

day10_Bootstrap

Bootstrap 是一个基于 HTML、CSS、JavaScript 的前端开发框架，Bootstrap 框架具有以下优点：

- 响应式布局：同一套页面可以兼容不同分辨率的设备
- 资源文件中定义了很多 css样式、组件、JavaScript插件，可以直接使用这些样式、组件、JavaScript插件得到丰富的页面效果

1.Bootstrap的基本入门

Bootstrap的使用步骤如下：

第一步：下载Bootstrap资源文件夹、jquery.min.js文件

第二步：将下载好的资源文件复制到项目中（一般将jquery.min.js文件放在 "bootstrap/js" 目录下）

第三步：创建html页面，并引入必要的资源文件：一般是引入.min压缩版文件

#.注意：

- ①.入门程序中是引入 "本地资源文件" 的方式，也可以引入cdn网络资源，以便减少服务器压力
- ②.了解 "Bootstrap资源文件夹" 的目录结构，在 ["Bootstrap中文文档"](#) 中有详细介绍

2.Bootstrap的响应式布局

Bootstrap中的响应式页面布局，是依靠 "栅格系统" 来实现的。栅格系统：就是通过一系列的行(row)、列(column)的组合来创建页面布局，类似于之前所说的，使用table标签来完成页面的布局。栅格系统会将一行平均分成12个格子，我们可以指定html元素在不同分辨率设备上占几个格子，以此来达到响应式布局的效果。

(1). 栅格系统的使用步骤如下：

第一步：定义容器，通过设置 class="container"、class="container-fluid" 属性来定义一个元素为容器，相当于之前的<table>

- container：在每一种设备中，容器都是两边留白
- container-fluid：在每一种设备中，容器都是100%宽度

第二步：定义行，通过设置 class="row" 属性来定义一个元素为行，相当于之前的<tr>

第三步：定义元素，通过设置 class="col-设备代码-格子数目" 属性来定义一个元素，并指定该元素在不同的设备上所占的格子数目。设备代码如下：

- col-xs：超小屏幕手机 (xs < 768px)
- col-sm：小屏幕平板 (768px ≤ sm < 992px)
- col-md：中等屏幕桌面显示器 (992px ≤ md < 1200px)
- col-lg：大屏幕桌面显示器 (1200px ≤ lg)

(2).使用栅格系统实现响应式布局的基本原理：

通过控制元素在不同分辨率设备上占多少格子，从而使一行元素在不同分辨率设备上呈现出不同的效果。通俗地说就是：我们可以控制一行元素在大屏幕上是什么显示效果，同时还可以控制这一行元素在超小屏幕上是什么显示效果，进而实现设备兼容。

(3). 栅格系统的使用规则：

- ①.设备代码可以向上兼容，直到遇见高级别的设备代码定义为止
- ②.如果真实设备宽度小于设备代码的最小值，那么每个元素都会占满一整行
- ③.一行中如果格子数目超过12，则超出部分会自动换行

3.全局CSS样式、组件、JavaScript插件

把视频看一遍，知道怎么使用这些样式、组件、插件就可以了，不必深究。具体使用时可参考 ["Bootstrap中文文档"](#)

4.案例：编写黑马旅游网首页，需要实现的效果见 ["参考\案例 黑马旅游网首页"](#)