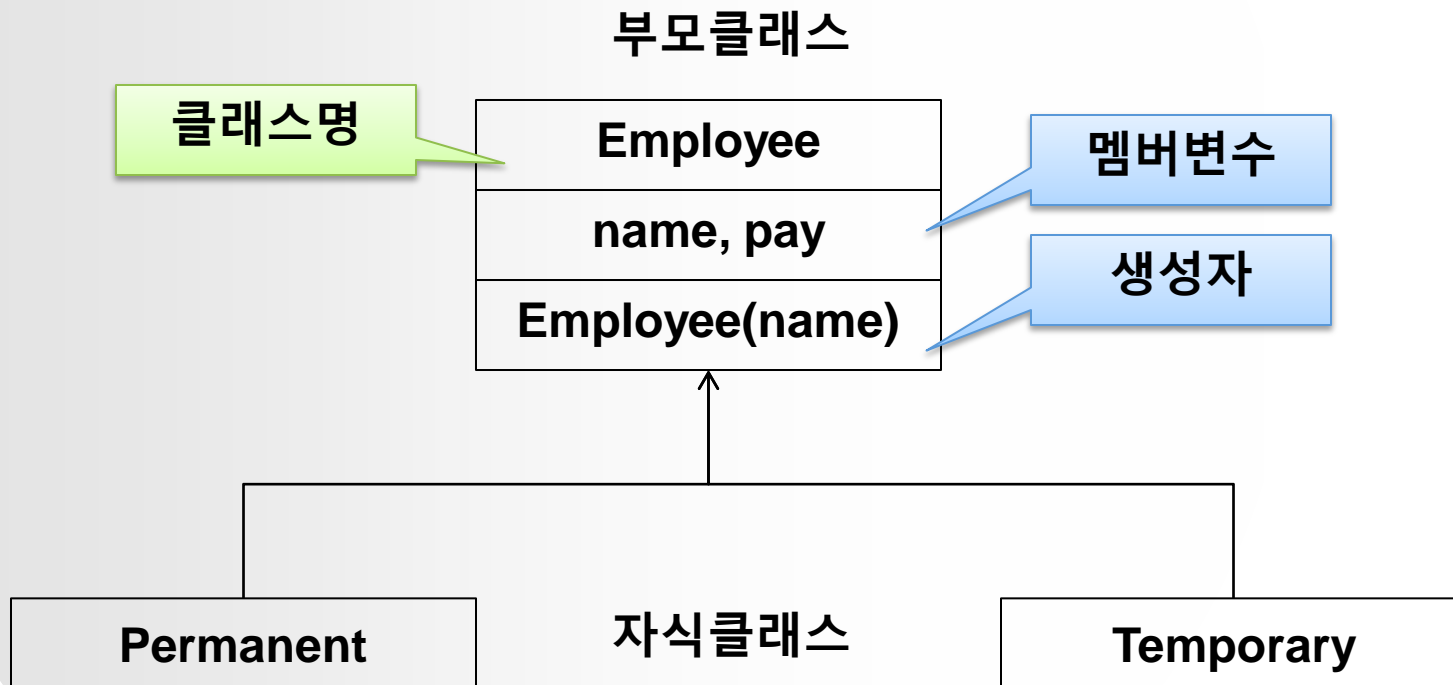




3. 급여관리 시스템 클래스 설계

문제3) 클래스 구성도





3. 급여관리 시스템 클래스 설계

- 부모클래스(Employee) 설계

<처리조건>

정규직과 임시직이 **공통적으로 지니고 있어야 하는 멤버들**을 모아서

Employee 클래스를 작성한다.

정규직과 임시직 모두 이름과 급여 변수를 갖는다.

멤버변수 : 이름(name), 급여(pay)

생성자 : 이름 초기화



3. 급여관리 시스템 클래스 설계

- 정규직 클래스 (Permanent) 설계

<처리조건>

정규직원의 이름과 급여정보를 처리하는 클래스

Employee클래스 멤버 상속

급여계산 함수 : $\text{pay} = \text{기본급}(\text{pPay}) + \text{보너스}(\text{bonus})$

- 임시직 클래스 (Temporary) 설계

<처리조건>

임시직 직원의 이름과 급여정보를 처리하는 클래스

Employee클래스 멤버 상속

급여계산 함수 : $\text{pay} = \text{작업시간}(\text{time}) * \text{시간당급여}(\text{tPay})$



3. 급여관리 시스템 클래스 설계

- 실행화면 예시

<<정규직 실행화면 >>

고용형태 선택(정규직<P>, 임시직<T>) : P

이름 : 홍길동

기본급 : 1800000

보너스 : 500000

=====

고용형태 : 정규직

이름 : 홍길동

급여 : 2,300,000원

<<임시직 실행화면 >>

고용형태 선택(정규직<P>, 임시직<T>) : T

이름 : 유관순

작업시간 : 45

시급 : 15000

=====

고용형태 : 임시직

이름 : 유관순

급여 : 675,000원