AF4 Skicka Fakturor

Kassören vill skicka frakturer till alla medlemmarna, han väljer att skicka frakturer, systemet kollar igenom en lista vilka som har betalat sina avgifter redan och skickar sedan frakturer till alla som inte redan betalat.

Primär aktör  
Kassör

Sekundär aktör  
Medlem

För krav  
F1

## Huvudscenario

1. Kassören väljer att skicka fakturor
2. Systemet kollar upp och vilka som inte är markerade som betalda och skickar en faktura till dem.
3. Kassören ser att fakturorna är skickade.

AF3 Byta platser

En medlem vill byta plats med en annan medlem, han väljer platsen som han vill byta och den han vill ha, systemet tar emot informationen och skickar en förfrågan till den som redan har platsen, medlemmen kan välja om han går med på bytet eller ej, svaret skickas tillbaka till den första medlemmen.

Primär aktör  
Medlem

Sekundär aktör  
Medlem

Offstage aktör  
Räddningstjänsten: Vill veta var båtarna är placerade.

För krav  
F1, har redan bokat en plats, en plats som man vill ha är bokad av någon annan.

## Huvudscenario

1. Medlem A väljer en av sina platser att byta och väljer den plats han vill ha.
2. Systemet tar emot information och skickar en förfrågan till medlem B om att byta de två platserna.
3. Medlem B tar emot förfrågan och väljer antingen att byta eller inte.
4. Systemet tar emot svaret och vidarebefordrar det till medlem A.
5. Medlem A tar emot svaret och får veta om det blir ett byte.
6. Om det både kommer överens om bytet och går med på det byter systemet på båtarnas plats i registret.

AF5 Kolla upp information i nationella båtregistret

Sekreteraren vill kolla information om en persons båt i nationella-båtregistret, han anger personen som han vill kolla, systemet tar emot personen och söker efter personens registrerade båtar och hämtar informationen om dem från nationella-båtregistret och ger sedan informationen till sekreteraren.

Primär aktör  
Sekreterare

Sekundär aktör  
Nationella båtregistret

För krav  
F1, en person som man vill kolla upp är registrerad i registret

## Huvudscenario

1. Sekreteraren väljer att kolla upp en medlem
2. Systemet kollar upp vilka båtar som medlemen har registrerat och skickar sedan tillbaka en lista.
3. Sekreteraren väljer den båt han vill kolla upp informationen om.
4. Systemet tar och söker på båten i det nationella båtregistret.
5. Nationella båtregistret kolla upp och skickar tillbaka båtens information till systemet
6. Systemet tar emot informationen och presenterar den för sekreteraren.
7. Sekreteraren får informationen.

## Alternativa scenarion

2a Systemet kollar upp vilka båtar som medlemen har registrerat

1. Systemet hittar inga registrerade båtar på medlemen och skickar till sekreteraren att medlemmen inte har registrerat någon båt
2. Sekreteraren blir informerad om att personen inte har någon registrerad båt

5a Nationella båtregistret kolla upp

1. Nationella båtregistret hittar inte att båten är registrerad, och skicka till systemet att båten inte hittas
2. Systemet informerar sekreteraren om att båten inte är registrerada i nationella båtregistret
3. Sekreteraren blir informerad om att båten är registrerad på glada piratens register men att den inte är registrerad i det nationella båtregistret.