# VSoccer

*Regulament*

- Scopul jocului este de a face diferite tipuri de pariuri pe meciurile virtuale de fotbal numite " evenimente " ; puteți plasa pariuri pe un singur meci sau mai multe meciuri , astfel pariurile vor fi incluse și detaliate în bilet
- Există 10 evenimente întotdeauna disponibile pe care puteți paria ; pe un singur eveniment se pot face diferite tipuri de predicții . Fiecare eveniment este identificat printr- un număr unic
- Există un cronometru în timpul caruia pariurile pot fi realizate de diferite tipuri pe unul dintre evenimentele disponibile la acel moment sau mai multe, la expirarea cronometrului este afișat un video care arată cele mai importante momente din jocul curent ; la sfârșitul filmului este prezentat rezultatul meciului și cronometrul repornește de la zero pentru a accepta noi pariuri și așa mai departe pentru toate evenimentele disponibile . Pentru fiecare eveniment care se termină și este șters din lista de evenimente , există întotdeauna un nou eveniment care este creat și adăugat în lista
- Pariurile sunt organizate in bilete , se pot juca mai multe bilete , în orice moment ; fiecare bilet conține doar un singur tip de pariu dintre următoarele :
- 1. Unic : O singură predicție pe un singur eveniment
- 2. Multipla: cel puțin două pariuri pe evenimente diverse
- 3. Sistem : toate combinațiile posibile a diferitelor predictii
- 4 . integrale: combinatii de predictii pe același eveniment și pe diverse evenimente
- in fiecare bilet este de asemenea prezentă posibilitatea de a partecipa la extragerea Jackpot-ului ; suma de participare este de 50 de cenți și extragerea Jackpot-ului se face la întâmplare dintre toate biletele jucate

- fiecare pariu este la rândul său, alcătuit din una sau mai multe predicții referitoare la unul sau mai multe evenimente în funcție de tipul de pariu în sine ; operațiunile de pariuri oferă posibilitatea de a le efectua până la începutul următoarei a conținutului în predicția , care a început nu vor mai accepta pariuri care conțin cote la acest eveniment
- cotele sunt relative la o predicție ( de exemplu, '1 ' sau ' x ' sau '1 -0 " ), aparținând unei " clase cote " ( de exemplu, '1x2' sau " rezultat final " ) și se referă întotdeauna la un singur eveniment ; pentru pariurile de tip multiplu , integrale și sistem, cotele relative sunt generate cu plecare de la clasele cota baza , combinându-le intre ele ; în fond pentru a obține cota totală de exemplu a unui pariu multiplu trebuie să înmulțească între ele cotele predictiilor individuale care alcătuiesc multipla
- la diferitele meciuri iau parte o serie de echipe virtuale care reflectă în mare parte, valorile de fotbal ale omologiilor din viața reală
- puteți paria pe mai multe evenimente în același timp , atâta timp cât nici unul dintre ele nu a început deja ; rezultatul final al biletului este calculat la sfârșitul ultimului eveniment ( cel mai îndepărtat în timp ) inclus în pariu
- Predictiile pot fi grupate în partide , meciurile sunt mereu prezente in pariuri și pot conține unul sau mai multe predictii ; un pariu este format din unul sau mai multe meciuri și la rândul lor meciurile sunt formate din unul sau mai multe predictii
- o predicție este o predictie a unui rezultat posibil în legătură cu un eveniment ; De fapt , fiecare predicție este legata la un singur eveniment și este formata din următoarele informații :

- - ID eveniment : de identificare a evenimentului la care predicția este raportată
- - Clasa cota : tip de predicție ( de exemplu, 1x2 , scor corect , etc ) .
- - semn : predicția rezultatului ( de exemplu, 1 , 1-0 , etc ) .
- - Cota : multiplicatorul castigului
- clase cota , de exemplu, tipul de predicție sunt descrise în tabelul următor :

| **CLASA** | **SEMN** | **DESCRIERE** |
|---|---|---|
| *1X2* | 1, X, 2 | Echipa castigatoare ( casa / in deplasare) sau egalitate |
| *Sansa dubla* | 1X,2X,12 | Dubla posibilitate : echipa gazda castigatoare sau egalitate |
| *Under/Over 2.5* | Under, Over | Numarul total de goluri estemai mic sau mai mare de 2.5 |
| *Rezultat final* | 1-0, 2-0, 2-1, 3-0, 3-1, 3-2, 0-1, 0-2, 1-2, 0-3, 1-3, 2-3, 0-0, 1-1, 2-2, 3-3, altele | Rezultatul final al meciului |
| *Total Gol* | 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, altele | Numarul total de goluri din meci |

- un joc este format dintr-un set de predictii ; toate predictiile care alcătuiesc un singur meci se referă la evenimente diferite intre ele
- cifra este suma , exprimată în euro , pariata pe un singur meci
- pariuri unice și multiple sunt constituite dintr-un singur joc în timp ce pariurile de tip integral si sistem sunt constituite din două sau mai multe meciuri
- pentru pariuri simple și multiple suma pariului corespunde cu valoarea totală a pariului , în timp ce pentru pariurile de tip integral si sistem , suma totală a pariului este data de suma tuturor pariurilor care le alcătuiesc
- cota unui meci este obținut prin înmulțirea cotelor predictiilor individuale care compun pariul ; pentru a obține suma castigata cu un meci castigator este suficient sa se multiplice cota meciului cu suma

- cel unic este cel mai simplu tip de pariu , este compus dintr -un singur meci , în care există doar o predicție cu privire la oricare dintre evenimentele disponibile în lista de evenimente . Cota de predicție coincide cu cota meciului , pentru a câștiga pariul previuziunea trebuie sa fie câștigătore ; suma castigata este data prin înmulțirea sumei cu cota meciului
- un pariu multiplu este constituit dintr-un singur meci , în interiorul căruia sunt conținute două sau mai multe predicții referitoare la diferite evenimente . Cota meciului este data de multiplicarea cotelor predictiilor pe care le conține ; pentru a câștiga pariul cotele care alcătuiesc meciul trebuie să fie câștigătoare . Valoarea totală a pariului coincide cu suma meciului; suma castigului pariului se calculează prin înmulțirea sumei totale cu cota meciului
- un pariu este de tip integral în cazul in care în interior există cel puțin două predictii pentru același eveniment . Priul integral este diferit de cel unic si de cel multiplu atat pentru ca conține predictii pentru același eveniment și pentru acesta a fost format din mai mult de un joc . După ce ați ales cotele unui pariu integral , partidele care il formeaza sunt generate în mod automat de către sistem , astfel încât să se obțină toate combinațiile de predictii în care există doar

predictii referitoare la evenimente diferite. Fiecare  combinație generata corespunde la o alta partida ; cota acestei partide  este data de multiplicarea cotelor predictiilor care o formeaza . Fiecare partida are aceeași valoare și suma acestora este valoarea totală a pariului ; valoarea castigului pariului este dată de suma castigurilor partidelor care il formeaza , astfel încât se poate întâmpla ca într- un pariu integral sa există unele pariurile câștigătoare și alte ne-câștigătoare

- un sistem poate fi creat numai în cazul în care toate predictiile unui pariu sunt legate de evenimente diferite  , tocmai, în acest caz , este întotdeauna posibil sa se aleaga dacă sa se creeze un pariu multiplu sau un sistem . Pentru a crea un sistem ( sau un multiplu ) , este oricum necesar să existe cel puțin două predictii in pariul evident legate la evenimente diferite . După ce ați ales predictiile, sistemul generează automat toate combinațiile posibile de predictii între ele , atât individual, cât și în perechi sau triplu , și așa mai departe :

- - Combinație unică:  este formata dintr-o singură predicție
- - Combinație dublu:  este formata din două predicții
- - Combinație triplă : este formata din trei predicții
- - Combinație cvadruplă: este formată din patru predictii

  ...
- Fiecare combinație de predictii generate corespunde unei partide . Ca și în pentru celelalte tipuri de pariu o partida are ca si cota produsul cotelor predictiilor care il compun . În cazul sistemelor se pot paria sume diferite în funcție de tipul de combinație care este in interiorul partidei ; de exemplu, se poate paria 1,00 euro pe toate combinațiile  unice , se poate paria 1.50 €  pe combinații duble , se poate paria 0.50 € pe combinații  triple și așa mai departe ; valoarea totală a pariului este data de totalul sumelor fiecarei partide care formeaza sistemul . În ceea ce privește castigul, si în sistem pot fi partide câștigătoare și ne- câștigătoare , suma castigurilor, a fiecarei partide , este castigul total al sistemului

- în partea de sus a interfeței de joc, așa cum se arată în figura de mai sus, se vizualizeaza suma jackpot-ului și lângă ea este ceasul
- 
- în partea centrală se vizualizeaza toate evenimentele disponibile, informațiile prezentate sunt:
- - ora de start a partidei virtuale
- - echipe implicate
- - cotele referitoare la clasele cota  1x2

- în partea de jos a interfeței,  se vizualizeaza în partea stângă cronometrul pariurilor  și următorul eveniment (cel a carui filmat va fi prezentat)  ; tot în partea de jos sunt afisate cotele tuturor predictiilor disponibile

- în partea dreaptă a interfeței este o fereastră, "Întâlniri terminate", care prezintă rezultatul final al evenimentelor terminate (acestea sunt evenimentele anterioare, care au fost calculate și eliminate din lista de evenimente disponibile)