# MÉTODOS NUMÉRICOS 3006907 NOTAS DE CLASE - SEMANA 07 INTERPOLACIÓN DE TRAZADORES CÚBICOS



Una forma de eliminar las oscilaciones al aumentar el número de puntos al interpolar una nube de puntos o al tomar muchos nodos para aproximar una función en un intervalo, es usar la interpolación fragmentaria o aproximación fragmentaria.

Consideremos n+1 puntos distintos  $\{(x_i, y_i)\}_{i=0}^n$  donde  $x_0 < \cdots < x_n$ . La interpolación fragmentaria consiste en encontrar una función S definida en  $[x_0, x_n]$  que en cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}]$  tiene una forma particular.

## $\star$ Interpolación lineal a trozos

El interpolante lineal a trozos S se construye por medio de las rectas  $S_j(x)$  que pasan por los puntos  $(x_j, y_j)$  y  $(x_{j+1}, y_{j+1})$ , j = 0, ..., n-1.

Ejemplo Hallar el interpolante lineal a trozos para los valores de la tabla

$x_j$	1	3	5	9
$y_j$	2	4	3	8

<u>Solución</u>: Calculamos la pendiente de la recta que pasa por los puntos  $(x_j, y_j)$  y  $(x_{j+1}, y_{j+1})$ , j = 0, 1, 2, encontramos las ecuaciones de las rectas con la ecuación punto-pendiente y obtenemos el interpolante lineal a trozos.

$$S(x) = \begin{cases} x+1, & x \in [1,3], \\ \frac{1}{2}(11-x), & x \in (3,5], \\ \frac{1}{4}(5x-13), & x \in (5,9]. \end{cases}$$

El interpolante lineal a trozos es una curva continua en  $[x_0, x_n]$  y no diferenciable en los nodos interiores  $\{x_i\}_{i=1}^{n-1}$ , por lo tanto, buscamos un interpolante polinomial fragmentario que en los nodos interiores sea diferenciable.

# \* Interpolación cúbica o Spline cúbico

La interpolación fragmentaria más común es la que utiliza polinomios cúbicos y recibe el nombre de interpolación de spline cúbicos y en este caso podemos pedir que  $S \in C^2[x_0, x_n]$ .

**Definición.** Dada una función f definida en [a,b] y un conjunto de n+1 nodos  $a=x_0 < \cdots < x_n = b$ , un interpolante de spline cúbico S para f es una función a trozos definida en  $[x_0,x_n]$  por

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x), & x \in [x_0, x_1], \\ S_1(x), & x \in [x_1, x_2], \\ \vdots & \vdots \\ S_{n-1}(x), & x \in [x_{n-1}, x_n] \end{cases}$$

que cumple las siguientes condiciones:

a.  $S_j$  es un polinomio de grado menor o igual a 3 definido en el intervalo  $[x_j, x_{j+1}]$  para  $j = 0, \ldots, n-1$ 

$$S_j(x) = a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3$$
.

b. S es interpolante:  $S(x_j) = f(x_j)$  para j = 0, ..., n.

c. S es <u>continuo</u>:  $S_{j+1}(x_{j+1}) = S_j(x_{j+1})$  para j = 0, ..., n-2.

d. S' es <u>continua</u>:  $S'_{i+1}(x_{j+1}) = S'_{i}(x_{j+1})$  para j = 0, ..., n-2.

e. S'' es <u>continua</u>:  $S''_{i+1}(x_{j+1}) = S''_{i}(x_{j+1})$  para j = 0, ..., n-2.

# Observaciones Notemos que de las condiciones:

- a. los polinomios  $S_j$  son todos de grado menor o igual a 3, cada uno tiene 4 (incógnitas) coeficientes y generan un conjunto de 4n coeficientes,
- b. S es una función interpolante de la tabla, lo cual proporciona n+1 ecuaciones, por los n+1 nodos,
- c. la continuidad de S aporta n-1 ecuaciones al sistema de ecuaciones, ya que S es continua en cada tramo por ser polinomica, así que la continuidad recae sobre los n-1 nodos interiores,
- d. la continuidad de S' aporta también n-1 ecuaciones al sistema de ecuaciones y
- e. la continuidad de S'' aporta las últimas n-1 ecuaciones al sistema de ecuaciones.

En total hay 4n-2 ecuaciones y 4n incógnitas, lo que deja dos grados de libertad, esto es, nos faltan dos condiciones extra para tener un sistema cuadrado. Se acostumbra establecer las dos ecuaciones faltantes a partir de restricciones en los extremos del intervalo.

Definición (cont). S cumple una de las siguientes condiciones de frontera:

- *Naturales*:  $S''(x_0) = S''(x_n) = 0$ .
- Sujetas:  $S'(x_0) = f'(x_0)$  y  $S'(x_n) = f'(x_n)$ .
- Curvatura dada en los extremos:  $S''(x_0) = f''(x_0)$  y  $S''(x_n) = f''(x_n)$ .
- Terminación Parabólica: S'' es constante en los intervalos extremos
- Extrapolada: S" se extrapola en los intervalos extremos

**Ejemplo** Halle los valores de a, b, c y d para que la función siguiente sea un spline cúbico sujeta para una función f en [1,3] que cumple la condición f'(1) = f'(3)

$$S(x) = \begin{cases} 3(x-1) + 2(x-1)^2 - (x-1)^3, & 1 \le x < 2, \\ a + b(x-2) + c(x-2)^2 + d(x-2)^3, & 2 \le x \le 3. \end{cases}$$

Solución: Verifiquemos que S cumple las condiciones (a. hasta la e.) de la definición de spline

a. Si denotamos

$$S_0(x) := 3(x-1) + 2(x-1)^2 - (x-1)^3$$
 y  $S_1(x) := a + b(x-2) + c(x-2)^2 + d(x-2)^3$ 

 $S_0$  y  $S_1$  son polinomios de grado menor o igual a 3.

b. No hay función f conocida, así que solo podemos decir que S debe interpolar la tabla

$x_j$	1	2	3
$y_j = f(x_j)$	0	a	a+b+c+d

c. Continuidad de S: se debe cumplir que  $S_0(2) = S_1(2)$ 

$$3 + 2 - 1 = a \quad \to \quad \boxed{a = 4}$$

d. Continuidad de S': se debe cumplir que  $S'_0(2) = S'_1(2)$ 

$$S'_0(x) := 3 + 4(x - 1) - 3(x - 1)^2 S'_1(x) := b + 2c(x - 2) + 3d(x - 2)^2$$
  $\Rightarrow$   $S'_0(2) = 3 + 4 - 3 S'_1(2) = b$   $\Rightarrow$   $b = 4$ 

e. Continuidad de  $S^{\prime\prime}$ : se debe cumplir que  $S_0^{\prime\prime}(2)=S_1^{\prime\prime}(2)$ 

$$\left. \begin{array}{l} S_0''(x) := 4 - 6(x - 1) \\ S_1''(x) := 2c + 6d(x - 2) \end{array} \right\} \quad \Rightarrow \quad \left. \begin{array}{l} S_0''(2) = 4 - 6 \\ S_1''(2) = 2c \end{array} \right\} \quad \Rightarrow \quad \left[ c = -1 \right]$$

f. Spline cúbico sujeto: esto es S'(1)=f'(1) y S'(3)=f'(3), nos dicen que f'(1)=f'(3), así

$$S'(1) = S'(3) \Leftrightarrow S'_0(1) = S'_1(3) \Leftrightarrow 3 = 4 + 2(-1) + 3d \Leftrightarrow \boxed{d = \frac{1}{3}}$$

## A Construcción del spline cúbico

Queremos construir de una manera eficaz el spline cúbico para la función f en los nodos  $\{x_j\}_{j=0}^n$ 

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) := a_0 + b_0(x - x_0) + c_0(x - x_0)^2 + d_0(x - x_0)^3, & x \in [x_0, x_1], \\ S_1(x) := a_1 + b_1(x - x_1) + c_1(x - x_1)^2 + d_1(x - x_1)^3, & x \in [x_1, x_2], \\ \vdots & & & \\ S_j(x) := a_j + b_j(x - x_j) + c_j(x - x_j)^2 + d_j(x - x_j)^3, & x \in [x_j, x_{j+1}] \\ S_{j+1}(x) := a_{j+1} + b_{j+1}(x - x_{j+1}) + c_{j+1}(x - x_{j+1})^2 + d_{j+1}(x - x_{j+1})^3, & x \in [x_{j+1}, x_{j+2}] \\ \vdots & & \vdots \\ S_{n-1}(x) := a_{n-1} + b_{n-1}(x - x_{n-1}) + c_{n-1}(x - x_{n-1})^2 + d_{n-1}(x - x_{n-1})^3, & x \in [x_{n-1}, x_n]. \end{cases}$$

• Denotamos por  $h_j$  la longitud de cada subintervalo  $[x_j, x_{j+1}], j = 0, ..., n-1$  y las dos primeras derivadas de cada  $S_j$  estan dadas por

• De la condición de interpolación

$$a_j = S_j(x_j) = f(x_j)$$
  $j = 0, \dots, n-1, \mathbf{n}, \Rightarrow \boxed{a_j = f(x_j)}$   $j = 0, \dots, n-1, \mathbf{n}$ 

donde  $a_n$  aunque no es incógnita, la asociamos al valor de la función f en  $x_n$ .

• De la continuidad de  $S: S_j(x_{j+1}) = S_{j+1}(x_{j+1})$  para  $j = 0, \dots, n-2$ , así

$$a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + d_j h_j^3 = a_{j+1}, \quad j = 0, \dots, n-2, n-1,$$
 (1)

donde la igualdad es válida para n-1 gracias al valor de  $a_n$  ya definido.

• De la continuidad de S':  $S'_j(x_{j+1}) = S'_{j+1}(x_{j+1})$  para  $j = 0, \ldots, n-2$ , así

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3d_j h_j^2, \quad j = 0, \dots, n-1, n-1$$
 (2)

donde  $b_n$  aunque no es incógnita, está asociado al valor de  $S'(x_n)$ .

• De la continuidad de S'':  $S''_j(x_{j+1}) = S''_{j+1}(x_{j+1})$  para  $j = 0, \ldots, n-2$ , así

$$2c_{j+1} = 2c_j + 6d_j h_j, \quad j = 0, \dots, n-2, n-1,$$
(3)

donde  $c_n$  aunque no es incógnita, está definida por  $c_n := \frac{1}{2}S''(x_n)$ .

Despejamos  $d_i$  de (3)

$$d_{j} = \frac{c_{j+1} - c_{j}}{3h_{j}} \qquad j = 0, \dots, n-1,$$

y reemplazando el valor de  $d_j$  en (1) y (2)

$$a_{j+1} = a_j + b_j h_j + c_j h_j^2 + \frac{c_{j+1} - c_j}{3h_j} h_j^3 \quad \Rightarrow \quad a_{j+1} = a_j + b_j h_j + \frac{c_{j+1} + 2c_j}{3} h_j^2$$
 (4)

$$b_{j+1} = b_j + 2c_j h_j + 3\frac{c_{j+1} - c_j}{3h_i} h_j^2 \quad \Rightarrow \quad b_{j+1} = b_j + (c_{j+1} + c_j)h_j \tag{5}$$

encontramos una expresión para  $b_i$  de (4)

$$b_j = \frac{1}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{h_j}{3}(2c_j + c_{j+1})$$

y reemplazando en (5), pero con un subíndice menos, es decir, reemplazamos en la expresión  $b_j = b_{j-1} + h_{j-1}(c_j + c_{j-1})$ y obtenemos el sistema

$$h_{j-1}c_{j-1} + 2c_j(h_{j-1} + h_j) + h_jc_{j+1} = \frac{3}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{3}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1}) \qquad j = 1, \dots, n-1.$$

Del procedimiento anterior, reducimos el sistema de 4n incógnitas al sistemas en las incógnitas  $c_0, \ldots, c_n$  ya que los valores de los  $h_j$  y  $a_j$  son conocidos. Pero, tenemos un sistema con n+1 incógnitas y n-1 ecuaciones, las dos ecuaciones faltantes se obtienen de las condiciones de frontera. Una vez se introducen las condiciones de frontera, resolvemos el sistema, recuperamos los valores de  $d_j$  y  $b_j$ ,  $j=0,\ldots,n-1$ , construimos los  $S_j$ ,  $j=0,\ldots,n-1$ , y por ende el spline cúbico S.

• En el caso de tener condición de frontera natural, se debe cumplir que  $S''(x_0) = 0$  y  $S''(x_n) = 0$ , que en términos de las incógnitas se traducen en  $c_0 = 0$  y  $c_n = 0$  (ya que  $S''(x_j) = 2c_j$ , j = 0, ..., n) y el sistema de ecuaciones a resolver es  $\mathbf{A}\mathbf{c} = \mathbf{b}$  con  $\mathbf{A}_{(n-1)\times(n-1)}$ 

$$\begin{bmatrix} 2(h_0+h_1) & h_1 \\ h_1 & 2(h_1+h_2) & h_2 \\ \vdots \\ h_{n-3} & 2(h_{n-3}+h_{n-2}) & h_{n-2} \\ h_{n-2} & 2(h_{n-2}+h_{n-1}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_{n-2} \\ c_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{h_1}(a_2-a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1-a_0) \\ \frac{3}{h_2}(a_3-a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2-a_1) \\ \vdots \\ \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1}-a_{n-2}) - \frac{3}{h_{n-3}}(a_{n-2}-a_{n-3}) \\ \frac{3}{h_{n-1}}(a_n-a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1}-a_{n-2}) \end{bmatrix}$$

Notemos que la matriz A es e.d.d. y por ende invertible, lo cual garantiza el spline cúbico natural existe y es único.

♣ En el caso de tener condición de frontera con curvatura conocida, se debe cumplir que  $S''(x_0) = f''(x_0)$  y  $S''(x_n) = f''(x_n)$ , que en términos de las incógnitas se traduce en  $c_0 = \frac{1}{2}f''(x_0)$  y  $c_n = \frac{1}{2}f''(x_n)$  y el sistema de ecuaciones a resolver es  $\mathbf{Ac} = \tilde{\mathbf{b}}$  con la misma matriz  $\mathbf{A}_{(n-1)\times(n-1)}$ , el vector de incógnitas  $\mathbf{c}$  y el vector  $\tilde{\mathbf{b}}$  es el resultado de modificar la primera y última componente de  $\mathbf{b}$ 

$$\widetilde{\boldsymbol{b}} = \begin{bmatrix} \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0) - \frac{1}{2}f''(x_0)h_0 \\ \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) \\ \vdots \\ \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2}) - \frac{3}{h_{n-3}}(a_{n-2} - a_{n-3}) \\ \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2}) - \frac{1}{2}f''(x_n)h_{n-1} \end{bmatrix}$$

que se obtiene de la relación  $h_{j-1}c_{j-1} + 2c_j(h_{j-1} + h_j) + h_jc_{j+1} = \frac{3}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{3}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1})$  con j = 1

$$h_0c_0 + 2c_1(h_0 + h_1) + h_1c_2 = \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0)$$

y con j = n - 1

$$h_{n-2}c_{n-2} + 2c_{n-1}(h_{n-2} + h_{n-1}) + h_{n-1}c_n = \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2})$$

$$\updownarrow$$

$$h_{n-2}c_{n-2} + 2c_{n-1}(h_{n-2} + h_{n-1}) + \frac{1}{2}f''(x_n)h_{n-1} = \frac{3}{h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) - \frac{3}{h_{n-2}}(a_{n-1} - a_{n-2}).$$

La matriz A es la misma e.d.d. garantizando que el spline cúbico con curvatura conocida existe y es único.

▶ En el caso de tener condición de frontera con terminación parabólica, se debe cumplir que S" sea constante en los intervalos extremos, esto es, en los intervalos  $[x_0, x_1]$  y  $[x_{n-1}, x_n]$ . Dado que  $S_j''(x) = 2c_j + 6d_j(x - x_j)$  en  $(x_j, x_{j+1}]$ , la condición se traduce en que los polinomios  $S_0''$  y  $S_{n-1}''$  sean constantes y esto se cumple siempre que  $d_0=0$  y  $d_{n-1}=0$ 

$$0 = d_0 = \frac{c_1 - c_0}{3h_0} \qquad \Rightarrow \qquad c_0 = c_1,$$

$$0 = d_{n-1} = \frac{c_n - c_{n-1}}{3h_{n-1}} \qquad \Rightarrow \qquad c_n = c_{n-1}.$$

Así el sistema de ecuaciones a resolver es  $\widetilde{\boldsymbol{A}}\boldsymbol{c} = \boldsymbol{b}$  con la matriz  $\widetilde{\boldsymbol{A}}_{(n-1)\times(n-1)}$  dada por

$$\widetilde{\mathbf{A}} = \begin{bmatrix} 3h_0 + 2h_1 & h_1 \\ h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 \\ & \ddots & \ddots & \\ & & h_{n-3} & 2(h_{n-3} + h_{n-2}) & h_{n-2} \\ & & & h_{n-2} & 2h_{n-2} + 3h_{n-1} \end{bmatrix}$$

el vector de incógnitas c y el vector b dados antes. La matriz  $\tilde{A}$  es matriz e.d.d. garantizando que el spline cúbico con terminación parabólica existe y es único.

Ejemplo Hallar el spline cúbico que interpola la nube de puntos

$x_k$	-3	-1	2	3	7
$y_k$	5	4	12	6	0

 $\star$  Spline natural  $\star$  Spline tal que S''(-3) = -1 y S''(7) = 2 (curvatura conocida)  $\star$  Spline con terminación parabólica. Solución: Queremos hallar el spline cúbico de la forma

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = a_0 + b_0(x+3) + c_0(x+3)^2 + d_0(x+3)^3, & x \in [-3, -1], \\ S_1(x) = a_1 + b_1(x+1) + c_1(x+1)^2 + d_1(x+1)^3, & x \in [-1, 2], \\ S_2(x) = a_2 + b_2(x-2) + c_2(x-2)^2 + d_2(x-2)^3, & x \in [2, 3], \\ S_3(x) = a_3 + b_3(x-3) + c_3(x-3)^2 + d_3(x-3)^3, & x \in [3, 7]. \end{cases}$$

Vamos a construir el sistema de ecuaciones en las variables  $c_0$ ,  $c_1$ ,  $c_2$ ,  $c_3$  y  $c_4$  dado por la relación

$$h_{j-1}c_{j-1} + 2(h_{j-1} + h_j)c_j + h_jc_{j+1} = \frac{3}{h_j}(a_{j+1} - a_j) - \frac{3}{h_{j-1}}(a_j - a_{j-1})$$
  $j = 1, 2, 3.$ 

esto es

$$j = 1 \rightarrow h_0c_0 + 2(h_0 + h_1)c_1 + h_1c_2 = \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1) - \frac{3}{h_0}(a_1 - a_0)$$

$$j = 2 \rightarrow h_1c_1 + 2(h_1 + h_2)c_2 + h_2c_3 = \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2) - \frac{3}{h_1}(a_2 - a_1)$$

$$j = 3 \rightarrow h_2c_2 + 2(h_2 + h_3)c_3 + h_3c_4 = \frac{3}{h_3}(a_4 - a_3) - \frac{3}{h_2}(a_3 - a_2)$$

Tenemos

$$h_0 = x_1 - x_0 = -1 - (-3) = 2$$
  $a_0 = f(x_0) = y_0 = 5$   
 $h_1 = x_2 - x_1 = 2 - (-1) = 3$   $a_1 = f(x_1) = y_1 = 4$   
 $h_2 = x_3 - x_2 = 3 - 2 = 1$   $a_2 = f(x_2) = y_2 = 12$   
 $h_3 = x_4 - x_3 = 7 - 3 = 4$   $a_3 = f(x_3) = y_3 = 6$   
 $a_4 = f(x_4) = y_4 = 0$ 

así el sistema de ecuaciones esta dado por

$$2c_0 + 10c_1 + 3c_2 = \frac{19}{2}$$

$$3c_1 + 8c_2 + c_3 = -26$$

$$c_2 + 10c_3 + 4c_4 = \frac{27}{2}$$
(6)

Hasta acá el procedimiento es el mismo para cada una de las diferentes condiciones de frontera.

 $\star$  Spline natural: debe cumplir que S''(-3) = 0 y S''(7) = 0, que se traduce en  $c_0 = 0$  y  $c_4 = 0$ , así (6) se convierte en el sistema

$$\begin{cases}
 10c_1 + 3c_2 = \frac{19}{2} \\
 3c_1 + 8c_2 + c_3 = -26 \\
 c_2 + 10c_3 = \frac{27}{2}
 \end{cases}$$

$$\Rightarrow c_1 \approx 2.2443 \\
 c_2 \approx -4.3143 \\
 c_3 \approx 1.7814$$

reemplazamos en la relación para  $d_i$  y  $b_i$ , j = 0, 1, 2, 3

$$d_{j} = \frac{c_{j+1} - c_{j}}{3h_{j}} \Rightarrow \begin{cases} d_{0} = \frac{c_{1} - c_{0}}{3h_{0}} \approx \frac{2.2443}{6} \approx 0.374 \\ d_{1} = \frac{c_{2} - c_{1}}{3h_{1}} \approx \frac{-4.3143 - 2.2443}{9} \approx -0.7287 \\ d_{2} = \frac{c_{3} - c_{2}}{3h_{2}} \approx \frac{1.7814 - (-4.3143)}{2} \approx 2.0319 \\ d_{3} = \frac{c_{4} - c_{3}}{3h_{3}} \approx \frac{0 - 1.7814}{8} \approx -0.1485 \end{cases}$$

$$b_{j} = \frac{1}{h_{j}}(a_{j+1} - a_{j}) - \frac{h_{j}}{3}(2c_{j} + c_{j+1}) \Rightarrow \begin{cases} b_{0} = \frac{1}{h_{0}}(a_{1} - a_{0}) - \frac{h_{0}}{3}(2c_{0} + c_{1}) \approx \frac{1}{2}(4 - 5) - \frac{2}{3}(2.2443) \approx -1.9962 \\ b_{1} = \frac{1}{h_{1}}(a_{2} - a_{1}) - \frac{h_{1}}{3}(2c_{1} + c_{2}) \approx \frac{1}{3}(12 - 4) - \frac{3}{3}(2(2.2443) - 4.3143) \approx 2.4924 \\ b_{2} = \frac{1}{h_{2}}(a_{3} - a_{2}) - \frac{h_{2}}{3}(2c_{2} + c_{3}) \approx (6 - 12) - \frac{1}{3}(2(-4.3143) + 1.7814) \approx -3.7176 \\ b_{3} = \frac{1}{h_{3}}(a_{4} - a_{3}) - \frac{h_{3}}{3}(2c_{3} + c_{4}) \approx \frac{1}{4}(0 - 6) - \frac{4}{3}(2(1.7814)) \approx -6.2505 \end{cases}$$

por lo tanto, el spline cúbico natural para los puntos es

$$S(x) = \begin{cases} 5 - 1.9962(x+3) + 0.374(x+3)^3, & x \in [-3, -1], \\ 4 + 2.4924(x+1) + 2.2443(x+1)^2 - 0.7287(x+1)^3, & x \in [-1, 2], \\ 12 - 3.7176(x-2) - 4.3143(x-2)^2 + 2.0319(x-2)^3, & x \in [2, 3], \\ 6 - 6.2505(x-3) + 1.7814(x-3)^2 - 0.1485(x-3)^3, & x \in [3, 7]. \end{cases}$$

\* Spline con curvatura conocida: debe cumplir que S''(-3) = -1 y S''(7) = 2, que se traduce en  $2c_0 = -1$  y  $2c_4 = 2$ , así (6) se convierte en el sistema

$$\begin{cases}
 10c_1 + 3c_2 = \frac{19}{2} + 1 \\
 3c_1 + 8c_2 + c_3 = -26 \\
 c_2 + 10c_3 = \frac{27}{2} - 4
 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix}
 c_1 \approx 2.34 \\
 c_2 \approx -4.3 \\
 c_3 \approx 1.38
 \end{aligned}$$

procediendo como antes para obtener  $b_j$  y  $d_j$ , j = 0, 1, 2, 3, así el spline cúbico con curvatura conocida para los puntos es

$$S(x) = \begin{cases} 5 - 1.3933(x+3) - 0.5(x+3)^2 + 0.4733(x+3)^3, & x \in [-3, -1], \\ 4 + 2.2867(x+1) + 2.34(x+1)^2 - 0.7378(x+1)^3, & x \in [-1, 2], \\ 12 - 3.5933(x-2) - 4.3(x-2)^2 + 1.8933(x-2)^3, & x \in [2, 3] \\ 6 - 6.5133(x-3) + 1.38(x-3)^2 - 0.0317(x-3)^3, & x \in [3, 7]. \end{cases}$$

\* Spline con terminación parabólica: se debe cumplir que S'' es constante en los intervalos extremos, esto es, en los intervalos [-3,-1] y [3,7], esto es, que  $S''_0$  es constante en [-3,-1] y  $S''_3$  es constante en [3,7], que se traduce en que  $c_0 = c_1$  y  $c_4 = c_3$ , así (6) se convierte en el sistema

$$\begin{vmatrix}
12c_1 + 3c_2 &= \frac{19}{2} \\
3c_1 + 8c_2 + c_3 &= -26 \\
c_2 + 14c_3 &= \frac{27}{2}
\end{vmatrix}
\Rightarrow
\begin{vmatrix}
c_1 \approx 1.8134 \\
c_2 \approx -4.0871 \\
c_3 \approx 1.2562
\end{vmatrix}$$

procediendo como antes para obtener  $b_j$  y  $d_j$ , j = 0, 1, 2, 3, así el spline cúbico con terminación parabólica para los puntos es

$$S(x) = \begin{cases} 5 - 4.1269(x+3) + 1.8134(x+3)^2, & x \in [-3, -1], \\ 4 + 3.1269(x+1) + 1.8134(x+1)^2 - 0.6556(x+1)^3, & x \in [-1, 2], \\ 12 - 3.6940(x-2) - 4.0871(x-2)^2 + 1.7811(x-2)^3, & x \in [2, 3], \\ 6 - 6.5249(x-3) + 1.2562(x-3)^2, & x \in [3, 7]. \end{cases}$$

♣ En el caso de tener condición de frontera sujeta, se debe cumplir que  $S'(x_0) = f'(x_0)$  y  $S'(x_n) = f'(x_n)$ , que en términos de las incógnitas se traducen en  $b_0 = f'(x_0)$  y  $b_n = f'(x_n)$ , y por (5)  $b_n = b_{n-1} + (c_n + c_{n-1})h_{n-1}$ . Así, de la relación obtenida para los  $b_j$  se tiene

$$f'(x_0) = \frac{1}{h_0}(a_1 - a_0) - \frac{h_0}{3}(2c_0 + c_1) \quad \Rightarrow \quad h_0c_0 = \frac{3}{2h_0}(a_1 - a_0) - \frac{3}{2}f'(x_0) - \frac{1}{2}h_0c_1$$

$$f'(x_n) = \frac{a_n - a_{n-1}}{h_{n-1}} - \frac{h_{n-1}}{3}(2c_{n-1} + c_n) + (c_n + c_{n-1})h_{n-1} \quad \Rightarrow \quad h_{n-1}c_n = -\frac{3}{2h_{n-1}}(a_n - a_{n-1}) + \frac{3}{2}f'(x_n) - \frac{1}{2}h_{n-1}c_{n-1}$$

♣ En el caso de tener condición de frontera extrapolada, se debe cumplir que  $S''(x_0)$  y  $S''(x_n)$  se extrapola de los valores de  $S''(x_1)$ ,  $S''(x_2)$  y  $S''(x_{n-2})$ ,  $S''(x_{n-1})$ , respectivamente. Dado que cada  $S_j$  es un polinomio de grado a lo más 3,  $S''_j$  son polinomios lineales, por lo tanto, al extrapolar (igualando pendientes) obtenemos

$$\frac{S''(x_1, S''(x_1))}{(x_2, S''(x_2))} \qquad \frac{S''(x_2) - S''(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{S''(x_1) - S''(x_0)}{x_1 - x_0} \quad \Rightarrow \quad \frac{2c_2 - 2c_1}{h_1} = \frac{2c_1 - 2c_0}{h_0}$$

$$\frac{S''(x_{n-1}) - S''(x_{n-2})}{x_{n-1} - x_{n-2}} = \frac{S''(x_n) - S''(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}} \quad \Rightarrow \quad \frac{2c_{n-1} - 2c_{n-2}}{h_{n-2}} = \frac{2c_n - 2c_{n-1}}{h_{n-1}} \quad \frac{S''(x_{n-2})}{(x_{n-2}, S''(x_{n-2}))} \quad (x_n, S''(x_n))$$

Ejercicios Identificar los sistema de ecuaciones  $\hat{A}c = \hat{b}$  y  $\check{A}c = b$  necesarios para obtener el spline cúbico sujeto y extrapolado, respectivamente.

# MATLAB

1. Considere los siguientes puntos obtenidos de una cierta función f:

$x_k$	-1	2	3	5	6
$y_k$	3	-1	1	5	4

a) Hallar el spline cúbico natural S para la nube de puntos y el valor aproximado de f en x=2.5 obtenido por el spline.

Para obtener el spline natural necesitamos los siguientes datos de entrada X,Y y obtendremos el dato de salida S

#### S=csnatural(X,Y)

- X,Y son los vectores que contienen la nube de puntos y S es la matriz que contiene los coeficientes de los tamos  $S_i$ , más exactamente, la matriz con los coeficientes  $a_i$ ,  $b_i$ ,  $c_i$  y  $d_i$ . Veamos como interpretar los valores de S
- >> x=[-1 2 3 5 6];
- >> y=[3 -1 1 5 4]; >> S=csnatural(x,y)
- o obliava

S =

- 0.1342 0 -2.5413 3.0000
- -0.2907 1.2080 1.0827 -1.0000
- -0.3247 0.3360 2.6267 1.0000
- 0.5373 -1.6120 0.0747 5.0000
- así el spline natural esta dado por

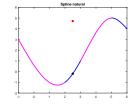
$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = 3 - 2.5413(x+1) + 0.1342(x+1)^3, & x \in [-1, 2], \\ S_1(x) = -1 + 1.0827(x-2) + 1.208(x-2)^2 - 0.2907(x-2)^3, & x \in [2, 3], \\ S_2(x) = 1 + 2.6267(x-3) + 0.336(x-3)^2 - 0.3247(x-3)^3, & x \in [3, 5], \\ S_3(x) = 5 + 0.0747(x-5) - 1.612(x-5)^2 + 0.5373(x-5)^3, & x \in [5, 6]. \end{cases}$$

Para obtener el valor aproximado de f en x=2.5 obtenido por S, debemos evaluar en  $S_1$  puesto de  $2.5 \in [2,3]$ . Para ello empleamos la instrucción de MATLAB polyval pero teniendo en cuenta que necesitamos los coeficientes de  $S_1$ , esto es, la segunda fila de S, además debemos tener presente que el polinomio no es de la forma  $d_i x^3 + c_i x^2 + b_i x + a_i$ , tiene la forma  $d_i (x-x_1)^3 + c_i (x-x_1)^2 + b_i (x-x_1) + a_i$ , por lo tanto no evaluamos directamente en x=2.5, debemos evaluar en  $(2.5-x_i)$ , más exactamente

así, el valor aproximado de f en x = 2.5 obtenido por S es aproximadamente -0.193.

Hay una rutina más que nos muestra la grafica del spline obtenido, grafiquemos tambien los puntos que se obtienen al evaluar directamente en x = 2.5 y en la forma como lo acabamos de hacer, una grafica dice mas que mil palabras

- >> GraficaCercha(x,y,S)
- >> hold on
- >> plot(2.5,y25,'.k','MarkerSize',20)
- >> y25m = polyval(S(2,:),2.5)
- >> plot(2.5,y25m,'.r','MarkerSize',20



La evaluación incorrecta es el punto rojo y la correcta el punto negro.

b) Hallar el spline con curvatura dada en los extremos S para la nube de puntos que verifica las condiciones S''(-1) = 3 y S''(6) = -1, ¿cuál es el valor aproximado de f en x = 4.3 obtenido por este spline?

Para obtener el spline con curvatura dada necesitamos los siguientes datos de entrada X,Y,a,b y obtendremos el dato de salida S

S,X,Y representan la matriz y vectores mencionados ya, a,b son los valores de S'' en los extremos. En este caso el spline con curvatura se obtiene así

```
>> S=csconocido(x,y,3,-1)
```

S =			
-0.0960	1.5000	-4.9693	3.0000
-0.0747	0.6360	1.4387	-1.0000
-0.3277	0.4120	2.4867	1.0000
0.3513	-1.5540	0.2027	5.0000

así el spline con curvatura esta dado por

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = 3 - 4.9693(x+1) + 1.5(x+1)^2 - 0.096(x+1)^3, & x \in [-1,2], \\ S_1(x) = -1 + 1.4387(x-2) + 0.636(x-2)^2 - 0.0747(x-2)^3, & x \in [2,3], \\ S_2(x) = 1 + 2.4867(x-3) + 0.412(x-3)^2 - 0.3277(x-3)^3, & x \in [3,5], \\ S_3(x) = 5 + 0.2027(x-5) - 1.554(x-5)^2 + 0.3513(x-5)^3, & x \in [5,6]. \end{cases}$$

Para hallar el valor aproximado de f en x = 4.3 obtenido por este spline, debemos evaluar en  $S_2$  puesto de  $4.3 \in [3, 4]$ 

así, el valor aproximado de f en x=4.3 obtenido por S es aproximadamente 4.2091.

- 2. Considere la función  $h(x) = \frac{\sin(x)\ln(4x^2+1) \tan^{-1}(2x)}{x^2+2}$  y el conjunto de nodos dados por x = -3:2:9.
- a) Halle el spline cúbico S tal que S'' se extrapola en los intervalos extremos, spline que aproxima a h en los nodos dados. Para obtener el spline S tal que S'' se extrapola en los intervalos extremos empleamos la rutina csextrapolado

### S=csextrapolado(X,Y)

los valores de entrada y salida son como antes. En este caso debemos definir la función, el vector x y calcular las imágenes y de h en x para emplear la rutina

el spline pedido tiene la forma

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = -0.0189(x+3)^3 + 0.1547(x+3)^2 - 0.3156(x+3) + 0.0815, & x \in [-3,-1], \\ S_1(x) = -0.0189(x+1)^3 + 0.0411(x+1)^2 + 0.076(x+1) - 0.0824, & x \in [-1,1], \\ S_2(x) = 0.0125(x-1)^3 - 0.0725(x-1)^2 + 0.0130(x-1) + 0.0824, & x \in [1,3], \\ S_3(x) = 0.0132(x-3)^3 + 0.0027(x-3)^2 - 0.1268(x-3) - 0.0815, & x \in [3,5], \\ S_4(x) = -0.0196(x-5)^3 + 0.0821(x-5)^2 + 0.0428(x-5) - 0.2184, & x \in [5,7], \\ S_5(x) = -0.0196(x-7)^3 - 0.0357(x-7)^2 + 0.1357(x-7) + 0.0387, & x \in [7,9]. \end{cases}$$

b) Halle el error cometido al aproximar h en x = 6.4 por medio del spline.

Primero, para hallar el valor del spline en x = 6.4, debemos evaluar en  $S_4$  puesto de  $6.4 \in [5, 7]$  y para hallar el error evaluamos h en x = 6.4

por lo tanto, el error cometido al aproximar h en x = 6.4 por medio del spline es aproximadamente 0.0305.

Nota Las rutinas de los otros tipos de spline son csconstante y csfit.