

## Ingeniería de Software II - 2023

### Trabajo práctico de teoría para acceder a la promoción

*El trabajo práctico de teoría se conforma de dos actividades.*

*Dichas actividades, cada una aprobada con nota 6 o superior, más el 80% de asistencia a las clases presenciales los habilita para rendir el examen de teoría.*

#### **Actividades a entregar:**

Cada grupo de práctica debe entregar dos actividades.

Cada actividad tendrá una evaluación y devolución por parte de los profesores de teoría.

#### **Actividad 1. Una presentación en powerpoint (PPT) o similar,**

Esta presentación (PPT, presentación de diapositivas de google, prezi o similar) debe mostrar el inicio del proyecto de la práctica.

**El objetivo** es que este PPT presente qué proyecto están realizando y cómo. El PPT está dirigido al cliente y debe presentar la información requerida en el esquema que se define más abajo.

*Tengan en cuenta que luego seguirán desarrollando este PPT para la presentación final para la práctica.*

Para realizar el PPT disponen de la teoría 1 donde se explica qué tener en cuenta para armar las diapositivas.

Además pueden mirar el siguiente video que brinda mayores detalles:  
<https://www.youtube.com/watch?v=l0RkdZGD5hk>

### **Esquema esperado en el PPT:**

- Deben entregar 7 pantallas

Cada pantalla debe comunicar lo que se indica. El “cómo comunicar” debe ser realizado según lo visto en la teoría 1 y en el video puesto más arriba.

- **Pantalla uno:** con el nombre del proyecto, integrantes y nombre del grupo de desarrollo. Deben definir un nombre para el equipo de desarrollo y armar una marca que los identifique como equipo. **Importante:** esa marca los define a ustedes como equipo/empresa de desarrollo de software, no tiene que ver con el proyecto en sí, sino con ustedes. La marca se compone de un nombre que debe ser representativo, corto y claro, pueden ser siglas y un logotipo que los identifique.

- **Pantalla dos:** contar a quién va dirigido este software y cuál es la necesidad del mismo
- **Pantalla tres:** propósitos del sistema (por ejemplo explicar que servirá para la vinculación entre cuidadores, personas y perros), funcionalidades destacadas del sistema. Elijan lo que quieran destacar.
- **Pantalla cuatro:** alcance del proyecto. Se coloca el nombre del sistema. Se explica lo que el sistema hará. Se describen los *beneficios* que se espera alcanzar con el futuro sistema (no poner cosas negativas en las imágenes o texto, siempre desde el lado afirmativo de manera de entender el real alcance)
- **Pantalla cinco:** referida al análisis de requerimientos, poner brevemente la/s técnica/s de elicitación y especificación de requerimientos que utilizan. Mencionar la metodología de desarrollo a usar en este sistema. No usar solo texto. Recuerden el balance entre texto e imagen/audio/movimiento.
- **Pantalla seis:** riesgos posibles. Se recomienda usar imágenes y palabras representativas para explicar los riesgos tenidos en cuenta. Tomar los más importantes pensando en la línea de corte de riesgos.
- **Pantalla siete:** forma de contactarse. Agregar fotos de ustedes para identificarlos

El PPT debe ser atractivo y comunicar adecuadamente el inicio del proyecto, **se recomienda ver plantillas base y reutilizar desde:** <https://slidesgo.com/es> o <https://www.slidescarnival.com/es/category/plantillas-presentaciones-gratis>

Se evaluará según las pautas vistas en la teoría 1 y el video indicado en el TP. Les adjuntamos a continuación los ítems a evaluar

Power Point	Items a evaluar	
1	Utiliza poco texto	
2	Utiliza un tamaño de fuente entre 20 y 32	
3	Uso uniforme de la fuente	
4	Destacan lo necesario, con color u otra estrategia	
5	Fondos claros y sencillos	
6	Se pueden entender a golpe de vista todas las pantallas	
7	Los colores son uniformes	
8	Llama la atención desde lo visual, es	

	disruptivo, es diferenciador de otras presentaciones	
9	Cada pantalla tiene un título adecuado	
10	El contenido es adecuado para la comprensión del cliente	
11	Mantiene la plantilla de diapositivas en toda la presentación	
12	Se dispone de áreas diferenciadas para títulos, logo, contenido, otros	
13	El contenido es afirmativo, es decir no usa explicaciones a futuro	
14	Cubre nombre del proyecto, nombre de la empresa de desarrollo, objetivo, características o funcionalidades principales y/o diferenciadoras, técnicas de recolección de datos, contacto	
15	Utilizan un logotipo y marca para el equipo de desarrollo	
16	Uso uniforme del tiempo verbal	
17	Tratamiento uniforme del destinatario	
18	Uso uniforme de caracteres: inicio de párrafo en mayúsculas, uso de siempre minúsculas o siempre mayúsculas	
19	Uso adecuado de reglas ortográficas	

**ENTREGA del PPT: ENTREGA LUNES 24 ABRIL de 2023 - TODO EL DÍA, A TRAVÉS DEL ESPACIO DE ENTREGAS DEL GRUPO EN Moodle usando la herramienta Tarea.**

**Actividad 2. Un video en formato mp4** que contenga el “elevator pitch” de cada grupo referido al proyecto que están desarrollando en la práctica. Este elevator pitch debe realizarse de acuerdo con los 7 pasos vistos en la teoría.

**La idea general es que el elevator pitch pueda vender/ofrecer el producto, donde están ustedes como grupo de desarrollo. Está dirigido al cliente que los contratará para desarrollar el producto, tengan en cuenta que varios equipos van a hacer lo mismo por lo cual deben destacarse. Uno de los equipos será finalmente elegido.**

- Deben desarrollar un video donde pueden o no aparecer todos los integrantes.
- Pueden hablar todos o quienes consideren.
- Debe durar entre uno y dos minutos máximo
- Tengan en cuenta que la presentación es del equipo de desarrollo y no individual. Deben indicar/contar que son un equipo de desarrolladores de software. Recuerden mencionar el nombre del equipo de desarrollo (marca) y decir el nombre del proyecto al presentarlo.
- Deben crear el video del proyecto de acuerdo a los pasos del elevator pitch, teniendo en cuenta que es un proyecto para resolver una determinada situación.
- Están presentando su solución ante un pedido de desarrollo que fue realizado por un cliente a todos los grupos. Cada grupo deberá diferenciarse para ofrecer su idea.
- El video puede ser filmado con celular, con cámara Web, con cámara de video según prefieran/dispongan.
- Tendremos en cuenta para la evaluación la “*comunicación no verbal*” que realicen y cómo se ubican en la escena para presentar el video.

Se evaluarán los siguientes ítems en el video del elevator pitch:

Video	Ítems a evaluar
a	Afirmación o pregunta para llamar la atención
b	Cuentan quienes son como equipo de desarrollo
c	Problemas o necesidades que cubre el proyecto
d	Solución que ofrecen
e	Beneficio del desarrollo propuesto
f	Porqué es el desarrollo indicado
g	Acción o propuesta final

h	Sonríen
i	Ponen diferentes énfasis en la voz
j	Muestran o mueven las manos y utilizan los dedos para contar o mencionar cosas de manera racional y pertinente al momento
k	Fondo de la escena prolijo, tengan en cuenta que lo que “muestren” será su presentación y forma de trabajar
l	Duración del video según lo solicitado
m	Relato fluido de principio a fin
n	Miran a la cámara y evitan leer, o disimulan la lectura
ñ	Agregan elementos en la escena, ejemplo logotipos, imágenes, enlaces, etc
o	La escena esté en encuadre y bien equilibrada
p	El audio es entendible
q	Utilizan subtítulos
r	¿Se puede establecer a través de la comunicación no verbal (gestos, vestimenta, entorno) y el estilo del video, qué tipo de equipo de desarrollo es? (responsable, serio, descontracturado, dinámico, organizado, etc)

**ENTREGA DE VIDEO:**

- El video no va a poder ser subido en Moodle por el peso, con lo cual se pide que indiquen en el cuadro de texto de la tarea el enlace al video, lo mejor es subirlo a un canal de YouTube y enviarlo como enlace oculto (no público).
- El enlace se entrega a través A TRAVÉS DEL ESPACIO DE ENTREGAS DEL GRUPO EN MOODLE usando la herramienta Tareas

**FECHA DE ENTREGA:**

**Lunes 29 de Mayo de 2023 todo el día**

**Ingeniería de Software II**

**Trabajo práctico de teoría para acceder a la promoción 2023**