1: Zwei Möglichkeiten um Module zu verschachteln.

2.3 interface

IDL3

```
<interface> ::= <interface_dcl>
               | ["abstract" | "local"] "interface" <identifier> ";"

<interface_dcl> ::= <interface_header> "{" <export>* "};"

<interface_header> ::= ["abstract" | "local"] "interface" <identifier>
                       [":" <interface_name> {"," <interface_name>}*]
```

UML

class mit *stereotype* CORBAInterface
“abstract”: abstrakte Klasse
“local”: *tagged value* isLocal = TRUE
Vererbung: normale Klassen-Vererbung

Beispiel

```
module docInterface {
    local interface I1 {
    };

    abstract interface I2 {
    };

    interface I4 {
    };

    interface I3 : I2, I4 {
        struct S1 {
            long value;
        };

        attribute string myAttr;
        attribute S1 myStruct;
        long myOp(in double param);
    };
};
```

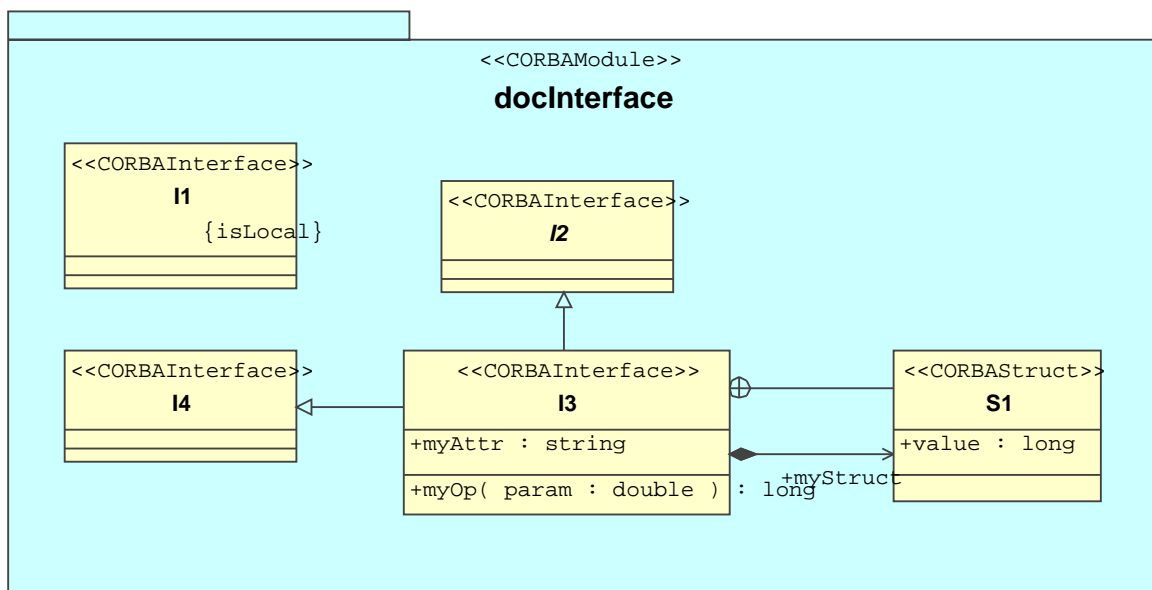


Abbildung 2: UML-Klassendiagramm zu Abschnitt ??

2.4 valuetype

IDL3

```
<value> ::= (<value_dcl> | <value_abs_dcl> | <value_box_dcl>)
          | ["abstract"] "valuetype" <identifier> ";"

<value_box_dcl> ::= "valuetype" <identifier> <type_spec> ";

<value_abs_dcl> ::= "abstract" "valuetype" <identifier>
                  [<value_inheritance_spec>] "{" <export>* ";

<value_dcl> ::= <value_header> "{" <value_element>* ";

<value_header> ::= ["custom"] "valuetype" <identifier>
                  [<value_inheritance_spec>]

<value_inheritance_spec> ::= [":" ["truncatable"] <value_name> {"", <value_name>*]
                             ["supports" <interface_name> {"", <interface_name>*]

<value_element> ::= <export> | <state_member> | <init_decl>

<state_member> ::= ("public"|"private") <type_spec> <declarators> ";

<init_decl> ::= "factory" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
               [<raises_expr>] ";

<init_param_decls> ::= <init_param_decl> {"", <init_param_decl>*

<init_param_decl> ::= "in" <param_type_spec> <simple_declarator>
```

UML

- *class* mit *stereotype* CORBAValue (Ausnahmen: “custom“ und *boxed value type*)
 - “custom“: *stereotype* CORBACustomValue
 - *boxed value type*: *stereotype* CORBACustomValue und Vererbung
- “abstract“: abstrakte Klasse
- Vererbung: normale Klassen-Vererbung
- “truncatable“: Vererbung mit *stereotype* CORBATruncatable
- “supports“: Vererbung mit *stereotype* CORBAValueSupports
- “factory“: *operation* mit *stereotype* CORBAValueFactory

Beispiel

```
module docValuetype {
    struct Date {
        string value;
    };

    interface PrettyPrint {
        string print();
    };

    valuetype Time {
        public short hour;
        public short minute;
    };

    valuetype DateAndTime : Time supports PrettyPrint {
        private Date the_date;

        factory init(in short hr, in short min);
        Date getDate();
    };

    valuetype BoxedDate Date;
};
```

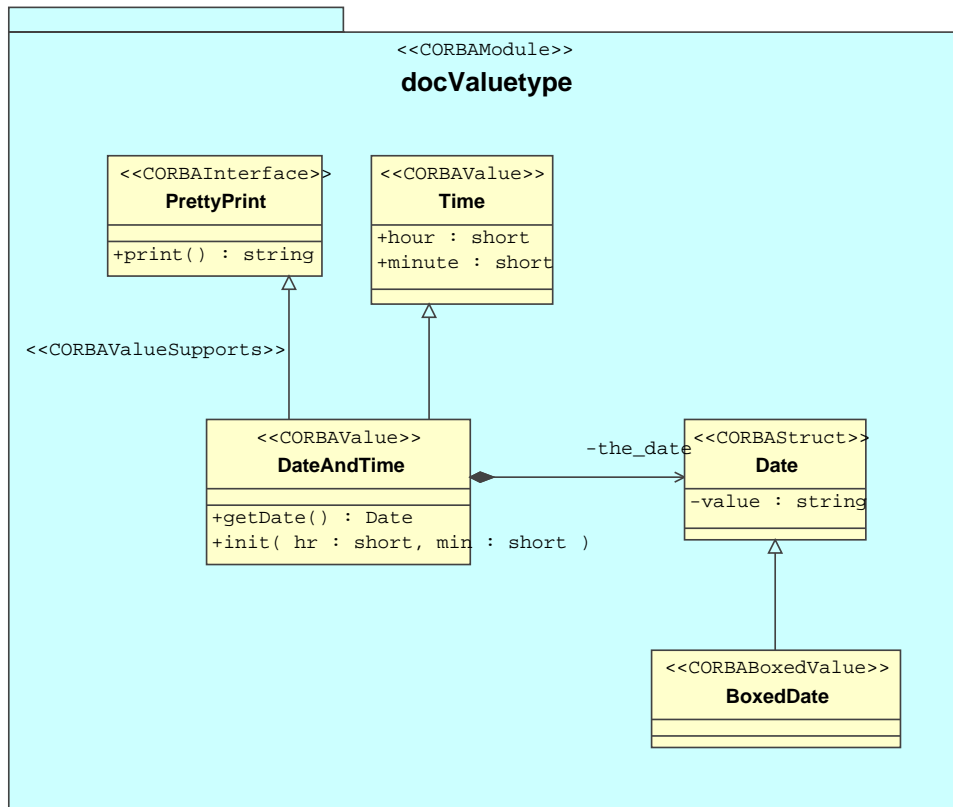



Abbildung 3: value type

2.5 typedef

IDL3

```
<type_dcl> ::= "typedef" <type_spec> <declarators> ";"  
            | (<struct_type> | <union_type> | <enum_type>)  
            | "native" <identifier> ";"  
            | ("struct" | "union") <identifier> ";"
```

```
<declarators> ::= <declarator> {"," <declarators>}*
```

```
<declarator> ::= <identifier> | <array_declarator>
```

UML

class oder *datatype* mit *stereotype* CORBATypedef
und Vererbung mit dem gewünschten Typ.

Beispiel

```
module docTypedef {  
    interface Interface1 {  
    };  
  
    typedef Interface1 MyInterface1;  
  
    typedef string MyString;  
};
```

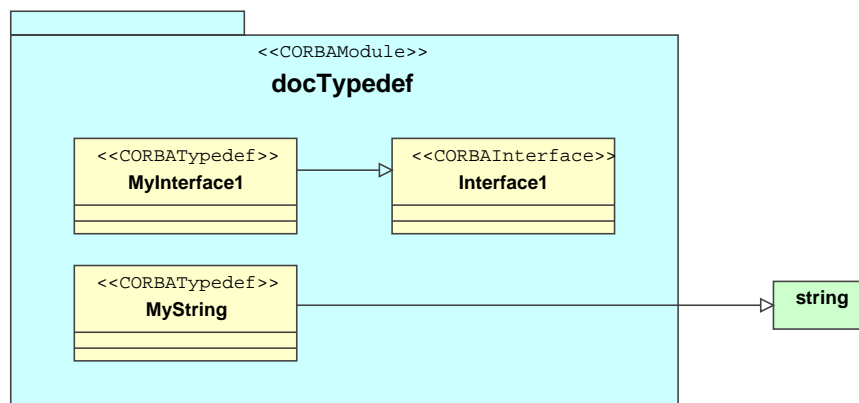


Abbildung 4: type definition

2.6 const

IDL3

`<const_dcl> ::= "const" <const_type> <identifier> "=" <const_exp> ";"`

UML

attribute mit Stereotype `CORBAConstant`

`<const_exp>`: *initial value* des Attributs

Globale Konstanten oder Konstanten eines Moduls:

class mit *stereotype* `CORBAConstants` und dem Namen `Constants`; die Konstanten werden wie oben als Attribute mit Stereotype `CORBAConstant` definiert.

Abhängigkeiten werden als einfache *dependencies* dargestellt.

Beispiel

```
module docConst {  
    const short S = 3;  
  
    interface A {  
        const long L = S+20;  
    };  
};
```

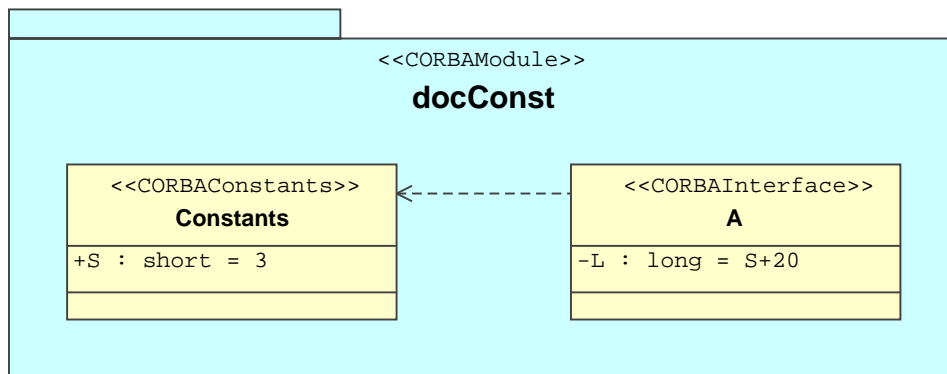


Abbildung 5: Konstanten mit Abhängigkeit

2.7 struct

IDL3

`<struct_type> ::= "struct" <identifier> "{" <member>+ "}";`

`<member> ::= <type_spec> <declarators> ";"`

UML

class mit *stereotype* CORBAStruct

Beispiel

```
module docStruct {  
    struct A {  
        struct B {  
            short k;  
            long j;  
        };  
  
        string q;  
        B p;  
    };  
};
```

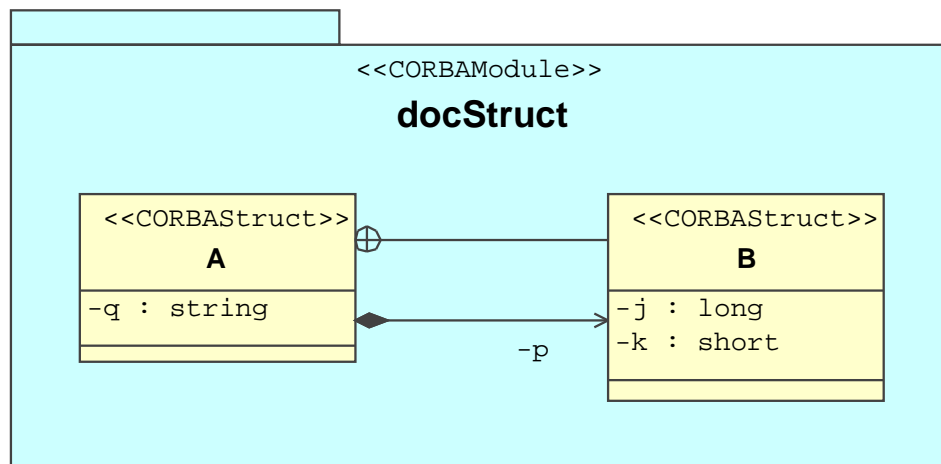


Abbildung 6: zwei verschachtelte Strukturen

2.8 union

IDL3

```
<union_type> ::= "union" <identifier> "switch"
              "(" <switch_type_spec> ")"
              "{" <case>+ "}";

<case>        ::= <case_label>+ <type_spec> <declarator> ";

<case_label> ::= "case" <const_exp> ":"
                |  "default:"
```

UML

class mit *stereotype* CORBAUnion

<switch_type_spec>: *association* zum Typ mit *stereotype* switchEnd oder Attribut mit *stereotype* switch

“case“: Attribut oder *association* mit *tagged value* Case=LabelName

“default“: Attribut oder *association* mit *tagged value* Case=default

Beispiel

```
module docUnion {
    enum Contents {
        INTEGER_CL,
        FLOAT_CL,
        DOUBLE_CL,
        COMPLEX_CL,
        STRUCTURED_CL
    };

    union Reading switch(Contents) {
        case INTEGER_CL: long a_long;
        case FLOAT_CL: case DOUBLE_CL: double a_double;
        default: any an_any;
    };

    struct PropertyValue {
        string value;
    };

    union ValOpt switch(boolean) {
        case TRUE: PropertyValue pv;
    };
};
```

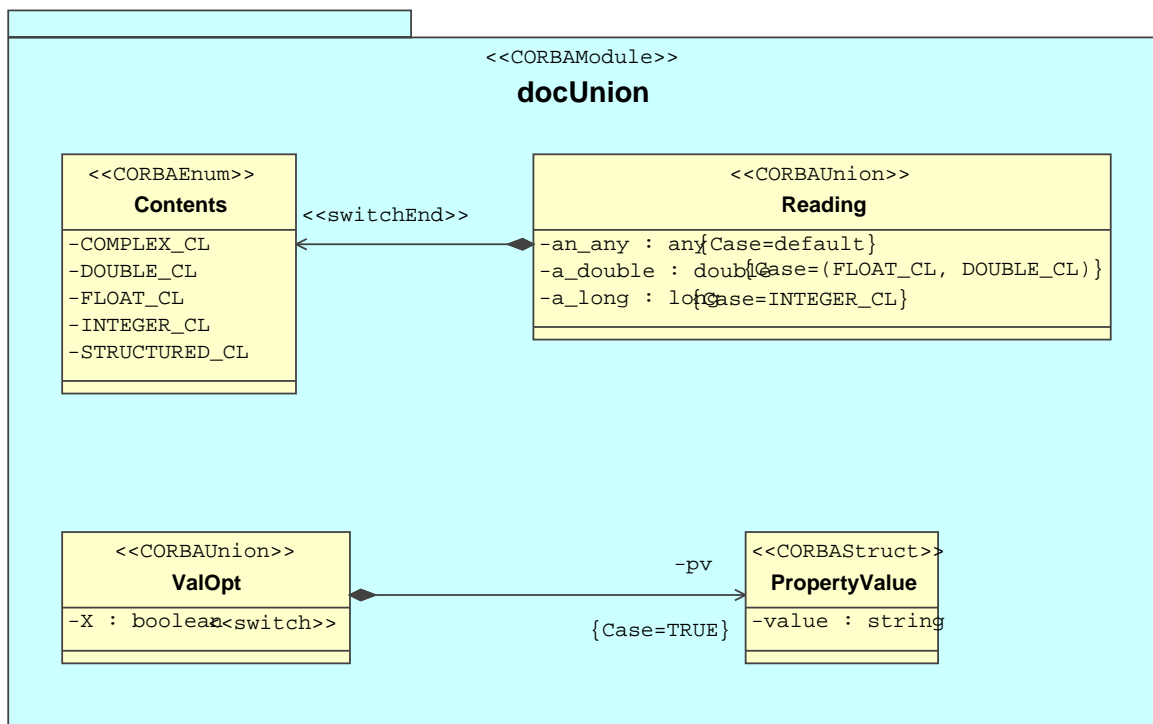


Abbildung 7: union

2.9 enum

IDL3

```
<enum_type> ::= "enum" <identifier> "{" <identifier> {"," <identifier>}* "};"
```

UML

class mit *stereotype* CORBAEnum

Die Elemente sind Attribute; es wird nur der Name verwendet.

Beispiel

```
module docEnum {  
    enum Types {  
        TYPE_INTEGER,  
        TYPE_FLOAT,  
        TYPE_COMPLEX  
    };  
  
    struct Value {  
        string name;  
        Types type;  
    };  
};
```

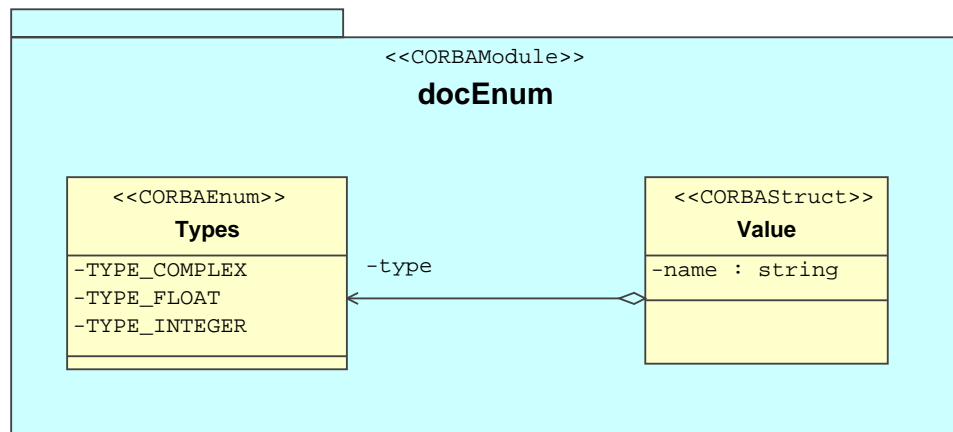


Abbildung 8: enumeration

2.10 exception

IDL3

`<except_dcl> ::= "exception" <identifier> "{" <member>* "}";`

`<member> ::= <type_spec> <declarators> ";"`

UML

class mit *stereotype* CORBAException

Beispiel

```
module docException {  
    interface Tex {  
        exception Badness2000 {  
            string err_msg;  
        };  
  
        void process_token(in string tok) raises (Badness2000);  
    };  
};
```

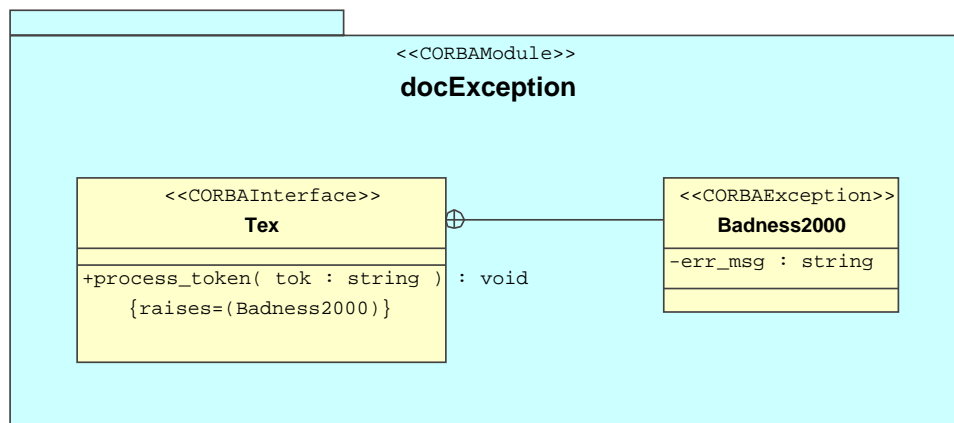


Abbildung 9: exception

2.11 sequence

IDL3

```
<sequence_type> ::= "sequence<" <simple_type_spec> ">"  
                  | "sequence<" <simple_type_spec> ", " <positive_int_const> ">"
```

UML

class mit *stereotype* CORBSequence oder CORBAAnonymousSequence

association zum Typ mit *qualifier* vom Typ **long** und der gewünschten Vielfachheit

Beispiel

```
module docSequence {  
    typedef sequence< short > ShortSequence;  
  
    typedef sequence< float > Anonymous1;  
  
    typedef sequence< Anonymous1 > FloatMatrix;  
  
    struct Struct1 {  
        double value;  
    };  
  
    typedef sequence< Struct1 , 5 > Struct1Seq; /* range: 0..4 */  
};
```

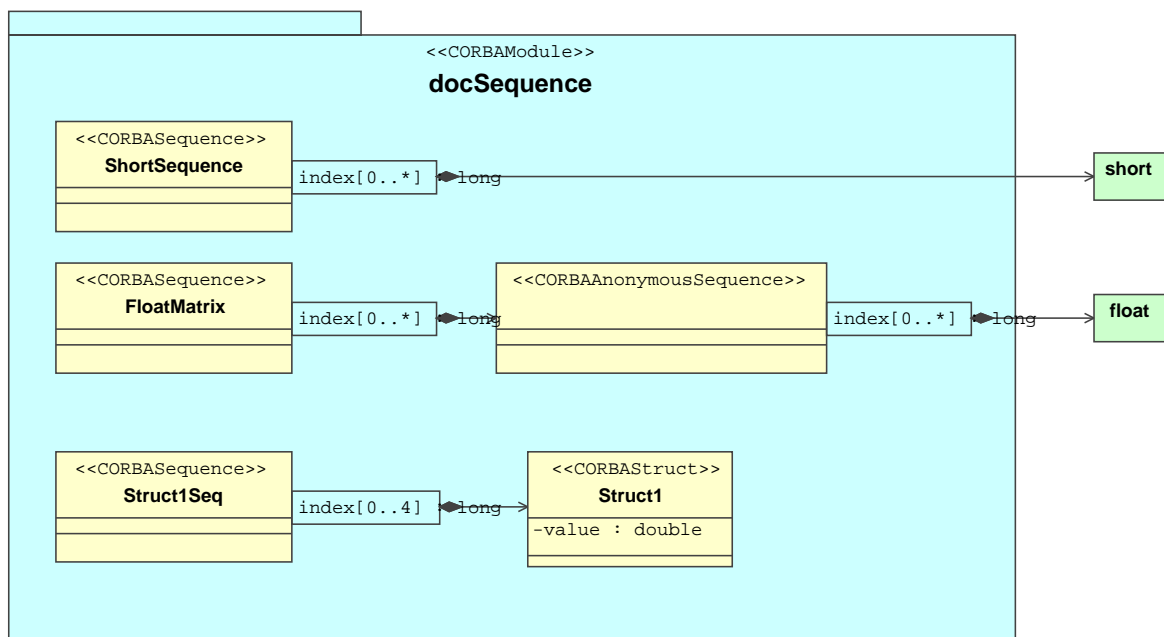


Abbildung 10: sequence

2.12 array

IDL3

`<array_declarator> ::= <identifier> <fixed_array_size>+`

`<fixed_array_size> ::= "[" <positive_int_const> "]"`

UML

class mit *stereotype* CORBAArray oder CORBAAnonymousArray

association zum Typ mit *qualifieres* vom Typ **long** und den gewünschten Vielfachheiten

Beispiel

```
module docArray {
    struct MyStruct {
        long value;
    };

    typedef MyStruct MyArray[5][10];

    typedef MyStruct Anonymous2[4];

    struct Data1 {
        Anonymous2 field;
    };
};
```

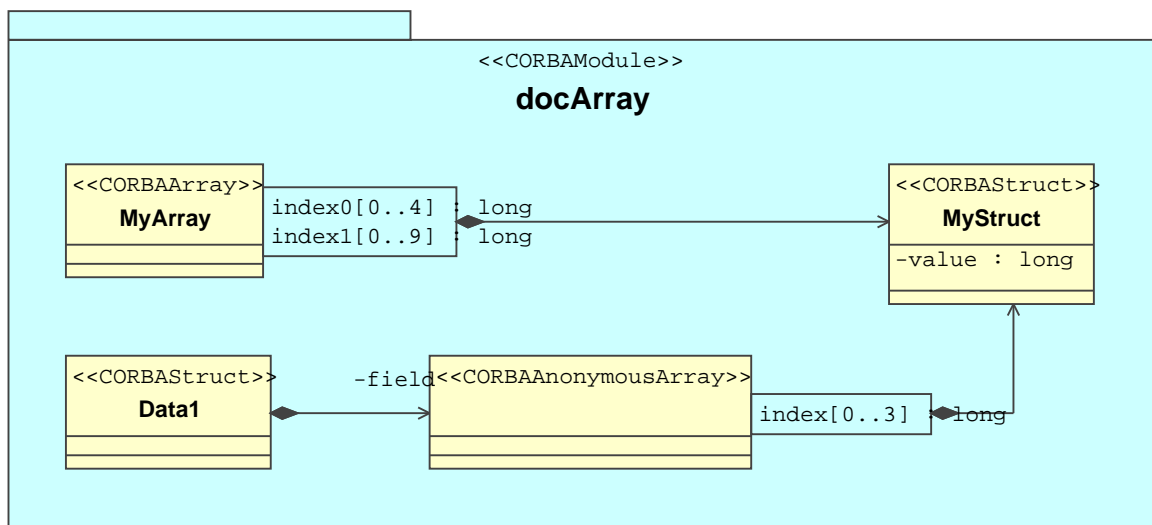


Abbildung 11: ein- und mehrdimensionale Felder

2.13 operation

IDL3

```
<op_dcl> ::= ["oneway"] <op_type_spec> <identifier> <parameter_dcls>  
           [<raises_expr>] [<context_expr>] ";"  
  
<op_type_spec> ::= <param_type_spec> | "void"  
  
<parameter_dcls> ::= "(" <param_dcl> {"," <param_dcl>}* ")"  
                  | "()"   
  
<param_dcl> ::= ("in" | "out" | "inout")  
               <param_type_spec> <simple_declarator>  
  
<raises_expr> ::= "raises(" <scoped_name> {"," <scoped_name>}* ")"  
  
<context_expr> ::= "context(" <string_literal> {"," <string_literal>}* ")"
```

UML

UML-*operation*

```
"oneway": stereotype oneway  
"raises": tagged value raises=(exception1, exception2, ...)  
"context": tagged value context=(ctx1, ctx2, ...)
```

2.14 attribute

IDL3

```
<attr_dcl> ::= "attribute" <param_type_spec> <attr_declarator> ";"
           |  "readonly attribute" <param_type_spec> <readonly_attr_declarator> ";"

<attr_declarator> ::= <simple_declarator> <attr_raises_expr>
                   |  <simple_declarator> {"," <simple_declarator>}*

<attr_raises_expr> ::= <get_excep_expr> [<set_excep_expr>]
                   |  <set_excep_expr>

<get_excep_expr>  ::= "getraises" <exception_list>

<set_excep_expr>  ::= "setraises" <exception_list>

<exception_list>  ::= "(" <scoped_name> {"," <scoped_name>}* ")"

<readonly_attr_declarator> ::= <simple_declarator> <raises_expr>
                             |  <simple_declarator> {"," <simple_declarator>}*
```

UML

UML-*attribute* oder UML-*association*

“readonly“ (*attribute*): *stereotype* readonly

“readonly“ (*association*): *stereotype* readonlyEnd beim Typ

“raises“: *tagged value* raises=(*exception1*, *exception2*, ...)

“getraises“: *tagged value* getRaises=(*exception1*, *exception2*, ...)

“setraises“: *tagged value* setRaises=(*exception1*, *exception2*, ...)

Beispiel

```
module docAttribute {
    struct MyStruct {
        string value;
    };

    interface MyInterface {
        attribute long number;
        readonly attribute float myReadonlyValue;
        attribute MyStruct value1;
        readonly attribute MyStruct value2;
    };
}
```

```

interface UglyInterface {
    readonly attribute long readonlyValue raises(MyException);
    attribute long value1 getraises(MyGetException) setraises(MySetException);
};
};

```

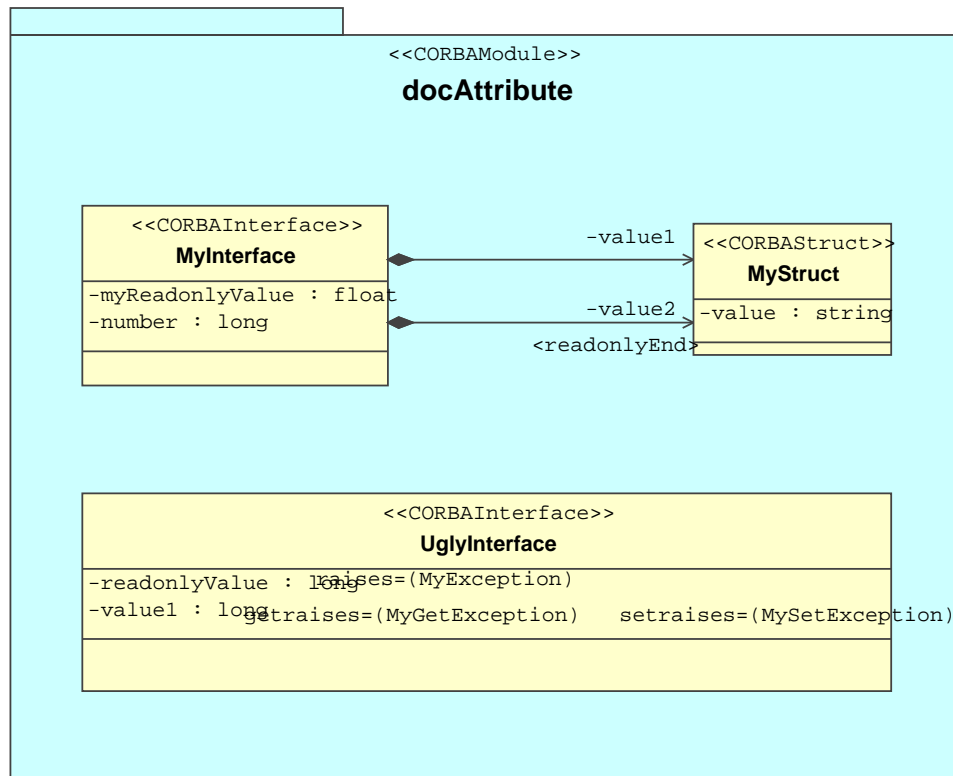


Abbildung 12: Attribute

2.15 component

IDL3

```
<component> ::= <component_header> "{" <component_export>* ";"  
              | "component" <identifier> ";"  
  
<component_header> ::= "component" <identifier> [":" <component_name>]  
                      ["supports" <interface_name> {"," <interface_name>}*]  
  
<component_export> ::= "provides" <interface_type> <identifier> ";"  
                      | "uses" ["multiple"] <interface_type> <identifier> ";"  
                      | "emits" <event_name> <identifier> ";"  
                      | "publishes" <event_name> <identifier> ";"  
                      | "consumes" <event_name> <identifier> ";"  
                      | <attr_dcl>  
  
<interface_type>  ::= <scoped_name> | "Object"
```

UML

class mit *stereotype* CCMComponent

Vererbung: normale Klassen-Vererbung

“supports”: Vererbung mit *stereotype* CCMSupports

“provides” (facet): *association* mit *stereotype* CCMProvides

“uses” (receptacle): *association* mit *stereotype* CCMUses

“multiple”: Vielfachheit 1..*

“emits”: *association* mit *stereotype* CCMEmits

“publishes”: *association* mit *stereotype* CCMPublishes

“consumes”: *association* mit *stereotype* CCMConsumes

Anstelle der *association* kann auch ein normales Attribut mit dem entsprechenden *stereotype* verwendet werden.

Beispiel

```
module docComponent {
  interface I1 {
  };

  interface I2 {
  };

  interface Facet1 {
  };

  component Comp1 supports I1, I2 {
    attribute long value1;
    uses Facet1 hook;
  };

  interface I3 {
  };

  interface Facet2 {
  };

  interface Facet3 {
  };

  eventtype MyEvent {
  };

  component Comp2 : Comp1 supports I3 {
    provides Facet1 facet1;
    uses Facet2 receptacle1;
    uses multiple Facet3 receptacle2;
    emits MyEvent event1;
    publishes MyEvent event2;
    consumes MyEvent event3;
  };
};
```

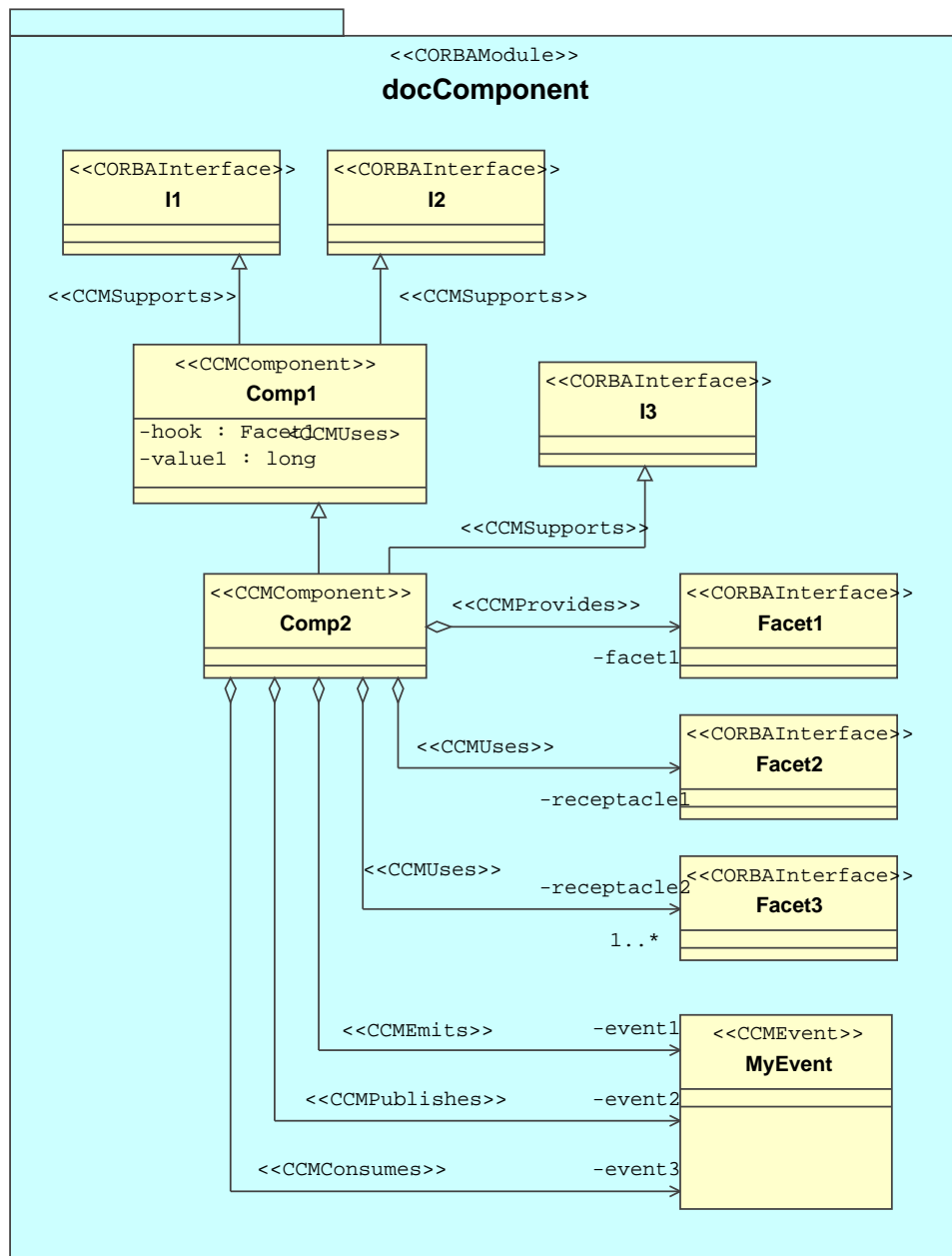


Abbildung 13: Komponenten

2.16 event

IDL3

```
<event> ::= (<event_dcl> | <event_abs_dcl>)  
          | ["abstract"] "eventtype" <identifier> ";
```

```
<event_abs_dcl> ::= "abstract eventtype" <identifier> [<value_inheritance_spec>]  
                  "{" <export>* "};"
```

```
<event_dcl>      ::= <event_header> "{" <value_element>* "};"
```

```
<event_header> ::= ["custom"] "eventtype" <identifier> [<value_inheritance_spec>]
```

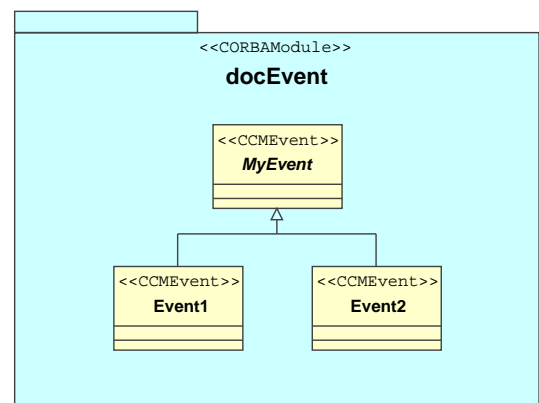
UML

class mit *stereotype* CCMEvent

siehe **valuetype** in Abschnitt ?? auf Seite ??

Beispiel

```
module docEvent {  
    abstract eventtype MyEvent {  
    };  
  
    eventtype Event1 : MyEvent {  
    };  
  
    eventtype Event2 : MyEvent {  
    };  
};
```



2.17 home

IDL3

```
<home_decl> ::= <home_header> "{" <home_export>* "};"

<home_header> ::= "home" <identifier> [":" <home_name>]
                  ["supports" <interface_name> {"," <interface_name>*}]
                  "manages" <component_name>
                  ["primaryKey" <scoped_name>]

<home_export> ::= <export>
                  | <factory_dcl>
                  | <finder_dcl>

<factory_dcl> ::= "factory" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
                  [<raises_expr>] ";,"

<finder_dcl>  ::= "finder" <identifier> "(" [<init_param_decls>] ")"
                  [<raises_expr>] ";,"
```

UML

class mit *stereotype* CCMHome

Vererbung: normale Klassen-Vererbung

“supports”: Vererbung mit *stereotype* CCMSupports

“manages”: *association* mit *stereotype* CCManages

“factory”: *operation* mit *stereotype* CCMFactory

“finder”: *operation* mit *stereotype* CCMFinder

“primaryKey”: bei der *association* (CCManages) mit der Komponente entweder eine *association class* mit *stereotype* CCMPrimaryKey oder ein *tagged value* mit dem Namen primaryKey

Beispiel

```
module docHome {
    interface I1 {
    };

    component Comp1 {
        uses I1 hook;
    };
}
```

```

home Home1 manages Comp1 primaryKey Key {
    attribute long value;
    string print();
    finder findByName(in string name);
    factory create(in string name);
};

interface I2 {
};

home Home2 : Home1 supports I2 {
};

```

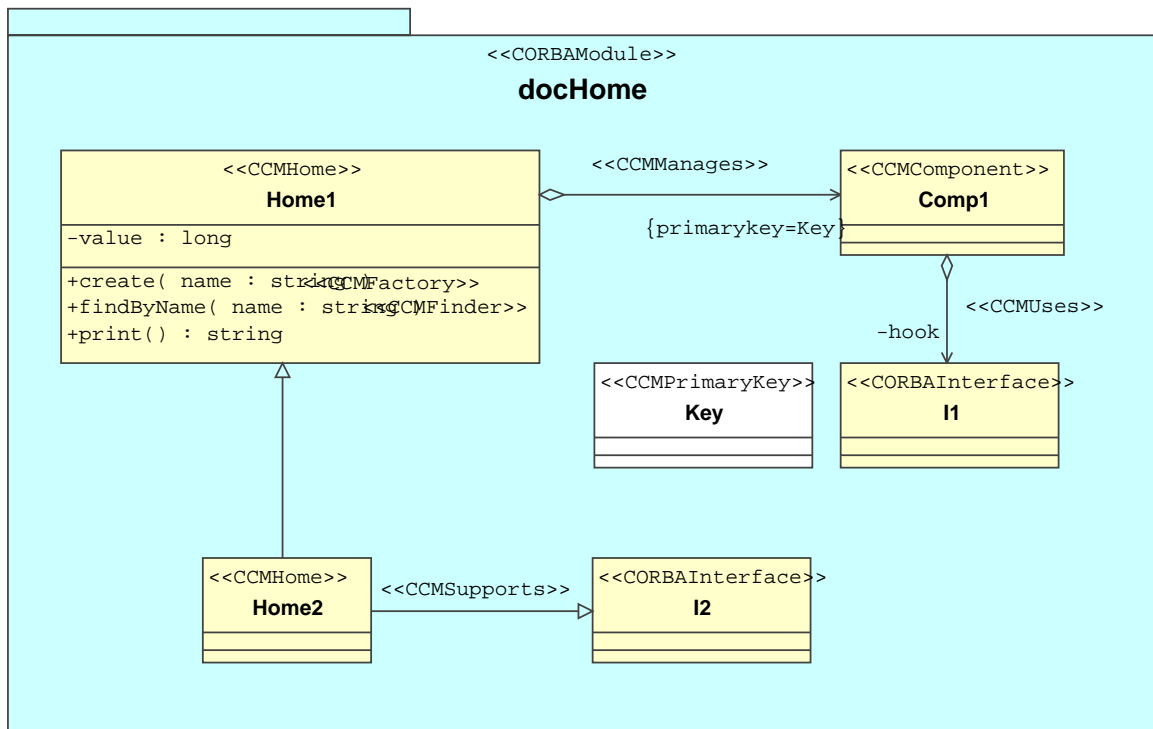


Abbildung 14: home

3 OCL

Die *constraints* haben normalerweise folgende Form:

```
package Parent::Child
  context MyClass
    inv: company='Salomon'
    inv Name: value>0

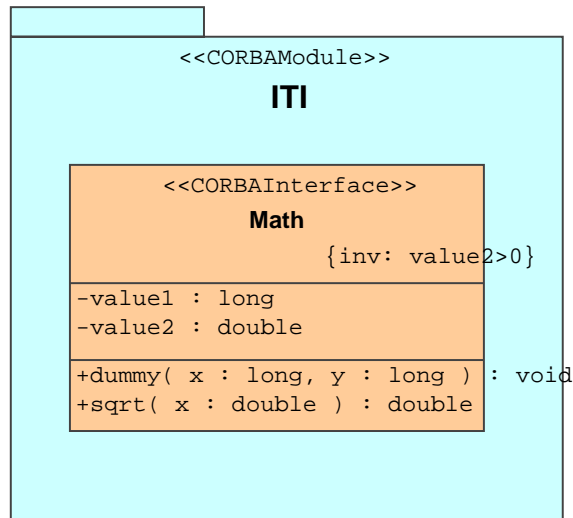
  context MyClass::myOperation(x:Real)
    pre: x>=0
    post: result<0
endpackage
```

Solche Ausdrücke können an beliebiger Stelle definiert werden; der Konverter schreibt sie ohne Änderung in die OCL-Datei. Um die Eingabe zu vereinfachen, sind folgende Abkürzungen möglich:

- Pre- und Postconditions können bei der Operation oder bei einem Parameter ohne `package` und `context` angegeben werden:
pre: x>=0
post check_result: result>0
- Invarianten können bei der Klasse oder bei einem Attribut ebenfalls ohne `package` und `context` angegeben werden:
inv: value>=0

Die fehlenden `package`- und `context`-Anweisungen werden automatisch erzeugt.

Beispiel:



IDL:

```

module ITI {
    interface Math {
        attribute long value1;
        attribute double value2;
        double sqrt(in double x);
        void dummy(in long x, in long y);
    };
};
  
```

OCL:

```

package ITI
  context Math::dummy(x:Integer, y:Integer)
    pre: x>0
    pre: y>0

  context Math
    inv: value1>0
    inv: value2>0

  context Math::sqrt(x:Real)
    pre: x>=0
    post: return>=0
    post: return*return=x
endpackage
  
```