アルゴリズム4

Algorithm Find Innermost Cut of Bounded Size

```
初期設定:
正の整数 K と二つの頂点 s,t \in V
g(s) := g(t) := 1
k := 0
H:=G かつ S:=T:=\{\}
 1: while H にある s-t 点素パスの最大本数が高々K do
       Hにある点素パスを計算して kを更新
                                                                   \triangleright O(km)
 3:
       アルゴリズム 2 の計算:出力を U とする
                                                              \triangleright O(km \log n)
       アルゴリズム3の計算:出力をWとする
 4:
                                                              \triangleright O(km \log n)
       if U \neq (s, s, ..., s) then M_s := V_s(U) \cup U
 5:
 6:
           S := U
 7:
 8:
        M_s := \{s\}  end if
 9:
10:
       if W \neq (t, t, ..., t) then
M_t := V_t(W) \cup W
T := W
11:
12:
13:
       {f else}
14:
15:
           M_t := \{t\}
       end if
16:
       if M_s \cap M_t \neq \emptyset または M_s, M_t 間に辺がある then
17:
          {\bf break}
18:
19:
       else
           M_s を縮約してs にする
20:
          M_t を縮約して t にする
並行辺を一つの辺に置き換える
21:
22:
                                                    ▷ s に縮約した頂点の数
23:
           g(s) := g(s) + |M_s| - 1
       g(t) := g(t) + |M_t| - 1
end if
                                                    ▷ t に縮約した頂点の数
24:
25:
                                                           ▷ 最大 K 回反復
26: end while
27: return (S,T)
```

アルゴリズムは $O(K^2 m \log n)$ で実行される

分散案

```
s-t 点素パス計算:\tilde{O}(K^{O(1)}(\sqrt{n}+D)) ラウンドアルゴリズム 2,3:\tilde{O}(K^2n) ラウンドM_s,M_t の計算:
```