

---

# **VPokerOdds**

*Regolamento*

---

- lo scopo del gioco è quello di effettuare vari tipi di scommesse sulla simulazione di una partita di **Poker Texas Hold'em**. E' possibile effettuare scommesse in ognuna delle fasi nelle quali è articolato il gioco; tali scommesse saranno "evase" solo nel momento in cui possono essere calcolate, altrimenti rimarranno in sospenso fino alla fase di gioco opportuna per calcolarne il risultato
- all'inizio della partita è possibile scommettere sul vincitore della prima fase (Hole), sul vincitore della partita e sul punto vincente oltre che sul Jackpot; tali scommesse sono possibili durante lo scorrere di un Timer di 2 minuti e 30 secondi. Allo scadere del Timer vengono distribuite le carte ad ogni giocatore, quindi parte un nuovo Timer per la fase Flop durante il quale si possono effettuare nuove scommesse; al termine di questo Timer vengono scoperte le 3 carte del Flop e così via per tutte le fasi di gioco fino alla fase finale dove viene stabilito il vincitore della partita e la mano vincente
- alla partita di Poker simulata prendono parte 5 giocatori virtuali, si possono effettuare scommesse indipendentemente su ciascuno di essi e sul punto vincente alla fine della partita stessa. La partita è strutturata secondo le classiche regole del Poker Texas Hold'em, quindi si parte con la distribuzione delle due carte coperte per ciascun giocatore; si prosegue con la distribuzione delle 3 carte del **Flop**, quindi con la distribuzione della carta del **Turn** ed infine dell'ultima carta del **River**. Per la partita viene utilizzato un unico mazzo di 52 carte da Poker francesi
- la partita è suddivisa in 4 fasi:
 

**Hole:** è la fase iniziale quando non sono state ancora distribuite le carte

**Flop:** in questa fase sono state distribuite le 2 carte coperte ad ogni giocatore

**Turn:** in questa fase sono state scoperte le 3 carte comuni del Flop

**Final:** in questa fase è stata scoperta la 4 carta, il Turn
- è possibile effettuare scommesse ad ogni fase di gioco; al termine dell'ultima fase il Server calcola il vincitore della partita ed il punto vincente; per ottenere la vittoria un giocatore virtuale deve realizzare il punto migliore utilizzando 5 carte tra le 7 totali disponibili (2 proprie del giocatore e 5 comuni a tutti)
- per ogni fase, dopo la distribuzione delle carte, viene calcolato il giocatore virtuale vincitore della fase corrente in base alle carte possedute ed alle carte comuni presenti sul tavolo
- ogni fase di gioco è scandita da un **Timer**, durante il tempo del Timer (2 minuti e 30 secondi) è possibile effettuare le scommesse
- ogni scommessa è contraddistinta da una quota, che viene calcolata in base a delle probabilità relativamente alle carte scoperte ed a quelle coperte; le quote delle scommesse variano ad ogni fase di gioco. La quota di una scommessa è anche il moltiplicatore di vincita utilizzato per calcolare la cifra vinta per una scommessa
- è possibile che in una determinata fase non sia più possibile realizzare un determinato punto vincente oppure che un giocatore non possa in nessun modo vincere in tale fase, in questi casi la quota della relativa scommessa vale 0
- la condizione chiamata "Dead Heat" si verifica quando i vincitori di una fase sono più di uno, in questo caso se è stata effettuata una scommessa su uno di loro allora la vincita (ottenuta moltiplicando il bet per la quota) deve essere divisa per il numero dei vincitori; per esempio se è stata effettuata una scommessa di 1 euro sul giocatore 1 come vincente della fase Hole con una quota di 3.70 allora se si verifica che solo il giocatore 1 vince la fase Hole la vincita è di 3.70 euro; se invece la fase Hole viene vinta dal giocatore 1 e dal giocatore 2 allora la vincita è di  $3.70/2 = 1.85$  euro

- nel Poker Texas Hold'em due o più giocatori possono essere alla pari alla fine della partita (o della fase in questo caso) se hanno realizzato lo stesso punto, in questo caso il seme delle carte non è rilevante conta solo il valore delle carte stesse ed il punto che vanno a formare. Si può verificare una condizione di parità anche tra tutti e 5 i giocatori virtuali
- è possibile effettuare scommesse in ognuna delle 4 fasi gioco, il tipo di scommesse possibili sono:
  1. vincita della fase da parte di un giocatore virtuale (**Hole, Flop, Turn**)
  2. vincita finale di un giocatore virtuale (**Final**)
  3. punto vincente alla fine della partita (**Best Hand**)
  4. RoyalJACKPOT e PokerJACKPOT
- è possibile scommettere su uno o più giocatori vincenti per una fase o per la vittoria finale ed è possibile scommettere su uno o più punti vincenti finali ad ogni fase; in questi casi la differenza tra scommesse dello stesso tipo fatte in fasi diverse è solo la quota della scommessa
- tutte le scommesse effettuate in una fase di gioco vengono raccolte in un Ticket
- nella fase iniziale (**Hole**) è possibile scommettere su uno o più giocatori virtuali come vincitore della fase Hole, inoltre è possibile scommettere su uno o più giocatori come vincitore finale alla quota stabilita nella fase Hole; è anche possibile scommettere sul punto vincente al termine della partita alla quota stabilita nella fase Hole; infine nella fase Hole è possibile scommettere su RoyalJACKPOT e PokerJACKPOT. Allo scadere del Timer di questa fase il Server distribuisce 2 carte coperte a ciascun giocatore virtuale quindi calcola il giocatore che ha realizzato il punto migliore con le 2 carte possedute
- nella fase **Flop** è possibile scommettere su uno o più giocatori virtuali come vincitore della fase Flop, inoltre è possibile scommettere su uno o più giocatori come vincitore finale alla quota stabilita nella fase Flop; è anche possibile scommettere sul punto vincente al termine della partita alla quota stabilita nella fase Flop; infine nella fase Flop è ancora possibile scommettere su RoyalJACKPOT e PokerJACKPOT. Allo scadere del Timer di questa fase il Server distribuisce le 3 carte comuni scoperte chiamate Flop quindi calcola il giocatore che ha realizzato il punto migliore con le 2 carte possedute e le 3 carte comuni presenti sul tavolo da gioco
- nella fase **Turn** è possibile scommettere su uno o più giocatori virtuali come vincitore della fase Turn, inoltre è possibile scommettere su uno o più giocatori come vincitore finale alla quota stabilita nella fase Turn; infine è possibile scommettere sul punto vincente al termine della partita alla quota stabilita nella fase Turn. Allo scadere del Timer di questa fase il Server distribuisce una carta comune scoperta detta Turn quindi calcola il giocatore che ha realizzato il punto migliore con le 2 carte possedute e le 4 carte comuni presenti sul tavolo da gioco, sempre tenendo conto che le carte utilizzabili sono al massimo 5
- nella fase **Final** è possibile scommettere su uno o più giocatori virtuali come vincitore della fase finale del gioco; a differenza delle altre fasi in questa la scommessa sul vincitore della fase corrente e su quello della fase finale coincidono. E' inoltre ancora possibile scommettere sul punto vincente al termine della partita alla quota stabilita nella fase finale. Allo scadere del Timer di questa fase il Server distribuisce l'ultima carta comune scoperta detta River quindi calcola il giocatore che ha realizzato il punto migliore con le 2 carte possedute e le 5 carte comuni presenti sul tavolo da gioco, sempre tenendo conto che le carte

utilizzabili sono al massimo 5

- la scommessa denominata **Best Hand** permette di giocare su quale sia il punto vincente al termine della partita, si può giocare uno o più tra i 10 possibili punti vincenti del Poker Texas Hold'em. E' possibile effettuare tale scommessa in ogni fase del gioco compresa quella finale, l'unica differenza sarà la quota che cambierà ad ogni fase. I 10 possibili punti sui quali si può scommettere e le relative quote in tempo reale sono visualizzate nella finestra situata in alto a destra 'Mano Migliore'.
- infine è possibile puntare su **RoyalJACKPOT** e **PokerJACKPOT**, ma solo nelle fasi Hole e Flop; la puntata per ogni scommessa Jackpot è sempre fissa, ed è pari ad 1 euro. L'utente che ha effettuato la puntata vince il RoyalJackpot se al termine della fase Flop uno dei giocatori virtuali ha realizzato una scala reale oppure una scala reale massima; l'utente che ha effettuato la puntata vince il PokerJackpot se al termine della fase Flop uno dei giocatori virtuali ha realizzato un Poker. Se più utenti vincono il Jackpot (Royal o Poker) allora la vincita viene divisa fra di loro

**Hand: 25932967**

**RoyalJACKPOT 1,067.88** **PokerJACKPOT 757.53**

**BEST HAND**

Royal Flush	
Straight Flush	344.57
Four of a Kind	344.57
Full House	17.67
Flush	26.51
Straight	10.94
Three of a Kind	5.65
Two Pair	2.81
Pair	2.85
High Card	

**Players:**

- Peter** (0%): 9♣, 5♦, Turn, FINAL 14.63
- Monica** (0%): 8♠, K♦, Turn, FINAL 43.88
- Mark** (5%): A♦, A♥, Turn, FINAL 1.28
- Vaco** (95%): 8♥, 6♠, Turn 9.07, FINAL 6.56
- Martin** (0%): Q♠, 9♥, Turn, FINAL 20.06

- nell'interfaccia di gioco (figura in alto), al centro, viene visualizzato il tavolo da gioco con i giocatori virtuali, ognuno dei quali è contraddistinto da un numero, sono inoltre visibili le carte presenti sul tavolo e l'ammontare dei due Jackpot disponibili; inoltre nell'angolo superiore sinistro è presente il Timer delle scommesse
- ogni giocatore virtuale ha un pannello visualizzato in basso dove ci sono le seguenti informazioni:
  - **Avatar:** è l'immagine del giocatore virtuale (se il giocatore virtuale è il Dealer allora è presente una lettera 'D' nera su sfondo rosso)
  - **Nome:** il nome del giocatore virtuale
  - **Percentuale di vittoria:** è la probabilità che il giocatore virtuale ha di vincere la fase corrente
  - **Numero e colore:** il numero ed il colore che identificano il giocatore virtuale

- **Fase attuale:** indica il nome della fase attuale e la quota della vittoria di tale fase da parte del giocatore virtuale

- **Fase finale:** indica il nome della fase finale e la quota della vittoria della partita da parte del giocatore virtuale

- **Carte:** le due carte in mano al giocatore se presenti

- in alto è presente una finestra dove sono visualizzati i messaggi di testo relativi alla partita e l'id della mano
- sulla destra infine è presente un pannello dove sono visualizzati i 10 punti vincenti possibili nel Poker Texas Hold'em e le relative quote
- l'importo minimo di una scommessa è di 50 centesimi, l'importo massimo è di 200 euro