

Práctica 3- Ingeniería de software 1 2022

Parte 1: definiciones generales

- a) Describa qué es el desarrollo centrado en el usuario
El desarrollo centrado en el usuario es una filosofía que tiene por objeto la creación de productos que resuelvan necesidades concretas de sus usuarios finales, consiguiendo la mayor satisfacción y mejor experiencia de uso posible con el mínimo esfuerzo de su parte
- b) Defina qué son los casos de uso y describa cómo se utilizan
Los casos de uso es el proceso de modelado del problema en termino de los eventos que interactúan entre los usuarios y el sistema. Se utiliza creando un diagrama de actores y los escenarios posibles para cada caso
- c) Defina qué es un actor y un escenario
Un actor es toda entidad que interactúa directamente con el sistema y un escenario es una descripción detallada de cada caso de uso para llevar a cabo la funcionalidad
- d) Defina las relaciones que pueden presentarse en el diagrama de casos de uso. Describa cuándo se utiliza cada una
 - Asociaciones: relacion entre un actor y un CU en el que interactúan entre sí
 - Extensiones: un CU extiende la funcionalidad de otro CU
 - Uso/ inclusión: reduce la redundancia entre dos o mas CU al combinar los pasos comunes de los CU
 - Dependencia: relacion entre CU que indica que un CU no puede realizarse hasta que se haya realizado otro
 - Herencia: relacion entre actores donde un actor hereda las funcionalidades de uno o varios actores
- e) Enumere los beneficios de modelar requerimientos del sistema con casos de uso
 - Captura requerimientos funcionales
 - Descompone el alcance del sistema en piezas más manejables
 - Medio de comunicación con los usuarios
 - Usa lenguaje común y fácil de entender por las partes
 - Permite estimar el alcance del proyecto y el esfuerzo a realizar
 - Define una línea base para la definición de los planes de prueba
 - Define una línea base para toda la documentación del sistema
 - Proporciona una herramienta para el seguimiento de los requisitos