

---

# **Vsoccer MultiMatch**

*Regolamento*

---

- lo scopo del gioco è quello di effettuare vari tipi di scommesse su delle partite di calcio virtuali chiamate 'Eventi' e sulle 'partite Schedina'; è possibile effettuare scommesse su una singola partita oppure su più partite, tali scommesse saranno contenute e dettagliate all'interno di Ticket. Gli Eventi sono partite rispetto alle quali vengono visualizzati dei video relativi alle azioni di gioco e sono disputati uno per ogni mano di gioco; mentre le partite Schedina (sempre 9) sono partite per le quali i risultati vengono aggiornati durante i video dell'Evento corrente ed i risultati finali sono calcolati contemporaneamente alla fine dell'Evento corrente.
- ci sono 10 Eventi sempre disponibili e 9 partite schedina diverse ad ogni mano, su cui è possibile scommettere; su di un singolo Evento o partita Schedina è possibile effettuare diversi tipi di pronostico. Ogni Evento è identificato da un numero univoco mentre ogni partita Schedina è numerata da 0 a 8
- è presente un Timer durante il quale possono essere effettuate scommesse di vario tipo su uno o più degli Eventi disponibili in quel momento e su una o più delle partite Schedina della mano in corso, allo scadere del Timer viene visualizzato un filmato che mostra le azioni salienti dell'Evento corrente; al termine del filmato viene mostrato il risultato della partita ed il risultato di tutte le partite Schedina mentre il Timer riparte da zero per accettare nuove scommesse e così via per tutti gli Eventi della lista Eventi. Per ogni Evento che si conclude e viene eliminato dalla lista Eventi c'è sempre un nuovo Evento che viene creato ed inserito nella lista
- le scommesse sono organizzate in Ticket, si possono giocare più Ticket in ogni momento; ogni Ticket contiene un solo tipo di scommessa tra le seguenti:
  1. **Singola:** un singolo pronostico su un singolo Evento o partita Schedina
  2. **Multipia:** almeno due pronostici su Eventi o partita Schedina diversi
  3. **Sistema:** tutte le combinazioni possibili dei diversi pronostici
  4. **Integrale:** combinazione di pronostici sullo stesso Evento o partita Schedina e su Eventi o partite Schedina diversi
- in ogni Ticket è inoltre presente la possibilità di partecipare all'estrazione del **Jackpot**; l'importo per partecipare è di 50 centesimi e l'estrazione del Jackpot viene fatta in modo casuale tra tutti i Ticket giocati
- all'interno di un unico Ticket si possono effettuare le seguenti scommesse:
  - scommessa su un Evento
  - scommessa su più Eventi
  - scommessa su una partita Schedina
  - scommessa su più partite Schedina
  - scommessa sull'Evento corrente e su una partita Schedina
  - scommessa sull'Evento corrente e su più partite Schedina
- ogni scommessa è a sua volta costituita da uno o più pronostici relativi ad uno o più Eventi o partite Schedina in base al tipo della scommessa stessa; la gestione delle scommesse prevede la possibilità di effettuarle fino all'inizio dell'Evento più prossimo contenuto nei pronostici, iniziato il quale non saranno più accettate scommesse contenenti pronostici su tale Evento
- e quote sono relative ad un **pronostico** (per esempio '1' oppure 'x' oppure '1-0') appartenente ad una **“classe quota”** (per esempio '1x2' oppure 'Risultato Finale') e fanno riferimento sempre ad un singolo evento o ad una singola partita Schedina; per le scommesse di tipo multipla, integrale e sistema le relative quote sono generate sempre a partire dalle classi quota di base, combinandole tra loro;

in sostanza per ottenere la quota complessiva ad esempio di una multipla si devono moltiplicare tra loro le quote dei singoli pronostici che compongono la multipla

- alle diverse partite prendono parte una serie di squadre virtuali che rispecchiano in larga parte i valori calcistici delle controparti reali
- è possibile scommettere su più Eventi contemporaneamente a patto che nessuno di essi sia già iniziato; al termine dell'ultimo Evento contenuto nella scommessa il risultato viene inviato all'utente
- è possibile scommettere su più partite Schedina contemporaneamente; i risultati delle partite Schedina vengono calcolati tutti in contemporanea e visualizzati al termine dell'Evento corrente
- i pronostici possono essere raggruppati in **giocate**, le giocate sono sempre presenti nelle scommesse e possono contenere uno o più pronostici; una scommessa è formata da una o più giocate ed a loro volta le giocate sono formate da uno o più pronostici
- un pronostico è una previsione di un possibile risultato legato ad un evento; infatti ogni pronostico è riferito ad un solo evento ed è formato dalle seguenti informazioni:

- **id evento:** identificatore dell'Evento o partita Schedina al quale il pronostico è riferito

- **classe quota:** tipo del pronostico (es. 1x2, risultato esatto, ecc.)

- **segno:** la previsione del risultato (es. 1, 1-0, ecc.)

- **quota:** il moltiplicatore della vincita

- le classi quota, cioè il tipo di pronostico, sono descritte nella tabella seguente:

CLASSE	SEGNI	DESCRIZIONE
1X2	1, X, 2	Squadra vincente (casa/trasferta) o pareggio
Double Chance	1X,2X,12	Doppia possibilità: squadra di casa vincente o pareggio...
Under/Over 2.5	Under, Over	Il numero di gol totale è minore o maggiore di 2.5
Final Result	1-0, 2-0, 2-1, 3-0, 3-1, 3-2, 0-1, 0-2, 1-2, 0-3, 1-3, 2-3, 0-0, 1-1, 2-2, 3-3, other	Risultato finale della partita
Total Goal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, other	Goal totali della partita
Goal/No Goal	G, N	Goal se entrambe le squadre segnano almeno un goal; No Goal altrimenti
Under/Over 3.5	U, O	Il numero di gol totale è minore o

		maggiore di 3.5
Result 1st Half	1, X, 2	Risultato finale 1,X o 2 del primo tempo

- per gli Eventi è possibile effettuare pronostici su una qualunque delle classi quota descritte mentre per le partite Schedina è possibile effettuare pronostici solo sulle classi quota Final Result, Under/Over 2.5 e Under/Over 3.5
- una **giocata** è formata da un insieme di pronostici; tutti i pronostici che compongono una singola giocata sono riferiti ad eventi tra loro diversi
- l'importo è la somma, espressa in euro, puntata su una singola giocata
- le scommesse di tipo singola e multipla sono costituite da una sola giocata mentre le scommesse di tipo integrale e sistema sono costituite da due o più giocate
- per le scommesse di tipo singola e multipla l'importo della giocata corrisponde con l'importo totale della scommessa, mentre per le scommesse di tipo integrale e sistema l'importo totale della scommessa è dato dalla somma degli importi delle giocate che le compongono
- la quota di una giocata è ottenuta moltiplicando tra loro le quote dei singoli pronostici che compongono la giocata; per ottenere la somma vinta con una giocata vincente è sufficiente moltiplicare la quota della giocata per l'importo
- la **singola** è il tipo di scommessa più semplice, essa è costituita da una sola giocata, all'interno della quale c'è un solo pronostico relativo ad uno degli Eventi o partite Schedina disponibili nella lista Eventi o nella Schedina. La quota del pronostico coincide con la quota della giocata, per vincere la scommessa il pronostico deve essere vincente; la somma vinta è data dalla moltiplicazione dell'importo per la quota della giocata
- una scommessa **multipla** è costituita da una sola giocata, all'interno della quale sono contenuti due o più pronostici relativi ad Eventi diversi o partite Schedina diverse. La quota della giocata è data dalla moltiplicazione delle quote dei pronostici contenuti in essa; per vincere la scommessa tutti i pronostici che formano la giocata devono essere vincenti. L'importo totale della scommessa coincide con l'importo della giocata; la vincita della scommessa viene calcolata moltiplicando l'importo totale per la quota della giocata
- una scommessa è di tipo **integrale** se al suo interno sono presenti almeno due pronostici relativi allo stesso Evento o alla stessa partita Schedina. L'integrale è diversa dalla singola e dalla multipla sia perchè contiene pronostici relativi allo stesso Evento o partita Schedina e sia perchè essa è sempre costituita da più di una giocata. Una volta scelti i pronostici di una scommessa integrale le giocate che la compongono vengono generate dal Sistema automaticamente in modo tale da ottenere tutte le combinazioni di pronostici all'interno delle quali siano presenti solo pronostici relativi ad Eventi o partite Schedina diversi. Ogni combinazione generata corrisponde ad una diversa giocata; la quota di tale giocata è data dalla moltiplicazione delle quote dei pronostici che la compongono. Ogni giocata ha lo stesso importo e la somma di tali importi è l'importo totale della scommessa; la vincita della scommessa è data dalla somma delle vincite delle giocate che la compongono, può quindi accadere che all'interno di una scommessa integrale ci siano alcune giocate vincenti ed altre non vincenti
- un sistema può essere creato solo se tutti i pronostici della scommessa sono relativi ad Eventi o partite Schedina diversi, in effetti in questo caso è sempre possibile per l'utente scegliere se creare una scommessa multipla oppure un sistema. Per creare un sistema (oppure una multipla) è comunque necessario che ci siano almeno due pronostici nella scommessa ovviamente relativi ad Eventi o partite Schedina diverse. Una volta scelti i pronostici il Sistema genera in modo

automatico tutte le possibili combinazioni dei pronostici tra loro, sia singolarmente che a coppia oppure a tripla e così via:

**combinazione singola:** è formata da un solo pronostico

**combinazione doppia:** è formata da due pronostici

**combinazione tripla:** è formata da tre pronostici

**combinazione quadrupla:** è formata da quattro pronostici

...

Ogni combinazione di pronostici generata corrisponde ad una giocata. Come per gli altri tipi di scommessa una giocata ha come quota il prodotto delle quote dei pronostici che la compongono. Nel caso dei sistemi l'utente può puntare importi differenti a seconda del tipo di combinazione che c'è all'interno della giocata; per esempio può puntare 1.00 euro su tutte le combinazioni singole, puntare 1.50 euro sulle combinazioni doppie, puntare 0.50 euro sulle combinazioni triple e così via; l'importo totale della scommessa è dato dalla somma degli importi di ogni singola giocata che compone il sistema. Per quanto riguarda la vincita anche nel sistema possono esserci giocate vincenti e giocate non vincenti, la somma delle vincite di ogni singola giocata è la vincita totale del sistema

**VIRTUAL BALL** ★ **JACKPOT 101.59** ★ 17:03

Prossimi incontri		1	X	2	Incontri terminati	
17:04	Portogallo Usa	1.75	4.37	3.5	Parma	Roma 2-2
	Australia Francia	2.5	4.99	2.06	Francia	Italia 1-1
	Milan Sassuolo	1.66	3.88	4.37	Livorno	Sampdoria 0-1
	Argentina Spagna	2.33	6.99	1.94	Germania	Argentina 3-1
	Ecuador Inghilterra	2.5	3.18	2.69	Lazio	Sassuolo 1-0
	Udinese Chievo	1.75	4.37	3.5	Milan	Napoli 3-2
	Napoli Genoa	1.52	3.5	6.99	Verona	Udinese 2-0
	Inter Livorno	1.52	3.18	8.74	Cagliari	Atalanta 2-1
	Roma Juventus	1.94	4.99	2.69	Chievo	Juventus 0-2
	Olanda Germania	2.5	3.88	2.33		

**Portogallo Usa** 00:35

Esito Incontro			Doppia chance			U/O 2.5		Goal/NoGoal		U/O 3.5		Esito 1° T		
1	x	2	1x	12	2x	U	O	N	G	U	O	1	x	2
1.75	4.37	3.5	1.25	1.17	1.94	1.84	1.75	2.06	1.66	1.34	2.18	2.06	2.33	5.83

**Goal Totali**

0	1	2	3	4	5	6	OG
34.21	5.28	3.18	4.27	5.73	11.55	34.86	17.38

**Risultato Finale**

1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2	0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3	0-0	1-1	2-2	3-3	OF
6.97	11.2	11.02	16.57	11.62	39.45	34.19	34.1	17.44	34.16	33.99	34.05	34.21	4.5	39.09	39.9	4.98

- nella parte alta dell'interfaccia di gioco, mostrata nella figura in alto, è presente l'ammontare del Jackpot ed accanto ad essa è presente l'orologio
- nella parte centrale sono visualizzati l'Evento corrente e le partite Schedina (nella cornice gialla), le informazioni riportate sono:
  - orario di inizio dell'Evento corrente
  - squadre coinvolte
  - quote relative alla classe quota 1x2
- nella parte inferiore dell'interfaccia è visualizzato a sinistra il Timer delle scommesse ed il prossimo Evento (quello di cui sarà mostrato il filmato della partita); sempre nella parte inferiore sono visualizzate le quote di tutti i pronostici disponibili per l'Evento corrente
- nella parte destra dell'interfaccia è presente una finestra, "Incontri terminati", che riporta il risultato finale dell'Evento corrente ed il risultato finale di tutte le partite Schedina della mano precedente