Specifiche Hardware per le agenzie Virtual

Caratteristiche Tecniche e Specifiche di installazione

Indice

1 FUNZIONAMENTO	3
1.1 Specifiche hardware	3
1.1.1 TV	4
1.1.2 SWITCH	
1.1.3 COMPUTER MONITOR	4
1.1.4 SERVER DA AGENZIA PER STREAMING VIDEO	
1.1.5 LAPTOP CASSA	5
1.1.6 COMPUTER CASSA	5
1.1.7 MONITOR	
Indice Immagini	
Illustrazione 1: Fig 2.1	
Indice Tahelle	

1 FUNZIONAMENTO

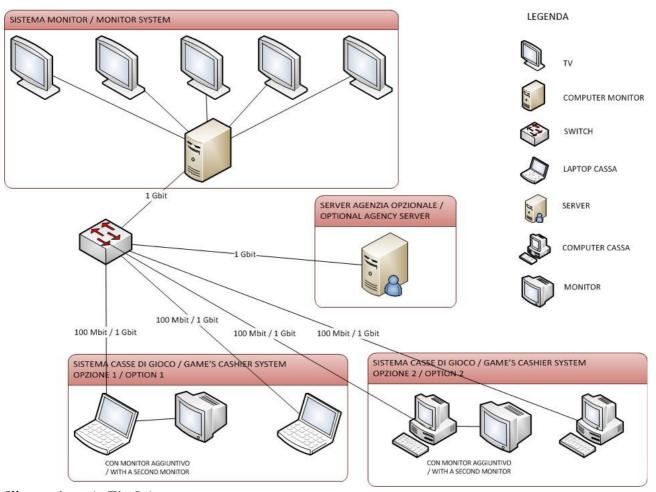


Illustrazione 1: Fig 2.1

1.1 Specifiche hardware

Come mostrato in Fig 2.1 il sistema dei virtuali e' stato pensato per offrire all'agenzia e al cliente una esperienza di gioco ottimale. Per adempire a questo compito alcune caratteristiche minime per il montaggio del sistema vanno rispettate. Queste caratteristiche non sono obbligatorie ma l'assistenza tecnica verificherà la loro presenza prima di assicurarsi che il problema non dipenda dall'agenzia stessa.

1.1.1 <u>TV</u>

Per il televisore la grandezza in pollici puo' variare dai 38 fino ai 60. Cosa importante per il televisore e' che l'uscita sia in HDMI e che la risoluzione supportata sia 1920x1080 in 16:9. Segue una lista di televisori consigliati

- Samsung UE46F6500 104.24 x 68.24 x 30.72 cm (1920x1080 16:9)
- Sony KDL-50W815B 111.6 x 65.6 x 17.9 cm (1920x1080 16:9)
- Panasonic TX-L47ET60E 106.7 x 62.7 x 3.5 cm (1920x1080 16:9)

1.1.2 SWITCH

Lo switch che collega tutte le periferiche di gestione del sistema virtual come le casse, i monitor e l'opzionale server sarebbe buona norma che sia separato dagli altri switch eventualmente gia' presenti all'interno dell'agenzia per garantire che il traffico interno non sia disturbano da eventuali altre apparecchiature presenti in agenzia.

- TPLINK TL-SG1024D Performance Minime
- 3COM 3C16479-US Performance Medie
- WS-C3750G-24TS-S1U Performance Alte

1.1.3 COMPUTER MONITOR

Il computer che deve gestire i televisori e' una delle parti importanti ed e' richiesto che segua le seguenti caratteristiche minime:

- **Processore:** Intel Core i7-4770K 3.5 Ghz
- **RAM:** DDR 3 1600 Mhz 4 GB
- Scheda madre: ASUS Z87 PRO (o altra con chipset Intel Z87) Questo modello supporta gia' il Trial Head(gestione di 3 monitor)
- Scheda video:

(Uno di questi modelli)

- 1. Matrox M9188-E2048F M9188 (8 Monitor)
- 2. Nvidia Quadro 420 (4 Monitor)
- 3. Nvidia Quadro NVS 510 (4 Monitor)
- **Alimentatore:** ThermaltakeCooler master 530 W
- HardDisk: Sata 7200 RPM 3.5 320GB Interno
- <u>Case:</u> ATX (Consigliato almeno 2 Ventole)

• Sistema operativo: Windows 7 Professional 64 bit

1.1.4 SERVER DA AGENZIA PER STREAMING VIDEO

Per il server da sala la configurazione e' la seguente

- **Processore:** Intel Core i7-4770K 3.5 Ghz
- **RAM:** DDR 3 1600 Mhz 2 GB
- **Scheda madre:** ASUS Z87 PRO (o altra con chipset Intel Z87) Questo modello supporta gia' il Trial Head(gestione di 3 monitor)
- **Scheda video:** non occorre scheda video, ne basta una integrata con la scheda madre.
- **Alimentatore:** ThermaltakeCooler master 530 W
- HardDisk: Sata 7200 RPM 3.5 500GB Interno
- <u>Case:</u> ATX (Consigliato almeno 2 Ventole)
- <u>Sistema operativo:</u> Windows 7 Professional 32 bit (se si installa piu' di 4 GB di ram, mettere la versione 64Bit)

1.1.5 <u>LAPTOP CASSA</u>

Nel caso si voglia utilizzare un portatile come pc di cassa e' importante che abbia:

- Sistema operativo windows 7 Professional anche 32 bit (se si installa piu' di 4 GB di ram, mettere la versione 64Bit)
- minimo 2 GB di ram
- · CPU minimo 3 Core
- che supporti il sistema operativo WIN 7
- la risoluzione del monitor superiore a 1024 x 768. In caso si voglia aggiungere il secondo monitor per mostrare al cliente la ricevuta durante la scommessa, il laptop dovrà avere un uscita monitor.
- almeno 3 USB.
 - 1 per la stampante 80mm Termica

Revisione: 1.0

- 1 per la pistola ottica
- 1 per il mouse

•

1.1.6 COMPUTER CASSA

Nel caso si utilizzi per la cassa un computer desktop questo deve avere le stesse caratteristiche descritte nella sezione LAPTOP CASSA.

1.1.7 MONITOR

Il monitor secondario da attaccare al computer/laptop cassa può essere un normale monitor secondario con risoluzione minima superiore a 1024×768