

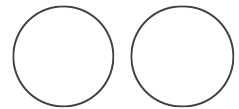


# Construção de uma RichTextBox em HTML5, CSS3 e JavaScript



**Igor Felix**

Computer Scientist - Mobile Developer - .Net(Fullstack) - .Net(MAUI),  
Linux Developer and Python(Django) - NodeJS(Express) - BAT/BASH -...



10 de maio de 2025

## Introdução: A História do HTML e a Evolução até o HTML5 e CSS3

O HTML (HyperText Markup Language) surgiu no início da década de 1990 como uma linguagem de marcação para estruturar páginas na Web. Desenvolvido por Tim Berners-Lee, o HTML permitia a criação de documentos interligados por hiperlinks, o que revolucionou o acesso à informação. Com o tempo, novas versões foram lançadas até culminar no HTML5, publicado em 2014, com suporte a multimídia nativo, APIs avançadas e uma sintaxe mais limpa e semântica. Paralelamente, o CSS (Cascading Style Sheets) evoluiu até o CSS3, trazendo transições, animações, layout flexível e design responsivo para a Web moderna.

## Construção de uma RichTextBox em HTML5, CSS3 e JavaScript

Uma RichTextBox é uma caixa de texto avançada que permite ao usuário inserir e formatar conteúdo em HTML. Com HTML5 e JavaScript, podemos construir uma RichTextBox sem a necessidade de tabelas (tableless), utilizando apenas <div>s e elementos modernos.

## Estrutura HTML

```

<div id="editor-toolbar">
  <button onclick="execCmd('bold')">Negrito</button>
  <button onclick="execCmd('italic')">Itálico</button>
  <button onclick="execCmd('underline')">Sublinhado</button>
  <button onclick="execCmd('insertImage')">Imagem</button>
  <button onclick="execCmd('createLink')">Link</button>
  <button onclick="execCmd('insertVideo')">Vídeo</button>
  <button onclick="execCmd('insertAudio')">Áudio</button>
</div>
<div id="richtextbox" contenteditable="true"></div>

```

## Estilo com CSS3

```

#editor-toolbar button {
  margin: 2px;
  padding: 5px;
}

#richtextbox {
  border: 1px solid #ccc;
  min-height: 300px;
  padding: 10px;
  margin-top: 10px;
  background-color: #fff;
}

```

## Scripts JavaScript de Formatação

```

function execCmd(command) {
  if (command === 'insertImage') {
    const url = prompt("Insira o URL da imagem:");
    document.execCommand('insertImage', false, url);
  } else if (command === 'createLink') {
    const url = prompt("Insira o URL do link:");
    document.execCommand('createLink', false, url);
  }
}

```

```
    } else {  
        document.execCommand(command, false, null);  
    }  
}
```

## Listeners para Captura de Digitação e Comandos

Para capturar eventos de digitação e comandos de atalho:

```
document.getElementById("richtextbox").addEventListener("keyup", (e) =>  
{  
    console.log("Texto atualizado:", e.target.innerHTML);  
});
```

```
document.addEventListener("keydown", (e) => {  
    if (e.ctrlKey && e.key === "c") {  
        console.log("Comando Ctrl+C detectado");  
    } else if (e.ctrlKey && e.key === "v") {  
        console.log("Comando Ctrl+V detectado");  
    }  
});
```

## Compartilhamento em Redes Sociais com JavaScript

Botões e scripts para compartilhamento:

```
<div id="share">  
    <button onclick="share('facebook')">Compartilhar no Facebook</button>  
    <button onclick="share('linkedin')">Compartilhar no LinkedIn</button>  
    <button onclick="share('github')">Ir para o GitHub</button>  
    <button onclick="share('instagram')">Instagram</button>  
</div>
```

```
<script>  
function share(platform) {  
    const url = encodeURIComponent(window.location.href);
```

```

let shareURL = "";
switch (platform) {
  case "facebook":
    shareURL = `https://www.facebook.com/sharer/sharer.php?u=${url}`;
    break;
  case "linkedin":
    shareURL = `https://www.linkedin.com/shareArticle?
mini=true&url=${url}`;
    break;
  case "github":
    window.open("https://github.com/seu-usuario/seu-repositorio",
"_blank");
    return;
  case "instagram":
    alert("O Instagram não permite compartilhamento direto via web.");
    return;
}
window.open(shareURL, "_blank");
}
</script>

```

## Script em JavaScript com Textbox e Return

Abaixo está um exemplo simples de um script JavaScript <jsia.js> que cria uma caixa de texto. O usuário digita algo, e a função buscarTexto() retorna o resultado diretamente.

## HTML + JavaScript

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Busca com Return</title>
  <style>
    body { font-family: Arial, sans-serif; padding: 20px; }
    input, button { padding: 10px; margin: 5px 0; }
    #resultado { margin-top: 15px; font-weight: bold; }
  </style>
</head>
<body>

```

```

<h2>Busca Simples</h2>
<input type="text" id="entrada" placeholder="Digite algo..." />
<button onclick="mostrarResultado()">Buscar</button>
<div id="resultado"></div>

<script>
  function buscarTexto(texto) {
    // Simula um "banco de dados" com respostas simples
    const respostas = {
      "openai": "A OpenAI é uma empresa de pesquisa em inteligência
artificial.",
      "gpt": "GPT é um modelo de linguagem criado pela OpenAI.",
      "llm": "LLM significa Large Language Model, ou Modelo de
Linguagem de Grande Escala.",
      "chatgpt": "ChatGPT é uma aplicação do modelo GPT voltada para
conversas.",
    };

    // Converte a entrada para minúsculas e remove espaços
    const chave = texto.toLowerCase().trim();

    // Retorna a resposta ou uma mensagem padrão
    return respostas[chave] || "Nenhum resultado encontrado.";
  }

  function mostrarResultado() {
    const entrada = document.getElementById("entrada").value;
    const resultado = buscarTexto(entrada);
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
  }
</script>
</body>
</html>

```

## Publicando o Protótipo no GitHub

1. Crie um repositório no GitHub.
2. Adicione os arquivos index.html, style.css, e script.js, jsia.js.
3. Faça o commit inicial:

```
git init
git add .
git commit -m "Protótipo de RichTextBox com HTML5, CSS3 e JS"
git remote add origin https://github.com/seu-usuario/seu-repositorio.git
git push -u origin master
```

1. Habilite o GitHub Pages nas configurações do repositório.
2. Acesse via: <https://seu-usuario.github.io/seu-repositorio>