一.Junit 单元测试

JUnit是一个Java编程语言的单元测试框架,Junit是xUnit的一个子集,在c++、python、java语言中测试框架的名字都不相同,xUnit是一套基于测试驱动开发的测试框架。程序测试分为黑盒测试、白盒测试,Junit单元测试属于白盒测试的一种。

```
// 定义一个计算器类
                                      // 在main方法中测试Calculator类的成员方法
                                      public class DemoMain {
public class Calculator {
                                          public static void main(String[] args) {
    // 定义一个实现加法的方法
   public int add(int a, int b) {
                                             // 创建对象
       return a + b;
                                             Calculator calculator = new Calculator();
                                             // 调用add方法测试
   // 定义一个实现减法的方法
                                             int result01 = calculator.add( a: 10, b: 20);
   public int sub(int a, int b) {
                                             System.out.println(result01);
       return a - b;
                                             // 调用sub方法测试
                                             int result02 = calculator.sub( a: 10, b: 20);
}
                                             System.out.println(result02);
```

如上图所示,以前我们测试一个方法的执行,往往是在 main 方法中创建对象调用该方法,然后运行 main 方法查看执行结果。这种测试方法有一定的局限性,下面我们将使用 Junit 来测试 Calculator 类中的成员方法。

1.Junit 的基本使用

```
1
      package Demo01JunitUnitTest.test;
2
      import Demo@1JunitUnitTest.Calculator;
4
      import org.junit.Test;
6 😘
      public class CalculatorTest {
7
          // 测试add方法
8
9
          @Test
10 %
          public void testAdd() {
              Calculator calculator = new Calculator();
              int result = calculator.add( a: 10, b: 20);
              System.out.println(result);
14
          }
15
          // 测试sub方法
16
          @Test
18 😘
          public void testSub() {
              Calculator calculator = new Calculator();
19
              int result = calculator.sub( a: 10, b: 20);
20
              System.out.println(result);
```

- (1).定义一个测试类(测试用例),建议如下:
- 测试类名:被测试的类名Test
- 包名: xxx.xxx.test, 将所有的测试类都放在一个名为"test"的包中
- (2).定义测试方法,建议如下:
 - 方法名: test被测试的方法名
- 返回值: void参数: 空参
- (3).给方法添加 @Test 注解,表明该方法是一个测试方法,并且可以独立运行
- (4).导入 Junit 依赖环境,即导入相应的 jar 包 (@Test注解是jar包中的接口,所以需要导入)

```
V Illi External Libraries

D:\UetBrains\IntelliJ IDEA 2019.2\jbr

V Illi JUnit4

Illi hamcrest-core-1.3.jar library root

Illi junit-4.12.jar library root
```

定义完测试类、测试方法后,给测试方法加上@Test 注解,并导入相应的 jar 包,就可以单击方法左侧的箭头来单独执行测试方法了。

2.Junit 的常见操作

(1).断言

有时只看测试方法的输出结果,并不能达到测试"代码是否有错误"的目的,一般我们会采用断言操作来处理结果。调用 Assert 类中的静态方法 assertEquals(期望结果,运算结果),参数传递期望结果、运算结果。当期望结果和运算结果相等时,会显示 "Test passed";当期望结果和运算结果不等时,会显示 "Test failed"。

```
Demo01JunitUnitTest.Calculator;
9
      import org.junit.Assert;
10
      import org.junit.Test;
11
12 $\mathbf{public class} CalculatorTest {
14
          // 测试add方法
15
          @Test
16 😘
          public void testAdd() {
                                                          testAdd()方法的执行结果:
            Calculator calculator = new Calculator();
17

✓ Tests passed: 1 of 1 test – 0 ms

18
             int result = calculator.add( a: 10, b: 20);
                                                            "D:\JetBrains\IntelliJ IDEA 2019.2
             Assert.assertEquals( expected: 30, result);
19
20
21
22
          // 测试sub方法
23
          @Test
24 🗣 🗦
         public void testSub() {
                                                           testSub()方法的执行结果:
25
             Calculator calculator = new Calculator();
                                                           int result = calculator.sub( a: 10, b: 20);
26
                                                           java.lang.AssertionError:
27
              Assert.assertEquals( expected: 0, result);
                                                            Expected :0
28
          }
                                                            Actual :-10
29
                                                            <<u><Click to see difference></u>
```

(2).@Before、@After 注解

- 被 @Before 注解修饰的方法,会在所有测试方法执行之前被自动执行
- 被 @After 注解修饰的方法,会在所有测试方法执行之后被自动执行

```
1
      package Demo01JunitUnitTest.test;
2
3
      import Demo01JunitUnitTest.Calculator;
4
      import org.junit.After;
      import org.junit.Assert;
6
      import org.junit.Before;
7
     import org.junit.Test;
8
9 % public class CalculatorTest {
10
         // 初始化的方法: 用于资源申请,所有测试方法在执行之前都会先执行该方法
11
12
          @Before
         public void init() {
13
             System.out.println("init...");
14
15
16
17
18
         // 释放资源的方法: 用于资源释放, 所有测试方法执行完后都会自动执行该方法
19
          @After
20
          public void close() {
           System.out.println("close...");
21
22
23
         // 测试add方法
24
25
          @Test
26 😘
          public void testAdd() {
27
             Calculator calculator = new Calculator();
28
             int result = calculator.add( a: 10, b: 20);
29
             Assert.assertEquals( expected: 30, result);
30
31
32
         // 测试sub方法
33
         @Test
34 G
          public void testSub() {
35
             Calculator calculator = new Calculator();
             int result = calculator.sub( a: 10, b: 20);
36
37
             Assert.assertEquals( expected: 0, result);
38
39
40 }
```

二.反射