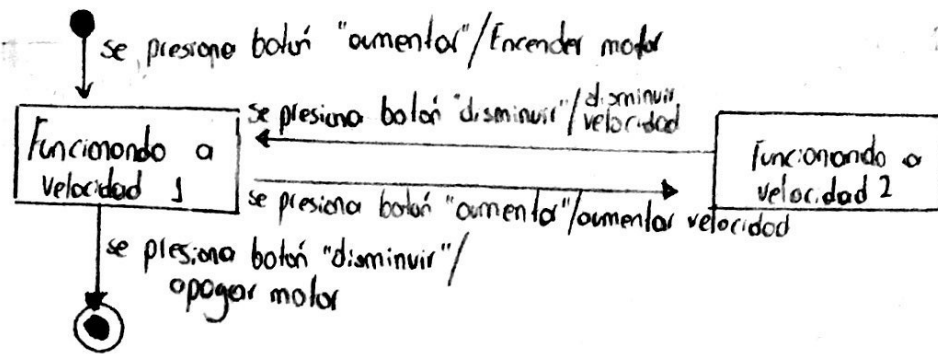
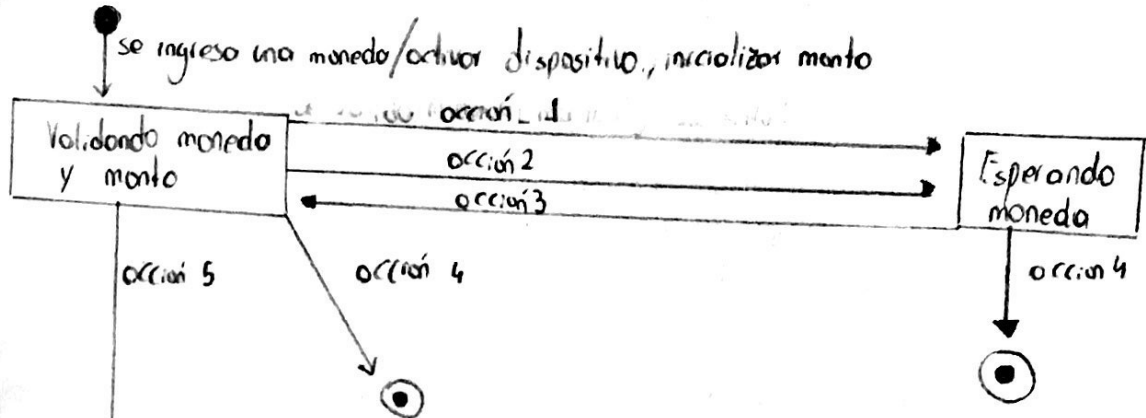


①



②



acción 1 = se valida moneda [ $\text{monto Actual} < \text{precio}$ ] / actualizar monto

acción 2 = se invalida moneda [ $\text{monto Actual} < \text{precio}$ ] / devolver moneda

acción 3 = se ingreso moneda [ $\text{monto Actual} < \text{precio}$ ]

acción 4 = se presiona el botón "cancelar" / devolver monedas, desactivar dispositivo

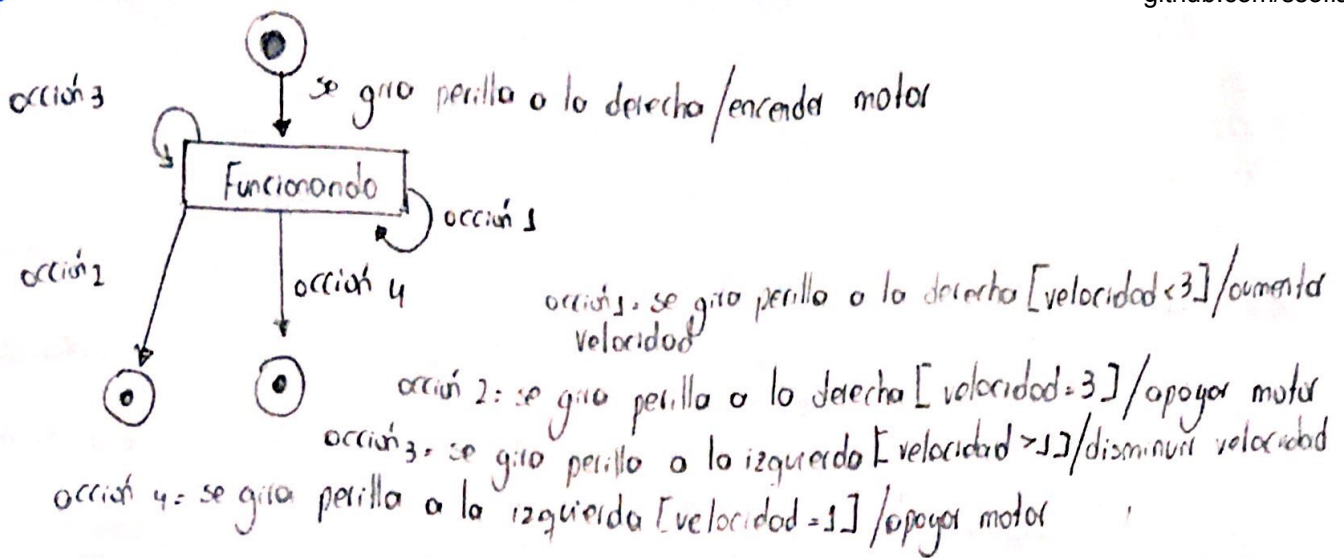
acción 5 = se valido moneda [ $\text{monto Actual} \geq \text{precio}$ ] / desactivar dispositivo, mostrar productos en display

acción 6 = se selecciona un producto [ $\text{monto Actual} \geq \text{precio}$ , el plato seleccionado tiene stock] / devolver producto, devolver vuelto, desactivar menú de selección de producto

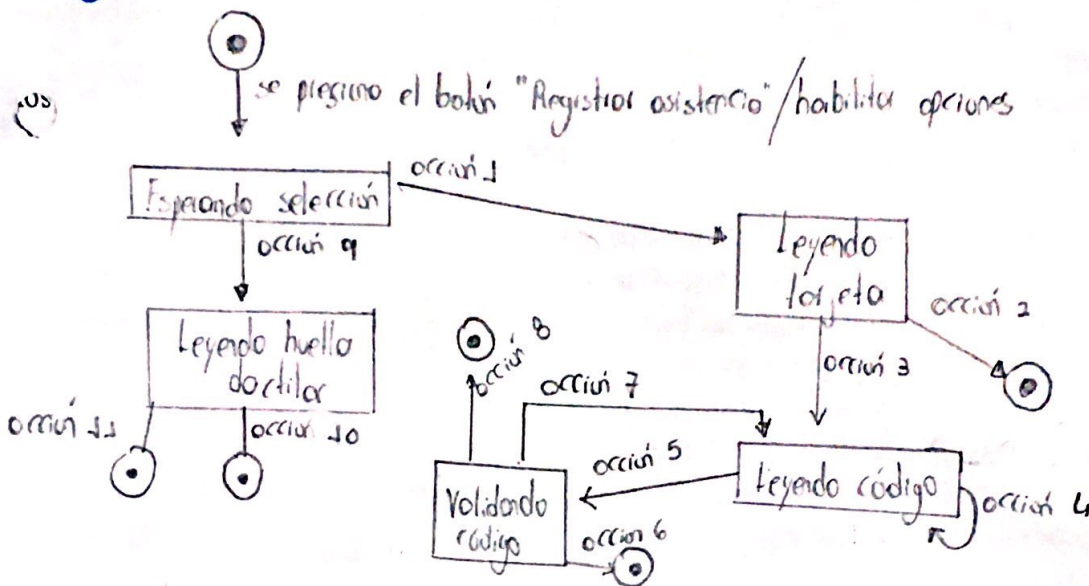
acción 7 = se selecciona un producto [ $\text{monto Actual} = \text{precio}$ , el plato seleccionado tiene stock] / devolver producto, desactivar menú de selección de producto.

acción 8 = se selecciona un producto [el producto seleccionado no tiene stock] / devolver monedas, desactivar menú de selección de productos.

④

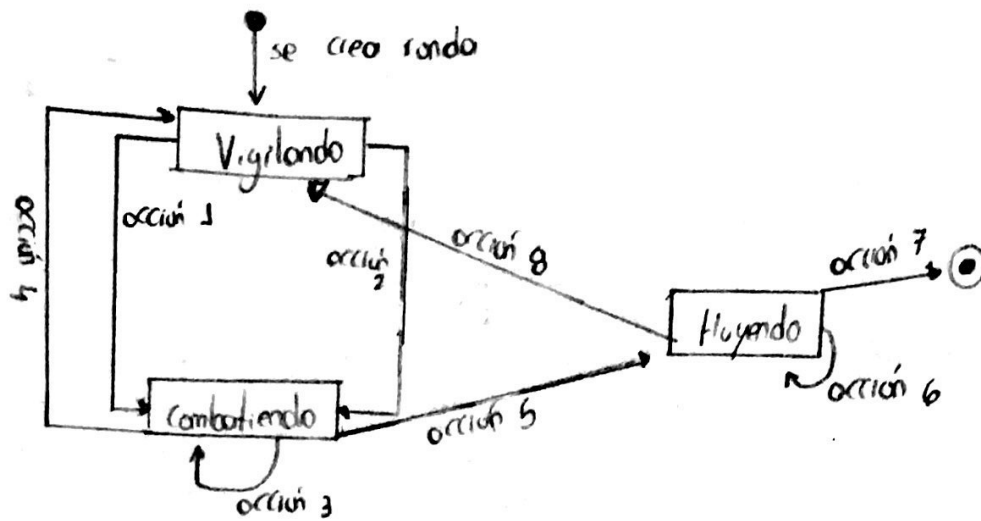


⑤



- acción 1: se selecciona la opción "registro por tarjeta" / deshabilitar acciones, activar lector
- acción 2: se lee una tarjeta [tarjeta inválida] / desactivar lector, devolver tarjeta
- acción 3: se lee una tarjeta [tarjeta válida] / desactivar lector, habilitar teclado virtual, inicializar controles
- acción 4: se ingresa un número [contDigitos < 4] / incrementar contDigitos
- acción 5: se ingresa un número [contDigitos = 4] / desactivar teclado virtual
- acción 6: se valida una clave [clave válida] / mostrar fecha y hora de entrada y mensaje de éxito, devolver tarjeta, emitir pitido
- acción 7: se valida una clave [clave inválida, intentos < 3] / incrementar número de intentos, activar teclado virtual
- acción 8: se valida una clave [intentos = 3] / devolver tarjeta, mostrar mensaje de error y emitir pitido
- acción 9: se presiona opción "registro con huella dactilar" / activar scanner, deshabilitar opciones
- acción 10: se lee una huella [huella válida] / mostrar fecha y hora de entrada, mensaje de éxito, emitir pitido, deshabilitar scanner
- acción 11: se lee una huella [huella inválida] / mostrar mensaje de error y emitir pitido

6



acción 1: se detecta enemigo [enemigo fuera del castillo] / sacar arco y flecha

acción 2: se detecta enemigo [enemigo dentro del castillo] / sacar espada

acción 3: el personaje recibe un golpe [energía > 30%] / disminuir energía 10%

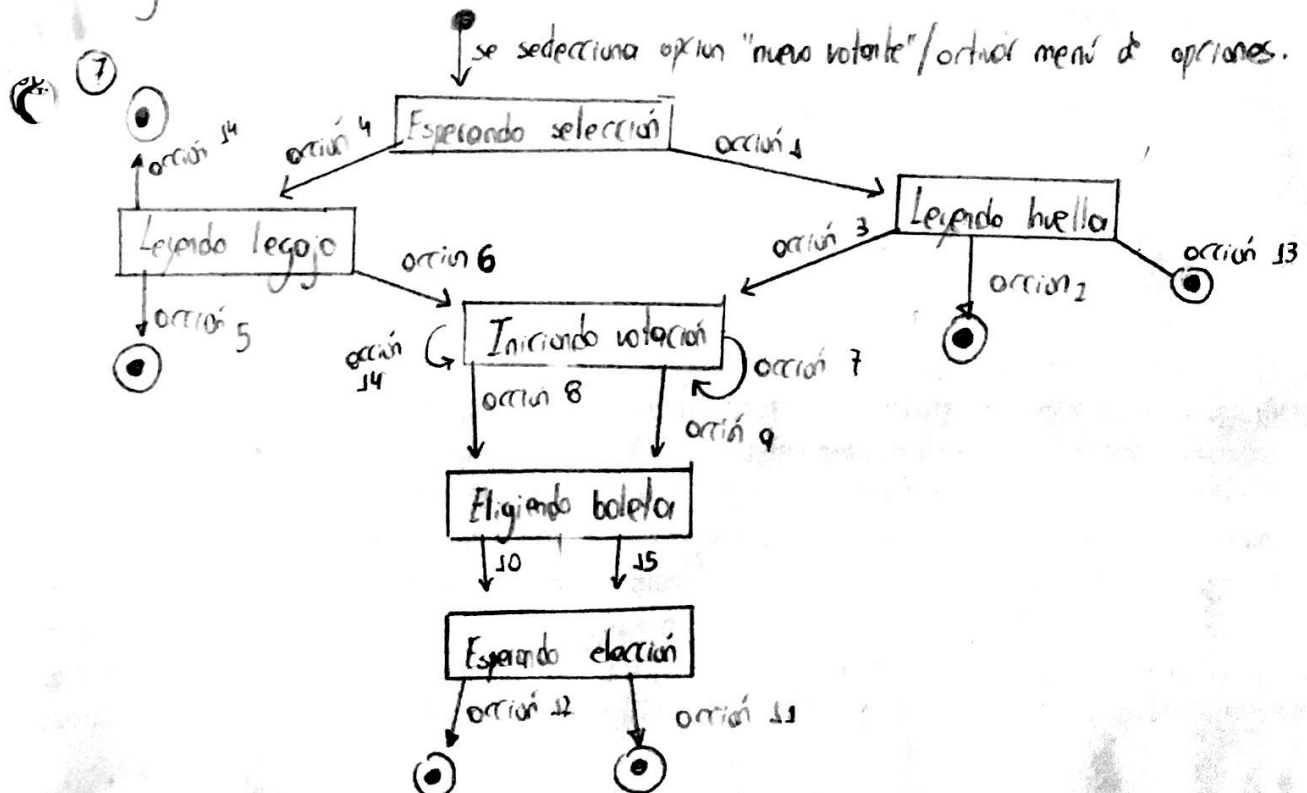
acción 4: el personaje gana combate / aumenta energía 50%, guarda arma

acción 5: el personaje recibe un golpe [energía = 30%] / disminuir energía 10%, guarda arma

acción 6: el personaje recibe un golpe [energía > 10%] / disminuir energía 10%

acción 7: el personaje recibe un golpe [energía = 10%] / salir del juego

acción 8: el personaje pierde de vista al enemigo / volver a zona de vigilancia, aumenta 30% de energía



acción 1: se selecciona la opción "identificación por huella/activar scanner, desactivar github de opciones

acción 2: se lee una huella [huella inválido]/cancelar operación, desactivar scanner

acción 3: se lee una huella [huella válido, alumno sin voto]/cancelar operación, desactivar scanner

acción 13: se lee una huella [huella válido, alumno con voto]/cancelar operación, desactivar scanner

acción 4: se selecciona la opción "identificación por legajo"/desactivar menú de opciones, activar teclado virtual

acción 5: se lee un número de legajo [legajo inválido]/cancelar operación, desactivar teclado virtual

acción 6: se lee un número de legajo [legajo válido, alumno sin voto]/desactivar teclado virtual, <sup>mostrar opción</sup>

acción 14: se lee un número de legajo [legajo válido, alumno con voto]/desactivar teclado virtual, cancelar operación

acción 7: pasa un segundo [segundos < 29]/incrementar segundos en uno

acción 14: pasa un segundo [segundos = 29]/incrementar segundos en uno, mostrar cartel solicitando el voto

acción 8: se selecciona "boleta completa"/ocultar opciones, mostrar agrupaciones } ¿es necesario? puede ser una única op.

acción 9: se selecciona "cortar boleta"/ocultar opciones, mostrar agrupaciones

acción 10: se selecciona una agrupación [tipo de votación = "boleta completa"]/ocultar agrupaciones, mostrar menú de confirmación

acción 15: se seleccionan dos agrupaciones [tipo de votación = "cortar boleta"]/ocultar agrupaciones, mostrar menú de confirmación.

acción 12: se presiona botón "confirmar"/imprimir voto, ocultar menú de confirmación, enviar mensaje a mesa de autoridades, cerrar sesión

acción 11: se presiona botón "cerrar sesión"/ocultar menú de confirmación, mostrar mensaje de cancelación, cerrar sesión.

acción 15: se presiona la opción "it o destino"/mostrar opciones de viaje

acción 1: se presiona "última arribada"/desactiva opción de viaje, mostrar última 5 búsquedas

acción 2: se selecciona en destino/ocultar listado de viajes, mostrar menú de opciones.

acción 3: se selecciona "nuevo destino"/ocultar menú de opciones, activar teclado virtual y botón de confirmación

acción 4: se presiona el botón de "confirmar" se ingresa una calle y se presiona el botón de "confirmar"

acción 5: se ingresa una altura y se presiona el botón de "confirmar"/desactivar menú <sup>desactivar teclado virtual</sup>

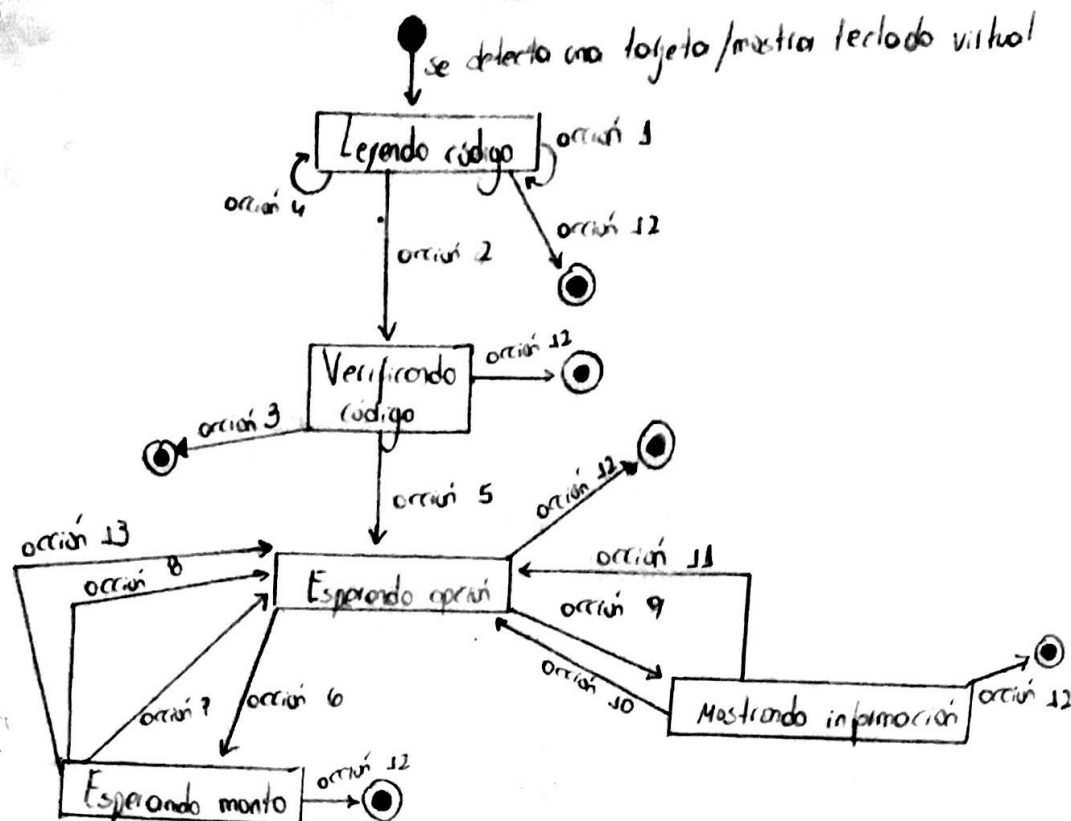
acción 6: se muestra dirección [dirección existente]/mostrar menú de opciones

acción 7: se busca una dirección [dirección no existente]/mostrar menú de opciones

acción 8: se presiona botón "confirmar"/ocultar menú de opciones, mostrar mapa, activar GPS

acción 16: se presiona botón "cancelar"/mostrar menú de opciones.

9



acción 1 = se ingresa un número [continúas < 4] / incrementa cantidad de números

acción 2 = se presiona el botón "aceptar" [cantidad de números = 4 / desactiva teclado virtual, muestra menú de opciones]

acción 4 = se presiona el botón "aceptar" [continúas < 4]

acción 3 = se evalúa un código [código inválido] / emitir pitido, expulsar tarjeta, mostrar mensaje de error

acción 5 = se evalúa un código [código válido] / muestra menú de opciones.

acción 6 = se selecciona la opción "extraer dinero" / muestra teclado virtual, activa ranura p/ expulsar dinero / ranura p/ comprobantes

acción 7 = se ingresa un monto [saldo suficiente, el cajero tiene fondos] / expulsa dinero, imprimir comprobante, oculta teclado virtual, desactiva ranura de dinero y de comprobante, muestra menú de opciones

acción 8 = se ingresa un monto [saldo insuficiente] / muestra mensaje de error, oculta teclado virtual, desactiva ranura de dinero y de comprobante, muestra menú de opciones.

acción 9 = se ingresa un monto [el cajero no tiene fondos suficientes] / muestra mensaje de error, oculta teclado virtual, desactiva ranura de dinero y de comprobantes, muestra menú de opciones

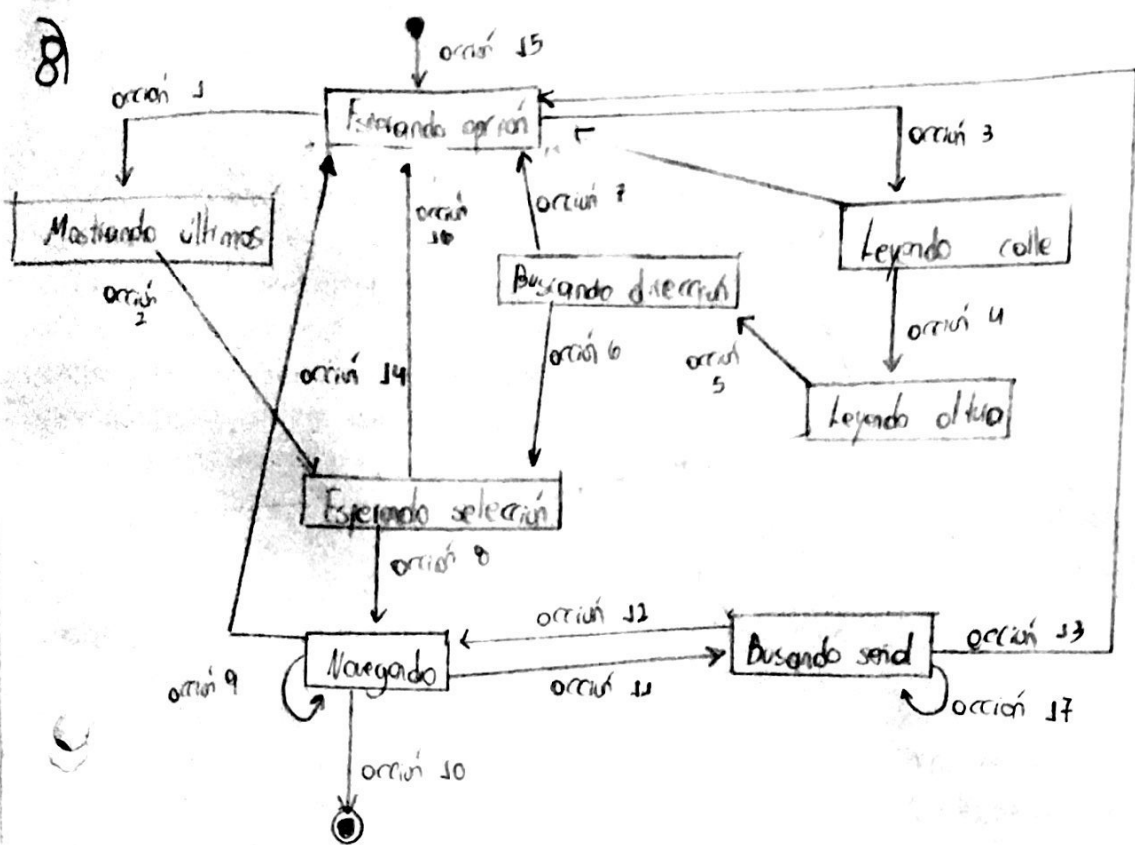
acción 10 = se selecciona la opción "consulta de saldo" / oculta menú de opciones, muestra información de la cuenta, activa botones, activa ranura de comprobantes

acción 11 = se presiona la opción "imprimir" / imprime comprobante, muestra menú de opciones, oculta información de la cuenta, activa botones, desactiva ranura de comprobantes.

acción 12 = se presiona "vuelta al menú principal" / desactiva ranura de comprobante, muestra menú de opciones, oculta información de la cuenta

acción 13 = se presiona "cancela" / expulsa tarjeta





opción 9: pasa un segundo/actualizar ubicación

opción 10: se llega al destino/desactivar ubicación, mostrar mensaje de destino alcanzado

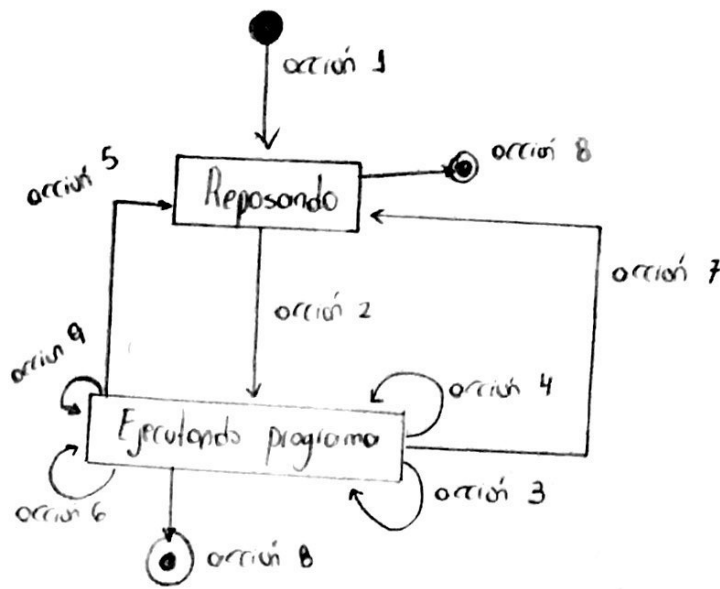
opción 11: se pierde señal / ocultar mapa de navegación, mostrar mensaje de falta de señal

opción 17: pasa un segundo [tiempo de espera < 179 segundos] / incrementa tiempo en uno

opción 12: se recupera señal [tiempo de espera = 179 segundos] / mostrar mapa de navegación

opción 13: pasa un segundo [tiempo de espera = 179 segundos] / mostrar menú de opciones.

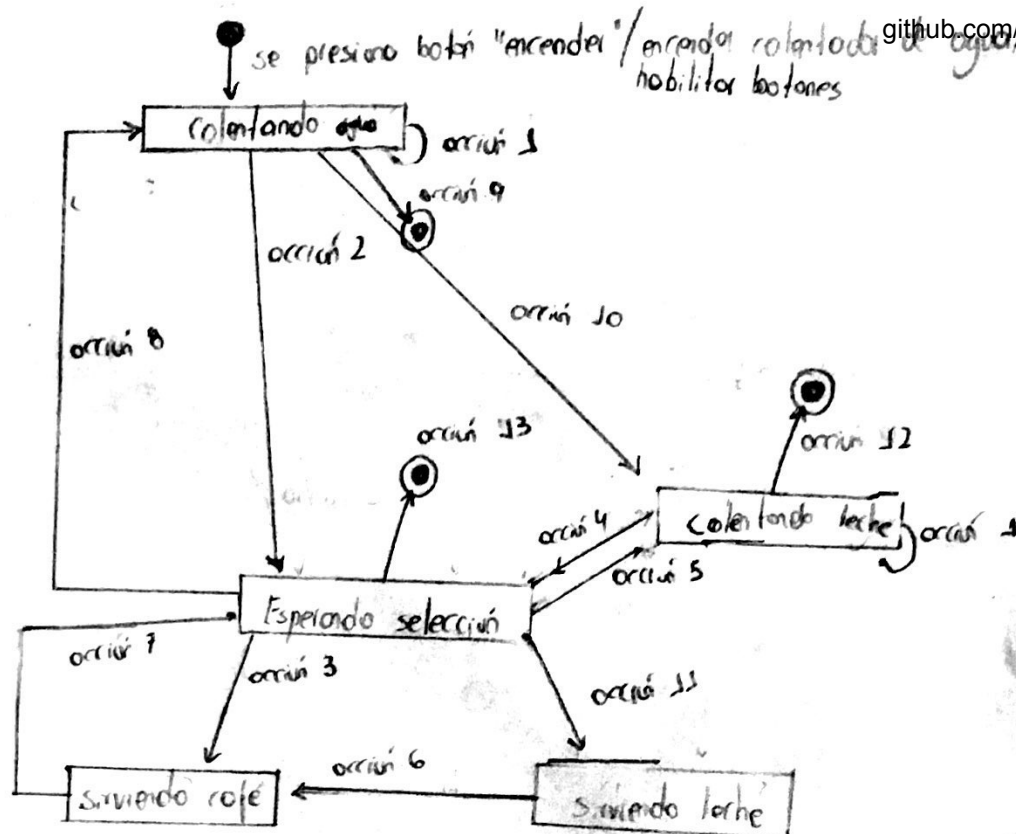
opción 14: se pregunta "cancelar viaje" / mostrar menú de opciones, desactivar GPS



mejor

programa = 9: velocidad  
no es necesario estado p/u

- acción 1: se presiona 'encender' / habilita display
- acción 2: se selecciona un programa / encender motor
- acción 3: se presiona el botón "+" [velocidad < 9] / Aumenta velocidad
- acción 4: se presiona el botón "-" [velocidad > 1] / disminuye velocidad
- acción 5: se presiona botón "-" [velocidad = 1] / apagar motor
- acción 6: se selecciona un programa / cambia programa
- acción 7: se presiona "fin del programa" / apagar motor
- acción 8: se presiona botón 'apagar' / apagar motor
- acción 9: se presiona el botón "1" [velocidad = 9] / emitir pitido.



acción 1 = se presiona en botón / acción pitido

acción 2 = se alcanza la temperatura óptima [temperatura Actual  $\Rightarrow$  óptima, recipiente no detectado] / opaga calentador de agua

acción 10 = se alcanza la temperatura óptima [temperatura Actual  $\Rightarrow$  óptima, recipiente detectado] / enciende calentador de leche, opaga calentador de agua

acción 3 = se selecciona "café" / enciende motor de café

acción 4 = se alcanza la temperatura óptima [temperatura actual  $\Rightarrow$  óptima] / opaga calentador de leche

acción 5 = disminuye temperatura de leche [temperatura actual  $<$  óptima] / enciende calentador de leche

acción 6 = se sirve leche / enciende motor de café

acción 7 = se sirve bebida / opaga motor de café

acción 8 = disminuye temperatura / enciende calentador de café

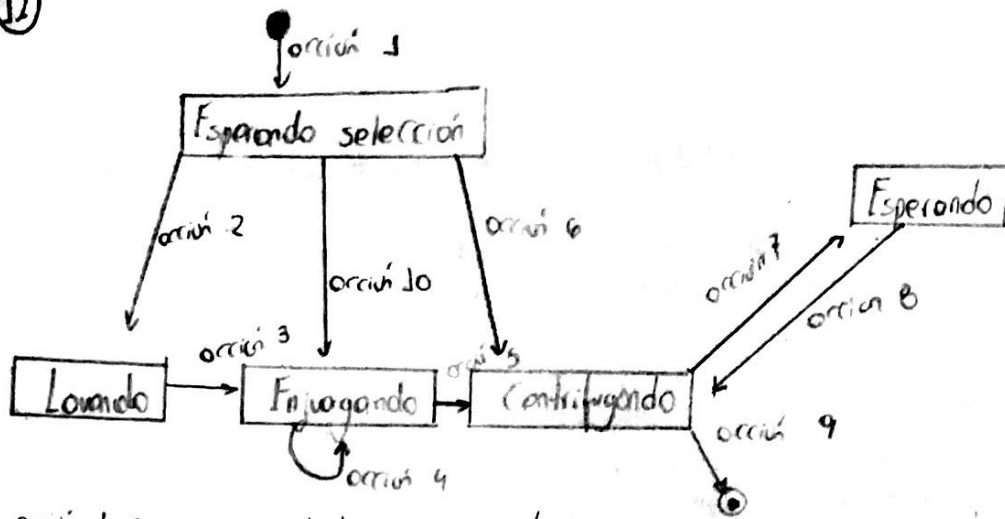
acción 9 = se presiona el botón "opaga" / opaga calentador de leche, opaga display

acción 11 = se selecciona "capuccino" / enciende vertedor de leche

acción 12 = se presiona el botón "opaga" / opaga calentador de leche, opaga display

acción 13 = se presiona el botón "opaga" / opaga display





- acción 1: se presiona el botón "encendido"/activar opciones
- acción 2: se selecciona "Lavado"/desactivar opciones, ingresar agua, desactivar opciones, activar motor en modo <sup>lotante</sup>
- acción 3: finaliza el lavado [tiempo transcurrido = tiempo fijo]/desagotar, ingresar agua
- acción 4: finaliza un enjuagado [cantidad Enjuagados < giro de perilla]/desagotar, ingresar agua, incrementar cant. <sup>enjuagados</sup>
- acción 5: finaliza un enjuagado [cant. Enjuagados = giro de perilla]/escalar agua, activar motor en modo centrifugado
- acción 6: se selecciona "centrifugado"/desactivar opciones, activar motor en modo centrifugado
- acción 7: se abre la puerta [puerta abierta]/detener motor
- acción 8: se cierra puerta [puerta cerrada]/activar motor
- acción 9: finaliza el enjuagado/parar motor
- acción 10: se selecciona "enjuagado"/cargar motor, desactivar opciones.

→ = genero tokens de  
manera ilimitada