O presente Smoke Teste possui 8 testes que devem ser executados em seqüência, pois um teste depende do teste anterior. Os comandos entre aspas devem ser digitados sem as aspas dentro do programa.

Teste 1: Cadastrar o primeiro desenvolvedor como líder do projeto

Nome: Cadastrar o primeiro desenvolvedor

Objetivo: Cadastra o primeiro desenvolvedor no bando de dados e automaticamente o designa para ser o líder do projeto, uma vez que não faria sentido que um desenvolvedor qualquer pudesse se designar, ou designar outro desenvolvedor, como líder do projeto

Passos:

- 1) Apague os arquivos "cad_bugs.bin", "cad_devs.bin" e "cad_prods.bin, caso existam no diretório do executável do trabalho
- 2) Rode o executável do programa
- 3) No prompt "login: " digite "dev1@teste.com" e tecle Enter
- 4) No proximo prompt digite "12345"
- 5) Na pergunta, digite "s" e tecle Enter
- 6) Digite "dev1@teste.com" e tecle Enter
- 7) Digite "Primeiro Desenvolvedor" e tecle Enter
- 8) Digite "12345"
- 9) Digite novamente "12345"
- 10) Tecle Enter para continuar
- 11) Digite "dev1@teste.com" e tecle Enter
- 12) Digite "12345"
- 13) Digite "6" e tecle Enter

Resultado: Após o último passo a quarta linha deve ser "Lider de projeto: 1", que significa que aquele desenvolvedor é o líder de projeto.

Teste 2: Cadastrar produto

Nome: Cadastrar um novo produto

Objetivo: Cadastra um novo produto no banco de dados

Passos

- 1) Após o passo 13 do Teste 1, tecle Enter
- 2) Digite "101" e tecle Enter
- 3) Digite "prda" e tecle Enter
- 4) Digite "Produto Teste A" e tecle Enter
- 5) Digite "12.34" e tecle Enter
- 6) Tecle Enter novamente
- 7) Digite "8" e tecle Enter
- 8) Digite "prda" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 8 deve aparecer uma tela contendo as informações sobre o produto "prda"

Teste 3: Cadastrar líder de produto

Nome: Cadastrar um novo líder de produto

Objetivo: Cadastra um desenvolvedor como sendo o líder de um produto e grava o código do líder no produto

Passos:

- 1) Após o passo 8 do Teste 2 tecle Enter
- 2) Digite "666" e tecle Enter
- 3) Rode o executável do programa
- 4) No prompt de login digite "dev2@teste.org" e tecle Enter

- 5) Digite "54321"
 6) Digite "s" e tecle Enter
 7) Digite "dev2@teste.org" e tecle Enter
 8) Digite "Segundo Desenvolvedor" e tecle Enter
 9) Digite "54321"
- 10) Digite "54321" novamente
- 11) Tecle Enter
- 12) Digite "dev1@teste.com"
- 13) Digite "12345"
- 14) Digite "104" e tecle Enter
- 15) Digite "prda" e tecle Enter
- 16) Digite "dev2@teste.org" e tecle Enter
- 17) Tecle Enter
- 18) Digite "8" e tecle Enter
- 19) Digite "prda" e tecle Enter
- 20) Tecle Enter
- 21) Digite "666" e tecle Enter
- 22) Rode o executável do programa
- 23) No prompt de login digite "dev2@teste.org" e tecle Enter
- 24) Digite "54321"
- 25) Digite "6" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 19, deve aparecer na tela a linha "Lider: dev2@teste.org", indicando que o codigo do desenvolvedor foi registrado no produto "prda" como sendo o líder. Após o passo 25, deve aparecer na tela a linha "Lider de produto: 1", indicando que o desenvolvedor é líder de um produto.

Teste 4: Cadastrar defeito

Nome: Cadastrar um defeito

Objetivo: Cadastra um novo defeito no banco de dados

Passos:

- 1) Após o passo 25 do Teste 3, tecle Enter
- 2) Digite "4" e tecle Enter
- 3) Digite "defa" e tecle Enter
- 4) Digite "Teste defeito A" e tecle Enter
- 5) Digite "prda" e tecle Enter
- 6) Tecle Enter novamente
- 7) Digite "7" e tecle Enter
- 8) Digite "defa" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 8, deve aparecer na tela as informações sobre o defeito "defa"

Teste 5: Cadastrar desenvolvedor

Nome: Cadastrar um desenvolvedor

Objetivo: Cadastra um novo desenvolvedor no banco de dados

Passos:

- 1) Após o passo 8 do Teste 2 tecle Enter
- 2) Digite "666" e tecle Enter
- 3) Rode o executável do programa
- 4) No prompt de login digite "dev3@smoke.net" e tecle Enter
- 5) Digite "01234"

- 6) Digite "s" e tecle Enter
 7) Digite "dev3@smoke.net" e tecle Enter
 8) Digite "Terceiro Desenvolvedor" e tecle Enter
 9) Digite "01234"
- 10) Digite "01234" novamente
- 11) Tecle Enter
- 12) Digite "dev3@smoke.net"
 13) Digite "01234"
- 14) Digite "6" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 14, deve aparecer na tela as informações sobre o desenvolvedor "dev3@smoke.net", cadastrado no banco de dados.

Teste 6: Cadastrar desenvolvedor para a solução de defeito

Nome: Cadastrar para a solução de defeito

Objetivo: Cadastra um desenvolvedor como candidato para a solução de um defeito.

Passos:

- 1) Após o passo 14 do Teste 5, tecle Enter
- 2) Digite 401 e tecle Enter
- 3) Digite "defa" e tecle Enter
- 4) Tecle Enter novamente
- 5) Digite "6" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 5, deve aparecer na tela a linha "# de defeitos que e' candidato: 1" e a linha "Defeito 1: defa", indicando que o desenvolvedor é candidato para solucionar o defeito "defa".

Teste 7: Votar para solução de defeito

Nome: Votar em defeito

Objetivo: Votar para que um defeito seja solucionado

Passos:

- 1) Após o passo 5 do Teste 6, tecle Enter
- 2) Digite "5" e tecle Enter
- 3) Digite "defa" e tecle Enter
- 4) Digite "s" e tecle Enter
- 5) Tecle Enter novamente
- 6) Digite "7" e tecle Enter
- 7) Digite "defa" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 7, deve aparecer na tela a linha "Votos: 1", indicando que foi registrado um voto para a solução do defeito "defa".

Teste 8: Alocar responsável pela solução do defeito

Nome: Alocar responsável pelo defeito

Objetivo: Aloca um desenvolvedor que é candidato para solucionar um defeito como sendo o responsável por tal defeito.

Passos:

- 1) Após o passo 7 do Teste 7, tecle Enter
- 2) Digite "666" e tecle Enter
- 3) Rode o executável do programa
- 4) No prompt de login digite "dev2@teste.org" e tecle Enter
- 5) Digite "54321"
- 6) Digite "201" e tecle Enter
- 7) Digite "defa" e tecle Enter
- 8) Digite "dev3@smoke.net" e tecle Enter
- 9) Tecle Enter novamente
- 10) Digite "7" e tecle Enter

11) Digite "defa" e tecle Enter

Resultado: Após o passo 11, deve aparecer na tela a linha "Desenvolvedor solucionando: dev3@smoke.net", indicando que o desenvolvedor "dev3@smoke.net" foi indicado para solucionar o defeito "defa"