

2000 a la fecha:

En la actualidad la mayoría de las personas que trabajan con gráficos que utilizan grandes capacidades: discos duros de terabytes, tarjetas gráficas aceleradoras de video con memoria en gigabytes, etc.

También son muy utilizadas las Mac, especialmente en lo relacionado a efectos especiales y gráficos de animación.

Los Avances en la Gráfica por computadora están generando un cambio interesante en la historia de la representación gráfica. Las nuevas técnicas de rendering, shading y antialiasing hacen que los efectos sean cada vez más realistas, las animaciones más genuinas y la experiencia del usuario más completa.

GRAFICOS POR COMPUTADORA I

Santiago Molina Arana

216 756237

Referencias:

Estado del Arte: Computación Gráfica, Marko Torres