VSoccer

Regolamento

- lo scopo del gioco è quello di effettuare vari tipi di scommesse su delle partite di calcio virtuali chiamate 'eventi'; è possibile effettuare scommesse su una singola partita oppure su più partite, tali scommesse saranno contenute e dettagliate all'interno di Ticket
- ci sono 10 eventi sempre disponibili sui quali è possibile scommettere; su di un singolo evento è possibile effettuare diversi tipi di pronostico. Ogni evento è identificato da un numero univoco
- è presente un Timer durante il quale possono essere effettuate scommesse di vario tipo su uno o più degli eventi disponibili in quel momento, allo scadere del Timer viene visualizzato un filmato che mostra le azioni salienti della partita corrente; al termine del filmato viene mostrato il risultato della partita ed il Timer riparte da zero per accettare nuove scommesse e così via per tutti gli eventi disponibili. Per ogni evento che si conclude e viene eliminato dalla lista eventi c'è sempre un nuovo evento che viene creato ed inserito nella lista
- le scommesse sono organizzate in Ticket, si possono giocare più Ticket in ogni momento; ogni Ticket contiene un solo tipo di scommessa tra le seguenti:

  *1. **Singola**: un singolo pronostico su un singolo evento*

  *2. **Multipla**: almeno due pronostici su eventi diversi*

  *3. **Sistema**: tutte le combinazioni possibili dei diversi pronostici*

  *4. **Integrale**: combinazione di pronostici sullo stesso evento e su eventi diversi*
- in ogni Ticket è inoltre presente la possibilità di partecipare all'estrazione del **Jackpot**; l'importo per partecipare è di 50 centesimi e l'estrazione del Jackpot viene fatta in modo casuale tra tutti i Ticket giocati
- ogni scommessa è a sua volta costituita da uno o più pronostici relativi ad uno o più eventi in base al tipo della scommessa stessa; la gestione delle scommesse prevede la possibilità di effettuarle fino all'inizio dell'evento più prossimo contenuto nei pronostici, iniziato il quale non saranno più accettate scommesse contenenti pronostici su tale evento
- le quote sono relative ad un **pronostico** (per esempio '1' oppure 'x' oppure '1-0') appartenente ad una **"classe quota"** (per esempio '1x2' oppure 'Risultato Finale') e fanno riferimento sempre ad un singolo evento; per le scommesse di tipo multipla, integrale e sistema le relative quote sono generate sempre a partire dalle classi quota di base, combinandole tra loro; in sostanza per ottenere la quota complessiva ad esempio di una multipla si devono moltiplicare tra loro le quote dei singoli pronostici che compongono la multipla
- alle diverse partite prendono parte una serie di squadre virtuali che rispecchiano in larga parte i valori calcistici delle controparti reali
- è possibile scommettere su più eventi contemporaneamente a patto che nessuno di essi sia già iniziato; il risultato finale del Ticket viene calcolato al termine dell'ultimo evento (quello più lontano nel tempo) contenuto nella scommessa
- i pronostici possono essere raggruppati in **giocate**, le giocate sono sempre presenti nelle scommesse e possono contenere uno o più pronostici; una scommessa è formata da una o più giocate ed a loro volta le giocate sono formate da uno o più pronostici
- un pronostico è una previsione di un possibile risultato legato ad un evento; infatti ogni pronostico è riferito ad un solo evento ed è formato dalle seguenti informazioni:

  ***- id evento:** identificatore dell'evento al quale il pronostico è riferito*

  ***- classe quota:** tipo del pronostico (es. 1x2, risultato esatto, ecc.)*

- segno: *la previsione del risultato (es. 1, 1-0, ecc.)*

- quota: *il moltiplicatore della vincita*

- le classi quota, cioè il tipo di pronostico, sono descritte nella tabella seguente:

CLASSE	**SEGNI**	**DESCRIZIONE**
1X2	1, X, 2	Squadra vincente (casa/trasferta) o pareggio
Double Chance	1X,2X,12	Doppia possibilità: squadra di casa vincente o pareggio...
Under/Over 2.5	Under, Over	Il numero di gol totale è minore o maggiore di 2.5
Final Result	1-0, 2-0, 2-1, 3-0, 3-1, 3-2, 0-1, 0-2, 1-2, 0-3, 1-3, 2-3, 0-0, 1-1, 2-2, 3-3, other	Risultato finale della partita
Total Goal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, other	Goal totali della partita

- una **giocata** è formata da un insieme di pronostici; tutti i pronostici che compongono una singola giocata sono riferiti ad eventi tra loro diversi
- l'importo è la somma, espressa in euro, puntata su una singola giocata
- le scommesse di tipo singola e multipla sono costituite da una sola giocata mentre le scommesse di tipo integrale e sistema sono costituite da due o più giocate
- per le scommesse di tipo singola e multipla l'importo della giocata corrisponde con l'importo totale della scommessa, mentre per le scommesse di tipo integrale e sistema l'importo totale della scommessa è dato dalla somma degli importi delle giocate che le compongono
- la quota di una giocata è ottenuta moltiplicando tra loro le quote dei singoli pronostici che compongono la giocata; per ottenere la somma vinta con una giocata vincente è sufficiente moltiplicare la quota della giocata per l'importo

- la **singola** è il tipo di scommessa più semplice, essa è costituita da una sola giocata, all'interno della quale c'è un solo pronostico relativo ad uno degli eventi disponibili nella lista eventi. La quota del pronostico coincide con la quota della giocata, per vincere la scommessa il pronostico deve essere vincente; la somma vinta è data dalla moltiplicazione dell'importo per la quota della giocata
- una scommessa **multipla** è costituita da una sola giocata, all'interno della quale sono contenuti due o più pronostici relativi ad eventi diversi. La quota della giocata è data dalla moltiplicazione delle quote dei pronostici contenuti in essa; per vincere la scommessa tutti i pronostici che formano la giocata devono essere vincenti. L'importo totale della scommessa coincide con l'importo della giocata; la vincita della scommessa viene calcolata moltiplicando l'importo totale per la quota della giocata
- una scommessa è di tipo **integrale** se al suo interno sono presenti almeno due pronostici relativi allo stesso evento. L'integrale è diversa dalla singola e dalla multipla sia perchè contiene pronostici relativi allo stesso evento e sia perchè essa è sempre costituita da più di una giocata. Una volta scelti i pronostici di una scommessa integrale le giocate che la compongono vengono generate dal Sistema automaticamente in modo tale da ottenere <u>tutte le combinazioni di pronostici all'interno delle quali siano presenti solo pronostici relativi ad eventi diversi</u>. Ogni combinazione generata corrisponde ad una diversa giocata; la quota di tale

giocata è data dalla moltiplicazione delle quote dei pronostici che la compongono. Ogni giocata ha lo stesso importo e la somma di tali importi è l'importo totale della scommessa; la vincita della scommessa è data dalla somma delle vincite delle giocate che la compongono, può quindi accadere che all'interno di una scommessa integrale ci siano alcune giocate vincenti ed altre non vincenti

- un sistema può essere creato solo se tutti i pronostici della scommessa sono relativi ad eventi diversi, in effetti in questo caso è sempre possibile scegliere se creare una scommessa multipla oppure un sistema. Per creare un sistema (oppure una multipla) è comunque necessario che ci siano almeno due pronostici nella scommessa ovviamente relativi ad eventi diversi. Una volta scelti i pronostici il Sistema genera in modo automatico tutte le possibili combinazioni dei pronostici tra loro, sia singolarmente che a coppia oppure a tripla e così via:

  - combinazione singola: *è formata da un solo pronostico*
  - combinazione doppia: *è formata da due pronostici*
  - combinazione tripla: *è formata da tre pronostici*
  - combinazione quadrupla: *è formata da quattro pronostici*
  ...
  Ogni combinazione di pronostici generata corrisponde ad una giocata. Come per gli altri tipi di scommessa una giocata ha come quota il prodotto delle quote dei pronostici che la compongono. Nel caso dei sistemi si possono puntare importi differenti a seconda del tipo di combinazione che c'è all'interno della giocata; per esempio si può puntare 1.00 euro su tutte le combinazioni singole, puntare 1.50 euro sulle combinazioni doppie, puntare 0.50 euro sulle combinazioni triple e così via; l'importo totale della scommessa è dato dalla somma degli importi di ogni singola giocata che compone il sistema. Per quanto riguarda la vincita anche nel sistema possono esserci giocate vincenti e giocate non vincenti, la somma delle vincite di ogni singola giocata è la vincita totale del sistema

- nella parte alta dell'interfaccia di gioco, mostrata nella figura in alto, è presente l'ammontare del Jackpot ed accanto ad essa è presente l'orologio

- nella parte centrale sono visualizzati tutti gli eventi disponibili, le informazioni riportate sono:

- orario di inizio della partita virtuale
- squadre coinvolte
- quote relative alla classe quota 1x2

- nella parte inferiore dell'interfaccia è visualizzato a sinistra il Timer delle scommesse ed il prossimo evento (quello di cui sarà mostrato il filmato della partita); sempre nella parte inferiore sono visualizzate le quote di tutti i pronostici disponibili

- nella parte destra dell'interfaccia è presente una finestra, “Incontri terminati”, che riporta il risultato finale degli ultimi eventi terminati (sono gli eventi precedenti che sono stati calcolati ed eliminati dalla lista degli eventi disponibili)