Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



з лабораторної роботи №6

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «Файли»

Виконав: ст.гр. КІ-34

Скалій Т.В.

Прийняв:

викл. каф. ЕОМ

Іванов Ю. С.

Мета роботи: оволодіти навиками використання засобів мови Java для роботи з потоками і файлами.

Завдання:

- 1. Створити клас, що реалізує методи читання/запису у текстовому і двійковому форматах результатів роботи класу, що розроблений у лабораторній роботі №5. Написати програму для тестування коректності роботи розробленого класу.
- 2. Для розробленої програми згенерувати документацію.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагмент згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Bapiaнт 20 y=tg(x)ctg(2x)

Лістинг програми:

FioApp.java

```
package KI34.Skalii.Lab6;
import java.util.Scanner;
import java.io.*;
 * Class <code>EquationsApp</code> Implements driver for Equations class
 * @author <u>Tetiana</u> <u>Skalii</u>
 * @version 1.0
public class FioApp{
     * @param args
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException, IOException
        // TODO Auto-generated method stub
        CalcWFio obj = new CalcWFio();
        try (Scanner s = new Scanner(System.in)) {
                    System.out.print("Enter data: ");
                    double data = s.nextDouble();
                    obj.calculate(data);
        System.out.println("Result is: " + obj.getResult());
        obj.writeResTxt("textRes.txt");
obj.writeResBin("BinRes.bin");
        obj.readResBin("BinRes.bin");
        System.out.println("Result is: " + obj.getResult());
        obj.readResTxt("textRes.txt");
        System.out.println("Result is: " + obj.getResult());
    }
}
```

```
CalcWFio.java
```

```
package KI34.Skalii.Lab6;
import java.io.DataInputStream;
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Scanner;
* Class <code>CalcWFio</code> implements method for \underline{\mathsf{tg}}(\mathsf{x}) * \underline{\mathsf{ctg}}(\mathsf{2x}) expression
calculation and methods for writing and reading files
 * @author <u>Tetiana</u> <u>Skalii</u>
 * @version 1.0
class CalcWFio
{
    /**
     * Method writes \underline{\mathsf{txt}} file
     * @param fName File's name
     * @throws FileNotFoundException error
    public void writeResTxt(String fName) throws FileNotFoundException
        PrintWriter f = new PrintWriter(fName);
        f.printf("%f ",result);
        f.close();
    }
    /**
     * Method read <u>txt</u> file
     * @param fName File's name
    public void readResTxt(String fName)
    {
        try
        {
             File f = new File (fName);
             if (f.exists())
             {
                 Scanner s = new Scanner(f);
                 result = s.nextDouble();
                 s.close();
             }
             else
                 throw new FileNotFoundException("File " + fName + "not found");
        catch (FileNotFoundException ex)
        {
             System.out.print(ex.getMessage());
        }
    }
     * Method writes bin file
     * @param fName File's name
     * @throws IOException error
    public void writeResBin(String fName) throws FileNotFoundException, IOException
```

```
{
        DataOutputStream f = new DataOutputStream(new FileOutputStream(fName));
        f.writeDouble(result);
        f.close();
    }
    /**
     * Method reads bin file
     * @param fName File's name
     * @throws IOException error
    public void readResBin(String fName) throws FileNotFoundException, IOException
        DataInputStream f = new DataInputStream(new FileInputStream(fName));
        result = f.readDouble();
        f.close();
    }
    public void calculate(double x)
        Equations eq = new Equations();
        result = eq.calculate(x);
    }
    public double getResult()
        return result;
    private double result;
}
Equations.Java
package KI34.Skalii.Lab6;
* Class \langle code \rangle Equations \langle code \rangle implements method for y = tg(x)ctg(2x) expression
calculation
 * @author <u>Tetiana</u> <u>Skalii</u>
 * @version 1.0
 */
class Equations
{
     * Method calculates the \underline{tg}(x)*\underline{ctg}(2x) expression
     * @param x Angle in degrees
     * @throws CalcException
    public double calculate(double x) throws CalcException
        double y, rad;
        rad = x * Math.PI / 180.0;
        try
        {
             y = Math.tan(rad) * (1 / Math.tan(rad * 2));
            if (x==90 || x== -90 || x==0 || x==-180 || x==180 || 2*x == 90 || 2*x == -
90 || 2*x == 180 || 2*x == -180 )
                 throw new ArithmeticException();
        catch (ArithmeticException ex)
             if (x==90 || x== -90 || x==-180 || x==180 || 2*x == 90 || 2*x == -90 || 2*x
== 180 || 2*x == -180 )
                 throw new CalcException("Exception reason: Illegal value of X for
tangent calculation");
```

```
else if (x==0)
                  throw new CalcException("Exception reason: X = 0");
             else
                  throw new CalcException("Unknown reason of the exception during
exception calculation");
         return y;
}
CalcException.java
package KI34.Skalii.Lab6;
/**
 * Class <code>CalcException</code> more <a href="mailto:precises">precises</a> ArithmeticException
 * @author <u>Tetiana</u> <u>Skalii</u>
 * @version 1.0
 */
class CalcException extends ArithmeticException
       private static final long serialVersionUID = 1L;
       public CalcException(){}
    public CalcException(String cause)
         super(cause);
}
```

Результат виконання програми:

Виключення для неприпустимого значення для тангенса

```
Enter data: 0
Exception in thread "main" KI34.Skalii.Lab6.CalcException: Exception reason: X = 0
    at KI34.Skalii.Lab6.Equations.calculate(Equations.java:32)
    at KI34.Skalii.Lab6.CalcWFio.calculate(CalcWFio.java:83)
    at KI34.Skalii.Lab6.FioApp.main(FioApp.java:21)
```

Виключення при значенні нуля

Рис.3.Результат виконання програми

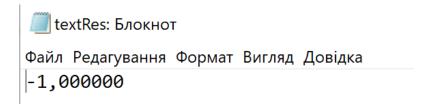


Рис.4. Успішний запис результату у текстовий файл

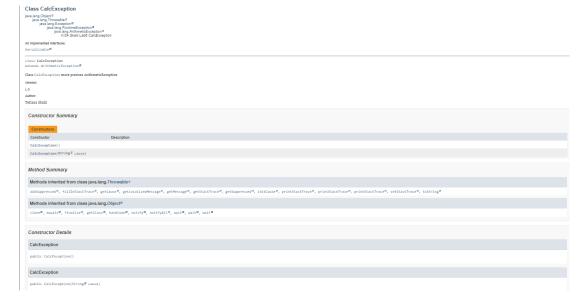


Рис. 5. Успішний запис результату у бінарний файл

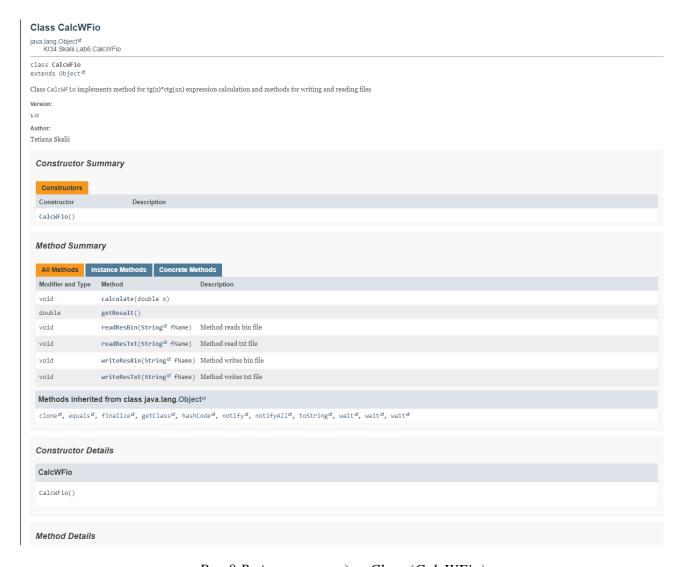
Згенерована документація

Package Kl34.Skalii.Lab6

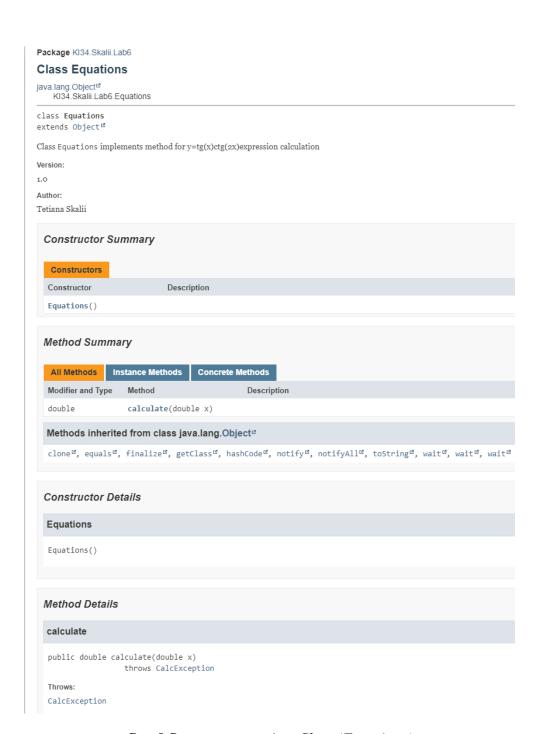
Puc.6.Вмістиме вкладки Package



Puc.7.Вмістиме вкладки Class (CalcException)



Puc.8.Вмістиме вкладки Class (CalcWFio)



Puc.9.Вмістиме вкладки Class (Equations)

Class FioApp java.lang.Object™ KI34.Skalii.Lab6.FioApp public class FioApp extends Object[™] Class FioApp Implements driver for CalcWFio class Version: 1.0 Author: Tetiana Skalii Constructor Summary Constructors Constructor Description FioApp() Method Summary All Methods Static Methods **Concrete Methods** Modifier and Type Method Description static void $main(String \[^{t}[]]\]$ args) Methods inherited from class java.lang.Object™ cloned, equalsd, finalized, getClassd, hashCoded, notifyd, notifyAlld, toStringd, waitd, waitd Constructor Details FioApp public FioApp() Method Details main public static void main(String[™][] args) throws FileNotFoundException™, I0Exception[™] Parameters: args -FileNotFoundException™

Puc.10.Вмістиме вкладки Class (FioApp)

Відповіді на контрольні запитання:

1. Розкрийте принципи роботи з файловою системою засобами мови Java.

Для створення файлових потоків і роботи з ними у Java ϵ 2 класи, що успадковані від InputStream і OutputStream це - FileInputStream і FileOutputStream. Як і їх суперкласи вони мають методи лише для байтового небуферизованого блокуючого читання/запису даних та керуванням потоками. На відміну від, наприклад, мови програмування С, де для виконання усіх можливих операцій з файлами необхідно мати один вказівник на FILE у мові Java реалізовано інший набагато складніший і гнучкіший підхід, який дозволяє формувати такі властивості потоку, які найкраще відповідають потребам рішення конкретної задачі. Так у Java розділено окремі функціональні можливості потоків на різні класи. Компонуючи ці класи між собою і досягається необхідна кінцева функціональність потоку.

2. Охарактеризуйте клас Scanner.

Для читання текстових потоків найкраще підходить клас Scanner. На відміну від InputStreamReader і FileReader, що дозволяють лише читати текст, він має велику кількість методів, які здатні читати як рядки, так і окремі примітивні типи з подальшим їх перекодуванням до цих типів, робити шаблонний аналіз текстового потоку, здатний працювати без потоку даних та ще багато іншого.

3. Наведіть приклад використання класу Scanner.

Приклад читання даних за допомогою класу Scanner з стандартного потоку вводу:

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
int i = sc.nextInt();
Приклад читання даних за допомогою класу Scanner з текстового файлу:
Scanner sc = new Scanner(new File("myNumbers"));
while (sc.hasNextLong()) {
    long aLong = sc.nextLong();
}
```

4. За допомогою якого класу можна здійснити запис у текстовий потік?

Для буферизованого запису у текстовий потік найкраще використовувати клас PrintWriter.

- 5. Охарактеризуйте клас PrintWriter.
- 6. Розкрийте методи читання/запису двійкових даних засобами мови Java.

Читання двійкових даних примітивних типів з потоків здійснюється за допомогою класів, що реалізують інтерфейс DataInput, наприклад класом DataInputStream. Інтерфейс DataInput визначає такі методи для читання двійкових даних:

- readByte;
- readInt;
- readShort;
- readLong;
- readFloat;
- readDouble;
- readChar;
- readBoolean;
- readUTF.

Запис двійкових даних примітивних типів у потоки здійснюється за допомогою класів, що реалізують інтерфейс DataOutput, наприклад класом DataOutputStream. Інтерфейс DataOutput визначає такі методи для запису двійкових даних:

- writeByte;
- writeInt:
- writeShort:
- writeLong;
- writeFloat;
- writeDouble:
- writeChar;
- writeBoolean;
- writeUTF.

7. Призначення класів DataInputStream i DataOutputStream.

Класи DataOutputStream і DataInputStream дозволяють записувати і зчитувати дані примітивних типів.

Клас DataOutputStream представляє потік виведення і призначений для запису даних примітивних типів, таких, як int, double і т.д. Для запису кожного з примітивних типів призначений свій метод.

Клас DataInputStream діє протилежним чином - він зчитує з потоку дані примітивних типів. Відповідно для кожного примітивного типу визначено свій метод для зчитування.

8. Який клас мови Java використовується для здійснення довільного доступу до файлів.

Керування файлами з можливістю довільного доступу до них здійснюється за допомогою класу RandomAccessFile.

9. Охарактеризуйте клас RandomAccessFile.

Керування файлами з можливістю довільного доступу до них здійснюється за допомогою класу RandomAccessFile. Відкривання файлу в режимі запису і читання/запису здійснюється за допомогою конструктора, що приймає 2 параметри – посилання на файл (File file) або його адресу (String name) та режим відкривання файлу (String mode).

Файли, що керуються класом RandomAccessFile, оснащені вказівником на позицію наступного байту, що має читатися або записуватися. Для того, щоб перемістити даний вказівник на довільну позицію в межах файлу використовується метод void seek(long pos). Параметр long pos визначає номер байту, що має читатися або записуватися.

10. Який зв'язок між інтерфейсом DataOutput і класом DataOutputStream?

Запис двійкових даних примітивних типів у потоки здійснюється за допомогою класів, що реалізують інтерфейс DataOutput, наприклад класом DataOutputStream.

Висновок:

На цій лабораторній роботі я оволоділа навиками використання засобів мови Java для роботи з потоками і файлами.