

Router程序

■ 正常情况：单向传输，Client发送数据，Server返回确认，由于Client和Server均在一台主机上，基本不会发生丢包和超时的情况。（以下ip和端口均为演示使用，自行设计即可。）

Client_ip = 192.168.10.1
Client_port = 12
Server_ip = 192.168.10.3
Server_port = 56

Sender



Client_ip = 192.168.10.1
Client_port = 12
Server_ip = 192.168.10.3
Server_port = 56

Server



Router程序

■ **Router模拟：**单向传输，Client发送数据，Server返回确认，Router程序发挥转发的功能，对来自Client的数据包进行丢包或者延时处理后发给Server，对Server发来的包不做处理，直接转发给Client。（以下ip和端口均为演示使用，自行设计即可。）

Client_ip = 192.168.10.1

Client_port = 12

Server_ip = 192.168.10.2

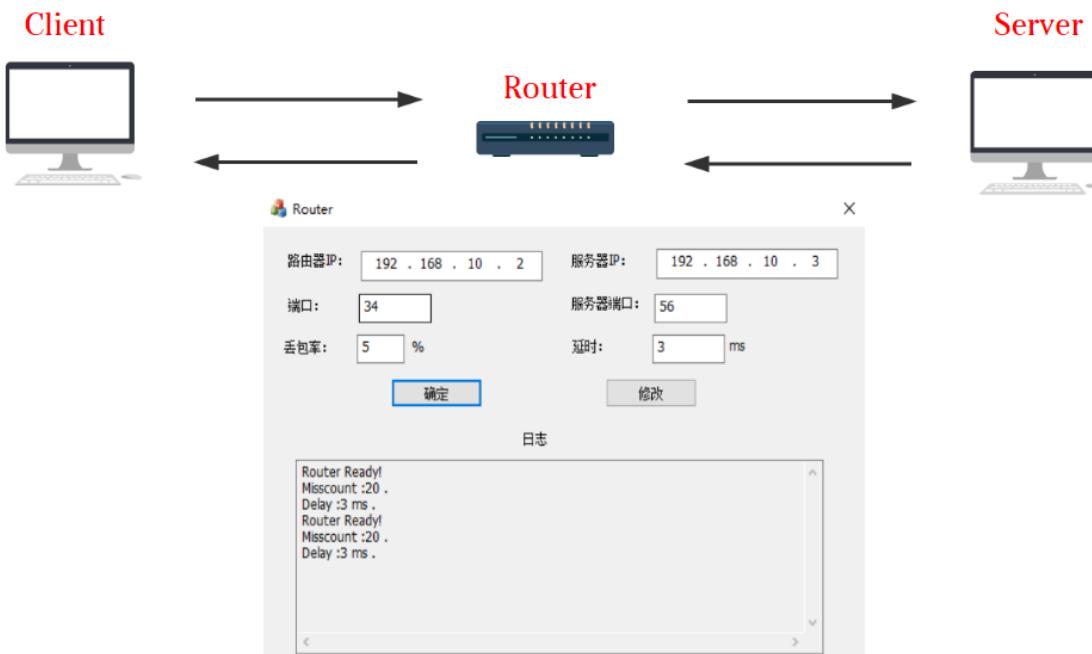
Server_port = 34

Client_ip = 192.168.10.2

Client_port = 34

Server_ip = 192.168.10.3

Server_port = 56





Router注意事项

1. 第一次填写 IP、端口、丢包率、延时等信息后，请点击“确认”按钮；此后每一次修改丢包率、延时信息请在填写新的信息后点击“修改”按钮，IP、端口信息第一次填写后不可修改。
2. 该程序转包的最大包大小为 **15000** 字节，请同学们不要发送超过该大小的包！
3. 丢包率为 **double** 类型，延时为 **int** 类型，单位为 **ms**，设置好丢包率后，日志中会打印出参数 misscount，“misscount: n”意味着每过 n 个包丢一个包，每次丢包或延时均会打印日志。