

Universidade Federal do Oeste do Pará - UFOPA
Instituto de Engenharia e Geociências – IEG
Programa de Computação – PC

Documento de Visão: Controle de Estoque em provedores de Internet

Sandro Oliveira

Santarém, 2023

Histórico de Versões

[illegible]

Responsáveis

1. Equipe

Coordenador

Sandro Oliveira

Desenvolvimento

Sandro Oliveira

2. Cliente

Gestor do Sistema

Administradores

Documento de Visão de Projeto

1. Objetivo

O propósito deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades de alto-nível e características do projeto de software, focando nas potencialidades requeridas pelos afetados e usuários-alvo, e como estes requisitos serão abordados no projeto de software.

A visão do projeto documenta o ambiente geral de processos a ser desenvolvido para o sistema durante o projeto, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e de suas macro funcionalidades.

O Documento de Visão de Projeto documenta apenas as necessidades e funcionalidades do sistema que serão atendidas no projeto de software.

2. Descrição do Projeto

O projeto visa criar uma aplicação web para controle de estoque de materiais de TI para provedores de Internet. As empresas realizam o controle de estoque através de métodos que, por muitas vezes, são ultrapassados e insuficientes, como por exemplo, as planilhas do Excel. Como consequência, pode apresentar falhas em mensurar se o consumo dos materiais está de acordo com as necessidades dos setores, perdas de materiais, deterioração ou obsolescência e a existência de um estoque desatualizado e incorreto. Para atender a necessidade do negócio, será automatizado por meio de uma aplicação web que irá garantir a precisão no controle.

3. Envolvimento

3.1. Abrangência

O uso é de caráter interno e externo e como rol exemplificativo os seguintes indivíduos: administrador e funcionários do provedor de Internet.

3.2. Papel das Partes Interessadas

3.2.1 - Cliente

Descrição	<input type="checkbox"/> Responsável pelos requisitos funcionais e não funcionais do sistema.
Papel no desenvolvimento	<input type="checkbox"/> Atuar como facilitador e especificador dos requisitos sistêmicos perante a equipe de desenvolvimento. <input type="checkbox"/> Garantir que as regras de negócio sejam suportadas pela base legal. <input type="checkbox"/> Validar e aprovar os requisitos. <input type="checkbox"/> Acompanhar o desenvolvimento do sistema. <input type="checkbox"/> Participar da homologação das decisões relacionadas aos sistemas.

	<input type="checkbox"/> Participar da Homologação do produto final.
Insumos ao projeto de software	<input type="checkbox"/> Requisitos Funcionais. <input type="checkbox"/> Requisitos Não-Funcionais. <input type="checkbox"/> Casos de testes para homologação do sistema. <input type="checkbox"/> Consultas diversas para validação do sistema. <input type="checkbox"/> Homologação das aplicações.
Representante	Vitor Campos, Sandro Oliveira

3.2.2 - Equipe de Desenvolvimento Projeto para Controle de Estoque Materiais de TI

Descrição	<input type="checkbox"/> Responsável pela identificação dos requisitos do software e pelo desenvolvimento dos modelos estáticos e dinâmicos do projeto
Papel no desenvolvimento	<input type="checkbox"/> Identificar e descrever as necessidades do usuário, especificando as funcionalidades do software que irão atendê-las. <input type="checkbox"/> Levantar os requisitos funcionais e não funcionais do projeto. <input type="checkbox"/> Definir o que irá interagir com o sistema. <input type="checkbox"/> Identificar dentro da visão lógica do sistema, a melhor forma de acomodar as necessidades do usuário, e o impacto da solução adotada sobre os requisitos do sistema. <input type="checkbox"/> Em suma, responsável pela geração de um produto que atenda aos requisitos que foram identificados junto ao usuário.
Insumos ao projeto de software	<input type="checkbox"/> Documento de visão e demais documentos de requisitos de software. <input type="checkbox"/> Aplicação desenvolvida de acordo com o especificado (artefatos do projeto).
Representante	Sandro Oliveira

3.3. Papel dos Atores

Descrição	Administrador
Papel	Coordenador Geral do Sistema, programador
Insumos ao sistema	Controle Total do Programa
Representante	Sandro Oliveira e Gerente da Empresa

Descrição	Funcionários
Papel	Utilizar o sistema
Insumos ao sistema	Cadastrar informações dos itens em estoque, Dar entrada e saída de itens dos produtos em estoque, pesquisar a movimentação dos itens
Representante	Provedor de Internet

4. Necessidades e Funcionalidades

Necessidade 1		Benefício
Servidor		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Essencial para manter o software online	

Necessidade 2		Benefício
Cadastrar Entrada de itens		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F2.1	Cadastrar entrada de itens relacionados aos materiais em estoque	
	Funcionários, Administrador	
F2.2	Alterar a entrada de itens	
	Funcionários, Administrador	
F2.3	Excluir entrada de Itens	
	Administrador	

Necessidade 3		Benefício
Cadastrar Saída de Itens		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F3.1	Cadastrar saída de itens relacionados aos materiais em estoque	
	Funcionários, Administrador	
F3.2	Alterar a saída de itens	
	Funcionários, Administrador	
F3.3	Excluir saída de Itens	
	Administrador	

Necessidade 4		Benefício
Cadastrar Itens		<Crítico>
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F4.1	Cadastrar informações dos itens	
	TODOS	
F4.2	Alterar informações dos itens	
	TODOS	
F4.3	Excluir informações dos itens	
	TODOS	

Necessidade 5		Benefício
Cadastrar Produtos		<Crítico>

Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos
F5.1	Cadastrar informações dos produtos TODOS
F5.2	Alterar informações dos produtos TODOS
F5.3	Excluir informações dos produtos TODOS

5. Restrições Tecnológicas

O sistema é utilizável em sistemas Windows e Linux.

Compatível com Mozilla Firefox e Google Chrome.

6. Critérios de aceitação do Sistema

O sistema será colocado em execução depois de concluídos os testes de satisfação dos usuários e gerente.

Testes de confiabilidade do sistema.

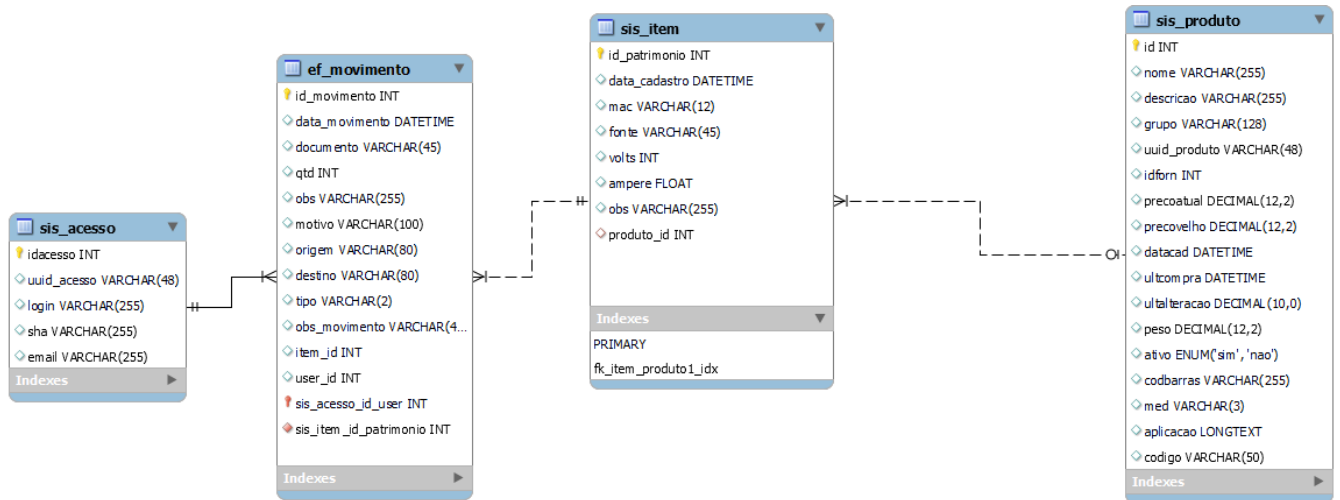
Usabilidade aceitável.

7. Premissas e Restrições

Premissas	Restrições
<ul style="list-style-type: none"> • Acesso remoto pelo usuário, por meio de um computador conectado à Internet; • Acesso ao documento será simultâneo por dois ou mais usuários; • Não há necessidade de capacitação para acessar a Sistema de estoque; • O sistema será desenvolvido em linguagem de programação com capacidade de gerar páginas web para uso do sistema dentro de um navegador web e realizar conexão com banco de dados; • Disponibilização de protótipo para testes; 	<ul style="list-style-type: none"> • Opta-se por ferramentas open-source no processo de construção do sistema ou de baixo custo, que minimizem o custo final do projeto; • O acesso será restrito aos usuários cadastrados no Sistema MK-Auth; • Deverão ser respeitadas as leis sobre direitos autorais; • O idioma do portal será português-BR. • Os itens terão informações únicas e não podem ser repetidas

8. Modelo de Dados

- Modelo Relacional



- Diagrama de Componentes

