Java프로그래밍 교과목 개요

- □ Java 프로그래밍 교과목의 방향
 - □ Java는 가장 인기있는 프로그래밍 언어 중 하나
 - □ S/W 개발을 위해 필수적으로 학습할 필요가 있음
 - □ Java언어와 GUI기반 응용프로그램의 개발이라는 관점에서 교과 목의 내용과 방향을 설정
- □ 교과목의 내용
 - □ Java 프로그래밍 언어 기본 문법
 - □ Java 객체지향 프로그래밍
 - GUI 프로그래밍(Swing)
 - □ Thread 프로그래밍 등
- □ 교재 종합정보시스템 참고
- □ 평가방법
 - □ 출석(20%), 과제(20%), 중간(30%), 기말(30%)



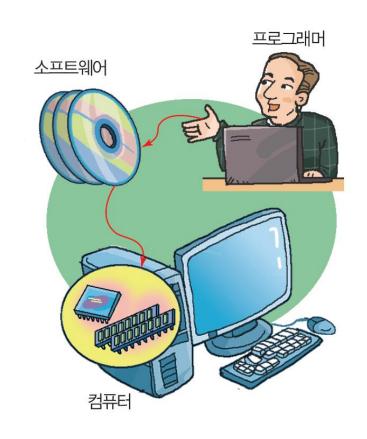
자바 시작

학습 목표

- 1. 컴퓨터가 소프트웨어를 실행하는 범용 계산기 임을 이해
- 2. 자바의 출현 배경과 플랫폼 독립성, WORA의 개념 이해
- 3. 자바 가상 기계와 자바의 실행 환경 이해
- 4. JDK와 JRE 등 자바 개발 환경 이해
- 5. 이클립스를 이용한 자바 프로그램 작성
- 6. 자바 응용프로그램의 종류와 특징 이해
- 7. 자바 언어와 자바 플랫폼의 특징 이해

컴퓨터와 소프트웨어





컴퓨터와 프로그래머, 소프트웨어의 관계는 만능 요리 기계, 요리설계사와, 요리순서와 같다.

프로그래밍 언어

□ 프로그래밍 언어

- □ 프로그램 작성 언어
- □ 기계어(machine language)
 - 0, 1의 이진수로 구성된 언어
 - 컴퓨터의 CPU는 기계어만 이해하고 처리가능
- 어셈블리어
 - 기계어 명령을 ADD, SUB, MOVE 등과 같은 표현하기 쉬운 상징적인 단어인 니모닉 기호(mnemonic symbol)로 일대일 대응시킨 언어
- □ 고급언어
 - 사람이 이해하기 쉽고, 복잡한 작업, 자료 구조,알고리즘을 표현하기 위해 고안된 언어
 - Pascal, Basic, C/C++, Java, C#
 - 절차 지향 언어와 객체 지향 언어로 나눌 수 있음

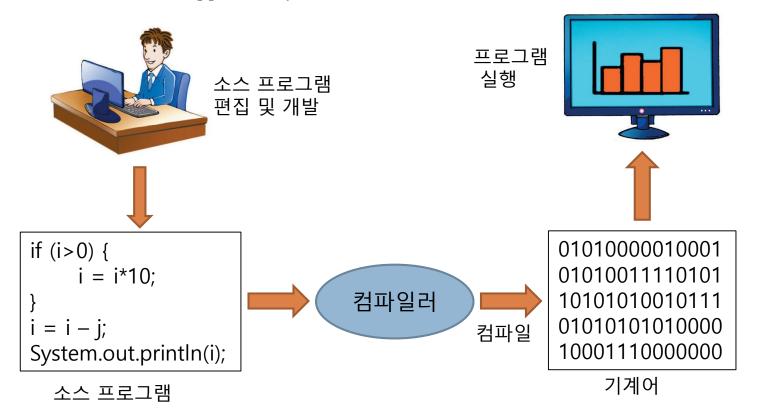
6

2018

Java 10

프로그래밍과 컴파일

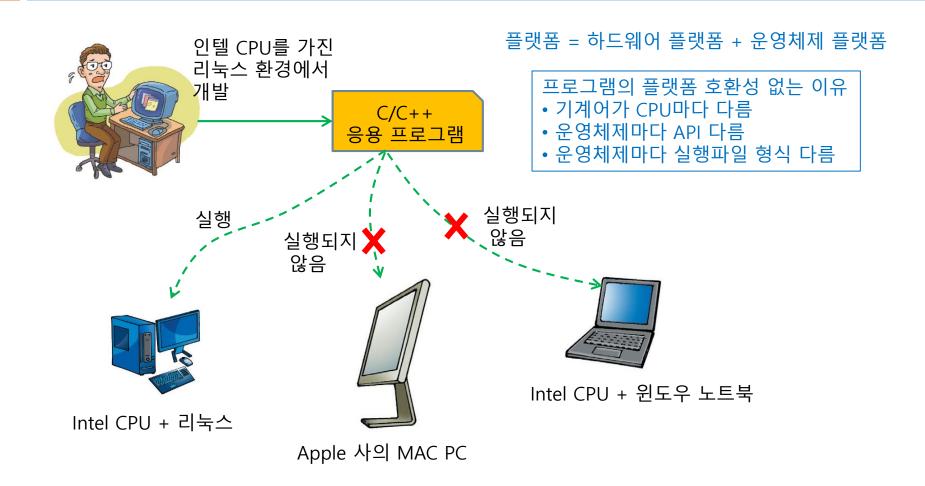
- □ 소스 : 프로그래밍 언어로 작성된 텍스트 파일
- □ 컴파일 : 소스 파일을 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 만드는 과정
 - 자바: .java -> .class
 - $C : .c \rightarrow .obj \rightarrow .exe$
 - C++:.cpp ->.obj ->.exe



자바의 태동

- □ 1991년 그린 프로젝트(Green Project)
 - 선마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)에 의해 시작
 - 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발
 - □ 1995년에 자바 발표
- 목적
 - □ 플랫폼 호환성 문제 해결
 - 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
 - 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
 - □ 플랫폼 독립적인 언어 개발
 - 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
 - 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
 - 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
 - 가전 제품 : 작은 량의 메모리를 가지는 제어 장치
 - 내장형 시스템 요구 충족
- □ 초기 이름 : 오크(OAK)
 - □ 인터넷과 웹의 엄청난 발전에 힘입어 퍼지게 됨
 - □ 웹 브라우저 Netscape에서 실행
- 🗖 2009년에 선마이크로시스템즈를 오라클이 인수

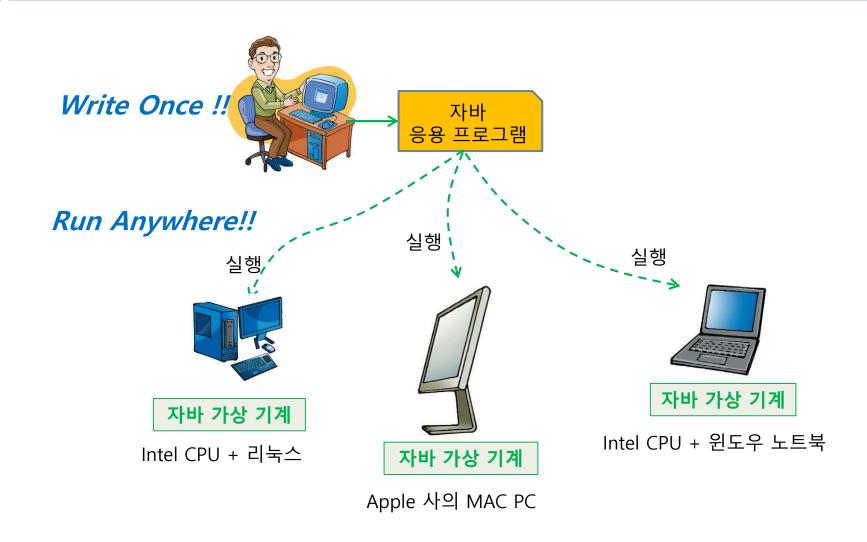
기존 언어의 플랫폼 종속성



자바의 플랫폼 독립성, WORA

- WORA(Write Once Run Anywhere)
 - □ 한번 작성된 코드는 모든 플랫폼에서 바로 실행되는 자바의 특징
 - C/C++ 등 기존 언어가 가진 플랫폼 종속성 극복
 - OS, H/W에 상관없이 자바 프로그램이 동일하게 실행
 - □ 네트워크에 연결된 어느 클라이언트에서나 실행
 - 웹 브라우저, 분산 환경 지원
- WORA를 가능하게 하는 자바의 특징
 - □ 바이트 코드(byte code)
 - 자바 소스를 컴파일한 목적 코드
 - CPU에 종속적이지 않은 중립적인 코드
 - JVM에 의해 해석되고 실행됨
 - JVM(Java Virtual Machine)
 - 자바 바이트 코드를 실행하는 자바 가상 기계(소프트웨어)

자바의 플랫폼 독립성

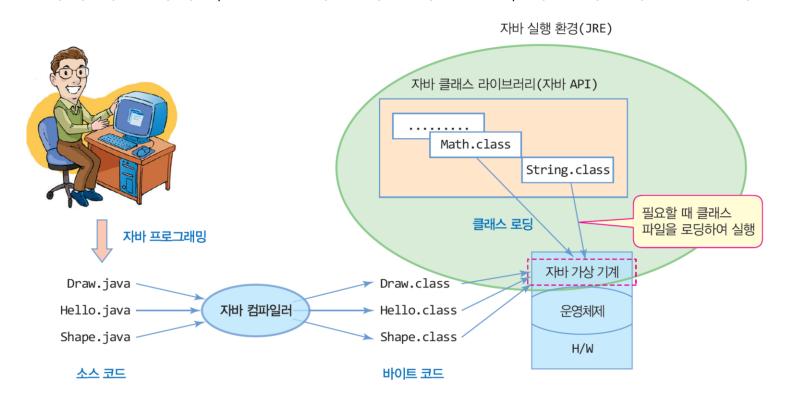


자바 가상 기계와 자바 실행 환경

- 🗖 바이트 코드
 - □ 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드
 - 바이트 코드는 컴퓨터 CPU에 의해 직접 실행되지 않음
 - 자바 가상 기계가 작동 중인 플랫폼에서 실행
 - 자바 가상 기계가 인터프리터 방식으로 바이트 코드 해석
 - □ 클래스 파일(.class)에 저장
- 🗖 자바 가상 기계(JVM : Java Virtual Machine)
 - □ 각기 다른 플랫폼에 설치
 - □ 동일한 자바 실행 환경 제공
 - 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적
 - 자바 가상 기계는 플랫폼마다 각각 작성됨
 - 예) 리눅스에서 작동하는 자바 가상 기계는 윈도우에서 작동하지 않음
 - □ 자바 가상 기계 개발 및 공급
 - 자바 개발사인 오라클 외 IBM, MS 등 다양한 회사에서 제작 공급
- □ 자바의 실행
 - □ 자바 가상 기계가 클래스 파일(.class)의 바이트 코드 실행

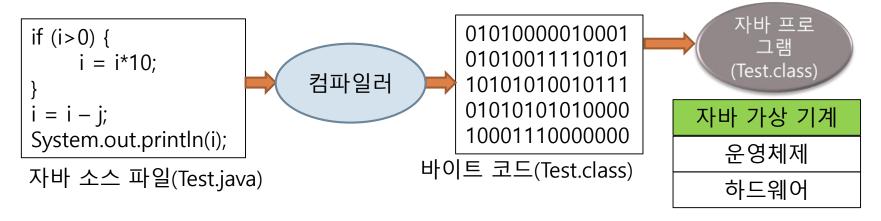
자바 응용프로그램 실행 환경

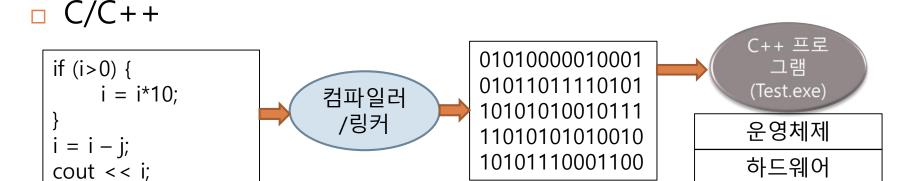
- □ 실행 환경
 - □ 자바 가상 기계 + 자바 플랫폼의 다양한 클래스 라이브러리(자바 API)
- □ 응용프로그램 실행
 - □ main() 메소드를 가진 클래스의 main()에서 실행 시작
 - □ 자바 가상 기계는, 필요할 때 클래스 파일 로딩, 적은 메모리로 실행 가능



자바와 타언어(C/C++)의 실행 차이

ㅁ 자바



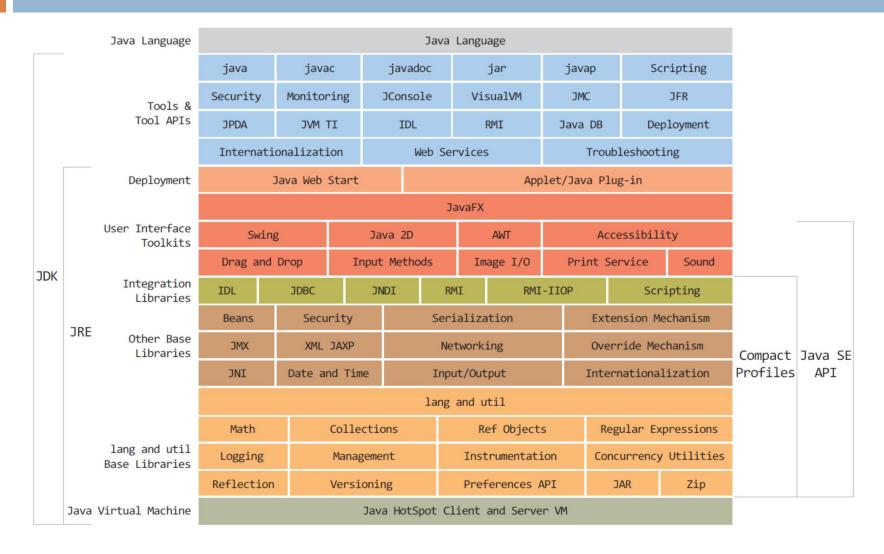


소스 파일(Test.cpp) 바이너리 실행 파일(Test.exe)

JDK와 JRE

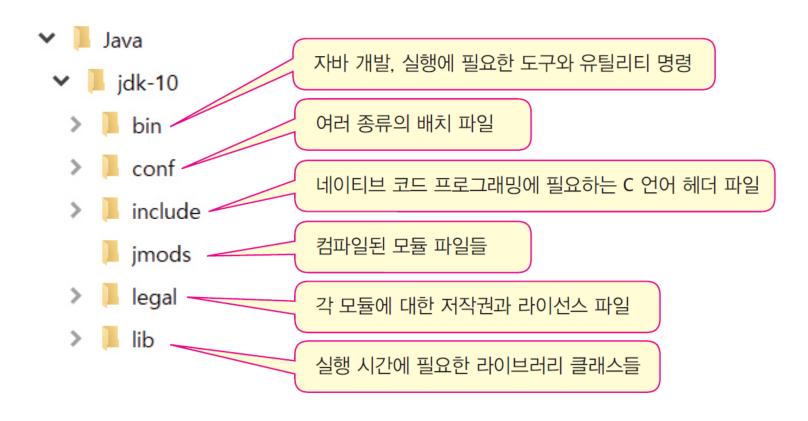
- JDK(Java Development Kit)
 - □ 자바 응용 개발 환경. 개발에 필요한 도구 포함
 - 컴파일러, 컴파일된 자바 API 클래스들이 들어 있는 모듈 파일들, 샘플 등 포함
- JRE(Java Runtime Environment)
 - 자바 실행 환경. JVM 포함
 - □ 컴파일된 자바 API 들이 들어 있는 모듈 파일
 - □ 개발자가 아닌 경우 JRE만 따로 다운 가능
- JDK와 JRE의 개발 및 배포
 - 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html
- 🗖 JDK의 bin 디렉터리에 포함된 주요 개발 도구
 - □ javac 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
 - □ java 자바 응용프로그램 실행기. 자바 가상 기계를 작동시켜 자바프로그램 실행
 - □ javadoc 자바 소스로부터 HTML 형식의 API 도큐먼트 생성
 - □ jar 자바 클래스들(패키지포함)을 압축한 자바 아카이브 파일(.jar) 생성 관리
 - □ jmod: 자바의 모듈 파일(.jmod)을 만들거나 모듈 파일의 내용 출력
 - □ jlink: 응용프로그램에 맞춘 맞춤형(custom) JRE 제공
 - □ jdb 자바 응용프로그램의 실행 중 오류를 찾는 데 사용하는 디버거
 - □ javap 클래스 파일의 바이트 코드를 소스와 함께 보여주는 디어셈블러

Java SE 구성



Java SE의 구성(출처: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/tech/index.html)

JDK 설치 후 디렉터리 구조



자바의 배포판 종류

- □ 오라클은 개발 환경에 따라 다양한 자바 배포판 제공
- Java SE
 - □ 자바 표준 배포판(Standard Edition)
 - 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼
- Java ME
 - □ 자바 마이크로 배포판
 - 휴대 전화나 PDA, 셋톱박스 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발을 위한 플랫폼
 - 가장 작은 메모리 풋프린트
 - □ Java SE의 서브셋 + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의
- Java EE
 - □ 자바 기업용 배포판
 - 자바를 이용한 다중 사용자, 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
 - □ Java SE + 인터넷 기반의 서버사이드 컴퓨팅 관련 API 추가

나는 누구?



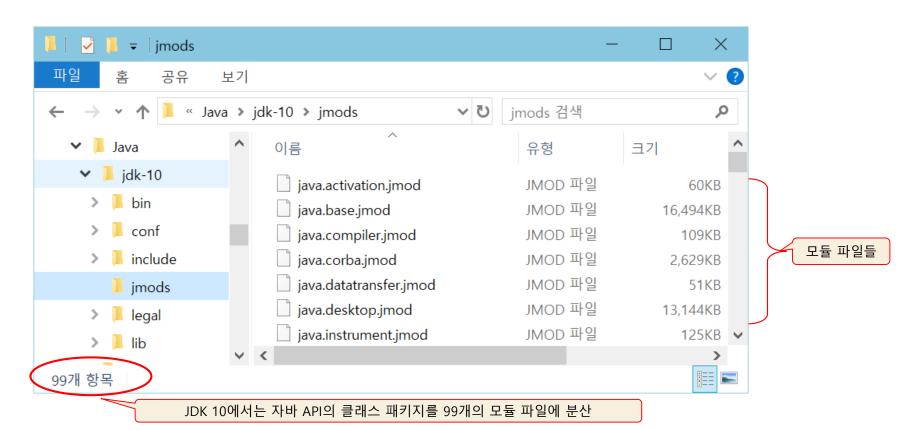
(사진 출처 : 위키 백과)

Java 9부터 시작된 모듈 프로그래밍

- 모듈화(modularity)
 - □ Java 9에서 정의된 새로운 기능, 2017년 9월 21일 출시
 - □ 모듈
 - 자바 패키지들과 이미지, XML 파일 등의 자원들을 묶은 단위
 - □ 모듈 프로그래밍
 - 자바 응용프로그램을 마치 직소 퍼즐(jigsaw)을 연결하듯이 필요한 모듈을 연결하는 방식으로 작성
- □ 자바 플랫폼의 모듈화
 - □ 실행 시간에 사용되는 자바 API의 모든 클래스들을 모듈들로 분할
 - □ 모듈화의 목적
 - 세밀한 모듈화, 자바 응용프로그램이 실행되는데 필요없는 모듈 배제
 - 작은 크기의 실행 환경 구성
 - 하드웨어가 열악한 소형 IoT 장치 지원
- □ 모듈 방식이 아닌, 기존 방식으로 자바 프로그래밍 해도 무관
 - □ 자바 플랫폼이 모듈 방식으로 바뀌었지만,
 - □ 굳이 응용프로그램을 모듈 방식으로 작성할 필요 없음
 - 모듈 설계자들도 이런 사실 강조

자바에서 제공하는 전체 모듈 리스트(Java SE)

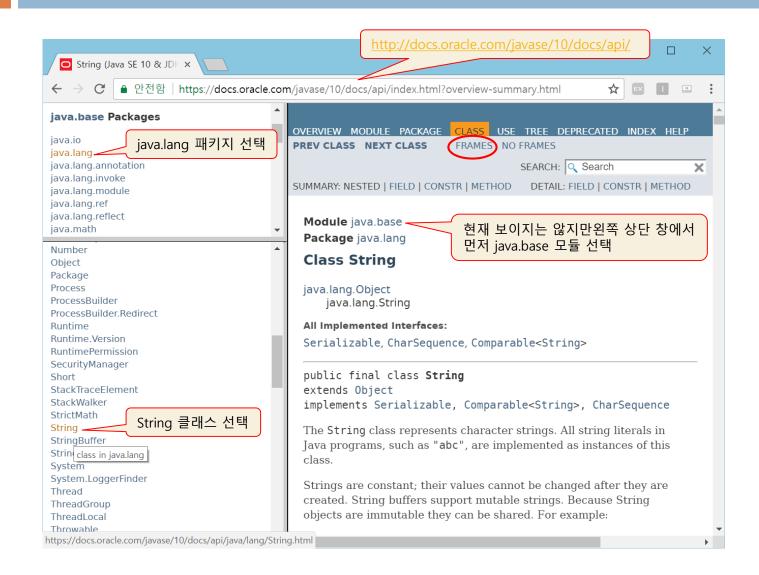
- □ Java 9부터 플랫폼을 모듈화함
 - □ Java SE의 모든 클래스들을 모듈들로 재구성
 - □ JDK의 설치 디렉터리 밑의 jmods 디렉터리에 있음



자바 API

- 자바 API(Application Programming Interface)란?
 - □ JDK에 포함된 클래스 라이브러리
 - 주요한 기능들을 미리 구현한 클래스 라이브러리의 집합
 - □ 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발
 - API에서 정의한 규격에 따라 클래스 사용
- □ 자바 패키지(package)
 - □ 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
 - □ 계층구조로 되어 있음
 - 클래스의 이름에 패키지 이름도 포함
 - 다른 패키지에 동일한 이름의 클래스 존재 가능
 - □ 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK에 패키지 형태로 제공됨
 - 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
 - 개발자 자신의 패키지 생성 가능

자바 온라인 API 문서



자바 프로그램 개발 : (1) 자바 소스 편집

- □ 어떤 편집기를 사용해도 무관
 - 메모장으로 작성한 샘플

```
Hello2030 - 메모자 주목 I(V) 도움말(H)

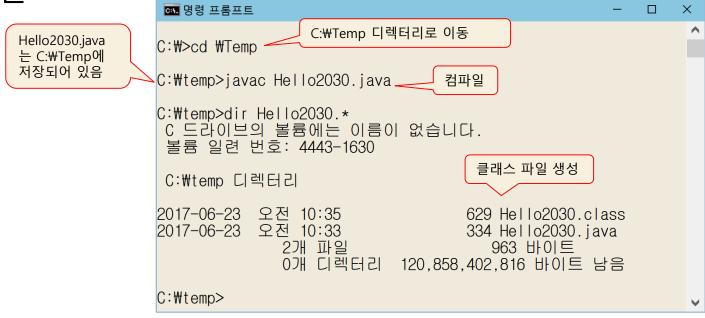
// Hello2030.java 파일에 주목

public class Hello2030 {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 2030;
        System.out.println("헬로"+n);
    }
}
```

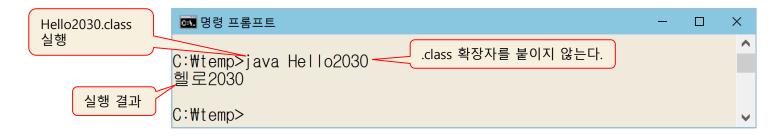
- 작성 후 Hello2030.java로 저장
 - □ 반드시 클래스와 동일한 이름으로 파일 저장
 - C:₩Temp에 저장
 - 확장자 .java

자바 프로그램 개발 : (2) 컴파일 및 실행

□ 컴파일



□ 실행

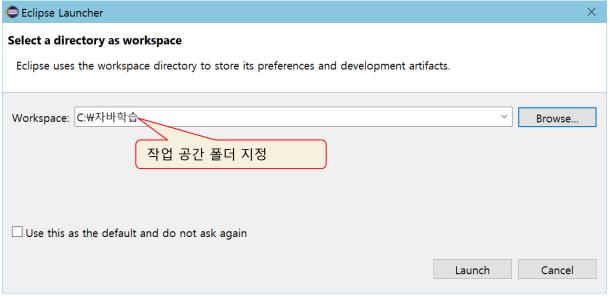


자바 통합 개발 환경-이클립스(Eclipse)

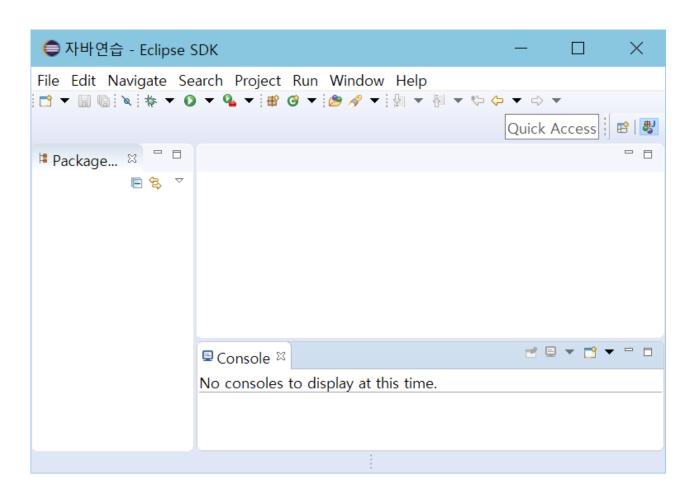
- □ IDE(Integrated Development Environment)란?
 - □ 통합 개발 환경
 - □ 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경
- □ 이클립스(Eclipse)
 - □ 자바 응용 프로그램 개발을 위한 통합 개발 환경
 - □ IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
 - □ http://www.eclipse.org/downloads/ 에서 다운로드

이클립스 실행

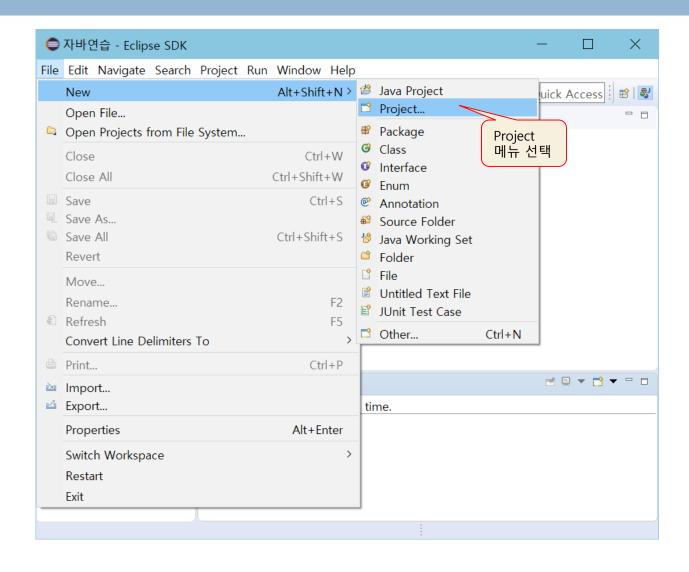




이클립스의 사용자 인터페이스

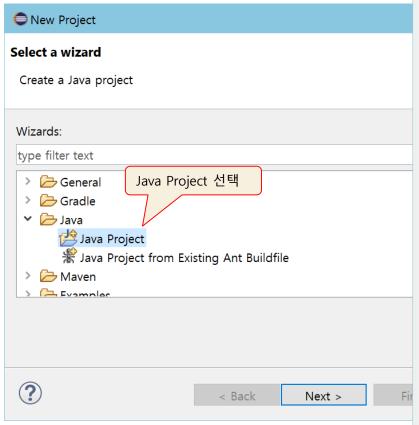


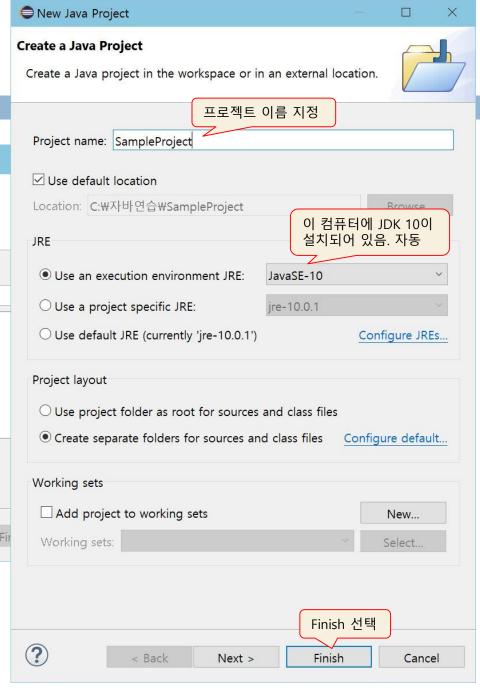
프로젝트 생성 메뉴



프로젝트 생성

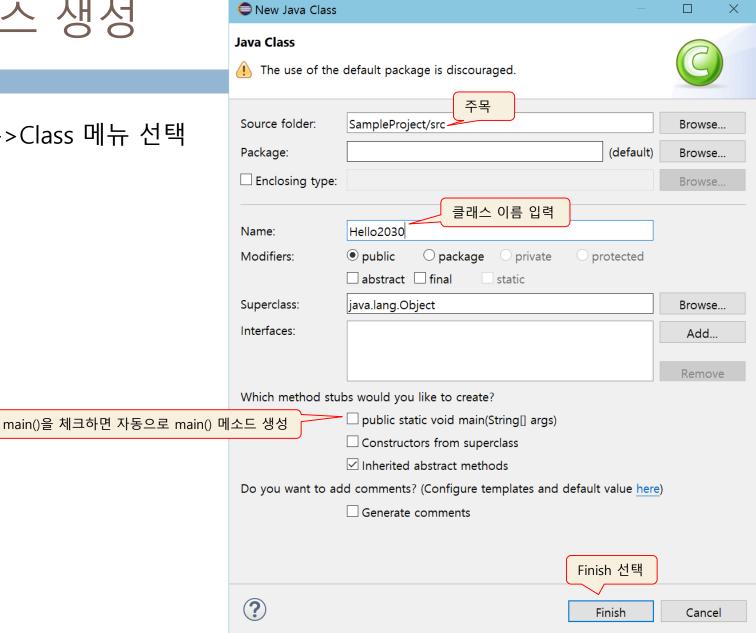
30



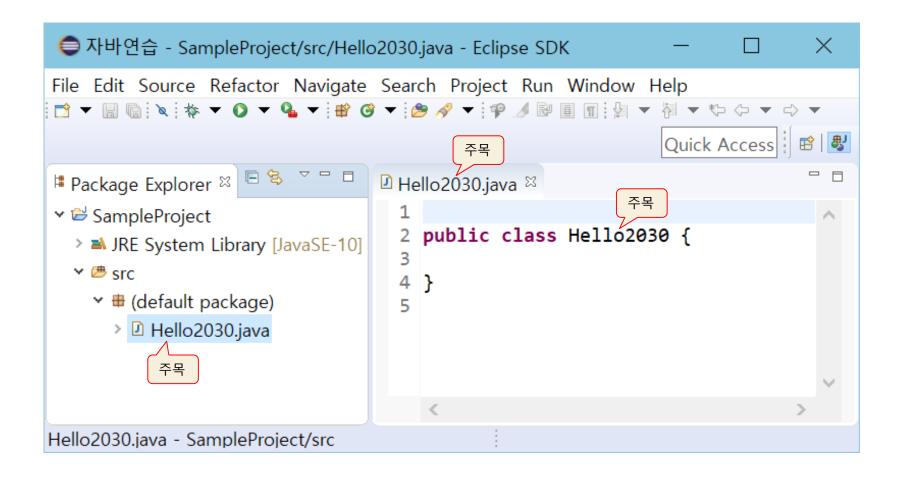


클래스 생성

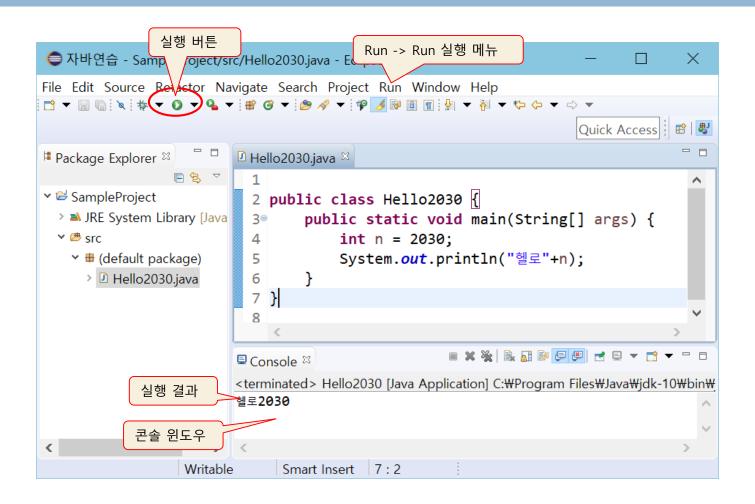
File->New->Class 메뉴 선택



생성된 자바 소스

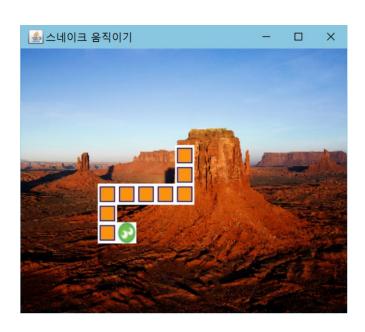


소스 편집과 컴파일 및 실행



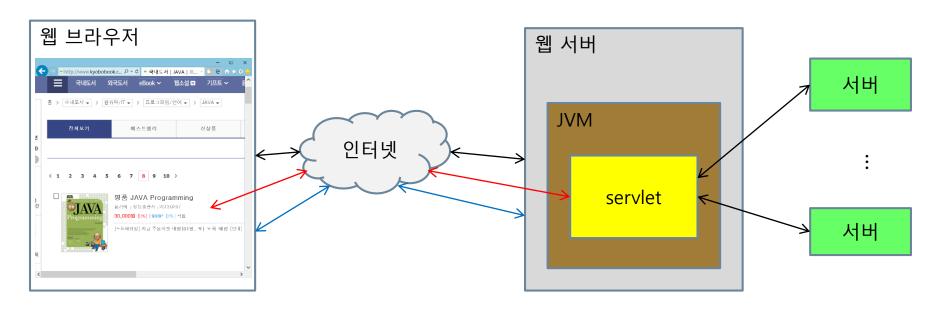
자바 응용의 종류: 데스크톱 응용프로그램

- □ 가장 전형적인 자바 응용프로그램
 - PC 등의 데스크톱 컴퓨터에 설치되어 실행
 - □ 자바 실행 환경(JRE)이 설치된 어떤 컴퓨터에서도 실행
 - 다른 응용프로그램의 도움 필요 없이 단독으로 실행



자바 응용의 종류 : 서블릿 응용프로그램

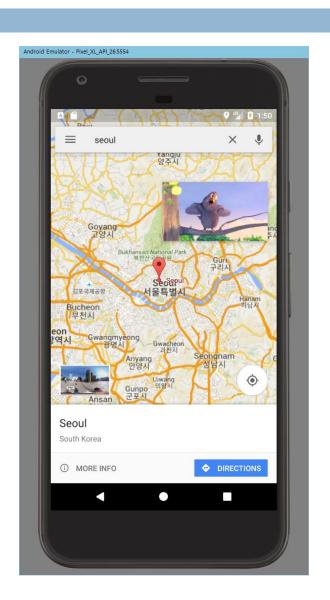
- 서블릿(servlet)
 - □ 웹 서버에서 실행되는 자바 프로그램
 - 서블릿은 웹브라우저에서 실행되는 자바스크립트 코드와 통신
 - □ 데이터베이스 서버 및 기타 서버와 연동하는 복잡한 기능 구현 시 사용
 - □ 사용자 인터페이스가 필요 없는 응용
 - □ 웹 서버에 의해 실행 통제 받음



자바 모바일 응용 : 안드로이드 앱

□ 안드로이드

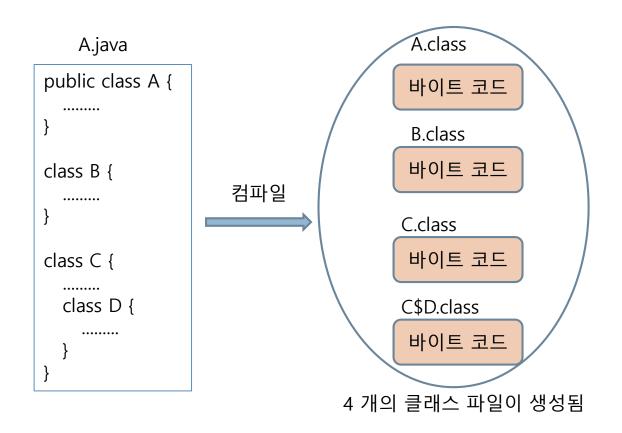
- □ 구글의 주도로 여러 모바일 회사 가 모여 구성한 OHA(Open Handset Alliance)에서 만든 무료 모바일 플랫폼
- □ 개발 언어는 자바를 사용하나 JVM에 해당하는 Dalvik은 기존 바 이트 코드와 호환성이 없어 변환 필요



자바의 특성(1)

- □ 플랫폼 독립성
 - □ 하드웨어, 운영체제에 종속되지 않는 바이트 코드로 플랫폼 독립성
- □ 객체지향
 - □ 캡슐화, 상속, 다형성 지원
- □ 클래스로 캡슐화
 - 자바의 모든 변수나 함수는 클래스 내에 선언
 - □ 클래스 안에서 클래스(내부 클래스) 작성 가능
- □ 소스(.java)와 클래스(.class) 파일
 - □ 하나의 소스 파일에 여러 클래스를 작성 가능
 - public 클래스는 하나만 가능
 - □ 소스 파일의 이름과 public으로 선언된 클래스 이름은 같아야 함
 - □ 클래스 파일에는 하나의 클래스만 존재
 - 다수의 클래스를 가진 자바 소스를 컴파일하면 클래스마다 별도 클래스 파일 생성

소스 파일과 클래스, 클래스 파일의 관계



자바의 특징(2)

- □ 실행 코드 배포
 - □ 구성
 - 한 개의 class 파일 또는 다수의 class 파일로 구성
 - 여러 폴더에 걸쳐 다수의 클래스 파일로 구성된 경우: jar 압축 파일로 배포
 - □ 자바 응용프로그램의 실행은 main() 메소드에서 시작
 - 하나의 클래스 파일에 두 개 이상의 main() 메소드가 있을 수 없음
 - 각 클래스 딱일이 main() 메소드를 포함하는 것은 상관없음
- _ 패키지
 - □ 서로 관련 있는 여러 클래스를 패키지로 묶어 관리
 - □ 패키지는 폴더 개념
 - 예) java.lang.System은 java₩lang 디렉터리의 System.class 파일
- □ 멀티스레드
 - 여러 스레드의 동시 수행 환경 지원
 - 자바는 운영체제의 도움 없이 자체적으로 멀티스레드 지원
 - C/C++ 프로그램은 멀티스레드를 위해 운영체제 API를 호출
- 🗖 가비지 컬렉션
 - □ 자바 언어는 메모리 할당 기능은 있어도 메모리 반환 기능 없음
 - 사용하지 않는 메모리는 자바 가상 기계에 의해 자동 반환 가비지 컬렉션

자바의 특징(3)

- □ 실시간 응용프로그램에 부적합
 - □ 실행 도중 예측할 수 없는 시점에 가비지 컬렉션 실행 때문
 - 응용프로그램의 일시적 중단 발생
- □ 자바 프로그램은 안전
 - 타입 체크 엄격
 - □ 물리적 주소를 사용하는 포인터 개념 없음
- 🗖 프로그램 작성 쉬움
 - □ 포인터 개념이 없음
 - □ 동적 메모리 반환 하지 않음
 - □ 다양한 라이브러리 지원
- 실행 속도 개선을 위한 JIT 컴파일러 사용
 - □ 자바는 바이트 코드를 인터프리터 방식으로 실행
 - 기계어가 실행되는 것보다 느림
 - □ JIT 컴파일 기법으로 실행 속도 개선
 - JIT 컴파일 실행 중에 바이트 코드를 기계어 코드로 컴파일하여 기계어를 실행하는 기법