**이 력 서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 김 서 하 | | |  |
| 생년월일 | 1994년 11월 11일 | 연 령 | 만 27세 |
| E-mail | [rishavallen@hanmail.net](mailto:rishavallen@hanmail.net) | | |
| 휴 대 폰 | 010 - 7564 - 4956 | | |
| 주 소 | 경기도 시흥시 역전로 300 | | |

**1. 학력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 년 / 월 | 학 교 명 | 학 과 | 졸 업 구 분 |
| 2017. 02 | 한국산업기술대학교 | 메카트로닉스공학과 | 졸업 |
| 2013. 02 | 신명여자고등학교 | 이과계열 | 졸업 |

**2. 교육사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 교 육 과 정 | 교 육 기 관 | 비 고 |
| 2021. 12 ~ 2022. 05 | PWA프론트엔드 개발 과정 | 안산그린컴퓨터아카데미 | 수료 |
| 2020. 12 ~ 2021. 02 | 그래픽디자인 과정 | 인천직업능력교육원 | 수료 |

**3. 직무능력사항**

|  |  |
| --- | --- |
| 프 로 그 램 | 활 용 능 력 |
| React | 기초 hook 사용 가능. |
| Html, Css, Javascript | 웹 페이지 구조화와 알맞은 스타일 시트 작성 및 동작, 이벤트 발생 구현 |
| Photoshop, Illustration, Indesign, Figma | 다양한 형태의 이미지 편집, 효과, 합성 가능하며 디자인 제작 |
| 한글, 파워포인트 | 간단한 문서 작성과 모핑을 활용한 애니메이션 효과 가능 |
| AutoCad | 2D 작도, 도면 해석과 부품의 형상 파악, 조립도 ass’y 작성 |
| SolidWorks | 3D 작도, 부품 작성 및 어셈블리. 측정 및 간섭 탐지, 단면도 작성 가능 |

**4. 포트폴리오**

|  |
| --- |
| URL |
| [portfolio (ssoa1111.github.io)](https://ssoa1111.github.io/portfolio/) |

**5. 경력사항**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 근 무 기 간 | 회 사 명 | 직 무 |
| 2021. 04 ~ 2021. 07 | 보성글로벌 | 2차전지 기계설계 |
| 2017.01 ~ 2020.10 | 금성제어기 | 수배전반 외함설계 |

**6. 자격 및 면허 취득 사항**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 취 득 일 | 자 격 증 명 | 발 행 기 관 |
| 2021. 03. 19 | GTQ포토샵1급 | 한국생산성본부(KPC) |
| 2021. 02. 10 | GTQ일러스트 2급 | 한국생산성본부(KPC) |
| 2005. 10. 11 | 정보기술자격(ITQ)한글파워포인트 B등급 | 한국생산성본부(KPC) |
| 2005. 07. 12 | 정보기술자격(ITQ) 아래한글 B등급 | 한국생산성본부(KPC) |

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **성장 과정** | 저는 본래 어렸을 때부터 덜렁거리는 기질을 가지고 있었습니다. 그래서 학교에서 과제를 하거나 알바를 할 때 꼭 실수하는 일이 있었지만. 그 때의 실수들은 사소한 문제들이었기에 대수롭지 않게 넘어갔습니다. 하지만 일을 시작하면서 이 덜렁거림은 문제가 생기기 시작했고 만드는 제품에 많은 하자가 생기게 되었습니다. 그 또한 평소처럼 별일 아닌 것처럼 생각하였으나 여러 번 반복되자 저만의 문제가 아닌 회사의 손실과 많은 사람들의 민폐를 끼칠 수밖에 없었습니다. 다른 사람들에게 피해를 끼쳤다는 점과 스스로에 대한 답답함이 어우러져 이러한 문제를 해결하기 위해서는 제 자신이 바뀔 필요성을 느꼈습니다. 작은 것에도 이유를 찾으며 어떤 것을 해도 여러 번 보고 여러 번 확인하는 습관을 들였습니다. 더 정확하게 처리하기 위해 체크리스트를 작성한다는 등의 다양한 방법을 사용하였으며 제품 하자는 거의 사라지게 되었습니다. 이 일 이후로 저는 업무만이 아니라 생활에서도 일이 생기면 논리적인 근거를 가지면서 정확하게 처리해야 한다는 생각이 깊게 자리잡게 되었습니다. 저의 신념은 업무를 하면서 혹여 문제가 발생했을 때 문제의 요점을 파악하여 정확하게 처리할 때 많은 도움이 될 것이며 완벽해 보일지라도 그 속에서 작은 문제를 발견해서 수정, 보완하는데에 유리하게 작용할 것입니다. |
| **교 육**  **활 동**  **및**  **사 회**  **경 험** | 회사에 수주를 하지 않던 업체가 기존 업체와 사이가 틀어져 여러 회사에 오더를 발주하였습니다. 저는 2018년 1월 처음 그 업체와 미팅을 통해 제품을 설계해 출하했고 그 후 또 수주가 되어 회사 내 설계자들에게 배정되었습니다. 2018년 4월에 업체에서 저를 좋게 봐주셔서 담당 설계자로 직접 지목하였고 점점 수주하는 물량을 늘려 나가게 되었습니다. 영업통계로 2018년 말부터 그 이후 꾸준히 가장 수주를 많이 하는 1위의 업체가 되었고 저는 2,3개월마다 약 2억에 가까운 수주를 하는 우량 업체를 담당하고 유치한 사람이 되었습니다. 물론 저만의 공이 아닌 제품이 제작되는 과정을 함께한 모든 분들의 도움이 있기에 가능했습니다. 그렇게 저는 회사에서 인정받을 수 있었습니다. 2017년도 1월에 입사할 시에 경험이 부족하여 저는 일을 잘 하지 못하였습니다. 부족하기 때문에 시간을 투자하여 노력하고 배웠습니다. 그리고 시간이 지나 이러한 성과를 얻을 수 있었습니다. 회사에서 조그만 관심과 배울 환경이 된다면 추후 함께 성장하며 보답할 수 있음을 자신할 수 있습니다. |
| **성 격**  **장단점** | 제 성격의 장점은 차분함 입니다. 일을 하면서 설계 작업과 고객과의 전화, 현장의 요청 그리고 회사 내의 납기까지 신경 써야 하는 일이 자주 있었습니다. 그러다 보니 스트레스 받지 않고 모든 일을 알맞게 빠르게 처리하기 위해 상황에 당황하지 않고 침착하게 진행시키는 과정을 반복적으로 겪으며 적응했습니다. 저는 여러 상황에서도 올바른 일처리를 위해 흔들리지 않고 차분함을 유지할 것이며 노력할 것입니다. 제 성격의 단점은 타인에 대한 무관심이며 다른 사람에게 관심이 없는 편입니다. 하지만 직장생활을 하면서 사수와 동료의 이타적이며 순수한 여러 도움들을 많이 받아보니 표현은 잘 하지 못했지만 항상 감사함을 간직하게 되었고 저도 그런 사람이 되고 싶었습니다. 과거 설계직을 하다 보니 추후 문제 시에 여러 부품을 긴급하게 나가야 하는 경우가 많았는데 저도 많은 도움을 받았지만 담당하는 동료의 일손이 부족할 때에 저 또한 기꺼이 도왔습니다. 항상 베푼 받은 고마움을 간직하며 다른 사람에게 관심을 기울여 어려움을 같이 나눌 수 있는 사람이 되겠습니다. |
| **지원 동기 및**  **포 부** | 이 분야에 해당되는 과가 아니어서 그런지 그 전에는 웹 개발에 대해 거의 모르는 상태였습니다. 이직을 준비하면서 새로운 분야에 도전하고 싶다는 생각이 들었고 여러 검색과 주변 현직자에게 자문하여 전공을 일부 살리면서 배운 교육과정 또한 이용할 수 있는 이 직무를 선택하게 되었습니다.  저는 학부생일 때 임베디드 개발의 전반적인 것들을 배웠습니다. 때문에 저는 다른 사람보다 처음보는 코드에 대한 거리감이 적고 빠르게 적응할 수 있습니다. 이것은 항상 새로운 코드를 접할 수밖에 없는 이 분야에서 적합합니다. 또한, 교육사항과 경력사항 등을 보시면 저는 꾸준히 ‘나’를 성장시키기 위해 배웠습니다. 저는 앞으로 제 분야라고 생각될 ‘프론트 엔드 개발자’로서 스스로를 위해 끊임없는 공부와 성장을 위해 노력할 것이며 이 과정들은 저 뿐만 아니라 회사도 성장하는 발판이 될 것입니다. |