04-5 오디오와 비디오 삽입

〈object〉태그

【object〉 태ユ

<object data=요소 width=값 height=값></object>

• 오디오와 비디오 뿐만 아니라 PDF와 같은 다양한 멀티미디 어 요소를 삽입

속성	설명
data	삽입하고자 하는 멀티미디어 요소 (생략 불가능)
width	멀티미디어 요소의 너비
height	멀티미디어 요소의 높이



〈embed〉태그

【embed》 태그

<embed src=요소 width=값 height=값>

- 〈object〉 태그처럼 멀티미디어 요소를 삽입하는 태그
 - HTML 초기부터 사용된 태그로 대부분의 브라우저에서 사용 가능

속성	설명
src	삽입하고자 하는 멀티미디어 요소 (생략 불가능)
width	멀티미디어 요소의 너비
height	멀티미디어 요소의 높이



〈audio〉태그

【audio〉태그

<audio src=요소 [속성] [속성=값] > </audio>

- HTML5에 추가된 오디오 삽입 태그
- HTML5는 웹브라우저에서 바로 오디오와 비디오를 재생할 수 있음
 - HTML4에서는 오디오와 비디오를 수행하기 위해 외부 플러그인이 필요 했었음
- 브라우저마다 재생을 위한 플레이어가 다름
 - 같은 브라우저에서도 버전에 따라 다를 수 있음
 - 강의에서는 크롬 브라우저를 기준으로 함

• **(audio)** 태그의 속성

속성	설명
src	재생할 오디오 파일
autoplay	웹 문서를 불러올 때 오디오를 자동으로 재생
controls	컨트롤 패드를 표시
loop	오디오의 반복 재생
muted	오디오는 재생하지만 소리를 차단
preload	웹 문서 로딩시에 오디오의 로딩 상태를 나타냄 none: 재생을 위한 오디오를 미리 다운로드 하지 않음 (기본값) metadata: 오디오에 대한 기본적인 정보들을 가져옴 (크기, 첫 프레임, 오디오 길이 등) auto: 오디오를 자동으로 재생하기 위해 다운로드를 수행

〈audio〉태그

• 〈audio〉 태그의 특성

- 속성을 입력하지 않으면 해당 기능은 수행되지 않음

예를 들어, controls를 입력하지 않으면 컨트롤 패널은 나타나지 않음

- 컨트롤 패널의 모양은 브라우저 마다 다름 플레이어가 브라우저마다 다르기 때문
- 브라우저마다 일부 속성이 실행되지 않을 수 있음

예를 들어, autoplay 속성이 실행되지 않음

대부분의 브라우저에서는 웹 접근성을 위해 자동 실행을 금지 하고 있음

```
► 0:00 / 10:30 ● :
```

〈video〉태그

【video》 태그

<video src=요소 [속성] [속성=값] > </video>

- 비디오 요소를 삽입하기 위한 태그
 - 사용 방법은 (audio) 태그와 거의 유사함

속성	설명
src	재생할 비디오 파일
autoplay	웹 문서를 불러올 때 비디오를 자동으로 재생
controls	컨트롤 패널 표시
loop	비디오의 반복 재생
muted	비디오는 재생하지만 소리를 차단
preload	〈audio〉태그와 동일
poster	비디오 요소가 없는 경우, 브라우저에서 보여줄 수 있는 포스 터 이미지 파일을 지정
width	비디오 플레이어의 폭을 지정
height	비디오 플레이어의 높이를 지정



■ ⟨source⟩ 태ユ

```
<audio>
<souce src=요소 type=요소형식>
</audio>
```

```
<video>
<souce src=요소 type=요소형식>
</video>
```

- 브라우저마다 지원하는 플레이어가 다르므로 하나의 형식만 사용할 경우 재생이 불가능할 수 있음
 - 같은 내용의 파일이라도 서로 다른 형식의 파일을 함께 제공해야 할 필요가 있음
- 〈audio〉와 〈video〉 태그와 〈source〉 태그를 함께 사용으로 문제를 해결할 수 있음
 - 〈source〉 태그는 내용을 같지만 서로 다른 형식의 파일을 함께 제공하는데 사용
 - 〈source〉 태그의 src 속성에 멀티미디어 요소를 지정

04-6 하이퍼링크 삽입하기

하이퍼링크 삽입하기

【a〉태그



하이퍼링크 색상 변경

▋ 하이퍼링크의 색상

- 텍스트 하이퍼링크의 기본 색상
 - 한번도 방문하지 않은 링크: 파란색
 - 한 번 이상 방문한 링크: 보라색
 - 현재 방문하고 있는 링크 : 빨간색
 - 하이퍼링크 색상은 브라우저마다 다를 수 있음
- 〈body〉 태그의 속성을 이용한 하이퍼링크 색상 변경
 - link 속성 : 한번도 방문하지 않은 하이퍼링크의 색상을 지정
 - vlink 속성 : 한 번 이상 방문한 하이퍼링크의 색상을 지정
 - alink 속성 : 현재 방문하고 있는 하이퍼링크의 색상을 지정
 - [예] <body text=black link=red vlink=red alink=green>
 - CSS를 이용한 하이퍼링크 색상 변경은 차후 학습

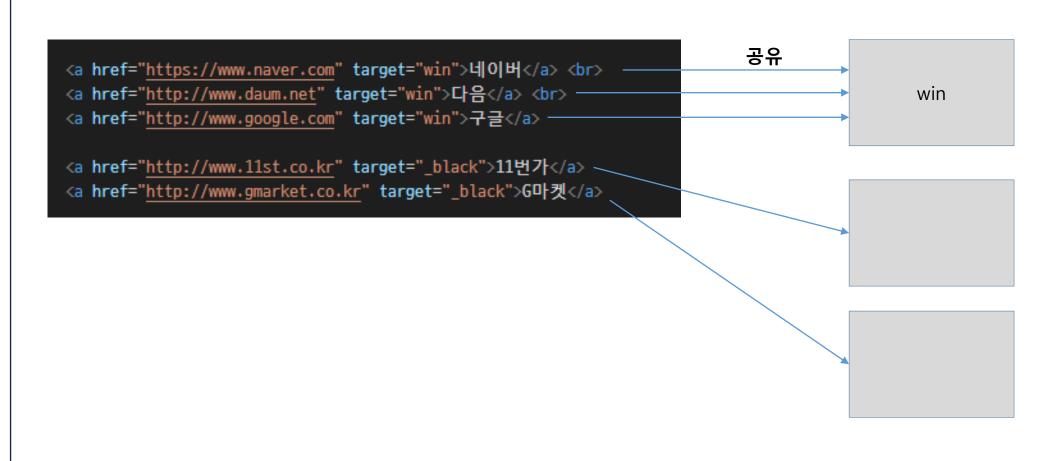
```
한번 이상 방문한 링크 다음
한번도 방문하지 않은 링크 현재 방문중인 링크
```

하이퍼링크 출력 방향 지정

■ target 속성을 이용한 출력 방향 지정

- 출력 방향
 - 하이퍼링크로 지정한 문서나 URL이 출력되는 윈도우나 탭을 의미
- 기본 출력 방향은 현재의 하이퍼링크가 있는 윈도우(탭)임
 - 클릭한 하이퍼링크가 존재하는 윈도우(탭)에 페이지나 URL이 출력됨
 - 클릭했던 하이퍼링크가 있는 페이지로 돌아오려면 브라우저의 [이전 페이지] 버튼을 사용해야 함
- target 속성의 값으로 출력 방향을 변경할 수 있음
 - _blank 속성값
 - 이름을 가지지 않는 새로운 윈도우(탭)를 생성한 다음 하이퍼링크의 대상인 페이지나 URL을 출력 여러 개의 하이퍼링크가 target 속성의 값으로 _blank를 가질 경우 모든 하이퍼링크마다 새로운 윈도우(탭)에 출력
 - 임의의 값
 - 지정한 이름을 가지는 새로운 윈도우(탭)를 생성한 하이퍼링크의 대상인 페이지나 URL을 출력 여러 하이퍼링크가 모두 target 속성의 값으로 같은 값을 가질 경우 생성된 윈도우(탭)을 공유하여 출력함

하이퍼링크 출력 방향 지정



하나의 문서 내에서의 이동

■ 하나의 문서 내에서의 이동

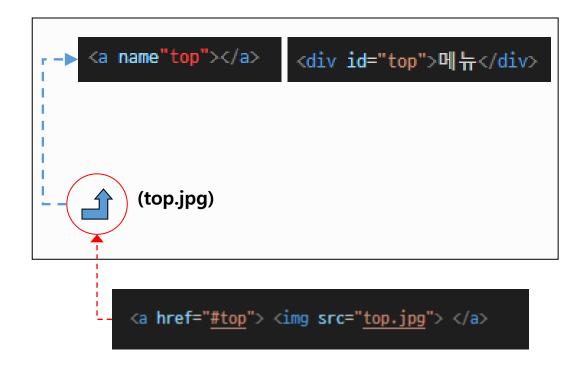
- 하나의 문서가 많은 내용을 가지는 경우가 있음
 - 스크롤 바를 사용해 아래위를 이동하며 내용을 검색해야 함
 - 한 페이지 내에서 이동할 수 있는 하이퍼링크를 통해 해결 가능
- 앵커(anchor)
 - 한 문서 내에서 하이퍼링크를 통해 이동할 위치를 지정하는데 사용
- 앵커의 생성

- 〈a〉 태그의 id 속성으로 앵커의 이름을 지정 <a> 태그 사이에는 아무 내용을 넣지 않아도 됨
- 만약, 특정 태그의 위치로 이동할 경우 이동할 태그에 id 속성을 지정해 앵커를 생성 가능

• 앵커로의 이동

 텍스트나 이미지

- 앵커 이름 앞에 #기호를 지정해 다른 문서로의 하이퍼링크와 구분



하나의 문서 내에서의 이동

```
chapter02 > ♦ hyperlink-2.html > ...
     <!DOCTYPE html>
     <html>
     <head>
        <meta charset="UTF-8">
     </head>
     <body>
        <h1>앵커 만들기</h1>
        d="menu">
           <a href="#content1">메뉴1</a>
           <a href="#content2">메뉴2</a>
 11
           <a href="#content3">메뉴3</a>
 12
        14
        <hr>>
 15
        <h2 id="content1">내용1</h2>
 17
        한 문서에서 이동하기 위해 anchor를 사용합니다.
        dr>dr>dr>dr>dr>dr>
        <a href="#menu">[메뉴로]</a>
 21
        <hr>>
        <h2 id="content2">내용2</h2>
 23
 24
        한 문서에서 이동하기 위해 anchor를 사용합니다.
        <a href="#menu">[메뉴로]</a>
```

앵커 만들기

- 메뉴1
- 메뉴2
- 메뉴3

내용1

한 문서에서 이동하기 위해 anchor를 사용합니다.

이미지 맵

▋ 이미지 맵

- 이미지 내에 하이퍼링크를 지정하는 방법
 - 하나의 이미지에 하나 이상의 하이퍼링크를 작성 가능

```
<img src="이미지 이름" usemap="#맵 이름">
```

```
<map name="맵 이름">
  <area shape="링크 모양" cord="좌표" href="이동할 대상">
  </map>
```

- (img) 태그
 - 이미지 맵을 작성할 이미지 이름
 - usemap 속성을 사용해 해당 이미지에 적용할 이미지 맵 이름 지정

• (map) 태그

- 이미지에 적용할 이미지 맵을 정의
- name 속성에 이미지 맵의 이름을 지정 여기에서 지정한 이름을 태그의 usemap 속성으로 지정
- 〈area〉 태그를 이용해 하이퍼링크들을 생성

• 〈area〉태그

- 다양한 형태의 영역을 지정해 하이퍼링크를 작성

속성	설명
shape	하이퍼링크의 영역을 설정 - default : 전체 영역 - rect : 사각형 - circle : 원 - poly : 다각형
coords	이미지 위의 하이퍼링크 영역의 좌표를 지정
href	하이퍼링크에 연결되어 있는 이동할 대상

【area〉 태그의 예

• 이미지 맵으로 사용하는 이미지의 왼쪽 상단 모서리를 기준 좌표(0,0)로 사용

```
<area shape="circle" cords="40, 40, 20" href="https://www.naver.com">
```

- 중심 좌표가 (40, 40)이고 반지름이 20인 원형 영역을 클릭하면 htts://www.naver.com를 출력

```
<area shape="rect" cords="120, 120, 140, 140" href="http://www.daum.net">
```

- 왼쪽 상단의 좌표가 (120, 120)이고 오른쪽 하단의 좌표가 (140, 140)이 이루는 사각형 영역을 클릭하면 http://www.daum.net를 출력

```
<area shape="poly" cords="120, 120, 140, 140, 80, 80" href="http://www.google.com">
```

- 좌표가 (120, 120), (140, 140), (80, 80)이 이루는 다각형 영역을 클릭하면 http://www.google.com를 출력

이미지 맵

```
chapter02 > ♦ hyperlink-3.html > ...
       <!DOCTYPE html>
       <html>
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
       </head>
       <body>
           <img src="images/salad.jpg" usemap="#sites">
                                                                                                                               Google
           <map name="sites">
 11
               <area shape="circle" coords="150,150,100" href="https://www.naver.com" target="_blank">
               <area shape="rect" coords="400,50,600,300" href="http://www.google.com" target="_blank">
 12
 13
           </map>
 14
 15
       </body>
       </html>
                                                           NAVER
```

수고하셨습니다