

day02_Collection、泛型

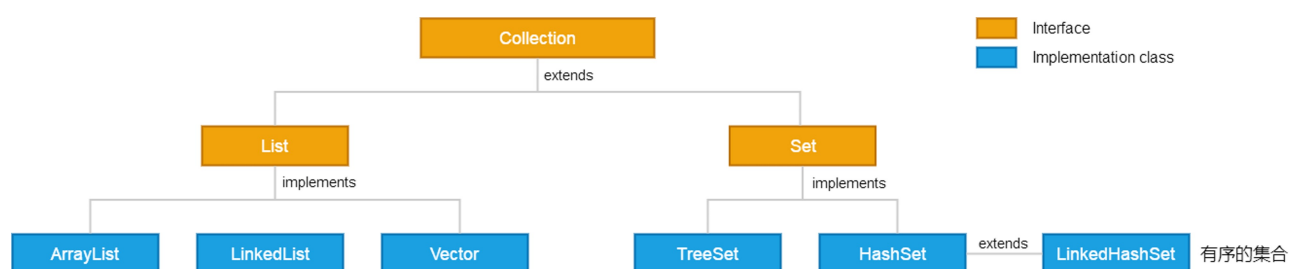
一.Collection 集合

集合是java中提供了一种容器，可以用来存储多个数据。集合和数组都是存储数据的容器，它们的区别如下：

- (1).数组的长度是固定的，而集合的长度是可变的。
- (2).数组中存储的是同一类型的元素，可以存储基本类型数据、引用类型数据(对象数组)。集合存储的都是对象，而且对象的类型可以不一致。

1.集合框架介绍

集合按照其存储结构可以分为两大类，分别是单列集合 `java.util.Collection` 和双列集合 `java.util.Map`。`Collection` 是单列集合类的根接口，`Collection` 接口中定义着单列集合框架中最共性的内容，一般将实现了 `Collection` 接口的对象称为 `Collection` 集合。下图就描述了整个 `Collection` 集合的继承体系。



List 系集合的特点：

- a.有序的集合(存储和取出的元素顺序相同)
- b.允许存储重复元素
- c.元素有索引，可使用for循环遍历

Set 系集合的特点：

- a.无序的集合(存储和取出的元素顺序不同)
- b.不允许存储重复元素
- c.元素无索引，不可使用for循环遍历

注意：上述的所有接口、类都是带有泛型的

由于接口不能创建对象，所以只能通过其实现类创建集合对象来使用集合。

2.Collection 集合常用方法

二.Iterator 迭代器

1.Iterator 接口

在程序开发中，经常需要遍历集合中的所有元素。针对这种需求，JDK专门提供了一个接口 `java.util.Iterator`，`Iterator` 接口也是Java集合中的一员，但它与 `Collection`、`Map` 接口有所不同，`Collection`、`Map` 接口主要用于存储元素，而 `Iterator` 接口主要是以“迭代”的方式遍历集合中的元素，因此 `Iterator` 接口的实现类对象也被称为集合的迭代器。

迭代：首先判断集合中有没有元素，如果有就把这个元素取出来，然后再继续判断，如果还有就再取出来，直到把集合中的元素取完为止。这种取出方式专业术语称为迭代。(Collection 集合元素的通用获取方式)

2.迭代器的实现原理

`Iterator` 迭代器对象在遍历集合时，内部采用指针的方式来跟踪集合中的元素。

```

public static void main(String[] args) {

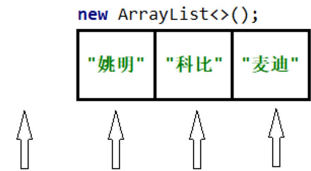
    Collection<String> coll = new ArrayList<>();

    coll.add("姚明");
    coll.add("科比");
    coll.add("麦迪");

    Iterator<String> it = coll.iterator(); 获取迭代器的实现类对象，指针位于第一个元素之前

    while (it.hasNext()) {
        String e = it.next(); 调用next方法后，迭代器的索引会向后移动一位，指向下一个元素并将该元素返回
        System.out.println(e);
    }
}

```



3. 增强for循环

三.泛型

泛型就是一种未知的数据类型，当我们不知道使用什么数据类型，或者需要兼容多种数据类型时，就可以使用泛型。一般是在类、方法、接口中预支地使用这种未知的类型，泛型可以接收任何数据类型，并且会随着我们指定的数据类型而变化。(泛型只能是引用数据类型)

ArrayList 集合在定义时，不知道集合中会存储什么类型的数据，所以类型使用泛型 E

```

public class ArrayList<E> {
    public boolean add(E e) {}
    public E get(int index) {}
}

```

new 一个 ArrayList 集合类对象时，可以指定数据类型，并传递给泛型 E
(这个对象就是根据 "已经发生变化的 ArrayList 类" new 出来的)

```
ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();
```

```

public class ArrayList<String> {
    public boolean add(String e) {}
    public String get(int index) {}
}

```

```

public class ArrayList<Student> {
    public boolean add(Student e) {}
    public Student get(int index) {}
}

```

```
ArrayList<Student> list = new ArrayList<Student>();
```

```

public class ArrayList<Object> {
    public boolean add(Object e) {}
    public Object get(int index) {}
}

```

未指定数据类型时，泛型默认为 Object 类型
ArrayList list = new ArrayList();

1. 泛型的用法：在类、接口、方法中使用泛型

2. 使用泛型的好处

3. 泛型通配符

四.Collection 集合综合案例——斗地主案例