

## Цели занятия

#### **ИТМО**

- Познакомиться
- Изучить программу курса
- Определить, что такое команда, из каких элементов она состоит
- Оценить свой навык «умение работать в команде»
- Диагностировать основные барьеры и проблемы, возникающие в командной работе и найти способы их преодоления



Плагиат иітмо

Плагиат – осознанное присвоение авторства чужого труда:

- научных работ,
- произведений искусства,
- чужих идей и изобретений.

Отсутствие ссылок и источников информации также является плагиатом.



Плагиат иітмо

- Вы должны использовать свои собственные слова и идеи и указывать любые источники, которые вы используете.
- Плагиат при прохождении курса не допускается.
- Если вас поймают на плагиате в любом из ваших заданий, то отчет о плагиате будет передан в Студенческий офис для последующих дисциплинарных взысканий, вплоть до отчисления из вуза.

Используя чужие слова и идеи, вы ограничиваете собственное развитие.



## Исследования Google (2013)

#### **ИІТМО**

#### Навыки STEM



Science



**Engineering** 



**Technology** 



**Mathematics** 

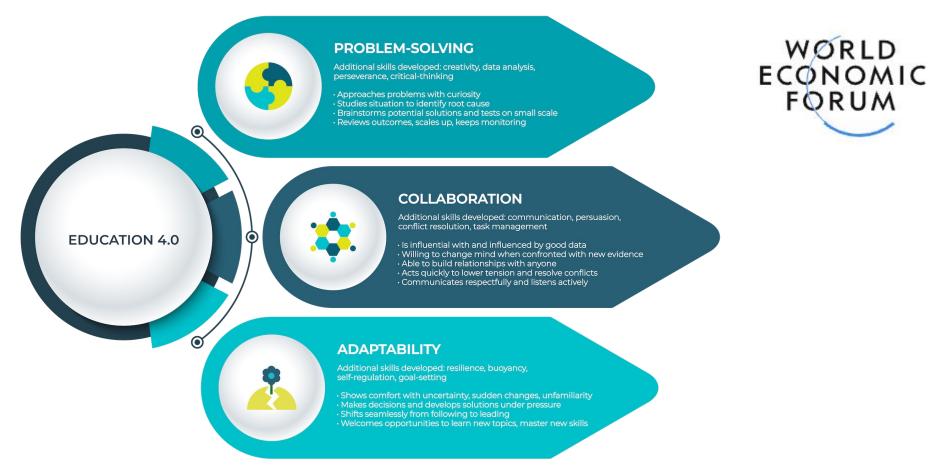
#### Soft skills

- Быть хорошим наставником
- Навыки коммуникации и слушания
- Умение воодушевлять своих коллег
- Умение проявлять эмпатию и поддержку
- Критическое мышление и решение проблем
- Умение выстраивать логические цепочки между сложными идеями

# Отчет Международного экономического форума (2020)

- Топ 15 навыков для профессий в 2025 году
- 1. Аналитическое мышление
- 2. Активное обучение и выстраивание стратегий для обучения
- 3. Комплексное решение проблем
- 4. Критическое мышление и анализ
- 5. Креативность, оригинальность, инициативность
- Лидерство и социальное влияние
- 7. Использование, мониторинг и контроль технологий

- 8. Программирование и дизайн
- 9. Стрессоустойчивость и гибкость
- 10. Рассуждение, решение проблем и генерация идей
- 11. Эмоциональный интеллект
- 12. Устранение неполадок
- Сервисная ориентация
- 14. Системный анализ и оценка
- 15. Убеждение и ведение переговоров



FORUM

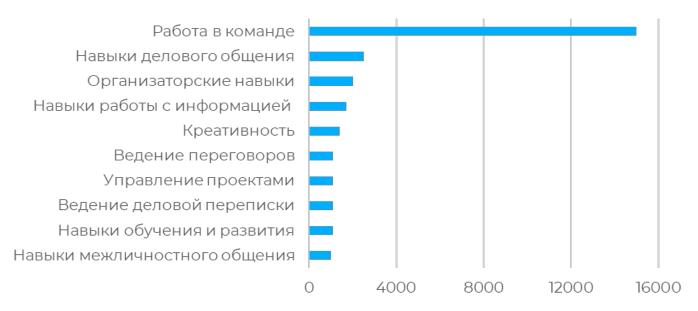
https://www.weforum.org/agenda/2023/01/skillsets-cultivated-by-education-4-0-davos23/

## Исследование Университета ИТМО 2022

#### **VİTMO**

#### 63000 вакансий на сайте hh.ru





## Смешанная система обучения

#### **ИТМО**



**Шаг 1** Подготовка к занятиям

Онлайн обучение



Шаг 2

Перевернутый класс

> Оффлайн обучение



Шаг 3

Онлайн платформа

Онлайн обучение

# Как и что мы оцениваем?

Что оцениванием	Критерии	Баллы
Активность на занятиях	0 баллов — студент отсутствует/студент присутствует, но не принимает участия в активностях на практических занятиях/студент нарушает правила курса и/или кодекс студента ИТМО;	0-40
	1 балл — студент посетил половину занятия и участвовал в некоторых активностях;	
	2 балла— студент посетил половину занятия и участвовал во всех активностях;	
	3 балла — студент участвовал в некоторых активностях во время всего занятия;	
	4 балла — студент был активен и участвовал во всех активностях во время всего занятия;	
	5 баллов — студент был участвовал во всех активностях во время всего занятия, проявлял лидерские качества, руководил работой мини-групп, инициировал и активно участвовал в дискуссии, делился кейсами из своей практики.	

## Как и что мы оцениваем?

Тесты к видеолекциям	За тест, сданный до дедлайна, можно получить от 0 до 3 баллов в каждой теме, в зависимости от количества правильных ответов. Просмотр лекций и прохождение тестов — это способ подготовиться к практикам. После дедлайна тесты не доступны.	0-20
Видеовизитка	См.в Рабочей тетради	0-5 Ключевая контрольная точка
Рабочая тетрадь	0 баллов — рабочая тетрадь отсутствует; 7 балла — рабочая тетрадь заполнена на 50% и менее или прикреплена на 3 дня и более после дедлайна; 10 баллов — рабочая тетрадь заполнена на 80% или прикреплена на 1-2 дня и более после дедлайна; 12 баллов — рабочая тетрадь заполнена на 80% и сдана до дедлайна; 15 баллов — рабочая тетрадь заполнена на 100% и сдана до дедлайна.  *Если задание сгенерировано с помощью нейросети, преподаватель имеет право оценить задание в 0 баллов. В Рабочей тетради необходима ваша рефлексия и идеи по изученному материалу.	0-15 Ключевая контрольная точка

## Как и что мы оцениваем?

#### **VİTMO**

Зачет

Итоговый тест из 20 вопросов. Для того, чтобы тест был зачтен, необходимо минимум 12 правильных ответов.

12-20

Для зачета по курсу необходимо минимум 60 баллов Задания с пометкой "ключевая контрольная точка" - это работы, без оценки за которые преподаватель не сможет поставить вам "зачет" по дисциплине даже при наличии 60 и более баллов

## Осторожно, тесты закрываются!

- Видеолекции включают в себя теорию, необходимую для вашего участия в практике
- Поэтому смотреть лекции и проходить тесты нужно
   ДО прихода на практику
- После дедлайнов лекции для вас всегда доступны, а тесты к ним - нет



## Что такое Рабочая тетрадь?

**VİTMO** 

- Рефлексия после каждого занятия
- Перенос новых знаний и навыков на свой опыт
- Формирование личного портфолио

Рекомендуем вести тетрадь согласно рекомендациям в домашних заданиях

Тетрадь прикрепляем в мудл после 8-го занятия



## Группа VS команда

## **VİTMO**





Группа Команда

## Что такое команда?

#### **ИТМО**

**Команда** - небольшое количество людей, обладающих дополняющими друг друга навыками, объединенных общей целью, рядом общих задач деятельности и одинаковым подходом, а также взаимной ответственностью за то, что они делают.



Джон Катценбах, Дуглас Смит

Значимая цель

Коллаборация

**ИІТМО** 

Небольшой размер (5-7)

Конструктивные

конфликты

Эффективная команда

Взаимодополняющие навыки

Четкий подход к работе

Постоянные коммуникации

Взаимная ответственность

Доверие

Разнородность

## Преимущества командной работы

- Решать комплексные проблемы быстрее, чем отдельный человек
- Высокая адаптивность
- Высокий творческий потенциал
- Возможность постоянно слышать обратную связь
- Поддержка
- Синергетический эффект



## Преимущества сделать работу самому

**ИТМО** 

- Экономия времени: на сборе команды, обсуждениях, принятии решений
- Личный успех

Нет проблем, связанных с коммуникацией

• Сохраняется полный контроль



# Социальные групповые эффекты

**VİTMO** 

**Групповые эффекты** – закономерности, характерные для поведения человека в группе

Свойственны большим и малым группам, но сила и характер их протекания всегда различны, так как поведение каждой группы уникально и обусловлено множеством факторов



#### **ИТМО**

# Умение работать в команде - это не групповой, а индивидуальный навык



