

---

# BallOMatic

*Regulament*

---

- Scopul jocului este de a face diferite tipuri de pariuri pe extragerea de 6 bile colorate (numita "sestina")
- există un cronometru cu o durată de 30 de secunde, timp în care aveți posibilitatea să plasati pariurile pe oricare din cele 9 jocuri disponibile, la expirarea cronometrului sunt extrase 6 bile câștigătoare și vin afișate rezultatele celor 9 jocuri disponibile
- Sunt în total 36 de bile , care sunt numerotate de la 1 la 36, au, de asemenea, o altă particularitate aparte , o culoare între roșu, galben și verde. Numerele reprezentate pe fiecare bila și culoarea acestora sunt întotdeauna aceleași și sunt:

**VERZI: 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34**

**GALBENE: 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35**

**ROȘII: 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36**

- exista 9 jocuri pe care puteti paria:
  1. *LOTO*
  2. *ULTIMUL NUMAR*
  3. *CULOAREA DOMINANTA*
  4. *TOTAL*
  5. *ULTIMA CULOARE*
  6. *PRIMA SAU ULTIMA*
  7. *PROCENTUL DE CULOARE*
  8. *MAI MULTE PARE SAU MAI MULTE IMPARE*
  9. *PARE SAU IMPARE*
- **LOTO:** consta in pariarea pe iesirea a 1 , 2 , 3 sau 4 numere, nu este relevanta ordinea in care acestea ies
- **ULTIMUL NUMAR:** consta in a intui care va fi ultimul numar din sestina( de exemplu in sestina '8,24,16,7,18,12' ultimul numar este 12)
- **CULOAREA DOMINANTA:** consta in a intui care va fi culoarea predominanta a bilelor din sestina
- **TOTAL:** totalul este suma numerelor din sestina ; pariul consta in a intui in care interval de numere ( Ridicat, Mediu, Scazut ) se gaseste totalul. Intervalele sunt urmatoarele:
  - Ridicat → de la 122 la 201
  - Mediu → de la 101 la 121
  - Scazut → de la 21 la 100
- **ULTIMA CULOARE:** consta in a intui care va fi culoarea ultimei bile din sestina( de exemplu in sestina 12,7,15,22,20,34' ultima bila este de culoarea verde)
- **PRIMA SAU ULTIMA:** consta in a intui care bila din sestina va avea numarul cel mai mare, prima sau ultima ( de exemplu in sestina '2,32,35,16,17,14' bila cu numarul cel mai mare intre prima si ultima este cea din urma 14)
- **PROCENTUL DE CULOARE:** consta in a intui cate bile de aceasi culoare vor iesi ( de exemplu in sestina '14,11,9,8,6,20' pariurile castigatoare sunt: "3 bile galbene" si "2 bile rosii")
- **MAI MULTE PARE SAU MAI MULTE IMPARE:** consta in a intui daca in sestina vor fi mai multe bile cu numere pare sau mai multe bile cu numere impare; daca

in sestina numarul bilelor cu numere pare este egal cu cel al bilelor cu numere impare, atunci pariul este pierdut ( de exemplu in sestina '32,23,9,24,6,35' sunt 3 bile cu numere pare si 3 bile cu numere impare )

- **PARE SAU IMPARE:** consta in a intui daca suma numerelor din sestina va fi un numar par sau un numar impar ( de exemplu in sestina '33,22,1,34,10,29' suma 129, este impara)
- JACKPOT-ul este complet aleator, pentru a participa la extragerea jackpot-ului, trebuie să se joace un bilet; dintre toate biletele jucate va fi extras unul care va fi câștigătorul



- în partea centrală a interfeței de joc indicată în figura anterioară , este prezentat manșonul care conține bilele colorate și sub acesta este un panou care va conține cele șase bile extrase, deasupra vor fi în schimb afisate mesajele de joc și ID-ul mâinii de joc
- in partea stanga a interfetei sunt afisate rezultatele fiecăruia dintre cele 9 jocuri , cu privire la ultima mana de joc efectuata
- in dreapta sus sunt afisate respectiv: suma **Jackpot-ului** si suma **SuperSix**
- în partea dreaptă a interfeței sunt în schimb afișate statisticile de iesire a numerelor în raport cu mâinile anterioare, aceste statistici sunt:
  - **Frecvente:** sunt numerele extrase cel mai frecvent
  - **Coada clasamentului:** sunt numerele extrase cel mai rar
  - **Rosu dominant:** o bară, care indică de câte ori culoarea roșie a fost culoare dominantă a sestinei
  - **Galben dominant:** o bară, care indică de câte ori culoarea galbena a fost culoarea dominantă a sestinei
  - **Verde dominant:** o bară, care indică de câte ori culoarea verde a fost culoarea dominantă a sestinei

- **Total ridicat:** o bară, care indică de câte ori suma totală a numerelor de pe bilele extrase este cuprinsă între intervalul de la 122 la 201
  - **Total mediu:** o bară, care indică de câte ori suma totală a numerelor de pe bilele extrase este cuprinsă între intervalul de la 101 la 121
  - **Total mic:** o bară, care indică de câte ori suma totală a numerelor de pe bilele extrase este cuprinsă între intervalul de la 21 la 100
  - **Total egal:** o bară, care indică de câte ori suma totală a numerelor de pe bilele extrase a fost un număr par
  - **Total impar:** o bară, care indică de câte ori suma totală a numerelor de pe bilele extrase a fost un număr impar
  - **+ Par:** o bară, care indică de câte ori numerele pare au fost în număr mai mare față de cele impare pe bilele extrase
  - **+ Impare:** o bară, care indică de câte ori numerele impare sau fost în număr mai mare față de cele pare pe bilele extrase
  - **Primul + ridicat:** o bară, care indică de câte ori numărul de pe prima bilă extrasă a fost mai mare decât cel de pe ultima bilă extrasă
  - **Ultimul + ridicat:** o bară, care indică de câte ori numărul de pe ultima bilă extrasă a fost mai mare decât cel de pe prima bilă extrasă
  - **Ultima bilă:** o serie de bile care reprezintă ultima bilă extrasă în fiecare dintre mainile anterioare
- **SUPERSIX** este un anumit tip de pariu, acesta constă în a paria pe șase numere generate aleator de către sistem. În cazul în care cele 6 numere care sunt extrase sunt aceleași ca și cele jucate, atunci veți câștiga suma indicată în colțul din dreapta sus, sub rubrica SuperSix . Costul unei maini la SuperSix este întotdeauna de 1 euro. În cazul în care mai mulți utilizatori castiga simultan SuperSix, atunci câștigul va fi împărțit în mod egal