Actividad Práctica Adicional - JavaScript Unidad 2

Tema: Funciones

- Realizar una función, a la que se le pase como parámetro un número N, y muestre por consola N veces, el siguiente mensaje: "Bienvenidos al curso Full Stack"
- 2. Diseñar una función que tenga como parámetros dos números, y que calcule el máximo.
- 3. Crear una función que se llame **promedio3**, que reciba como parámetro tres valores y devuelva el promedio de los mismos.
- 4. Crear una función que lea notas hasta que ingrese -1 y devuelve el promedio de las notas leídas. (aunque no se suele leer valores en una función)Una función que se llame **siguiente**, que reciba como parámetro un valor entero, y devuelva el siguiente del número ingresado como parámetro
- 5. Una función que se llame **doble**, que reciba como parámetro un valor, y devuelva el doble del número ingresado como parámetro.
- Una función que se llame cuadrado, que reciba como parámetro un valor, y devuelva el valor del numero ingresado como parámetro elevado al cuadrado.
- 7. Una función que se denomine **imprimirValores** que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente, el doble y el cuadrado. Usando las funciones definidas en los puntos 5), 6) y 7): **siguiente, el doble** y **el cuadrado**.
- 8. Una función que se denomine imprimirElDobleDelSiguiente que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente al el doble. Usando las funciones definidas en los puntos 5), 6): siguiente, el doble.
- 9. Una función que se denomine imprimirEIDobleDelSiguienteAlCuadrado que dado un número por parámetro, imprima cual es el valor siguiente al el doble. Usando las funciones definidas en los puntos 5), 6) y 7): siguiente, el doble y el cuadrado
- 10. Una función que dado la longitud de un lado de un cuadrado devuelva el perímetro

- 11. Una función que dado la longitud de un lado de un cuadrado devuelva la superficie.
- 12. Una función que dado el radio de un círculo devuelva la circunferencia (perímetro del círculo).
- 13. Una función que dado el radio de un círculo devuelva el área del círculo.
- 14. Una función que dado un número de mes y me devuelva la cantidad de días de ese mes (suponiendo que no es un año bisiesto).
- 15. Una función que reciba como parámetro un año y diga si ese año es bisiesto.
- 16. Una función que reciba el día, mes y año y me devuelva la cantidad de días de ese mes.
- 17. Una función que reciba día, mes y año y devuelva el día anterior
- 18. Una función que se llame ultimoDiaDelMes que reciba día, mes y año y devuelva el último día del mes.

Tema: String y Array

- 19. Ejercicio 1: cree un array con todas las edades de los estudiantes de su clase. Itere el array utilizando un bucle while y luego imprima todas las edades en la consola.
- 20. Ejercicio 2: Al ejercicio 1 agregue un condicional dentro del ciclo while para imprimir solo números pares. Cambie el ciclo para usar un ciclo "for" en lugar de un ciclo "while".
 - Para los siguientes ejercicios, no puede ordenar su array. ¡Asegúrese de que su solución funcione para cualquier array que se pase!
- 21. Ejercicio 3: escriba una función que reciba un array como parámetro e imprima el número más bajo de la array en la consola.
- 22. Ejercicio 4: escriba una función que reciba un array como parámetro e imprima el número más grande de la array en la consola.
- 23. Ejercicio 5: Escriba una función que reciba dos parámetros, una array y un índice. La función imprimirá el valor del elemento en la posición dada (basado en uno) en la consola. Por ejemplo, dada la siguiente

array e índice, la función imprimirá '6'.

```
var array = [3,6,67,6,23,11,100,8,93,0,17,24,7,1,33,45,28,33,23,12,99,100]; var index = 1:
```

24. Ejercicio 6: Escriba una función que reciba una array y solo imprima los valores que se repiten. Por ejemplo, dada la siguiente array e índice, la función imprimirá '6,23,33,100'.

```
var array = [3,6,67,6,23,11,100,8,93,0,17,24,7,1,33,45,28,33,23,12,99,100];
```

25. Ejercicio 7: escriba una función de JavaScript simple para unir todos los elementos de la siguiente array en una cadena.

```
myColor = ["Red", "Green", "White", "Black"];

Debería ver lo siguiente en su consola: "Rojo", "Verde", "Blanco", "Negro"
```

- 26. Ejercicio 8: escriba una función de JavaScript que invierta un número. Por ejemplo, si x = 32443, la salida debería ser 34423.
- 27. Ejercicio 9: escriba una función de JavaScript que devuelva una cadena en orden alfabético. Por ejemplo, si x = 'webmaster', la salida debería ser 'abeemrstw'. La puntuación y los números no se pasan en la cadena.
- 28. Ejercicio 10: escriba una función de JavaScript que convierta la primera letra de cada palabra a mayúsculas. Por ejemplo, si x = "prince of persia", la salida debería ser "Prince Of Persia".
- 29. Ejercicio 11: escriba una función de JavaScript que busque la palabra más larga de una frase. Por ejemplo, si x = "Tutorial de desarrollo web", el resultado debería ser "Desarrollo".