
BallOMatic

Regolamento

- Lo scopo del gioco è quello di effettuare diversi tipi di puntate sull'estrazione di 6 palline colorate (detta "**sestina**")
- è presente un Timer della durata di 30 secondi, durante i quali è possibile effettuare scommesse su uno dei 9 giochi disponibili; allo scadere del Timer vengono estratte le 6 palline vincenti e vengono visualizzati i risultati dei 9 giochi disponibili
- le palline sono in totale 36 e sono numerate da 1 a 36, inoltre hanno come altra caratteristica peculiare un colore tra rosso, giallo e verde. I numeri rappresentati su ogni pallina ed il colore sono sempre gli stessi e sono:

VERDI: 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28,31,34

GIALLE: 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35

ROSSE: 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30,33,36

- ci sono 9 giochi sui quali è possibile scommettere:

1. *LOTTO*

2. *ULTIMO NUMERO*

3. *COLORE DOMINANTE*

4. *TOTALE*

5. *ULTIMO COLORE*

6. *PRIMO o ULTIMO*

7. *PERCENTUALE DI COLORE*

8. *PIU' PARI O PIU' DISPARI*

9. *PARI o DISPARI*

- **LOTTO:** consiste nello scommettere sull'uscita di 1 oppure 2 oppure 3 oppure 4 numeri, non è rilevante l'ordine di uscita
- **ULTIMO NUMERO:** consiste nell'indovinare quale sarà l'ultimo numero della sestina (per esempio nella sestina '8,24,16,7,18,12' l'ultimo numero è 12)
- **COLORE DOMINANTE:** consiste nell'indovinare quale sarà il colore presente sul maggior numero di palline della sestina (per esempio nella sestina '13,3,1,28,18,34' il colore dominante è il verde); se non c'è un colore dominante nella sestina allora la scommessa è persa
- **TOTALE:** il totale è la somma dei numeri della sestina; la scommessa consiste nell'indovinare in quale intervallo di numeri (Alto, Medio o Basso) si troverà il totale. Gli intervalli sono i seguenti:
 - Alto → da 122 a 201
 - Medio → da 101 a 121
 - Basso → da 21 a 100
- **ULTIMO COLORE:** consiste nell'indovinare di quale colore sarà l'ultima pallina della sestina (per esempio nella sestina '12,7,15,22,20,34' l'ultimo colore è il verde)
- **PRIMO O ULTIMO:** consiste nell'indovinare la pallina con il numero più alto tra la prima e l'ultima della sestina (per esempio nella sestina '2,32,35,16,17,14' la pallina col numero più alto tra la prima e l'ultima è l'ultima 14)
- **PERCENTUALE DI COLORE:** consiste nell'indovinare quante palline usciranno di un determinato colore (per esempio nella sestina '14,11,9,8,6,20' le scommesse vincenti sono: "3 palline gialle" e "2 palline rosse")

- **PIU' PARI O PIU' DISPARI:** consiste nell'indovinare se nella sestina ci saranno più palline con numeri pari o più palline con numeri dispari; se nella sestina il numero di palline con numero pari è uguale a quello delle dispari allora la scommessa è persa (per esempio nella sestina '32,23,9,24,6,35' ci sono 3 palline con numeri pari e 3 palline con numeri dispari)
- **PARI o DISPARI:** consiste nell'indovinare se la somma dei numeri della sestina sarà un numero pari oppure un numero dispari (per esempio nella sestina '33,22,1,34,10,29' la somma, 129, è dispari)
- il JACKPOT è completamente casuale, per partecipare all'estrazione del Jackpot si deve giocare un Ticket; tra tutti i Ticket giocati ne verrà estratto uno che sarà il vincitore



- nella parte centrale dell'interfaccia di gioco mostrata nella figura precedente viene visualizzato il bussolotto contenente le palline colorate e sotto di esso c'è un pannello che conterrà le sei palline estratte; al di sopra invece sono visualizzati i messaggi di gioco e l'id della mano
- nella parte sinistra dell'interfaccia sono visualizzati i risultati di ciascuno dei 9 giochi relativamente all'ultima mano disputata
- in alto a destra sono visualizzati rispettivamente: l'importo del **Jackpot** e l'importo del **SuperSix**
- nella parte destra dell'interfaccia sono invece visualizzate le statistiche sull'uscita dei numeri relativamente alle mani precedenti, tali statistiche sono:
 - **Frequenti:** sono i numeri estratti con maggiore frequenza
 - **Ritardatari:** sono i numeri estratti con minore frequenza
 - **Rosso dominante:** una barra che indica quante volte il colore rosso è stato il colore dominante della sestina
 - **Giallo dominante:** una barra che indica quante volte il colore giallo è stato il colore dominante della sestina

- **Verde dominante:** una barra che indica quante volte il colore verde è stato il colore dominante della sestina
 - **Totale alto:** una barra che indica quante volte la somma totale dei numeri delle palline estratte è compresa nell'intervallo da 122 a 201
 - **Totale medio:** una barra che indica quante volte la somma totale dei numeri delle palline estratte è compresa nell'intervallo da 101 a 121
 - **Totale basso:** una barra che indica quante volte la somma totale dei numeri delle palline estratte è compresa nell'intervallo da 21 a 100
 - **Totale pari:** una barra che indica quante volte la somma totale dei numeri delle palline estratte è stata un numero pari
 - **Totale dispari:** una barra che indica quante volte la somma totale dei numeri delle palline estratte è stata un numero dispari
 - **+ Pari:** una barra che indica quante volte i numeri pari sono stati in numero maggiore rispetto a quelli dispari sulle palline estratte
 - **+ Dispari:** una barra che indica quante volte i numeri dispari sono stati in numero maggiore rispetto a quelli pari sulle palline estratte
 - **Primo + alto:** una barra che indica quante volte il numero della prima pallina estratta è stato maggiore di quello dell'ultima pallina estratta
 - **Ultimo + alto:** una barra che indica quante volte il numero dell'ultima pallina estratta è stato maggiore di quello della prima pallina estratta
 - **Ultima palla:** una serie di palline che rappresentano l'ultima pallina estratta in ognuna delle mani precedenti
- il **SUPERSIX** è un tipo di scommessa particolare, essa consiste nel puntare su 6 numeri generati in modo casuale dal sistema. Se i 6 numeri che vengono estratti sono uguali a quelli giocati allora si vince l'importo visualizzato in alto a destra sotto la voce Supersix. Il costo di una giocata al Supersix è sempre di 1 euro. Se più utenti vincono contemporaneamente il Supersix allora la vincita viene divisa in parti uguali