
DogRacer

Regulament

- Scopul jocului este de a face diferite tipuri de pariuri pe cursele de caini; aceste pariuri vor fi incluse și detaliate în bilet
- la fiecare cursă participă 6 câini , numerotați de la 1 la 6
- pentru fiecare cursa sunt generate noi cote relative la eventualele pariuri ; cotele se schimbă la fiecare cursa deoarece se schimbă și câinii care participa la acestea
- fiecare pariu are o cota relativa care , în caz de victorie este multiplicata cu miza , în scopul de a obtine suma castigului
- Există un timer , cu o durata de 4 minute , timp în care se pot efectua pariurile ; la expirarea timpului se vizualizeaza un film care prezinta cursa și câinii clasificați în primele 3 poziții . După rezultatul cursei vin prezentate noile cote și timer-ul începe de la 0
- pariurile sunt :
 - Primul loc : cainele ales câștigă cursa
 - Locul al doilea : Câinele ales se clasează pe locul al doilea
 - Premiul III : cainele ales se clasează pe locul trei
 - Clasati in primii 2 : cainele ales se clasează în primele 2 locuri
 - Clasati in primii 3 : cainele ales se clasează în primele 3 locuri
 - Imperecheata : este un pariu in care trebuie să se ghicească în același timp, cainele care se clasează pe locul întâi și câinele care se clasează pe locul al doilea
 - Tris: este un pariu in care trebuie să se ghicească în același timp, cainele care se clasează pe locul întâi , câinele care se clasează pe locul al doilea si câinele care se clasează pe locul al treilea
 - SuperSix: este un pariu care trebuie să se ghicească exact ordinea de sosire a celor șase câini care iau parte la cursa
- pentru pariul de tipul SuperSix nu este prevazuta o cotă ; daca pariul este câștigat veți obține cifra care este vizualizata în interfata jocului la vocea " SuperSix "
- fiecare bilet jucat participa la tragerea la sorti a Jackpot-ului ; aceasta extragere se face în mod aleatoriu dintre toate bilete jucate . Suma care se poate câștiga cu Jackpot-ul este afișata în interfața de joc

Virtual Dogs

SCOMMESSE

Corsa: 13158892

	1	2	3	4	5	6
1°	3,59	3,41	14,45	4,22	11,37	4,68
2°	4,17	6,90	4,63	9,67	3,07	6,66
3°	5,43	5,39	4,68	4,49	6,94	4,36
P2	1,65	1,60	4,36	1,81	3,59	1,92
P3	1,52	1,48	3,69	1,64	3,07	1,74

SCOMMESSE COMBinate

1° 2°	1	2	3	4	5	6
1		24,77	16,66	34,72	11,02	23,91
2	14,22		15,82	32,97	10,47	22,71
3	60,26	99,71		139,72	44,36	96,24
4	17,60	29,12	19,57		12,96	28,11
5	47,41	78,45	52,76	109,95		75,72
6	19,52	32,29	21,72	45,26	14,37	

ULTIMI ARRIVI

Corsa: 13158714
2 5 2 3 1 6 4

Corsa: 13158703
1 4 2 6 3 5

Corsa: 13158689
5 1 6 4 3 2

Corsa: 13158679
2 5 4 6 3 1

Corsa: 13158666
3 1 2 4 6 5

Corsa: 13158653
5 1 2 4 6 3

Jackpot 503,92 **Le puntate sono aperte** **SuperSix** 273,60

- în colțul din stânga sus a interfeței de joc , așa cum se arată în figura de mai sus , este prezent cronometrul pariurilor
- sub cronometru sunt afișate ordinele de sosire din cursele anterioare , cu numărul corespunzător al cursei
- în partea din dreapta sus este afișat numărul cursei
- în partea centrală a interfeței , în partea de sus , este fereastra " pariuri " , care conține cotele pariurilor de tipul , " Primul loc " ; " Locul al doilea " ; " Locul III " ; " Clasati în primii 2 " ; " Clasati în primii 3 . " Cotele sunt organizate într-un tabel în care rândurile indica tipul de pariu și coloanele indică numărul câinelui
- tot în partea centrală a interfeței , de această dată în partea de jos , este fereastra " pariurile combinate " , care conține cotele pariului " imperecheat " pentru fiecare pereche posibila de câini (care trebuie să se claseze primul și al doilea) . Cotele sunt organizate într-un tabel în care rândurile indică numărul cainelui care trebuie sa ajunga primul și coloanele indică numărul cainelui care trebuie sa ajunga al doilea
- în partea de jos a interfeței este un panou care afișează : la stanga valoarea jackpot-ului ; în centru mesaje referitoare la joc ; la dreapta valoarea SuperSix-ului
- în cadrul cotelor este afișată în roșu cota ceamai mica si în verde cea mai mare
- într- un mod complet aleator se poate întâmpla , chiar înainte de începerea cursei și deci , după expirarea timpului , cotele de pariuri sunt multiplicare cu un număr extras la întâmplare ; Acest număr Bonus poate fi : 2x , 3x , 4x sau 5x . Când se întâmplă acest lucru , veți vedea un mesaj special și toate bilete jucate in acea cursă vor beneficia de multiplicatorul bonus la cotele pariurilor . În casuta " Last Bet " este afișat eventualul multiplicator bonus înainte de ordinea de sosire a câinilor (așa cum se arată în figura de mai sus " x2 ")